

30/05/2022

# Rapport de stage

La boîte à marquer



PORTAL Thierry – BTS SIO2  
INSTITUTION DES CHARTREUX

## Table des matières

Introduction .....	3
1) Présentation de l'entreprise .....	3
2) Mission du stage .....	4
2.1) Mission.....	4
2.2) Mes outils.....	4
3) Déroulement du stage .....	5
3.1) Installation de l'authentification .....	5
3.2) Les écrans .....	5
3.3) Réécriture du code .....	6
3.4 ) Superviser .....	7
4) Apprentissage .....	7
5) Conclusion .....	7
5.1) Etat final du projet.....	7
5.2) Perspectives du projet.....	8
5.3) Difficultés.....	8
6) Remerciements.....	8

## Introduction

A la suite de mon stage de première année, j'ai poursuivi ma formation en deuxième année et ai donc réalisé mon stage de seconde année au sein de l'entreprise la boîte à marqué

Je suis actuellement en stage de fin de deuxième année ; ce dernier se concentre sur le développement web avec l'utilisation de technologies tels que HTML, CSS, PHP avec l'intégration du framework Laravel, JavaScript/JQuery ou encore MySQL. Ce stage me permet d'approfondir mes connaissances concernant le développement web ainsi que le framework Laravel et de mettre davantage en pratique les cours relatifs à ce sujet.

### 1) Présentation de l'entreprise

La société La Boîte à Marquer, de son ancien nom Gravoline, est une entreprise créée en 2005 et à l'origine localisée à Caluire-Et-Cuire. Aujourd'hui, elle est établie dans un local à Sathonay-Camp, près de Lyon. La Boîte à Marquer a pour secteur d'activité la gravure qui a été pendant les trois premières années de l'entreprise la seule technique de marquage utilisée. Puis, au fil des années, La boîte à Marquer a su se développer et utiliser de nouvelles techniques de marquage telles qu'une machine à graver Laser CO2, les lettres adhésives, la Publication Assisté par Ordinateur (PAO) et aussi l'utilisation du logiciel de dessin Corel Draw. Ces nouveaux outils ont permis à l'entreprise d'évoluer en offrant de plus en plus de choix et en réalisant pour ses clients des tampons encreurs, la décoration de véhicules, des logos, des cartes de visites ou encore des flyers. C'est l'association de l'outil informatique et des savoirs du métier de la gravure qui ont permis le développement de cette entreprise ; cela montre l'importance de maîtriser l'outil informatique. Aujourd'hui l'entreprise peut aussi imprimer sur des vêtements avec l'aide d'une presse à transfert. Le gérant, M. JOULI, a choisi le statut d'auto-entrepreneur et il travaille seul dans son entreprise. Ancien élève des Chartreux dans une ancienne section informatique, il s'est occupé de la majeure partie de la réalisation de son site vitrine et de la migration de son application de comptabilité codée en ASP vers une interface web en PHP. C'est M. JOULI qui sera mon maître de stage et qui me guidera tout au long de mon stage afin que je puisse accomplir ma mission.

## 2) Mission du stage

### 2.1) Mission

Mon maître de stage utilise quotidiennement une application web pour la gestion de sa comptabilité. Cette dernière utilise des technologies simples et anciennes (cf Rapport de stage première année). J'ai réalisé ce stage avec un collègue de ma classe et notre mission était de migrer cette application vers le framework PHP Laravel. Il fallait également rajouter une authentification sécurisée avec l'association de rôle à chaque utilisateur et la protection des routes. Il faut également mettre en place un système de versionnage (ici Github). Pour cela nous disposons du code de l'ancienne application et de 8 semaines.

### 2.2) Mes outils

Pour réaliser cette mission, nous avons utilisé divers outils tels que le framework PHP Laravel, le framework Javascript JQuery, le framework Datatable, l'Ajx ou encore framework CSS Bulma. J'utilise l'IDE Visual Studio Code ainsi que l'extension SFTP qui me permet d'envoyer toutes les modifications du code sur le serveur test afin de voir si les modifications que j'ai apportées ont eu le résultat attendu. Le fait de mettre en place un serveur test permet de pouvoir tester les modifications sans pour autant altérer le bon fonctionnement du site web qui sert à la production.

### 3) Déroulement du stage

#### 3.1) Installation de l'authentification

Pour la partie authentification et gestion des rôles, nous avons utilisé [Spatie](#) qui est un package permettant la gestion des rôles et permissions dans une base de données. Couplé au framework CSS Bulma, nous avons reproduit la page de login original en y ajoutant la gestion des rôles et permissions en base de données. Les mots de passes sont bien évidemment chiffrés.

		id	nom	email	code	email_verified_at	password	remember_token	created_at
<input type="checkbox"/>	Edit Copy Delete	4	Test Comptable	comptable@comptable		NULL	\$2y\$10\$XWa5fuCc9fr6vyCECihUOxtlGtrezvXF48gVDKokK...	NULL	2023-02-16 10:02:37
<input type="checkbox"/>	Edit Copy Delete	9	Test Bureautique	bureautique@bureautique		NULL	\$2y\$10\$t0wT5embkWBckrgY7brkeQ52C1aPqPhcO4gkLPuN/...	NULL	2023-02-16 14:43:36
<input type="checkbox"/>	Edit Copy Delete	14	JOULJI	admin@admin	adm	NULL	\$2y\$10\$yAnMqvTzlpPml9hoNzjGuw/1gO6.MtfZeWj6QgB4oO...	NULL	2023-03-10 08:50:50

#### Gravoline – Gestion Commerciale

Connexion & Identification

Identifiant

Mot de Passe

Connexion

© 2023 Copyright by Gravoline

#### 3.2) Les écrans

Une fois connecté, l'utilisateur arrive sur un dashboard sur lequel il peut cliquer sur différents blocs qui redirige vers des écrans.

Gestion paiement Documents Gestion clients Autre Admin

Gravoline – Gestion Commerciale

Relance

Devis

Facture

Règlement

Bon De Livraison

Clients

Immeuble

Gestion Paiement

Remise chèque

Attente

Attente par immeubles

Acompte

Chiffre d'affaire

Banque

Documents

Pro Forma

Geste Commercial

Lettre de remboursement

Brouillon

Gestion Client

Préfixe

Courriels

Abréviation

Autre

Articles

Jeux de plaques

Code Postal

TVA

Export Comptabilité

Utilisateurs

© 2023 Copyright by Gravoline

Les écrans sont constitués la plupart de la même façon. L'écran est constitué de plusieurs blocs : un bloc d'ajout/modification/suppression, un bloc de filtrage et un bloc d'affichage.

Voici un exemple d'écran :

The screenshot displays a web application interface with two main sections. The top section, titled 'Acomptes', features a '+ Ajouter' button and a search bar labeled 'Recherche dans la liste'. Below this is a table with columns 'Facture', 'Montant', and 'Date'. The table contains 10 rows of data, with the last row highlighted in blue. Below the table, it indicates '86 article(s)'. The bottom section is divided into two panels. The left panel, titled 'Remise de chèques', has a '+ Ajouter' button. The right panel, titled 'Affichage Remise de chèques', shows '1 document(s)' and a table with columns 'Actions', 'N° de Remise de chèques', 'Date', 'Banque', 'Nb de factures', and 'Total Montant'. The table contains one row of data with icons for actions (edit, delete, confirm) and a green checkmark.

Facture	Montant	Date
201812032	210.00	15/12/2018
201812019	493.50	01/12/2018
201810097	272.00	25/10/2018
201808106	100.00	07/08/2018
201804074	4.98	27/04/2018
201803018	10.00	08/03/2018
201802051	305.00	13/03/2018
201710104	112.50	23/10/2017
201710099	165.00	21/10/2017
Facture	Montant	Date

86 article(s)

© 2023 Copyright by Gravaline

**Remise de chèques**

+ Ajouter

**Affichage Remise de chèques**

1 document(s)

Actions	N° de Remise de chèques	Date	Banque	Nb de factures	Total Montant
	RC2301001	06/01/2023	SOCIETE GENERALE	3	911.90

**Recherche**

MOIS ANNEE BANQUE

Janvier 2023

Choisir une Banque

### 3.3) Réécriture du code

Pour chaque écran nous avons dû suivre des étapes bien précises pour passer la code en Laravel. Dans un premier temps, nous avons rédigé les contrôleurs en nous assurant qu'ils renvoient les bonnes données. Ensuite, nous incrustons les données dans le squelette de la page. Puis nous écrivons tout le JQuery pour toutes les fonctions de recherche, d'ajout, de suppression, de modification ... Puis, on passe à la phase de test, réalisé par notre maître de stage qui est le principale utilisateur de cette application et qui donc est le plus à même de nous dire ce qui n'est pas bon. Après son retour, nous corrigeons les bugs et fonctionnalités à ajouter puis nous repassons en phase de test jusqu'à la validation. Une fois l'écran validé par notre maître de stage, nous passons au suivant.

### 3.4 ) Superviser

Pour suivre notre progression dans les écrans, nous avons utilisé un Excel pour savoir le statu des divers écrans avec une légende claire.

	état		Légende	Fin	Presque fini	En cours	Pas fait	En pause	Fin mais bug
Relance									
Devis									
Facture									
Bon de livraison									
Clients									
Immeuble									
RC									
Attente									
Attente /Imm									
Acompte									
CA									
Banque									
Pro Forma									
Geste Commercial									
Lettre de remboursement									
Brouillon									
Préfixe									
Courriels									
Abréviation									
Articles									
CP									
TVA									
Règlement									
Utilisateurs									

## 4) Apprentissage

Ce stage m'a permis de développer de nombreuses connaissances. Dans un premier temps j'ai développé des compétences techniques en approfondissant l'utilisation du JavaScript à travers le JQuery et surtout l'utilisation de l'Ajax dans Laravel. J'ai également pu prendre connaissances et tester des packages intégrés dans Laravel (cf partie difficultés). J'ai pu approfondir mes connaissances en utilisant Git et surtout en étant confronté à des conflits, j'ai appris à les résoudre.

## 5) Conclusion

### 5.1) Etat final du projet

Le projet a presque été mené à bout, seul un écran n'a pas été fini et quelques écrans n'ont pas pu être testé. Nous avons quand même pu faire un point avec notre maître de stage et établir une liste détaillée des dernières choses à finir.

## 5.2) Perspectives du projet

Après avoir discuter avec notre maître de stage, il nous a expliqué comment il imaginait l'avenir pour cette application ; à terme, il souhaite intégrer une application de gestion de plaque qu'il a développer à côté dans cette application et il souhaiterait si possible commercialiser la partie comptable de l'application pour les indépendants comme lui. En effet, il nous a expliqué qu'une grand partie de la comptabilité est chronophage et complexe à comprendre au début puisque se sont des choses qui ne sont pas toujours apprises lors de sa formation. Son outil permettra de faciliter la tenue de la comptabilité des entreprises afin d'aider les personnes dans la même situation que lui à ses débuts.

## 5.3) Difficultés

Lors de ce stage, nous avons rencontré de nombreuses difficultés. La première était de faire le tri dans le projet de base pour garder ce qui était essentiel. Cette tâche était complexe car nous avons dû prendre connaissance du rôle de chaque fichier afin de ne rien oublier. Ensuite, nous avons essayé d'intégrer des packages de Laravel. Par exemple, nous avons essayé d'intégrer le package Yajra datatable mais ce dernier ne correspondait pas à nos attentes. Nous avons aussi eu des problèmes dans l'utilisation de l'Ajax et des requêtes asynchrones. Nous avons également essayé de mettre en place un déploiement automatique sur le serveur lors d'un push sur la branche main. Cependant le script Bash ne trouvait pas le chemin d'accès au serveur et nous avons donc laissé en suspend cette idée.

## 6) Remerciements

Je souhaite remercier tout particulièrement M. JOULI, gérant de la société La boîte à marquer et mon maître de stage, qui m'a accordé beaucoup de temps pour s'assurer de mon avancement et de ma progression.

Je remercie également M. LOURENCO qui a été mon professeur référent, qui a su s'assurer du bon déroulement de mon stage et pris le temps de se déplacer dans l'entreprise pour s'assurer que nous prenions la bonne direction.