

Exercice : Création d'une classe Livre

Consignes

1. Crée une classe `Livre` avec les propriétés suivantes :
 - `titre` (string)
 - `auteur` (string)
 - `anneePublication` (number)
 - `estEmprunte` (boolean, par défaut à `false`)
 2. Ajoute un constructeur qui initialise les propriétés `titre`, `auteur` et `anneePublication`.
 3. Ajoute une méthode `emprunter()` qui :
 - Met à jour la propriété `estEmprunte` à `true`.
 - Affiche un message indiquant que le livre a été emprunté.
 4. Ajoute une méthode `rendre()` qui :
 - Met à jour la propriété `estEmprunte` à `false`.
 - Affiche un message indiquant que le livre a été rendu.
 5. Crée une instance de la classe `Livre` avec les valeurs de ton choix, puis teste les méthodes `emprunter()` et `rendre()`.
-

Exemple d'utilisation attendu

```
$monLivre = new Livre("Le Petit Prince","Antoine de Saint-Exupéry",1943); monLivre->emprunter();// Affiche : "Le livre 'Le Petit Prince' a été emprunté." monLivre->rendre();// Affiche : "Le livre 'Le Petit Prince' a été rendu."
```

