

Compte rendu de réunion 18/09

Appel à l'ordre

Compte rendu de la réunion de management de projet du 18/09 à l'université d'Angers.

Participants

Présents :

- **Client** : Dr Jean-Michel Richer.
- **Chefs de projet** : Thibault Condemine, Florian Lerbheil, Thierry Fernandez.
- **Développeurs** : Corentin Behuet, Bryan Garreau, Corentin Chaudeurdy, Sory Dialo, Abderrahim Zeghichi.

Rapports

La réunion a débuté avec une présentation du sujet par le client, Dr Jean-Michel Richer. Cette présentation ayant pour but de définir le besoin du client surtout aux développeurs. Avec des premières pistes à explorer pour les choix techniques et scientifiques. Pour répondre aux besoins du client, dans une démarche scientifique il a donc été décidé de faire plusieurs implémentations de réseaux de neurones avant de s'atteler au projet final, pour en déterminer une architecture la plus intéressante.

A la suite de cette présentation, les chefs de projet ont pu faire connaissance avec l'équipe de développement. Dans un premier temps nous avons discerné les développeurs chevronnés et ceux encore néophyte sur le sujet.

Une fois ces présentations faites, nous avons pu leur expliquer notre vision des choses sur le projet et la manière dont nous allons communiquer avec eux. Le choix d'un outil de communication instantanée s'est fait en concertation avec les développeurs, pour assurer une présence de tous les partis sur cet outil.

Ensuite il a donc été prévu de leur présenter un autre outil, la fiche hebdomadaire, ayant pour but de transmettre les tâches aux développeurs mais aussi leurs remarques sur le déroulement du projet. Ils ont donc pour objectif chaque mercredi de nous rendre cette fiche remplie avec leurs remarques et leur avancement.

De plus tous les développeurs ont pour obligation d'utiliser un outil de versionnage pour centraliser tous les livrables et ainsi garder une trace des documents.

Points de discussion

- Le besoin du client
- Le cheminement du projet pour répondre au besoin du client
- Les technologies imposées
- Fonctionnement communication entre les parties
- Distribution des premières tâches
- Remontées d'éventuelles remarques de la part des développeurs