

# Application web de fitness

---

RAPPORT DE TPI

## InfoFit

Thierry Koetschet

CHEMIN DU PERREY 22 | 1670 URSY

THIERRY.KOETSCHET.1998@GMAIL.COM

SI-CA2A

## Table des matières

1	Analyse préliminaire .....	3
1.1	Introduction .....	3
1.2	Organisation .....	3
1.3	Méthode de gestion de projet .....	3
1.4	Objectifs.....	4
1.5	Planification initiale .....	5
1.6	Structure du dossier.....	6
2	Analyse / Conception.....	6
2.1	Concept .....	6
2.1.1	Modèle conceptuel de données .....	6
2.1.2	Modèle logique de données.....	6
2.2	Stratégie de test.....	6
2.3	Risques techniques .....	6
2.4	Planification .....	6
2.5	Dossier de conception .....	6
3	Réalisation.....	6
3.1	Dossier de réalisation .....	6
3.2	Description des tests effectués .....	6
3.3	Erreurs restantes .....	8
4	Conclusions .....	8
5	Annexes.....	9
5.1	Cahier des charges.....	9
5.2	Résumé du travail.....	9
5.3	Sources – Bibliographie.....	9
5.4	Journal de travail .....	10
5.5	Glossaire .....	10
5.6	Manuel d'installation .....	10

# 1 Analyse préliminaire

## 1.1 Introduction

Ce rapport va décrire en détail la réalisation de mon projet de TPI sur une application web de fitness. Cette application permettra aux utilisateurs de s'authentifier grâce un compte et d'accéder à ses fonctionnalités. La première fonctionnalité est le calcul de l'indice de masse corporelle de l'utilisateur grâce à son poids, sa taille et son genre. La deuxième fonctionnalité est un calendrier permettant d'enregistrer les aliments consommés quotidiennement par l'utilisateur afin de calculer le total des calories et des macronutriments journaliers. Toutes ces informations sur les différents aliments absorbés seront accessibles grâce à une API publique. L'application doit être développée avec l'aide d'un framework PHP et avoir une structure de type MVC.

La raison de mon choix de partir sur un tel projet s'explique par le fait que le développement est mon domaine de prédilection en informatique, et spécifiquement le développement web, dans lequel j'aimerais idéalement poursuivre ma carrière professionnelle. De plus, lors des débuts de ma formation d'informaticien à Sainte-Croix, j'ai également développé un attrait particulier pour le sport et la musculation. C'est ainsi que m'est venu l'idée de combiner ces deux domaines pour réaliser un projet intéressant et qui pourrait également m'être utile dans ma quête du corps de mes rêves.

## 1.2 Organisation

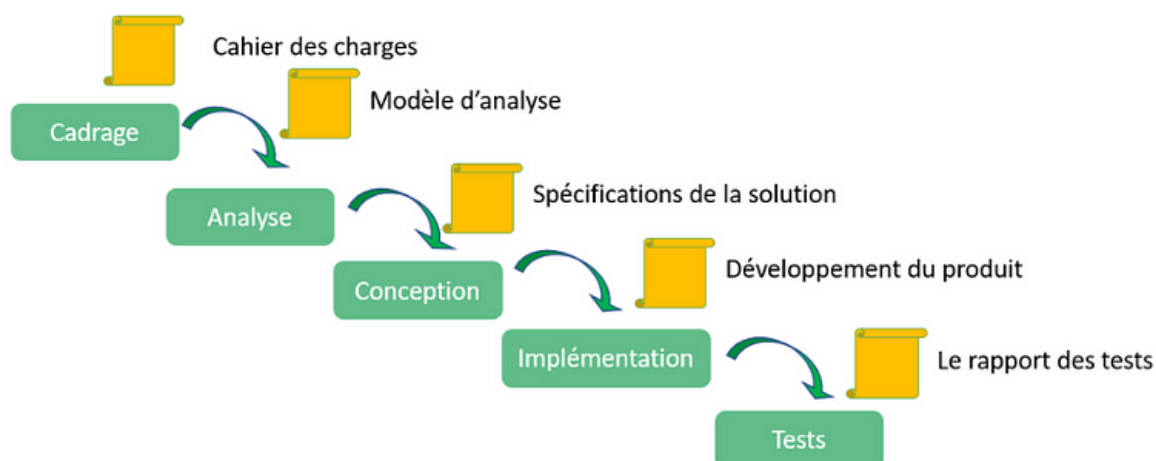
## 1.3 Méthode de gestion de projet

J'ai choisi la méthode en cascade pour la gestion de mon projet. Je trouve que pour un projet en solo, cette méthode répond parfaitement à mes besoins en terme de gestion de projet.



Blog Gestion de Projet

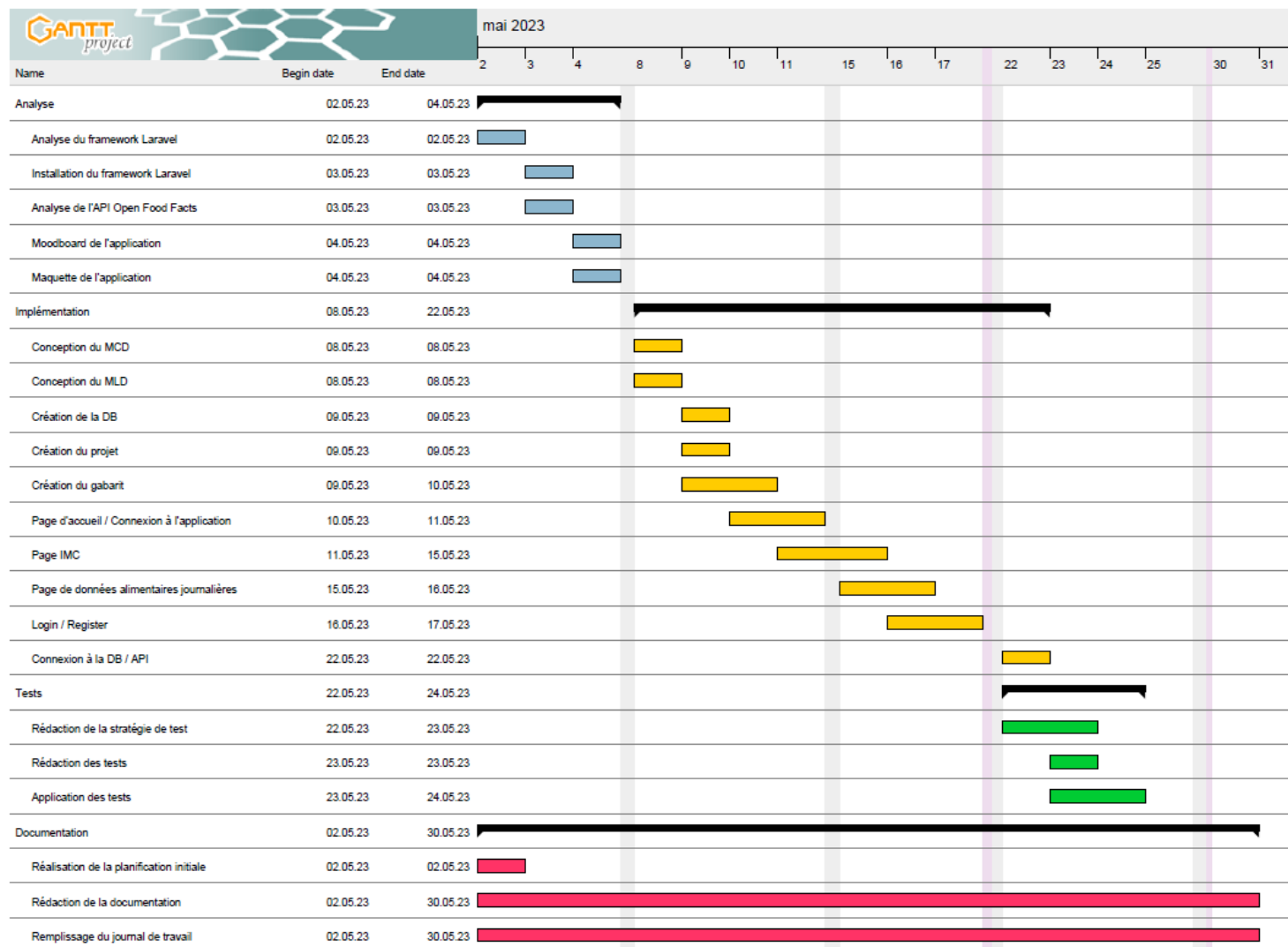
### MÉTHODE EN CASCADE (WATERFALL)



Les cinq étapes de la méthode en cascade correspondent parfaitement à la vision que j'ai pour la réalisation d'un tel projet. En effet, le cadrage en début de projet est primordial afin de structurer notre travail et de ne pas trop s'éparpiller. La partie analyse correspond à ce que j'ai fait en me documentant sur les différents frameworks. Après la partie analyse, j'ai réalisé la conception et l'implémentation de mon application et terminé mon projet par la rédaction de la méthode de tests et réalisation des différents tests par rapport à l'installation du framework et le fonctionnement de la l'application.

## 1.4 Objectifs

## 1.5 Planification initiale



## 1.6 Structure du dossier

# 2 Analyse / Conception

## 2.1 Concept

### 2.1.1 Modèle conceptuel de données

### 2.1.2 Modèle logique de données

## 2.2 Stratégie de test

## 2.3 Risques techniques




## 2.4 Planification











## 2.5 Dossier de conception

# 3 Réalisation

## 3.1 Dossier de réalisation

## 3.2 Description des tests effectués

Date	Test	Résultat	Validation
Tests unitaires			
28.03.2023			
28.03.2023			
28.03.2023			

28.03.2023			
28.03.2023			
28.03.2023			
<b>Tests d'intégration</b>			
28.03.2023			
<b>Tests fonctionnels</b>			
28.03.2023			
28.03.2023			
28.03.2023			
28.03.2023			
28.03.2023			
28.03.2023			
28.03.2023			
28.03.2023			

### 3.3 Erreurs restantes

## 4 Conclusions



## 5 Annexes

### 5.1 Cahier des charges

### 5.2 Résumé du travail

### 5.3 Sources – Bibliographie

Site Yii Framework :

<https://www.yiiframework.com/> consulté le 02.05.2023

Site Laravel :

<https://laravel.com/> consulté le 02.05.2023

Site Open Food Facts :

<https://ch-fr.openfoodfacts.org/> consulté le 02.05.2023

Site MyFitnessPal :

<https://www.myfitnesspal.com/fr> consulté le 02.05.2023

Site Composer :

<https://getcomposer.org/download/> consulté le 02.05.2023

API denrées alimentaires :

<https://developer.edamam.com/food-database-api-docs> consulté le 02.05.2023

<https://world.openfoodfacts.org/data> consulté le 04.05.2023

Source d'information pour la stratégie de tests :

<https://www.atlassian.com/fr/continuous-delivery/software-testing/types-of-software-testing>

## 5.4 Journal de travail

## 5.5 Glossaire

Framework	Ensemble de composants logiciels servant à la programmation d'application.
Use case	Description écrite de la réalisation de tâches utilisée dans le développement logiciel.
IDE	Environnement de développement
HTML	Hypertext Markup Language est un langage de programmation très utilisé dans le développement web.
CSS	Cascading Style Sheets est langage de programmation utile à la mise en page d'un site web.
OS	Système d'exploitation
AVD	Android Virtual Device permet d'émuler un téléphone portable Android.
SDK	Software Development Kit
API	Application Programming Interface est un ensemble de composants logiciels facilitant le développement d'application.
CRUD	Acronyme pour « Create Read Update Delete » représentant la relation entre la base de données et l'application.
MVC	Model View Controller est une manière d'organiser la structure d'un projet de développement.

## 5.6 Manuel d'installation