**Rapport : Design du site web**

Pour la mise en place du système, nous avons opté pour un application web. Celui a été conçu à l’aide du logiciel mobirise. Etant un logiciel payant et dont la version gratuite ne propose qu’une liste de designs limitée, nous avons dû modifier le code des pages html, puis rajouter des fichiers css et javascript.

Notre site web est constitué de 05 pages organisées comme suit :

* **index.html** : Elle représente la page d’accueil c’est-à-dire celle que l’on voit au départ
* **about.html** : Elle contient des informations sur les membres du groupe
* **contact.html**: Elle contient un formulaire de contact donnant la possibilité aux utilisateurs de nous contacter
* **Catalog**.**html**: Elle contient les vêtements à essayer par l’utilisateurs et la cabine d’essayage.
* **Index1.html**: C’est elle notre cabine d’essayage, elle est importée dans la page Catalog.html à l’aide d’un iframe

**🡪 Accès à la page Catalog.html**

Pour notre projet, nous avons écarté l’idée de création d’une base de données. Pour cela nous travaillerons avec des données temporaires (effacées après fermeture de la fenêtre). Ainsi à chaque fois que l’utilisateur voudra accéder à la cabine d’essayage, il devra fournir des informations telles que le sexe, la taille, le poids. Ces données sont récupérées à l’aide d’un formulaire contenu dans un « **modal** » javascript qui apparaît lorsqu’on clique sur le bouton **« Try it Now ! »** sur la barre de navigation.

Une fois les données entrées, elles sont stockées dans la mémoire du navigateur à l’aide de variables javascript. Ceci nous permet donc de pouvoir sélectionner l’avatar correspondant.

🡪 **Essayage**

Une fois sur la page Catalog.html, nous avons d’un coté les vêtements et de l’autre coté l’avatar. Une fois que l’utilisateur clique sur un vêtement, l’avatar situé dans la cabine portera le vêtement sélectionné et en fonction de la taille de vêtement choisie (S,M,L).