

Ce document vous permettra de configurer plus facilement votre application mobile **HomeControl** (Google Playstore).

Configuration backoffice

Vous devez aller sur les pages de configuration en cliquant sur le bouton 

Vous arrivez sur une page avec 4 onglets:

1. L'onglet **Jeedom** vous permettra de configurer l'accès à votre box Jeedom

Le lien vers votre box peut ressembler à ça

```
http://#IP_JEEDOM#/core/api/jeeApi.php?apikey=#APIKEY
```

Cette page est partagée en 4 zones. En réalité, elle vous permet de renseigner le lien vers votre box Jeedom.

- Le **Protocol** est **http** ou **https** suivant votre installation.
- Le **Domain** correspond à l'adresse IP ou le nom de domaine de votre box.
- Le **Port** est en général 80 (http) ou 443 (https). Dans tous les cas, vous devez renseigner la valeur.
- La **Clé Jeedom** est la clé d'API de votre box. Vous devez la récupérer via l'interface Web de cette dernière.

2. L'onglet **Pages** vous permettra de nommer les onglets principaux.
Attention : un redémarrage de l'application est nécessaire pour prise en compte.

Dans cet onglet, vous pourrez aussi changer le thème par défaut. Je suis preneur de nouvelles couleurs :-)

2. L'onglet **IMP/EXP** vous permettra d'importer et d'exporter la configuration. Par exemple si vous changez de téléphone.
La sauvegarde **HomeControlConfig.json** est localisée dans le répertoire **[sdcard]/HomeControl** de votre téléphone. Elle est au format **json**.
3. L'onglet **Debug** vous permet d'activer un mode facilitant l'analyse si vous détectez un problème dans l'application. Cet onglet est réservé au expert.

Configuration des widgets

Le bouton  , vous permet d'ajouter des widgets sur les 4 pages principales.

Les types de widgets sont les suivants:

1. **Une simple information**

Ce widget vous permet d'afficher la valeur d'un capteur comme une température.

Vous pourrez spécifier

- un identifiant d'action Jeedom,
- un libellé
- l'unité si besoin



2. Un bouton avec 2 actions

Ce widget vous permet d'afficher un bouton **toggle** avec son libellé. Il vous sera demandé de renseigner les valeurs suivantes:

- un identifiant Jeedom permettant de positionner le bouton sur on ou off.
- un identifiant Jeedom de l'action à faire sur Off
- un identifiant Jeedom de l'action à faire sur On
- une valeur charnière permettant de switcher entre le On et le Off (à voir si c'est utile :-)).
- un libellé
- l'unité ne sert à rien pour ce widget



3. Un bouton avec 3 actions

Ce widget vous permet d'afficher une ligne de 3 boutons avec son libellé. Il vous sera demandé de renseigner les valeurs suivantes:

- un identifiant Jeedom permettant de retourner une valeur.
- un identifiant Jeedom de l'action à faire sur la position 0
- un identifiant Jeedom de l'action à faire sur la position 1
- un identifiant Jeedom de l'action à faire sur la position 2
- un libellé

Dans mon cas, je l'utilise pour le chauffage dont la valeur pour aller de 0 à 99.

Si vous renseignez -1 pour un identifiant, le bouton ne sera pas affiché.



4. Un bouton poussoir

Ce widget vous permet d'exécuter une action. Il vous sera demandé de renseigner les valeurs suivantes:

- un identifiant Jeedom de l'action à faire
- un libellé

J'utilise ce widget pour changer la couleur d'une ampoule connectée (warn light <=> cold light)



5. Un variateur

Ce widget vous permet de modifier l'intensité d'un élément. Il vous sera demandé de renseigner les valeurs suivantes:

- un identifiant Jeedom permettant de retourner la valeur courante.
- un identifiant Jeedom de l'action à faire pour passer la nouvelle valeur
- une valeur minimum possible
- une valeur maximum possible



Vous avez plusieurs styles possibles.

6. Un libellé (titre simple)

Ce widget vous permet d'afficher un libellé tout simple. Vous avez plusieurs styles possibles.



7. Un bouton changer la couleur

Ce widget vous permet de modifier la couleur d'une ampoule connectée. Il vous sera demandé de renseigner les valeurs suivantes:

- un identifiant Jeedom de l'action à faire pour passer la nouvelle valeur de la couleur
- un libellé



8. Un bouton + url libre

Ce widget vous permet d'exécuter une action sans passer par Jeedom. Il vous sera demandé de renseigner les valeurs suivantes:

- l'url de l'action à faire.
- un libellé



J'utilise ce widget pour prendre une photo de mon salon avec un accès direct à ma caméra.

Modification des widgets

Pour modifier un widget, il faut faire un appui long directement sur le widget.
Vous retrouvez ainsi le formulaire qui vous a permis d'ajouter le widget.