

Buổi 6

1. Vẽ hình bình hành ngược (sao).

Viết chương trình C cho phép nhập vào hàng và cột của hình bình hành. Thực hiện in hình bình hành sao.

INPUT

3 4

OUTPUT

~*..*

~~*****

2. Vẽ HCN các số 1.

Viết chương trình C cho phép nhập vào số hàng và cột của hình chữ nhật và in ra hình chữ nhật các số tương ứng.

INPUT

5 5

OUTPUT

11111

11111

11111

11111

11111

3. Vẽ hình bình hành sao.

Viết chương trình C cho phép nhập vào n là độ dài cạnh hình bình hành. Thực hiện in ra hình bình hành tương ứng.

INPUT 5

OUTPUT

~~~~\*\*\*\*\*

~~~\*\*\*\*\*

~~*****

~*****

4. Vẽ tam giác vuông ngược rộng.

Viết chương trình C cho phép nhập vào chiều cao của tam giác và thực hiện in ra tam giác sao ngược rộng

INPUT



5

OUTPUT

..

.

**

*

5. Vẽ nửa hình thoi bên phải.

Viết chương trình C nhập vào số cột của một nửa hình thoi bên phải và in ra hình tương ứng.

INPUT

5

OUTPUT

*

**

**

*

6. Vẽ tam giác vuông ngược phải.

Viết chương trình C cho phép nhập vào chiều cao của tam giác và thực hiện in ra tam giác vuông sao ngược phải.

INPUT

5

OUTPUT

~*****

~~****

~~~\*\*\*

~~~~\*\*

7. Vẽ hình chữ nhật các số 1 0.

Viết chương trình C cho phép nhập vào số hàng và cột của hình chữ nhật và in ra hình chữ nhật các số tương ứng.

INPUT

5 5

OUTPUT

11111

00000

11111

00000

11111

8. Vẽ tam giác vuông phải ngược rộng.

Viết chương trình C cho phép nhập vào chiều cao của tam giác và thực hiện in ra tam giác vuông sao ngược phải rộng

INPUT

5

OUTPUT

~*..*

~~*.*

~~~\*\*

~~~~\*

9. Dạng bài tập vẽ hình bằng số.

Viết chương trình nhập vào n và in ra hình theo quy luật

INPUT

5

OUTPUT

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

16 17 18 19 20

21 22 23 24 25

10. Vẽ hình vuông rỗng các kí tự sao.

Viết chương trình C cho phép nhập vào n là cạnh của hình vuông và thực hiện in ra hình vuông rỗng các ký tự *.

INPUT

4

OUTPUT

..

..

11. Dạng bài tập vẽ hình bằng số.

Viết chương trình nhập vào n và in ra hình theo quy luật

INPUT

5

OUTPUT

1 2 3 4 5

2 1 2 3 4

3 2 1 2 3

4 3 2 1 2

5 4 3 2 1

12. Vẽ tam giác vuông trái rỗng.

Viết chương trình C cho phép nhập vào chiều cao của tam giác và In ra tam giác hình sao rỗng tương ứng.

INPUT

5

OUTPUT

*

**

.

..

13. Vẽ hình thoi.

Viết chương trình cho phép nhập vào số n và in ra hình thoi tương ứng với n.

INPUT

5

OUTPUT

```

~~~~*
~~~***
~~*****
~*****
*****
~*****
~~*****
~~~***
~~~~*

```

14. Vẽ mũi tên sang phải. Viết chương trình C nhập vào n và vẽ hình mũi tên sang phải tương ứng.

INPUT

5

OUTPUT

```

*****
~~*****
~~~~***
~~~~~**
~~~~~**
~~~~~**
~~~~~**
~~~~~**
~~~~***
~~*****
*****

```

15. Dạng bài tập vẽ hình bằng số. Viết chương trình nhập vào n và in ra hình theo quy luật

INPUT

5

OUTPUT

5 5 5 5 5

5 4 4 4 4

5 4 3 3 3

5 4 3 2 2

5 4 3 2 1

16. Vẽ tam giác vuông trái.

Viết chương trình C cho phép nhập vào chiều cao của tam giác và In ra tam giác hình sao tương ứng.

INPUT

5

OUTPUT

*

**

17. Vẽ hình bình hành sao ngược.

Viết chương trình C cho phép nhập vào số hàng và cột của hình bình hành. Thực hiện in ra hình bình hành ngược

INPUT

3 5

OUTPUT

~*****

~~*****

18. Vẽ tam giác vuông phải rộng. Viết chương trình C cho phép nhập vào chiều cao của tam giác và thực hiện in ra tam giác vuông.

INPUT

5

OUTPUT

~~~~\*

~~~\*\*

~~*.*

~*..*

19. Vẽ mũi tên sang trái.

Viết chương trình C nhập vào n và vẽ hình mũi tên sang trái tương ứng.

INPUT

5

OUTPUT

~~~~\*\*\*\*\*

~~~\*\*\*\*\*

~~***

~**

*

~**

~~***

~~~\*\*\*\*\*

~~~~\*\*\*\*\*

20. Vẽ hình chứa hình thoi.

Viết chương trình C cho phép nhập n và in ra hình chứa hình thoi tương ứng

INPUT

5

OUTPUT

****~**

***~**

~

*~**

~

***~**

****~**
