

```
;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
;;;; Structure and Interpretation of Computer Programs, 2. ed.      ;;;;
;;;; Instructor Manual, Section 1.1, Exercise M1.4                  ;;;;
;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
;;;; Student: Abrantes Araújo Silva Filho                          ;;;;
;;;; Date: 2019-02-11                                              ;;;;
;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
```

```
;;;; Define a procedure "sign" that takes a number as its argument and
;;;; returns 1 if the number is positive, -1 if the number is
;;;; negative, and 0 if the number is 0.
```

```
(define sign
  (lambda (x)
    (cond ((< x 0) -1)
          ((> x 0) 1)
          (else 0))))
```

```
(sign -99)
; -1
```

```
(sign 99)
; 1
```

```
(sign 0)
; 0
```