

Exercice : Création d'une classe Livre

Consignes

1. **Crée une classe** `Livre` avec les propriétés suivantes :
 - `titre` (string)
 - `auteur` (string)
 - `anneePublication` (number)
 - `estEmprunte` (boolean, par défaut à `false`)
 2. **Ajoute un constructeur** qui initialise les propriétés `titre`, `auteur` et `anneePublication`.
 3. **Ajoute une méthode** `emprunter()` qui :
 - Met à jour la propriété `estEmprunte` à `true`.
 - Affiche un message indiquant que le livre a été emprunté.
 4. **Ajoute une méthode** `rendre()` qui :
 - Met à jour la propriété `estEmprunte` à `false`.
 - Affiche un message indiquant que le livre a été rendu.
 5. **Crée une instance de la classe** `Livre` avec les valeurs de ton choix, puis teste les méthodes `emprunter()` et `rendre()`.
-

Exemple d'utilisation attendu

```
$monLivre = new Livre("Le Petit Prince", "Antoine de Saint-Exupéry", 1943);  
monLivre->emprunter(); // Affiche : "Le livre 'Le Petit Prince' a été emprunté."  
monLivre->rendre(); // Affiche : "Le livre 'Le Petit Prince' a été rendu."
```
