



# Sky Ashes

Planilha de testes  
Conformidade

ID	Data do teste	Autor do teste	Artefato	Teste	Resultado esperado	Resultado atual	Autor da correção
1	07/11/2019	Thifany N.	Menu	Iniciar o jogo	Um novo jogo é iniciado	O resultado foi de acordo com o esperado	
2	07/11/2019	Thifany N.	Menu	Carregar jogo salvo	O jogador pode selecionar um jogo salvo para continuar	Funcionalidade não implementada	
3	07/11/2019	Thifany N.	Menu	Acessar as opções do jogo	O jogador pode acessar as opções de configuração do jogo	Funcionalidade não implementada	
4	07/11/2019	Thifany N.	Menu	Sair do jogo	A aplicação é finalizada	O resultado foi de acordo com o esperado	
5	07/11/2019	Thifany N.	Personagem jogável	Movimentar	O personagem controlado pelo jogador se move na direção desejada	O resultado foi de acordo com o esperado	
6	07/11/2019	Thifany N.	Personagem jogável	Pular	O personagem controlado pelo jogador realiza um pulo	O resultado foi de acordo com o esperado	
7	07/11/2019	Thifany N.	Personagem jogável	Atacar	O personagem controlado pelo jogador realiza um ataque	O resultado foi de acordo com o esperado	
8	07/11/2019	Thifany N.	Personagem jogável	Ligar a lanterna	O personagem controlado pelo jogador liga a lanterna	Funcionalidade não implementada	
9	07/11/2019	Thifany N.	Personagem jogável	Desligar a lanterna	O personagem controlado pelo jogador desliga a lanterna	Funcionalidade não implementada	
10	07/11/2019	Thifany N.	Personagem jogável	Marcar o checkpoint	O checkpoint é marcado para que o jogador retorne ao morrer	Funcionalidade não implementada	
11	07/11/2019	Thifany N.	Personagem jogável	Coletar item do chão	O item é coletado do chão e armazenado no inventário	Funcionalidade não implementada	
12	07/11/2019	Thifany N.	Personagem jogável	Entrar em um cômodo	O jogador entra em um cômodo e o cenário é trocado	Funcionalidade não implementada	
13	07/11/2019	Thifany N.	Personagem jogável	Perder vida	O jogador perde parte de seu medidor de vida ao ser atacado	Funcionalidade não implementada	
14	07/11/2019	Thifany N.	Personagem jogável	Morrer	O jogador morre ao perder toda a vida e a tela de "Game Over" é exibida	Funcionalidade não implementada	
15	07/11/2019	Thifany N.	Inventário	Abrir o inventário	O inventário é exibido para o jogador	Funcionalidade não implementada	
16	07/11/2019	Thifany N.	Inventário	Usar item	O jogador usa o item desejado do inventário	Funcionalidade não implementada	
17	07/11/2019	Thifany N.	Inventário	Trocar armamento	A arma selecionada do inventário se torna ativa	Funcionalidade não implementada	
18	07/11/2019	Thifany N.	Inventário	Fechar inventário	A tela do inventário é fechada	Funcionalidade não implementada	
19	07/11/2019	Thifany N.	NPC inimigo	Movimentar	O NPC inimigo se move na direção decidida pela IA	Funcionalidade não implementada	
20	07/11/2019	Thifany N.	NPC inimigo	Atacar	O NPC inimigo ataca o jogador	Funcionalidade não implementada	