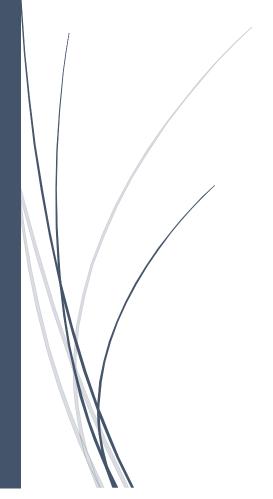
PAPPE

Projet Java



PORTAL Thierry

Table des matières

1) Prése	ntati	on du projet	. 2
	1.1)	Obje	ectif du projet	. 2
	1.2)	Rôle	e des utilisateurs	. 2
	1.3)	Test	de l'application	. 2
2) No	tice o	d'utilisation détaillée	. 3
	2.1)	nexion	. 3	
	2.2)	Dasl	hboard	. 3
	2.3)	Fond	ctionnalités Client	. 4
2.3. 2.3.		1)	Afficher les stocks d'un médicament	. 5
		2)	Acheter un lot de médicament	6
	2.3.	3)	Consulter l'historique de vos achats	. 7
	2.4)	Fond	ctionnalités Usine	. 8
	2.4.	1)	Afficher les stocks d'un médicament	. 8
2.4. 2.4.		2)	Ajouter un médicaments	. 9
		3)	Ajouter un lot de médicament	. 9
	2.4.	4)	Consulter les stocks de votre usine	10
3) Explic	Explication du code		
	3.1)	Sécu	urisation Login	11
	3.2)	Hibe	ernate1	12
3.3)		DAC) Générique	13

1) Présentation du projet

1.1) Objectif du projet

Ce projet est une application réalisée en Java et qui a pour rôle la mise en relation de la production des usines de médicaments avec les pharmacies qui cherchent à remplir leurs stocks. La solution comporte, à son lancement, une partie authentification qui permet l'attribution de l'un des deux rôles suivants : Usine ou Client.

1.2) Rôle des utilisateurs

> Partie Usine :

Une fois connectée, une usine pourra consulter la totalité des stocks qu'elle a mise en vente. Cela lui permet de voir les différents médicaments qu'elle vend et les stocks en vente qui lui restent, ce qui lui permettra d'adapter sa production. Une usine peut alors ajouter des stocks de médicaments à la mise en vente. Elle peut également créer un médicament qui n'est pas encore commercialisé pour être le premier à proposer sur l'application le médicament. Les prix sont identiques pour toutes les usines car la vente aux pharmacies ne peut pas être concurrentielle.

> Partie Client :

Les clients sont des comptes pour chaque pharmacie afin qu'elle achète des médicaments pour les proposer à la vente dans leurs magasins physiques. Les clients peuvent cliquer sur un médicament pour voir toutes les usines qui le vendent et enfin choisir l'usine qu'il préfère pour acheter ce médicament. Le compte client permet également de consulter l'historique des commandes réalisées pour un compte client.

1.3) Test de l'application

Pour se connecter à un compte usine voici les identifiants :

Identifiant: testUsine

Mot de passe : motdepasse

Pour se connecter à un compte client (pharmacie) voici les identifiants :

Identifiant: testClient

Mot de passe : motdepasse

2) Notice d'utilisation détaillée

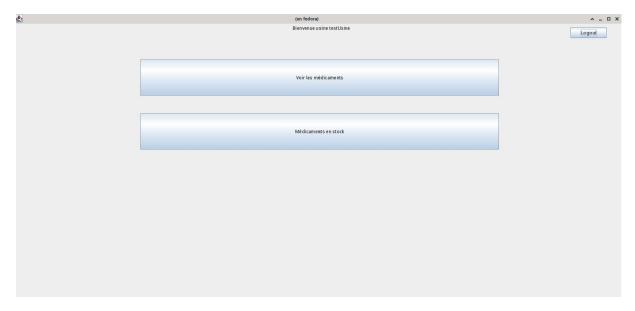
2.1) Connexion

Lorsque vous lancez l'application, vous arrivez sur une page de connexion. Vous devez, à partir de ce moment, rentrer vos identifiants, et choisir si vous voulez être connectés en tant que Usine ou Client.

.	(on fedora)	^ _ 🗆 >
	Connexion	
	Identitfiant	
	Mot de passe	
	Connexion	

2.2) Dashboard

Une fois connecté vous arriverez sur un dashboard où il vous sera proposé d'accéder aux différentes pages. En fonction de vos besoins, nous vous invitons à cliquer sur les carrés de redirection.



Vue Usine

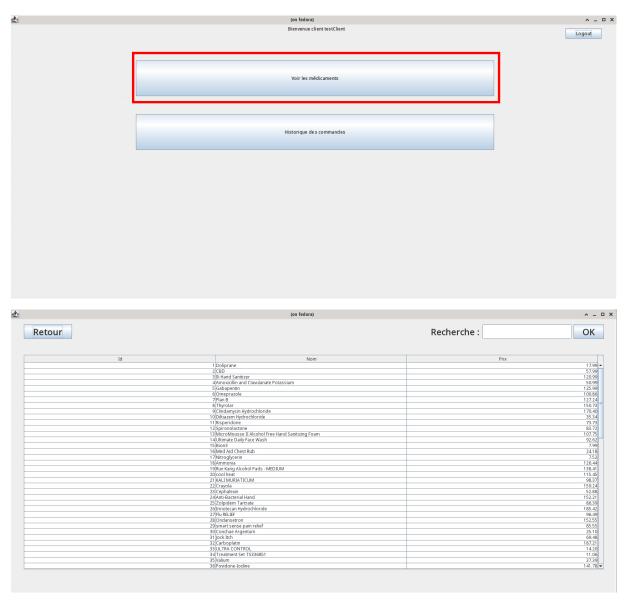


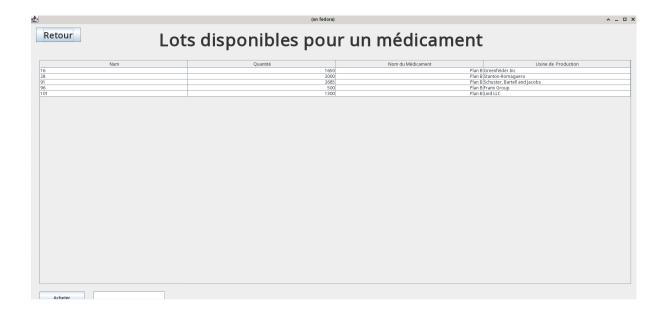
Vue Client

2.3) Fonctionnalités Client

2.3.1) Afficher les stocks d'un médicament

Aller sur l'onglet 'Voir les médicaments'. Vous allez atterrir sur la liste de tous les médicaments. Ici vous pourrez consulter tous les médicaments. Lorsque vous cliquez sur le numéro d'un médicament, vous êtes redirigés sur une page où tous les lots de toutes les usines du médicament concerné seront visibles.





2.3.2) Acheter un lot de médicament

Une fois dans la liste des stocks vous pouvez acheter un lot du médicament à l'usine de votre souhait.

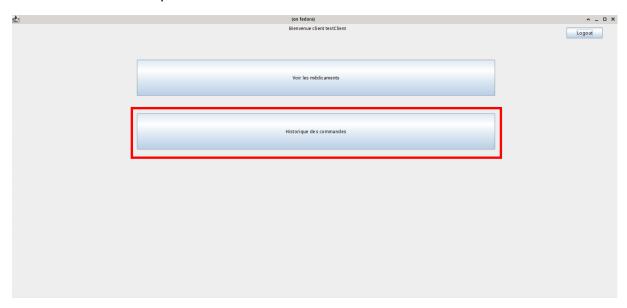
Pour cela, vous devez cliquer sur l'usine à laquelle vous souhaitez acheter votre médicament. Ensuite, rentrer le nombre de lots que vous désirez acheter et enfin cliquer sur le bouton « acheter ».

Vous avez acheté vos médicaments, maintenant vous pouvez vous référez au chapitre suivant pour consulter l'historique et vérifier que vous avez bien réalisé votre commande.



2.3.3) Consulter l'historique de vos achats

Pour accéder à votre historique, vous devez retourner sur le dashboard. Une fois sur cet écran, cliquer sur le bouton « Historique de vos commandes ». Maintenant, vous pouvez consulter votre historique.

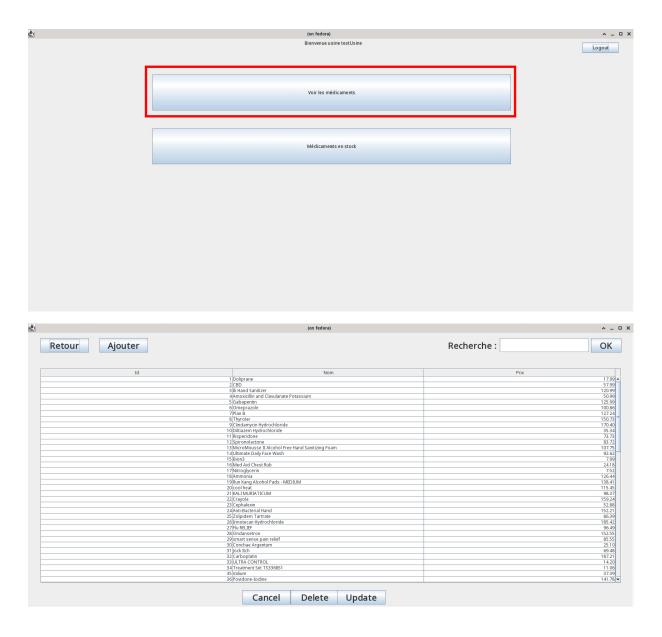




2.4) Fonctionnalités Usine

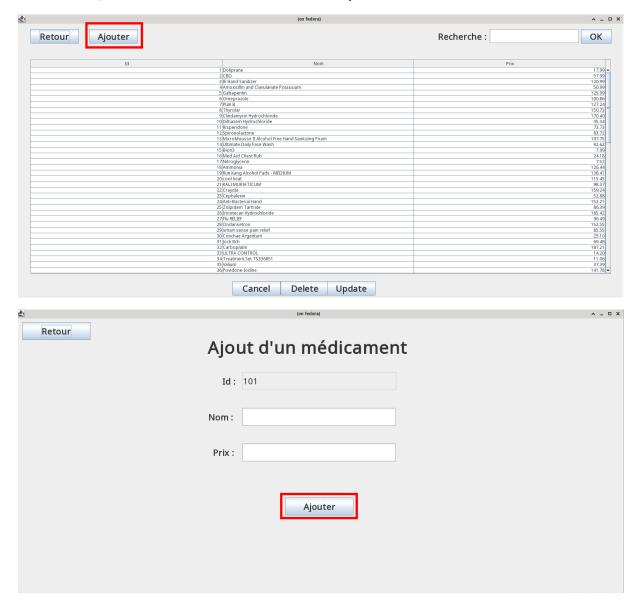
2.4.1) Afficher les stocks d'un médicament

Aller sur l'onglet 'Voir les médicaments'. Vous allez atterrir sur la liste de tous les médicaments. Ici vous pourrez ajouter, modifier, supprimer et consulter tous les médicaments. Lorsque vous cliquez sur le nom d'un médicament, vous êtes redirigés sur une page où tous les lots de toutes les usines du médicament concerné seront visibles.



2.4.2) Ajouter un médicaments

Une fois sur l'écran précédent, cliquer sur le bouton 'Ajouter'. Vous aller être diriger vers un formulaire pour ajouter un médicament. Completer ce dernier puis cliquer sur ajouter. Penser à ajouter les lots que vous vouliez mettre en vente car lorsque vous ajouter un médicament, ce dernier s'affiche sans aucun lot disponible.

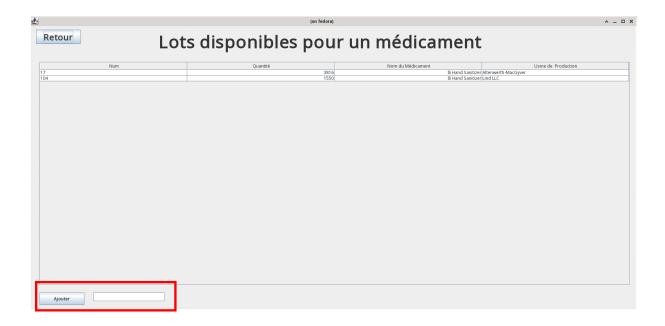


2.4.3) Ajouter un lot de médicament

Une fois dans la liste des stocks vous pouvez ajouter un lot du médicament à votre usine.

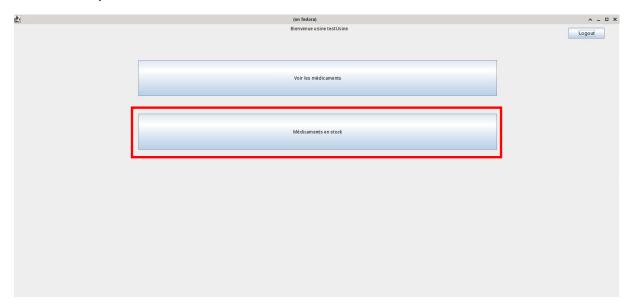
Ensuite, rentrer le nombre de lots que vous souhaitez ajouter et enfin cliquer sur le bouton « ajouter ».

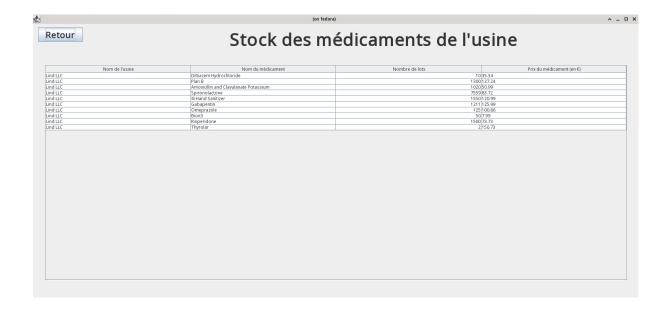
Vous avez acheté vos médicaments, maintenant vous pouvez vous référez au chapitre suivant pour consulter l'historique et vérifier que vous avez bien réalisé votre commande.



2.4.4) Consulter les stocks de votre usine

Pour accéder à votre historique, vous devez retourner sur le dashboard. Une fois sur cet écran, cliquer sur le bouton « Stock de votre usine». Maintenant, vous pouvez consulter votre historique.





3) Explication du code

3.1) Sécurisation Login

L'application est sécurisée grâce à une authentification. Cette dernière manipule et vérifie les informations de connexion de l'utilisateur. Lors de la vérification du mot de passe, on compare des hash pour éviter que le mot de passe stocké en base de données soit intercepté et dérobé.

Voici ci-dessous le dépendance utilisé pour le hashage des mots de passe :

3.2) Hibernate

Hibernate est un framework de persistance objet-relational (ORM) pour les projets Java. Son objectif principal est de faciliter la communication et la manipulation des données entre une application Java et une base de données relationnelle. Au lieu d'écrire des requêtes SQL manuellement et de gérer la correspondance entre les objets Java et les tables de la base de données, Hibernate offre un moyen de travailler avec des objets Java directement.

Dans ce projet, nous avons mis en place ce framework afin de faciliter l'utilisation des objets pour chaque entité.

```
@Entity
@Table(name="MEDICAMENT")
@WamedQuery(name="Medicament.findAll", query="SELECT m FROM Medicament m")
public class Medicament implements Serializable {
    private static final long serialVersionVID = 1L;

    @Id
    private int id;

    @Column(name="Nom")
    private String nom;

    @Column(name="Prix")
    private BigDecimal prix;

    //bi-directional many-to-one association to Lot
    @One ToMany(mappedBy="medicament")
    private List<Lot> lots;

    public Medicament() {
    }

    public Medicament(int id, String nom, BigDecimal prix) {
        super();
        this.id = id;
        this.nom = nom;
        this.prix = prix;
    }
}
```

3.3) DAO Générique

Un DAO générique, ou Data Access Object générique, est une classe qui fournit des opérations de base pour accéder aux données d'une entité dans une application. Il est conçu pour être réutilisable et flexible, en fournissant une implémentation générique pour effectuer les opérations CRUD (Create, Read, Update, Delete) sur une entité donnée, sans avoir à écrire une DAO spécifique pour chaque entité. Il permet aux développeurs d'éviter la duplication de code en fournissant une implémentation de base pour les opérations courantes sur les entités, telles que l'insertion, la récupération, la mise à jour et la suppression. Cependant, des DAO Spécifiques pour chaque entité reste nécessaires pour effectuer certaines opérations spécifique à un objet

```
package DAO;
import java.sql.PreparedStatement;

public abstract class DAOGeneric<T> {
    protected Session session;
    protected Class<T> entityClass;

    public DAOGeneric(Session session, Class<T> entityClass) {
        super();
        this.session = session;
        this.entityClass = entityClass;
    }

    public T find(int id) {
        return session.get(entityClass, id);
    }

    public void save(T entity) {
        session.getTransaction().begin();
        session.getTransaction().commit();
    }

    public void update(T entity) {
        session.getTransaction().begin();
        session.update(entity);
        session.getTransaction().commit();
    }
}
```

```
public void delete(T entity) {
    session.getTransaction().begin();
    session.delete(entity);
    session.getTransaction().commit();
}

public List<T> findAll() {
    Criteria criteria = session.ereateCriteria(entityClass);
    List<T> 1 = criteria.list();
    return 1;
}

public int count() {
    Criteria criteria = session.ereateCriteria(entityClass);
    criteria.setProjection(Projections.rowCount());
    Long ligne = (long) criteria.uniqueResult();
    return (int)( (long) ligne);
}
```