

Ce document vous permettra de configurer plus facilement votre application mobile **HomeControl** (Google Playstore).

Configuration backoffice

Vous devez aller sur les pages de configuration en cliquant sur le bouton 

Vous arrivez sur une page avec 4 onglets:

1. L'onglet **Jeedom** vous permettra de configurer l'accès à votre box Jeedom

Le lien vers votre box peut ressembler à ça

```
http://#IP_JEEDOM#/core/api/jeeApi.php?apikey=#APIKEY
```

Cette page est partagée en 4 zones. En réalité, elle vous permet de renseigner le lien vers votre box Jeedom.

- Le **Protocol** est **http** ou **https** suivant votre installation.
 - Le **Domain** correspond à l'adresse IP ou le nom de domaine de votre box.
 - Le **Port** est en général 80 (http) ou 443 (https). Dans tous les cas, vous devez renseigner la valeur.
 - La **Clé Jeedom** est la clé d'API de votre box. Vous devez la récupérer via l'interface Web de cette dernière.
2. L'onglet **Pages** vous permettra de nommer les onglets principaux.
Attention : un redémarrage de l'application est nécessaire pour prise en compte.

Dans cet onglet, vous pourrez aussi changer le thème par défaut. Je suis preneur de nouvelles couleurs :-)

2. L'onglet **IMP/EXP** vous permettra d'importer et d'exporter la configuration. Par exemple si vous changez de téléphone.
La sauvegarde **HomeControlConfig.json** est localisée dans le répertoire **[sdcard]/HomeControl** de votre téléphone. Elle est au format **json**.
3. L'onglet **Debug** vous permet d'activer un mode facilitant l'analyse si vous détectez un problème dans l'application. Cet onglet est réservé au expert.

Configuration des widgets

Le bouton  , vous permet d'ajouter des widgets sur les 4 pages principales.

Les types de widgets sont les suivants:

1. Une simple information

Ce widget vous permet d'afficher la valeur d'un capteur comme une température.

Vous pourrez spécifier un identifiant d'action Jeedom, un libellé et l'unité si besoin



2. Un bouton avec 2 actions



3. Un bouton avec 3 actions



4. Un bouton poussoir



5. Un variateur



6. Un libellé (titre simple)



7. Un bouton changer la couleur



8. Un bouton + url libre



■ *Pour modifier un widget, il faut faire un appui long sur le widget.*