



# Compte rendu de réunion

## Appel à l'ordre

Compte rendu de la réunion de Lherbeil Florian du 18/09/2019 pour le projet 6 : “Gagnant EuroMillions”

## Participants

Présents :

Chefs de projet : Condemine Thibault, Lherbeil Florian, Thierry Fernandez

Client : Richer Jean-Michel

Développeurs : Zeghichi Abderrahim, Diallo Sory, Chaudeurdy Corentin, Bryan Garreau, Behuet Corentin

## Rapports

En première partie de réunion, nous avons eu une discussion avec le client, Jean-Michel Richer, permettant de clarifier les différentes étapes du projet. De cette discussion sont ressortis ces trois grandes étapes : création d'une méthode d'installation des technologies pour la machine du client, récupération des données des tirages de l'EuroMillions et création des différents réseaux de neurones. Il a par ailleurs été décidé que les développeurs allaient devoir implémenter plusieurs solutions afin de comparer les performances de différents réseaux de neurones. Le langage de programmation choisi en accord avec le client est Python, et nous allons utiliser les framework Tensorflow et Keras pour créer nos réseaux.

Ensuite, nous avons rencontré notre équipe de développement et nous avons pu mettre en place les outils de communication et de partage des fichiers. Pour la communication, nous allons échanger principalement par mail et via un serveur Discord et pour partager les travaux des développeurs, nous avons fait le choix d'utiliser la plateforme Github. En outre, la fiche hebdomadaire a été présentée aux développeurs, elle nous permet de communiquer aux développeurs leurs tâches et quelques informations nécessaires au projet et leur permet de nous remonter leurs remarques.

## Points de discussion

- Outils de communications
- Technologies du projet
- Objectifs du projet