

Onderzoek text based applicatie - Thies van der Zon

Klas: S1Bb

Text based applicatie

Een text based applicatie is een verhaallijn waarin je een verhaal/spelletje volgt waar je keuzes die je maakt gevolgen hebben op je voortgang.

Text-based game

Een text based game een elektronisch spelletje waar de speler in een binary code wordt omgezet, soms wordt het ook grafisch weergegeven. Het is een game waar de meestal speler simpele commands moet invoeren, vaak zit het doel van het spel al in de naam, de speler legt een klein/groot avontuur af met een simpel einddoel. Bijvoorbeeld naar het einde komen en niet dood gaan of alle munten verzamelen om te winnen. Voorbeelden hiervan zijn Pac-man: Het doel is om alle bolletjes in het speelveld op te eten. De vruchtjes leveren extra punten op. Er zijn dan ook tegenstanders zoals de spookjes, die zijn ook te verslaan door middel van een speciaal bolletje waarmee JIJ de spookjes voor een bepaalde tijd kan opeten.

