Enredo

Inicio:

Características do protagonista:

* Homem
* 36 anos
* Solteiro
* Branco
* Ex-Militar
* 1,80m de altura
* 80 kg
* Cabelos pretos
* Olhos pretos.

Nave Stern( Estrela em Alemão)

* Cruzeiro Civil
* 580 metros de comprimento
* 85 metros de largura
* 350 mil toneladas
* 7500 pessoas 6815 entre hospedes e tribulação
* Pode atingir 5500 m/s de velocidade(19800km/h ou 12303,15 milhas/hora)

Destino: Nebulosa Sagittarius B2(Popularmente como Berço da vida do universo)

É uma região muito peculiar que é composto por álcool que são orgânicos e é um mistério para a ciência.

Figuras Importantes:

1º Capitão Herrmann

* Nome = Valentin Herrmann
* 64 anos
* Viúvo
* Moreno
* Capitão
* 1,92m
* 95 kg
* Careca
* Olhos Castanhos

2º Vice-Capitão Fischer

* Nome = Aaron Fischer
* 42 anos
* Casado
* Branco
* Vice-Capitão
* 1,68m
* 112kg
* Cabelo Loiro
* Olhos verdes

3º Piloto Smith

* Nome =Roberta Smith
* 21 anos
* Solteira
* Branca
* 1,59
* 55 kg
* Cabelo ruivo longo
* Olhos azuis

4º Chefe de Maquinas Silva

* Nome = Ricardo Silva
* 55 anos
* Casado
* Negro
* Chefe de Maquinas
* 2,05 m
* 105 kg
* Careca
* Olhos pretos

Monstros :

1º Infectado nível 1:

* Infecção leve
* Ataque baixo (garras)
* Velocidade alta
* Pouca vida

2º Infectado nível 2:

* Infecção mediana
* Ataque alto (veneno)
* Velocidade baixa
* Vida Mediana

3º Infectado nível 3 (Chefe Final ( Capitão)):

* Infecção Alta (Hospedeiro Completo)
* Ataque alto (Garra e Veneno)
* Velocidade mediana
* Muita vida

História até a Infecção:

Na nebulosa a nave de turismo voa numa área segura da nebulosa e os passageiros curtem a viagem e as paisagens, então o capitão Herrmann tem uma ideia de coletar algumas dezenas de litros de álcool e vender para um grupo seleto de passageiros de forma “escondido” da maioria da nave.

A viagem estava indo bem até que os passageiros que tomaram a bebida passam mal e no dia seguinte morrem de forma abrupta e o capitão esconde o ocorrido.

Nos dias seguintes o capitão começa a ficar paranoico e irritado e sem ninguém saber ele deixa aberta a entrada de ar da sala onde havia morrido os primeiros passageiros.

Horas depois os primeiros em contato com o ar infectado começam a ficar doente e morrem, então o vice capitão Fischer cria uma quarentena para os que estão doentes, e ainda não morrem.

Decorrer do Protagonista

Inicio:

1º Parte:

O protagonista curte nos primeiros dias na nave e depois fica isolado em seu quarto descansando e bebendo e refletindo sobre a guerra onde se “recupera”, enquanto isso ocorre o evento do álcool que o capitão coletou e vendeu para o grupo seleto de passageiros.

2º Parte:

Quando começaram a morrer as primeiras pessoas por conta do gás venenoso o protagonista ainda estava sozinho em seu quarto e sem saber o que acontecia na nave, por estar em seu quarto nos dormitórios que estavam longe dos eventos e massacres. Após a quarentena do vice-capitão o protagonista houve barulhos estranhos ele pega sua arma escondida e vai até a porta e ao abrir é surpreendido por um infectado nível 1 onde o mata rapidamente.

3º Parte:

Ao sair do quarto ele vê que está sozinho e fica preocupado, e volta ao quarto e tranca a porta e mexe nas suas coisas e pega uma mascara de respiração da época da guerra e sai do quarto.

Ele tem a idéia de ir até a armaria da nave que fica no andar abaixo perto da sala de maquinas (sabe por que o protagonista é neurótico e pesquisou tudo da nave e sua ficha técnica).

4º Parte

Há duas maneiras de chegar lá uma é pelo saguão principal, a outra é pelo elevador de serviço.

Caminhos:

Saguão principal:

* Se escolher esse caminho verá uma porta trancada e um barulho forte de grunhido.

Elevador de serviço:

* Se escolher esse caminho verá o elevador com uma luz fraca, ao abrir a porta do elevador verá um infectado nível 1 parado.
* O elevador terá 3 opções Sala de Oficiais, Dormitório, Sala de Maquinas, porém inicialmente só irá descer (se tentar subir ele dirá que tem que ir ao andar abaixo primeiro).

Sala de Maquinas:

* Ao sair do elevador verá uma sala toda escura só com a luz fraca do elevador e no final do corredor, no caminho todo escuro e um barulho de grunhido leve.
* Na porta está destrancada, ao abrir verá um corredor claro com umas maquinas e dois Infectados tentando passar por uns armários derrubados e um homem negro meio gordo, careca, de meia idade atrás com um pé de cabra na mão.
* Ricardo Silva é o nome do homem que você salva, ele será a primeira “pessoa” que você encontra, ele lhe dirá que é o engenheiro da nave, e falará um pouco da sua vida, você irá pedir onde fica a sala de armas ou manutenção, que dirá que a sala de armas não dá, mas a de manutenção esta no corredor adiante da sala de maquinas.
* Na sala de manutenção você vê alguns trajes espaciais e uns equipamentos, ao entrar você ao se aproximar do traje no final do corredor o você vê um traje com umas partes de metal que o Ricardo explica que eles servem para manuseio de equipamentos ou materiais perigosas.
* Ao terminar de vestir ele explica que o traje possui uma lanterna no capacete e ele lhe dará um pé de cabra e dirá “Para caso a munição acabe”.
* Ele dirá para tentar chegar no centro de comando para falar com o capitão.
* Ao terminar você volta para o elevador de serviço.

Elevador de serviço:

* De volta ao elevador a opção da Ponte de Comando estará disponível.

Ponte de Comando:

* Ao sair do elevador ouvirá mais grunhidos num corredor comprido e completamente escuro, aqui terá inicialmente 3 infectado nível 1 e aparecerá 1 a cada 2 min até completar 3 novamente vindo da direção oposta do personagem para a direção do protagonista.
* Ao final da sala você verá uma porta aberta e rugidos e tiros.
* Na sala você verá um segurança morto, uma mulher chamada Smith(Piloto com um fuzil de segurança), e um infectado nível 2 vivo e 2 nível 1 morto.
* Ela dirá o por alto o nível do problema e os setores onde a infe