

# Monitorización y Filtrado

LSI

2012-2013

### .

#### Contenido

- Monitorización
  - ☐ Herramientas y utilidades
- Filtrado
  - Conceptos generales
  - ☐ Firewalls
    - Tipología
    - Arquitecturas
  - □ IpTables



### **MONITORIZACIÓN**

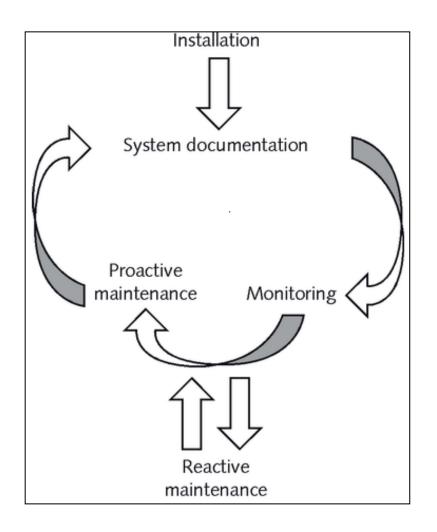


- Problemas más habituales a los que se enfrenta un administrador de sistemas
  - □ Securización y Rendimiento
- ¿Cómo se lleva a cabo el mantenimiento de un sistema?
  - No hacer nada
    - Pb: imagen no seria, degradación continua
  - Monitorización continua [accounting]
    - Utilización de memoria
    - Accesos a disco
    - Uso de CPU
    - Actividad de red





Ciclo de mantenimiento







- Monitorización
  - Análisis de logs y/o ejecución de benchmarks para la identificación de problemas y sus causas
- Mantenimiento proactivo
  - Minimización de la incidencia de futuros problemas
    - Ej. políticas de backup
- Mantenimiento reactivo
  - Corrección de problemas una vez que surgen
- DOCUMENTACIÓN



- Los problemas suelen estar relacionados con alguno de los siguientes conceptos
  - □ Hardware
  - □ Software

### .

- Los problemas suelen estar relacionados con alguno de los siguientes conceptos
  - Hardware
    - Mal funcionamiento o mala configuración
      - □ Comando dmesg
      - ☐ Ficheros de log:
        - var/log/dmesg, /var/log/boot, /var/log/messages
    - Ausencia de drivers
      - □ Comandos Ismod, Isusb, Ispci
    - Jabbering
  - □ Software



### .

- Los problemas suelen estar relacionados con alguno de los siguientes conceptos
  - Hardware
  - Software
    - Errores de dependencias
      - Comandos Idd y Idconfig
      - ☐ Ficheros /etc/ld.so.conf y /etc/ld.so.cache
    - Exceso de procesos, archivos abiertos, etc.
      - Comandos quota, ulimit
    - Errores relativos al sistema operativo
      - □ en el sistema de ficheros
        - Comandos fsck, mkfs, mount





- Comandos básicos de monitorización
  - ☐ Monitorización de inicios de sesión: paquete acct
    - apt-get install acct
  - Utilidades

sa	Resumen de	la base c	le datos d	le accounting	de procesos
----	------------	-----------	------------	---------------	-------------

ac
 Estadísticas acerca del tiempo de conexión de los usuarios

lastcomm
 Información acerca de los últimos comandos ejecutados

who
 Lista los usuarios que tienen iniciada una sesión

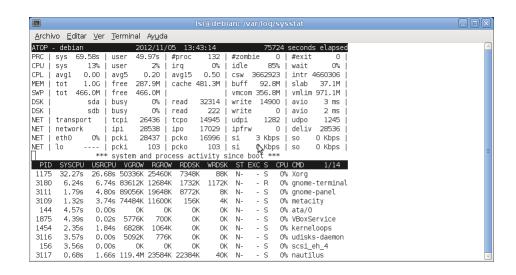
lastFechas de login y logout

lastb
 Fechas de intentos erróneos de login

uptime

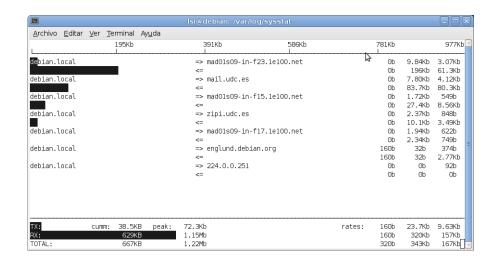


- Comandos básicos de monitorización
  - Monitorización de uso de disco
    - du Muestra la cantidad de disco usado
    - df Muestra la cantidad de disco libre
  - Monitorización de procesos
    - ps, top
    - atop
  - Monitorización de red
    - vnstat
    - iftop, iptraf





- Comandos básicos de monitorización
  - Monitorización de uso de disco
    - du Muestra la cantidad de disco usado
    - df Muestra la cantidad de disco libre
    - free Utilización de dispositivos físicos y swapping
  - Monitorización de procesos
    - ps, top
    - atop
  - Monitorización de red
    - vnstat
    - **iftop**, iptraf





- Paquete sysstat (System Statistics)
  - ☐ Contiene múltiples herramientas de monitorización
    - apt-get install sysstat
    - Habilitar en /etc/default/sysstat
  - mpstat

```
Linux 2.6.32-5-686 (debian)
                                          i686 (1 CPU)
                                 05/11/12
                       %nice %sys %iowait %irq %soft %steal
11:20:43
            CPU
                  %usr
                                                                    %quest
                                                                             %idle
                  0,03
                       0,06 13,\overline{1}7 0,18 0,0\overline{0} 0,00
11:20:43
                                                               0,00
            all
                                                                      0,00
                                                                             86,55
```

iostat

```
%user %nice %system %iowait %steal %idle
              0,06 13,17 0,18 0,00 86,56
         0,03
                      Blk read/s
                                 Blk wrtn/s Blk read
Device:
                tps
                                                       Blk wrtn
               0,53
                      - <sub>10,54</sub>
                                - 6,78
                                            708350
sda
                                                         455760
                         0,02
                                       0,00
sdb
               0,00
                                                 1122
```

pidstat



### M

- Paquete sysstat (System Statistics)
  - □ sar (System Activity Reporter)
    - -A Muestra información completa (todas las opciones)
    - -b Estadísticas Entrada/Salida
    - -B Estadísticas paginación
    - -c Número de procesos / seg
    - -d Estadísticas Entrada/Salida para cada dispositivo de bloques
    - -m Estadísticas gestión de energía
    - -n Estadísticas de red
    - -r Uso de memoria
    - -S Estadísticas de uso de swapping
    - -u Uso de CPU
    - **...**

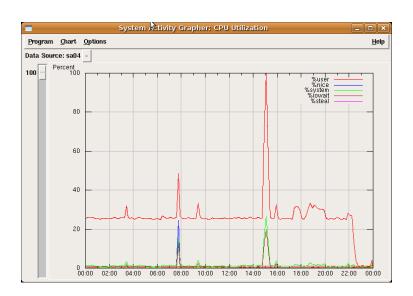


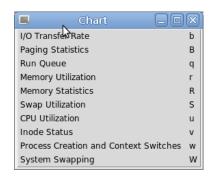
- Paquete sysstat (System Statistics)
  - □ sar (System Activity Reporter)

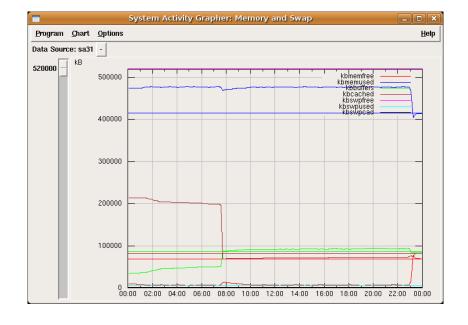
```
root@debian:/var/log# sar -u 2 1
Linux 2.6.32-5-686 (debian)
                                    05/11/12
                                                i686
                                                           (1 CPU)
                                                    %iowait
11:43:15
                        %user
                                  %nice
                                          %system
                                                                %steal
                                                                           %idle
                CPU
                         0,50
                                                        0,00
                                                                  0,00
11:43:17
                all
                                   0,00
                                             0,50
                                                                           99,00
Media:
                all
                         0,50
                                   0,00
                                             0,50
                                                        0,00
                                                                  0,00
                                                                           99,00
root@debian:/var/log# sar -r 1 1
Linux 2.6.32-5-686 (debian)
                                                i686
                                    05/11/12
                                                             (1 CPU)
            kbmemfree kbmemused %memused kbbuffers kbcached kbcommit
11:46:15
                                                                           %commit
11:46:16
               374096
                                    63,84
                                                        425256
                                                                             24,12
                         660376
                                              87484
                                                                  364604
Media:
               374096
                         660376
                                    63,84
                                              87484
                                                        425256
                                                                  364604
                                                                             24,12
root@debian:/var/log# sar -m 1 1
Linux 2.6.32-5-686 (debian)
                                    05/11/12
                                                i686
                                                             (1 CPU)
11:46:46
                CPU
                          MHz
11:46:47
                all
                      2671,70
Media:
                all
                      2671,70
```



- Paquete sysstat (System Statistics)
  - □ isag (Interactive System Activity Grapher)
    - /var/log/sysstat/sa[n]









### M

- ... herramientas vistas hasta el momento hacen accounting de una máquina local
- ¿Qué pasa en entornos mayores?
  - Uso de herramientas centralizadas de monitorización
    - nagios, ntop, ossim
      - □ SNMP + MIB (Management Information Base)

### M

- Chequeos de integridad
  - □ sxid
    - Chequea que no se produzcan cambios en los atributos suid, sgid
      - /etc/sxid.conf
  - TripWire
    - Chequea que no se produzcan cambios en los archivos del sistema
      - □ Cambios de propietario, tamaño, permisos, contenido, etc.
      - □ /etc/tripwire/twpol.txt
    - Configuración y estado actual archivos se cifran con un par de claves
      - □ Site key
      - □ Local key
  - □ ViperDB





En resumen...

# Información Información Información

Información

Información Información Información

Información

Información Información Información

Información

Información Información

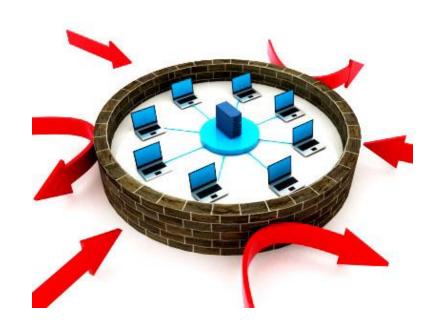
Información

### **FILTRADO**



#### Introducción Seguridad perimetral

- Arquitectura y elementos de red que proporcionan seguridad a una red interna frente a una red externa (generalmente Internet)
  - □ Software y servicios
  - Routers
  - □ VPNs, IDSs, etc.
  - Firewalls
  - □ Etc.
- Los firewalls son el principal "vigilante" de la entrada a un equipo a través de la red



- Un firewall (cortafuegos) es cualquier mecanismo, ya sea software o hardware, que filtra el tráfico entre redes
  - Separan zonas de confianza (trusted zones) de zonas potencialmente hostiles (untrusted zones)
  - Analizan, registran y pueden bloquear el tráfico
  - □ Deniegan intentos de conexión no autorizados (en ambos sentidos)
    - Se utilizan principalmente para prevenir ataques desde el exterior hacia equipos de una red interna
    - También utilizados para controlar el uso de la red por parte de los equipos internos
  - □ Pueden actuar en distintas capas del modelo TCP/IP

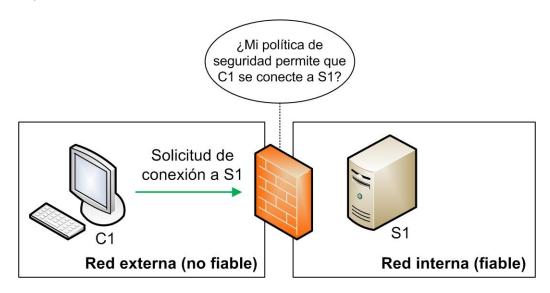




### Introducción

#### **Firewalls**

 Escenario básico en el que un firewall controla el acceso de los clientes en una red externa (no fiable) a servidores en una red interna (fiable)



- El tráfico es autorizado o denegado dependiendo de la política de seguridad implementada en el firewall
- Cada dominio de confianza puede incluir una o varias redes



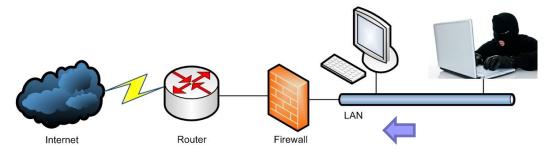
- Idealmente, un firewall debe tener las siguientes características:
  - Todo tráfico de "dentro a fuera" (saliente) y de "fuera a dentro" (entrante) debe pasar a través del firewall
  - Sólo aquel tráfico autorizado, según la política de seguridad (reglas), puede continuar su camino
  - ☐ El firewall es completamente inatacable
- Ningún firewall cumple estos requisitos al 100%, pero todos tratan de acercarse a ellos



- Ventajas
  - □ Primera línea de defensa frente a ataques
    - Mantienen a usuarios no autorizados fuera de la red protegida
    - Prohíben el uso de servicios potencialmente vulnerables (e.g. telnet, SMTP, etc.)
    - Permiten la salida desde el interior.
  - Punto único para implantar una política de seguridad
  - Punto único para realizar análisis y monitorización del tráfico
    - Registro de accesos, intentos de intrusión, gestión de alarmas de seguridad, auditorías, etc.



- Limitaciones
  - No protegen contra ataques que no pasen por el firewall
    - Desde red interna a red interna
      - □ Ej.: Amenazas internas: usuarios negligentes o malintencionados (wifi mal protegida, copia de datos en memorias USB, virus en memorias USB, etc.)



- Desde red externa a red interna sin pasar por el firewall
  - □ Ej.: Conexiones wifi, móviles, módems, etc.



 El uso de un firewall debe ser siempre parte de una política de seguridad global



¡De nada sirve tener una puerta blindada si dejo las ventanas abiertas!



#### **TIPOS DE FIREWALLS**



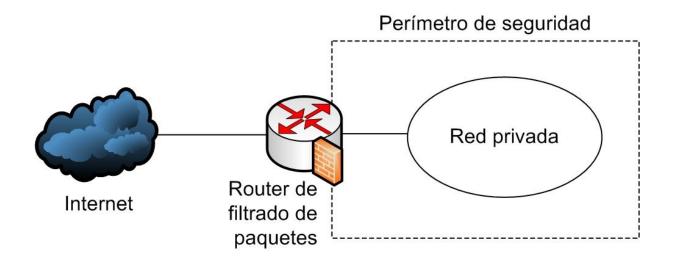
- **Filtrado de paquetes** (packet filtering)
  - ☐ Filtrado estático o sin estado (*stateless*)
  - ☐ Filtrado dinámico o con estado (stateful)
- Filtrado a nivel de aplicación
  - □ Proxy



### 1

### Tipos de firewalls

#### Filtrado de paquetes



- Router de filtrado de paquetes
  - Aplica un conjunto de reglas a cada paquete IP y retransmite o descarta dicho paquete
  - Normalmente, se configura para filtrar paquetes que van en ambas direcciones (desde y hacia red interna)



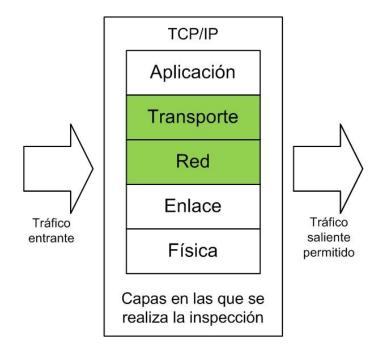
- **Filtrado de paquetes** (packet filtering)
  - ☐ Filtrado estático o sin estado (*stateless*)
  - ☐ Filtrado dinámico o con estado (stateful)
- Filtrado a nivel de aplicación
  - □ Proxy

## ٧

#### Tipos de firewalls

#### Filtrado estático de paquetes (stateless)

- Generalmente operan en las capas3 (red) y 4 (transporte)
- Las reglas de filtrado se basan en información contenida en el paquete de red
  - □ **Direcciones IP** de origen y destino (ej.: 192.168.1.1)
  - Números de puerto de origen y destino (ej.: 23, 80, etc.)
  - □ **Tipo de tráfico** (TCP, UDP, ICMP)





## М

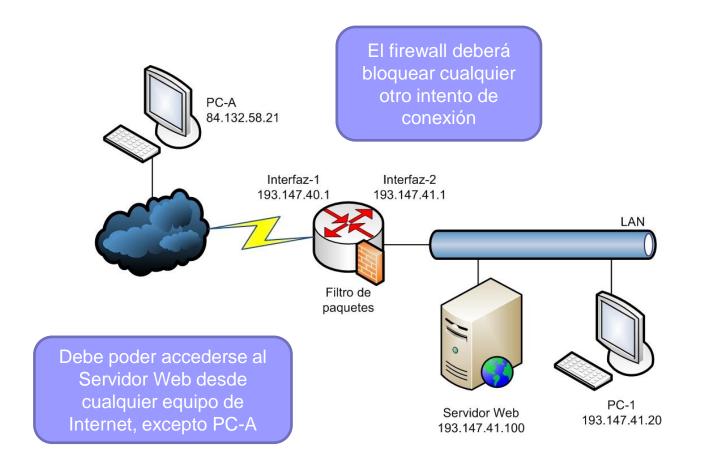
#### Tipos de firewalls

#### Filtrado estático de paquetes (stateless)

- No almacenan información del contexto
  - ☐ Se decide acerca de cada paquete individualmente
- Se configuran como una lista de reglas basadas en correspondencias con los campos de la cabecera IP o TCP
  - ☐ Si hay una correspondencia en una de las reglas, se invoca la regla para determinar si el paquete se retransmite o se descarta
  - ☐ Si no hay correspondencias, se realiza una acción predeterminada:
    - Descartar por defecto
      - □ Todo lo que no está expresamente permitido está prohibido
      - □ Más seguridad, mayor "molestia" para los usuarios finales
    - Retransmitir por defecto
      - Todo lo que no está expresamente prohibido está permitido
      - Más comodidad, escasa seguridad. El administrador debe reaccionar ante nuevas amenazas a medida que se van descubriendo

#### Filtrado estático de paquetes (stateless)

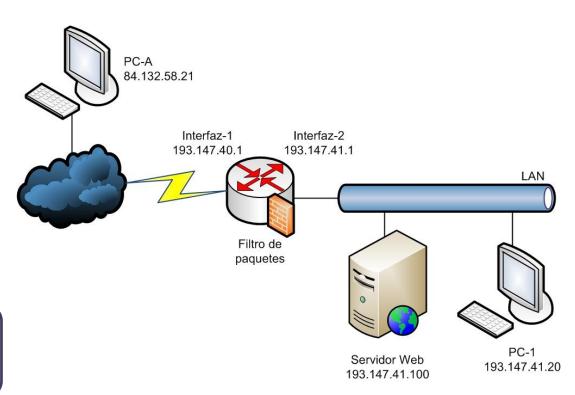
Ejemplos de aplicación de reglas en el siguiente escenario:



PC-1 debe disponer de acceso a Internet

Filtrado estático de paquetes (stateless)

Debe poder accederse al Servidor Web desde cualquier equipo de Internet, excepto PC-A



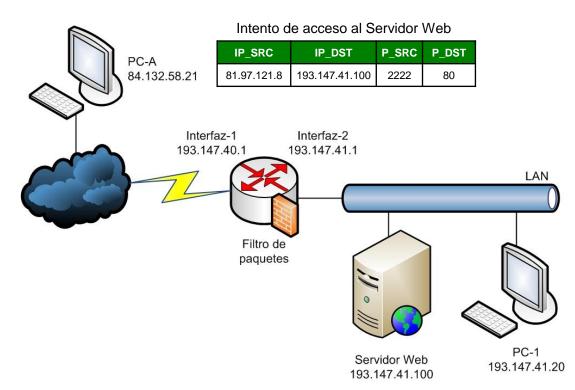
¿Estas reglas son suficientes?

acción	origen	puerto	destino	puerto
bloquear	84.132.58.21	*	*	*
permitir	*	*	193.147.41.100	80
bloquear	*	*	*	*



#### Filtrado estático de paquetes (stateless)

Debe poder accederse al Servidor Web desde cualquier equipo de Internet, excepto PC-A



acción	origen	puerto	destino	puerto
bloquear	84.132.58.21	*	*	*
permitir	*	*	193.147.41.100	80
bloquear	*	*	*	*



### Filtrado estático de paquetes (stateless)

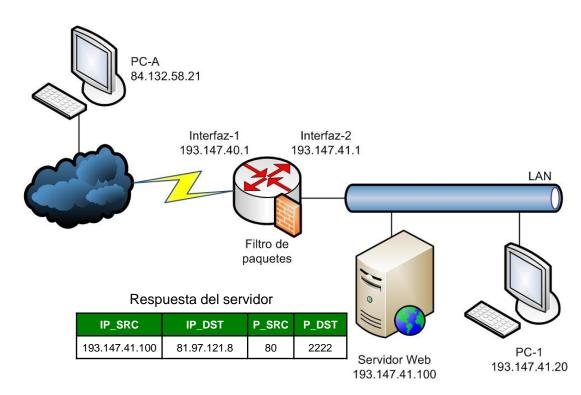
Intento de acceso al Servidor Web IP DST P\_SRC IP\_SRC P\_DST Atraviesa PC-A el firewall 84.132.58.21 81.97.121.8 193.147.41.100 2222 80 Interfaz-1 Interfaz-2 193.147.40.1 193.147.41.1 Debe poder accederse al LAN Servidor Web desde cualquier equipo de Internet, excepto PC-A Filtro de paquetes PC-1 Servidor Web 193.147.41.20 193.147.41.100

acción	origen	puerto	destino	puerto
bloquear	84.132.58.21	*	*	*
permitir	*	*	193.147.41.100	80
bloquear	*	*	*	*



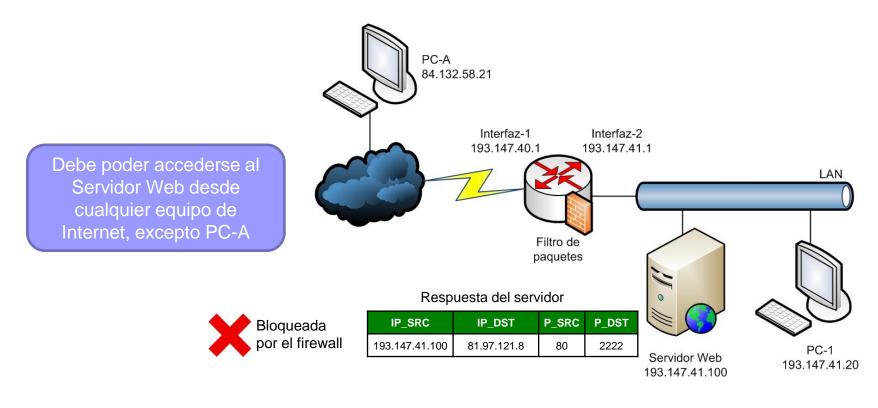
### Filtrado estático de paquetes (stateless)

Debe poder accederse al Servidor Web desde cualquier equipo de Internet, excepto PC-A



acción	origen	puerto	destino	puerto
bloquear	84.132.58.21	*	*	*
permitir	*	*	193.147.41.100	80
bloquear	*	*	*	*





acción	origen	puerto	destino	puerto
bloquear	84.132.58.21	*	*	*
permitir	*	*	193.147.41.100	80
bloquear	*	*	*	*



- ¿Cómo lo solucionamos?
  - □ Nueva regla para permitir paquetes procedentes del Servidor Web, con puerto de origen 80 y puerto de destino superior a 1023

acción	origen	puerto	destino	puerto
bloquear	84.132.58.21	*	*	*
permitir	*	*	193.147.41.100	80
permitir	193.147.41.100	80	*	>1023
bloquear	*	*	*	*



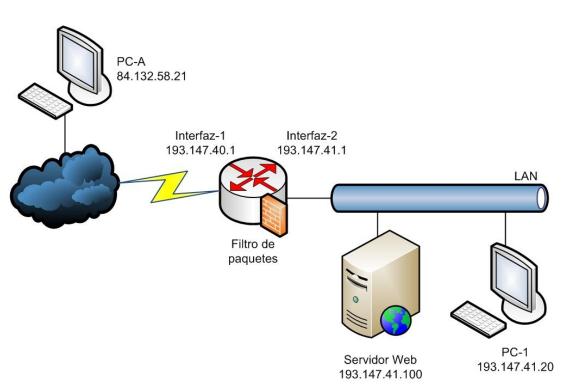
### Filtrado estático de paquetes (stateless)



Debe poder accederse al Servidor Web desde cualquier equipo de Internet, excepto PC-A



PC-1 debe disponer de acceso a Internet



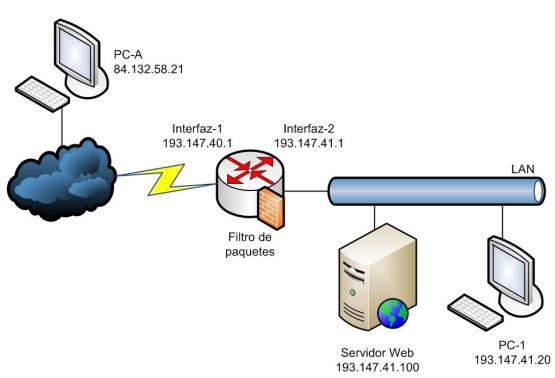
acción	origen	puerto	destino	puerto
bloquear	84.132.58.21	*	*	*
permitir	*	*	193.147.41.100	80
permitir	193.147.41.100	80	*	>1023
bloquear	*	*	*	*



### Filtrado estático de paquetes (stateless)

Debe poder accederse al Servidor Web desde cualquier equipo de Internet, excepto PC-A

PC-1 debe disponer de acceso a Internet



acción	origen	puerto	destino	puerto
bloquear	84.132.58.21	*	*	*
permitir	*	*	193.147.41.100	80
permitir	193.147.41.100	80	*	>1023
permitir	193.147.41.20	*	*	80
bloquear	*	*	*	*



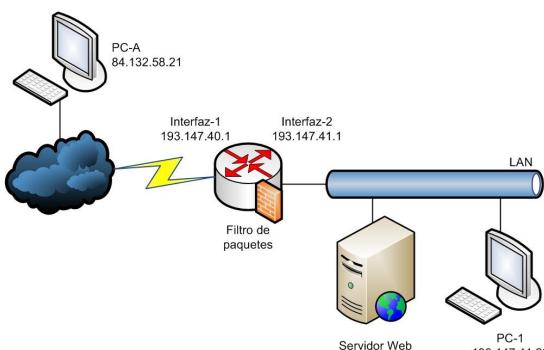




## Filtrado estático de paquetes (stateless)

Debe poder accederse al Servidor Web desde cualquier equipo de Internet, excepto PC-A

> PC-1 debe disponer de acceso a Internet



193.147.41.100

193.147.41.20

	acción	origen	puerto	destino	puerto
	bloquear	84.132.58.21	*	*	*
	permitir	*	*	193.147.41.100	80
	permitir	193.147.41.100	80	*	>1023
	permitir	193.147.41.20	*	*	80
	permitir	*	80	193.147.41.20	>1023
AD	bloquear	*	*	*	*

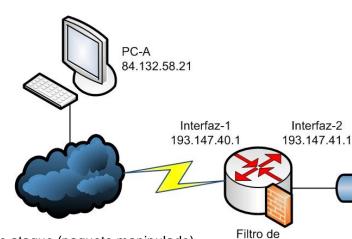


### Filtrado estático de paquetes (stateless)

Debe poder accederse al Servidor Web desde cualquier equipo de Internet, excepto PC-A

PC-1 debe disponer de acceso a Internet

Problema



paquetes

Intento de ataque (paquete manipulado)

IP_SRC	IP_DST	P_SRC	P_DST
130.206.192.24	193.147.41.20	80	3333

Servidor Web 193.147.41.100 PC-1 193.147.41.20

LAN

	acción	origen	puerto	destino	puerto
	bloquear	84.132.58.21	*	*	*
	permitir	*	*	193.147.41.100	80
	permitir	193.147.41.100	80	*	>1023
	permitir	193.147.41.20	*	*	80
	permitir	*	80	193.147.41.20	>1023
\D	bloquear	*	*	*	*

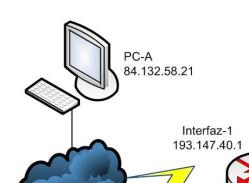


### Filtrado estático de paquetes (stateless)

Debe poder accederse al Servidor Web desde cualquier equipo de Internet, excepto PC-A

PC-1 debe disponer de acceso a Internet

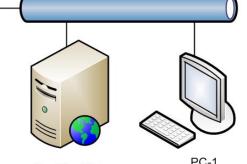
Problema



Intento de ataque (paquete manipulado)

IP_SRC	IP_DST	P_SRC	P_DST
130.206.192.24	193.147.41.20	80	3333

Atraviesa el firewall



Servidor Web 193.147.41.100

Interfaz-2

193.147.41.1

Filtro de

paquetes

		,	
193.	14	7.4	1.20

LAN

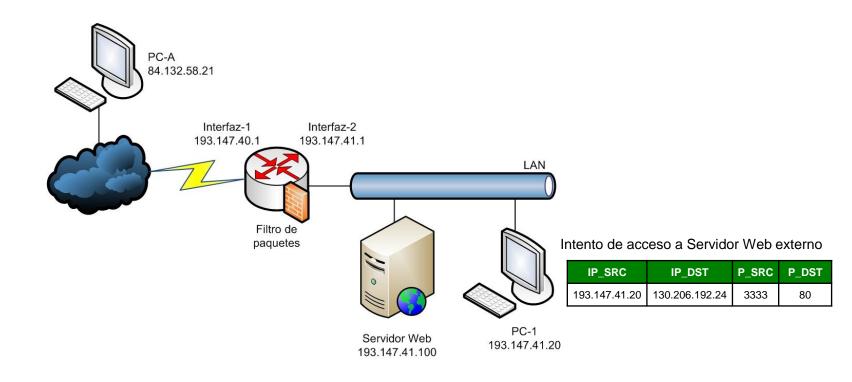
rto
10
)
23
)
23
C



- Problema: no podemos distinguir una respuesta legítima de un intento de ataque
- ¿Cómo podemos solucionarlo?
  - Beneficiándonos de los indicadores proporcionados por las conexiones TCP, podemos diferenciar entre paquetes que inician una conexión (SYN, !ACK) y paquetes que pertenecen a una conexión ya establecida (ACK)
    - Indicador ACK: una vez que se ha establecido una conexión, se activa el indicador ACK del segmento TCP para reconocer los segmentos enviados desde el otro lado
    - Aceptar paquetes procedentes del puerto 80 de cualquier equipo, originados como respuesta a alguna llamada

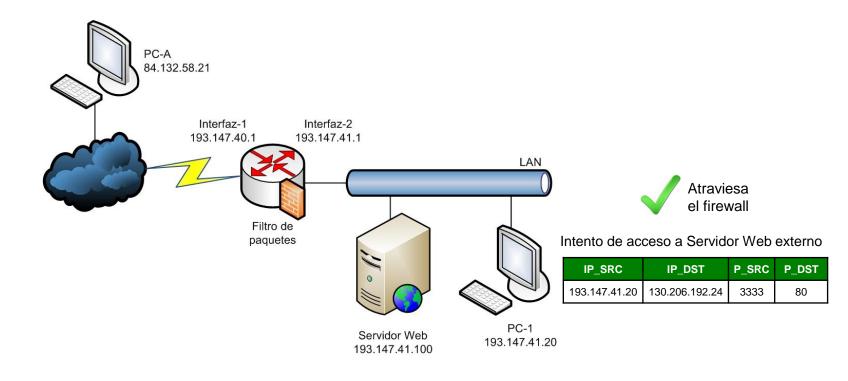
acción	origen	puerto	destino	puerto	Indicador
permitir	*	80	193.147.41.20	*	ACK





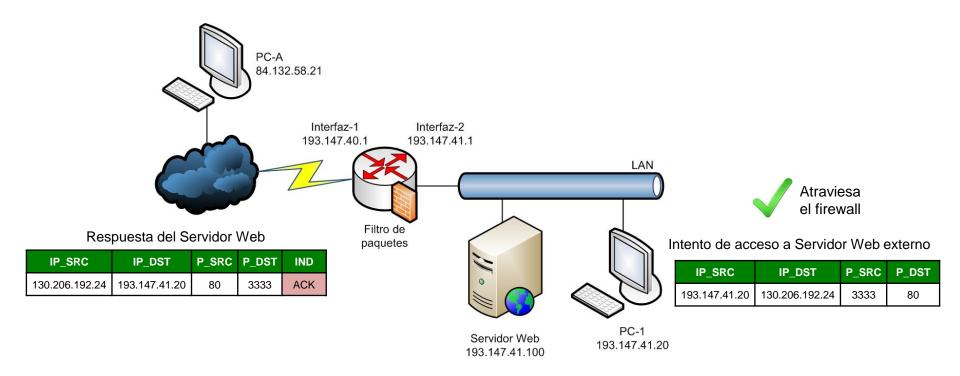
acción	origen	puerto	destino	puerto	Indicador
permitir	193.147.41.20	*	*	80	
permitir	*	80	193.147.41.20	*	ACK





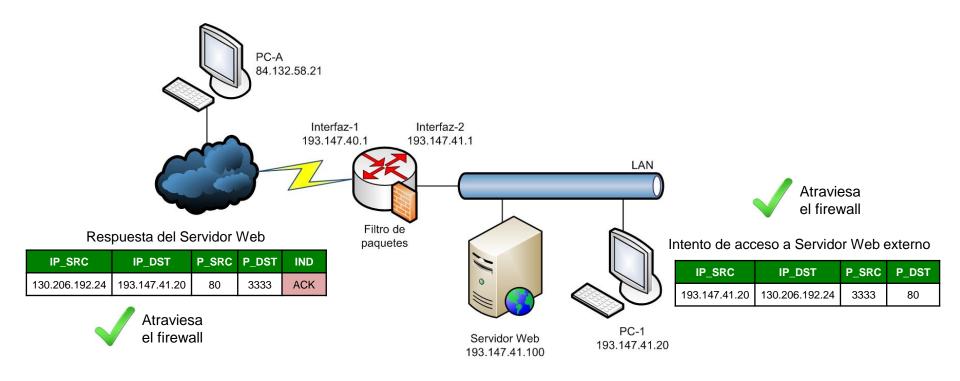
acción	origen	puerto	destino	puerto	Indicador
permitir	193.147.41.20	*	*	80	
permitir	*	80	193.147.41.20	*	ACK





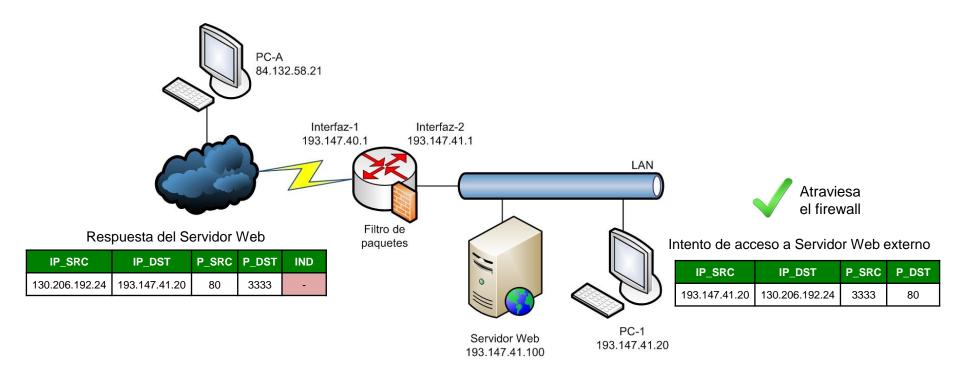
acción	origen	puerto	destino	puerto	Indicador
permitir	193.147.41.20	*	*	80	
permitir	*	80	193.147.41.20	*	ACK





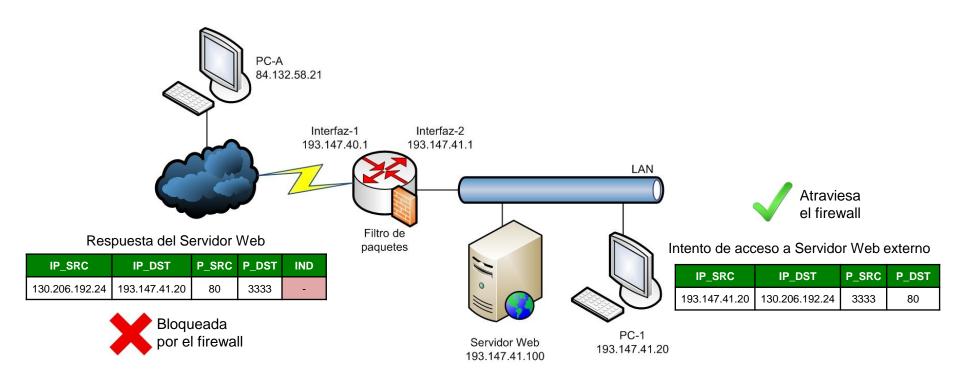
acción	origen	puerto	destino	puerto	Indicador
permitir	193.147.41.20	*	*	80	
permitir	*	80	193.147.41.20	*	ACK





acción	origen	puerto	destino	puerto	Indicador
permitir	193.147.41.20	*	*	80	
permitir	*	80	193.147.41.20	*	ACK



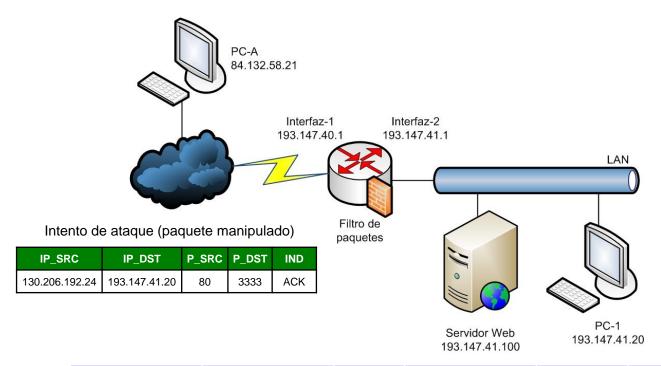


acción	origen	puerto	destino	puerto	Indicador
permitir	193.147.41.20	*	*	80	
permitir	*	80	193.147.41.20	*	ACK



### Filtrado estático de paquetes (stateless)

Problema: El indicador ACK también se puede manipular

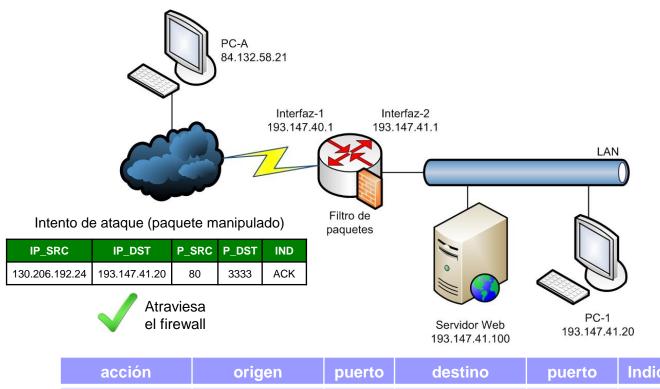


acción	origen	puerto	destino	puerto	Indicador
permitir	193.147.41.20	*	*	80	
permitir	*	80	193.147.41.20	*	ACK



### Filtrado estático de paquetes (stateless)

Problema: El indicador ACK también se puede manipular



acción	origen	puerto	destino	puerto	Indicador
permitir	193.147.41.20	*	*	80	
permitir	*	80	193.147.41.20	*	ACK





- Los firewalls de filtrado estático de paquetes deciden sobre cada paquete individualmente, no tienen en cuenta información del contexto en el que se envía el paquete
  - No podemos distinguir entre una respuesta legítima y un ataque
- Continuamos teniendo el mismo problema, podemos recibir ataques mediante paquetes manipulados
- Solución:
  - □ el firewall debe conocer el estado de la conexión



- **Filtrado de paquetes** (packet filtering)
  - ☐ Filtrado estático o sin estado (*stateless*)
  - ☐ Filtrado dinámico o con estado (stateful)
- Filtrado a nivel de aplicación
  - □ Proxy

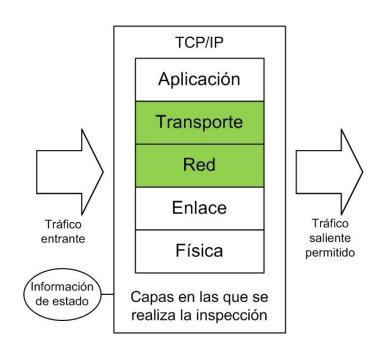


# ٧

## Tipos de firewalls

### Filtrado dinámico de paquetes (stateful)

- También llamados firewalls de inspección de estado o con estado
- Los paquetes se analizan dentro de un contexto
- Mantienen una tabla con el estado de las conexiones activas
  - Una entrada por cada conexión actualmente establecida
  - Se permitirá el tráfico para aquellos paquetes que encajan en el perfil de alguna de las conexiones establecidas





### Filtrado dinámico de paquetes (stateful)

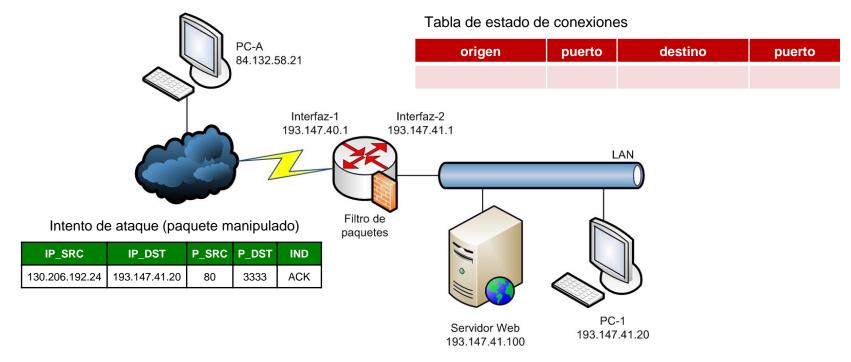
 Ejemplo de tabla de estado de conexiones de un firewall de filtrado dinámico

Source Address	Source Port	Destination Address	Destination Port	Connection State
192.168.1.100	1030	210.22.88.29	80	Established
192.168.1.102	1031	216.32.42.123	80	Established
192.168.1.101	1033	173.66.32.122	25	Established
192.168.1.106	1035	177.231.32.12	79	Established
223.43.21.231	1990	192.168.1.6	80	Established
2122.22.123.32	2112	192.168.1.6	80	Established
210.922.212.18	3321	192.168.1.6	80	Established
24.102.32.23	1025	192.168.1.6	80	Established
223.21.22.12	1046	192.168.1.6	80	Established



### Filtrado dinámico de paquetes (stateful)

 Problema anterior: Paquete manipulado que no ha sido originado a raíz de una llamada desde nuestra red

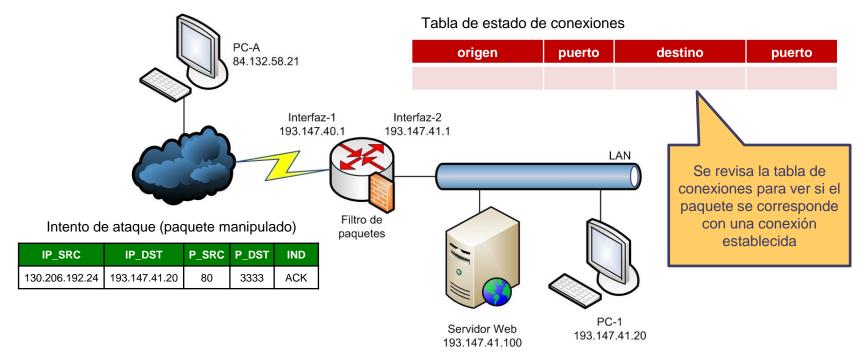


acción	origen	puerto	destino	puerto
permitir	193.147.41.20	*	*	80



### Filtrado dinámico de paquetes (stateful)

 Problema anterior: Paquete manipulado que no ha sido originado a raíz de una llamada desde nuestra red

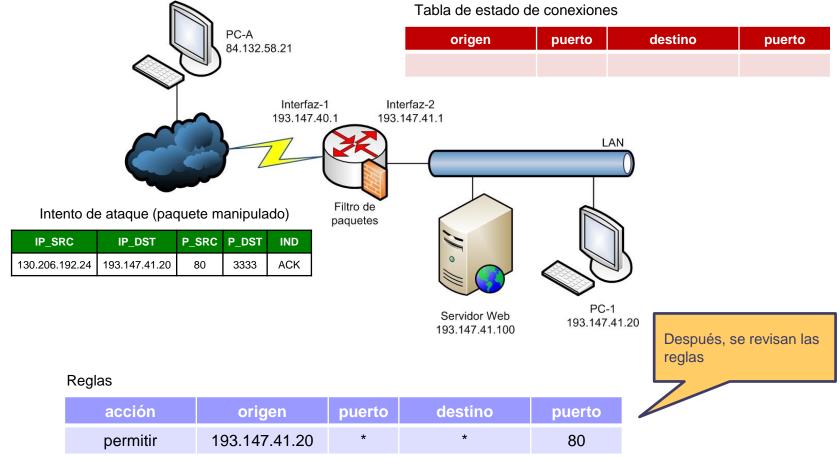


acción	origen	puerto	destino	puerto
permitir	193.147.41.20	*	*	80



### Filtrado dinámico de paquetes (stateful)

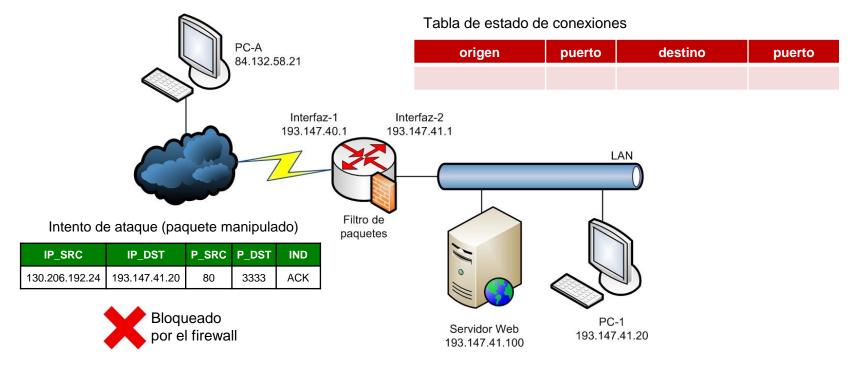
 Problema anterior: Paquete manipulado que no ha sido originado a raíz de una llamada desde nuestra red





### Filtrado dinámico de paquetes (stateful)

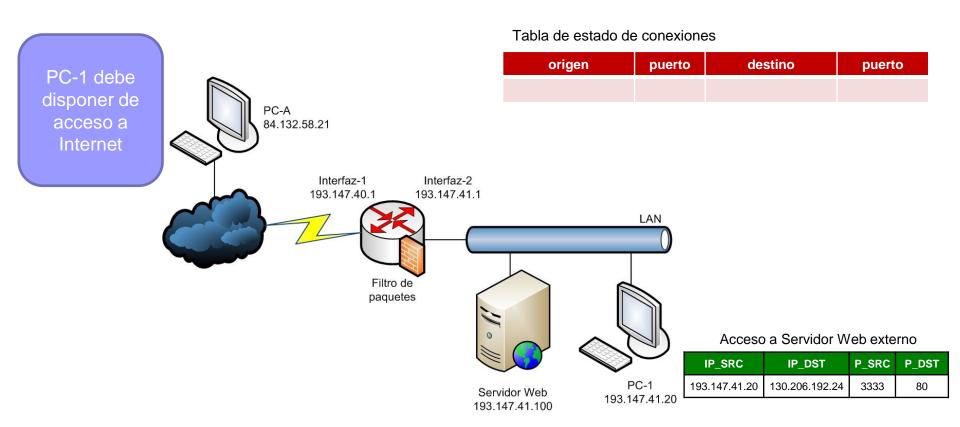
 Problema anterior: Paquete manipulado que no ha sido originado a raíz de una llamada desde nuestra red



acción	origen	puerto	destino	puerto
permitir	193.147.41.20	*	*	80



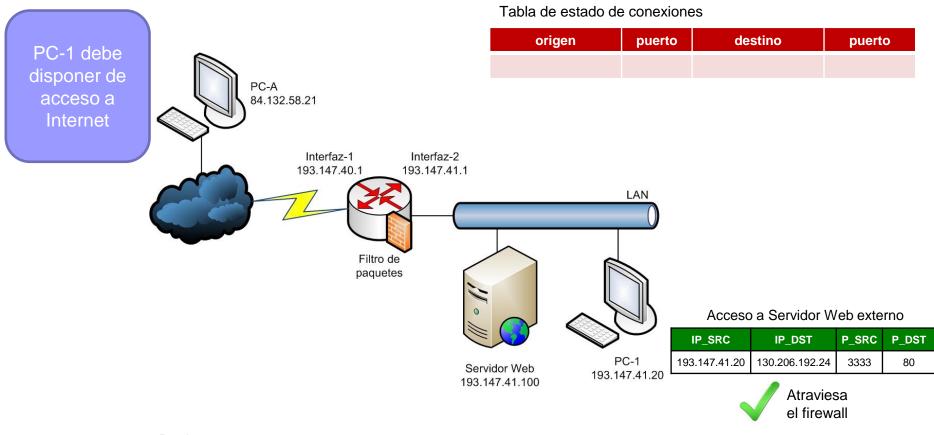
### Filtrado dinámico de paquetes (stateful)



acción	origen	puerto	destino	puerto
permitir	193.147.41.20	*	*	80



### Filtrado dinámico de paquetes (stateful)



acción	origen	puerto	destino	puerto
permitir	193.147.41.20	*	*	80



Filtrado dinámico de paquetes (stateful)

Se guarda el estado de la conexión

puerto

80

destino

130.206.192.24

Tabla de estado de conexiones

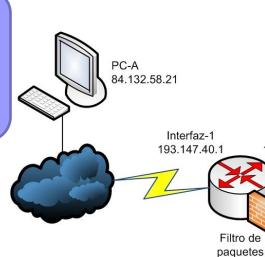
puerto

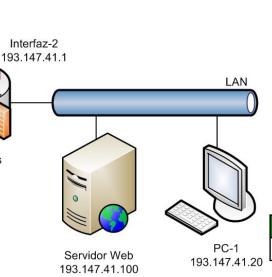
3333

origen

193.147.41.20

PC-1 debe disponer de acceso a Internet





Acceso a Servidor Web externo

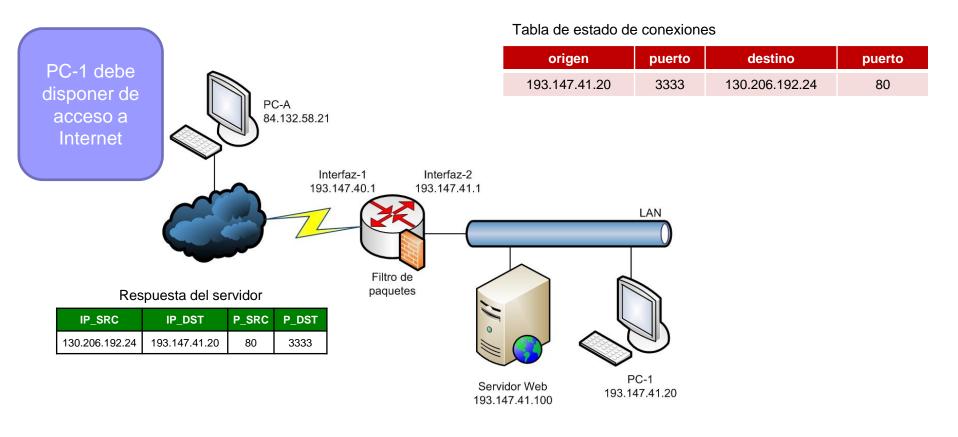
IP_SRC	IP_DST	P_SRC	P_DST
193.147.41.20	130.206.192.24	3333	80



acción	origen	puerto	destino	puerto
permitir	193.147.41.20	*	*	80



### Filtrado dinámico de paquetes (stateful)



acción	origen	puerto	destino	puerto
permitir	193.147.41.20	*	*	80



### Filtrado dinámico de paquetes (stateful)

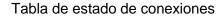
Se trata de una respuesta a una conexión activa

puerto

80

destino

130.206.192.24

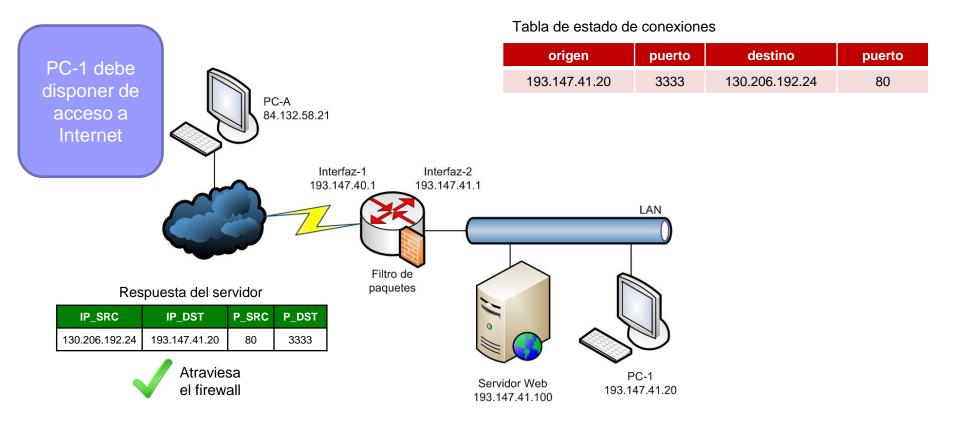


origen puerto PC-1 debe 193.147.41.20 3333 disponer de PC-A acceso a 84.132.58.21 Internet Interfaz-1 Interfaz-2 193.147.40.1 193.147.41.1 LAN Filtro de paquetes Respuesta del servidor IP SRC IP\_DST P\_SRC P\_DST 193.147.41.20 130.206.192.24 3333 PC-1 Servidor Web 193.147.41.20 193.147.41.100

acción	origen	puerto	destino	puerto
permitir	193.147.41.20	*	*	80



### Filtrado dinámico de paquetes (stateful)



acción	origen	puerto	destino	puerto
permitir	193.147.41.20	*	*	80



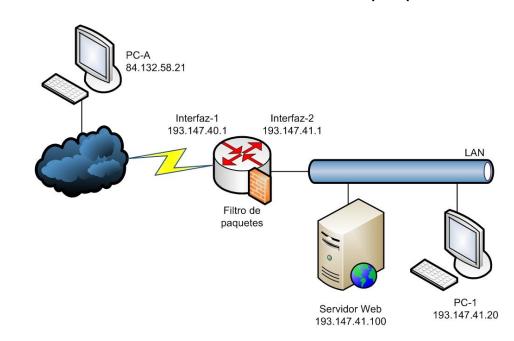
### Filtrado dinámico de paquetes (stateful)

Solución al escenario con un firewall de filtrado dinámico de paquetes

Debe poder accederse al Servidor Web desde cualquier equipo de Internet, excepto PC-A

PC-1 debe disponer de acceso a Internet

El firewall deberá bloquear cualquier otro intento de conexión



acción	origen	puerto	destino	puerto
bloquear	84.132.58.21	*	*	*
permitir	*	*	193.147.41.100	80
permitir	193.147.41.20	*	*	80
bloquear	*	*	*	*

# H

## Tipos de firewalls

Filtrado estático (stateless) vs filtrado dinámico (stateful)

- Filtrado estático
  - Más rápidos que el filtrado dinámico
  - ☐ Mejor funcionamiento en entornos con mucho tráfico
  - Más vulnerables a ataques de seguridad
  - □ Ejemplos ipchains (Linux), firewall de Windows XP SP2, firewall de Windows Server 2003 RRAS
- Filtrado dinámico
  - Más seguros
  - Más lentos en entornos con mucho tráfico y pocos recursos hardware
  - □ Ejemplos: iptables (Linux), firewalls personales (ej.: Zone Alarm, Norton Personal Firewall, etc.)



# М

## Tipos de firewalls

### Filtrado de paquetes

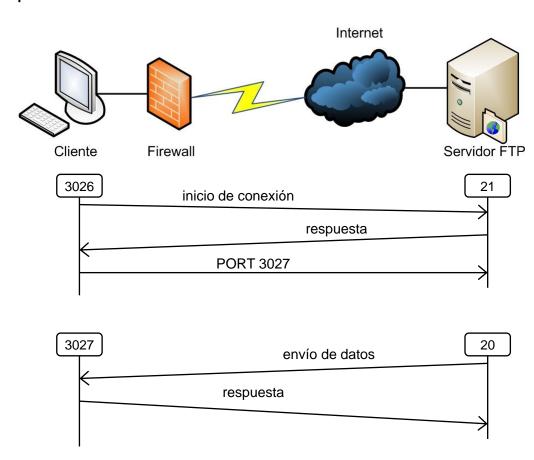
- Ventajas de los firewalls de filtrado de paquetes
  - ☐ Generalmente, bajo coste
    - Cualquier router suele incorporar un firewall de filtrado de paquetes
  - Bajo impacto en el rendimiento de la red
    - El filtrado estático es más rápido que el dinámico
  - Útiles para realizar un control general de una red, reduciendo el tráfico dirigido hacia la red interna
    - Adecuadamente configurados, proporcionan protección contra algunos ataques que se aprovechan de vulnerabilidades de TCP/IP (ej.: ciertos casos de IP spoofing)

### Filtrado de paquetes

- Limitaciones de los firewalls de filtrado de paquetes
  - □ Problemas para gestionar protocolos como el "FTP Activo":

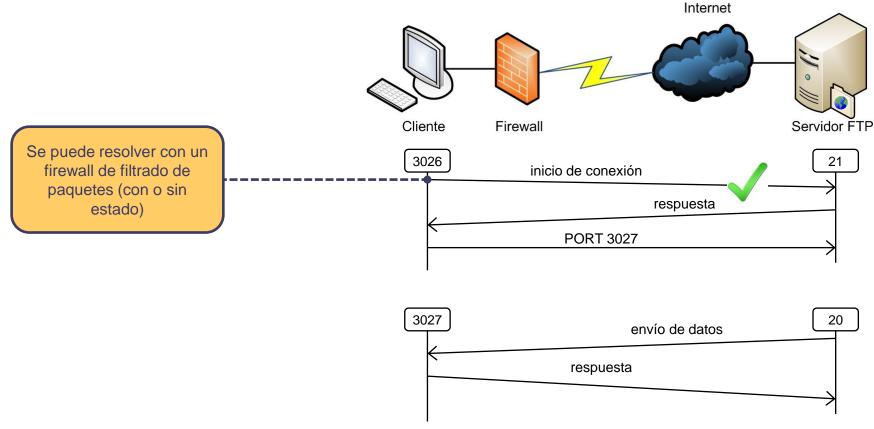
#### Funcionamiento del FTP Activo

- El cliente se conecta desde un puerto aleatorio no privilegiado (>1024) al puerto de control del servidor (21)
- 2) Cuando el cliente desea iniciar una transmisión de datos, envía un comando PORT al servidor, indicando el puerto en el que permanecerá a la escucha para recibir datos
- 3) El servidor envía los datos desde el puerto 20 al puerto indicado por el cliente



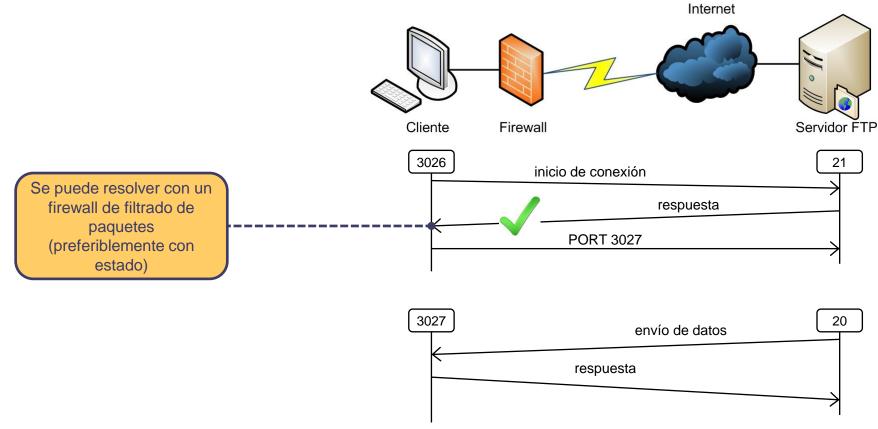


- Limitaciones de los firewalls de filtrado de paquetes
  - Problemas para gestionar protocolos como el "FTP Activo":



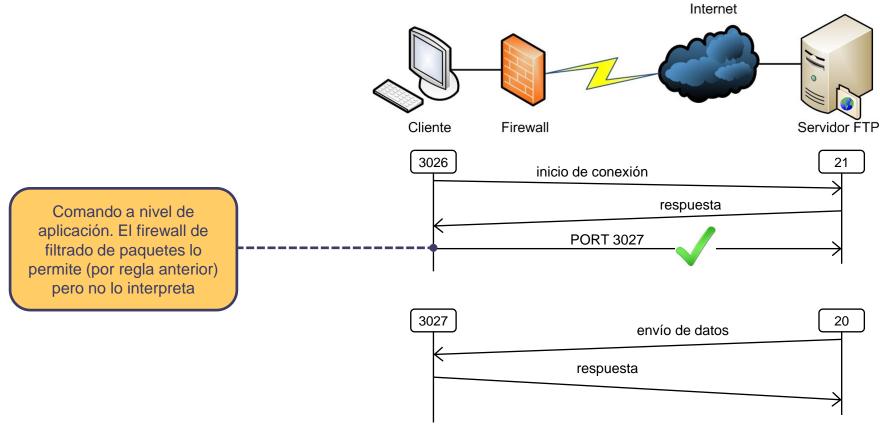


- Limitaciones de los firewalls de filtrado de paquetes
  - Problemas para gestionar protocolos como el "FTP Activo":



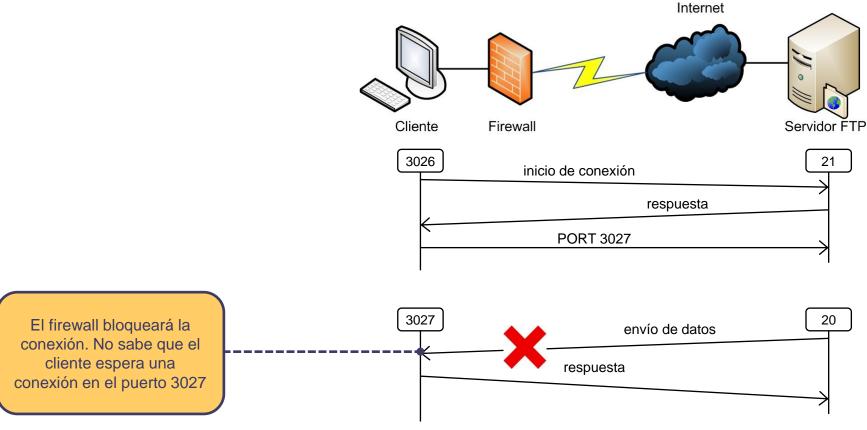


- Limitaciones de los firewalls de filtrado de paquetes
  - Problemas para gestionar protocolos como el "FTP Activo":





- Limitaciones de los firewalls de filtrado de paquetes
  - Problemas para gestionar protocolos como el "FTP Activo":





- Limitaciones de los firewalls de filtrado de paquetes
  - Problemas para gestionar protocolos como el "FTP Activo":
    - Posibles soluciones:
      - ☐ ¿Permitir todas las conexiones entrantes?
        - Riesgo elevado
      - Permitir paquetes con indicador ACK (respuestas) enviados desde el puerto 20 y con destino puertos superiores al 1024
        - El riesgo disminuye, pero un atacante podría enviar paquetes falsos
  - □ No se puede gestionar de forma óptima con firewalls de filtrado de paquetes
    - Necesario control a nivel de aplicación
  - □ NOTA: Si el firewall del cliente bloquea el FTP Activo, posiblemente el servidor active el FTP Pasivo (si dispone de él y si el firewall del servidor lo permite)
    - FTP Pasivo: Ambas conexiones (control y datos) se inician desde el cliente (al 21 y a un puerto aleatorio)
    - Menos seguro para el servidor



- Limitaciones de los firewalls de filtrado de paquetes
  - No admiten esquemas de autenticación avanzada de usuarios
    - el control se limita a IP
  - No pueden evitar ataques que se aprovechan de vulnerabilidades a nivel de aplicación
    - Si el firewall permite una aplicación, todas las funciones de la misma estarán permitidas
    - Ejemplo: desbordamiento de *buffer (buffer overflow)* 
      - Uno de los ataques más frecuentes a nivel de aplicación
      - Activan la ejecución de un código arbitrario de una aplicación, al enviar un caudal de datos mayor al que puede recibir
      - □ Pueden provocar una denegación de servicio (DoS) o acceso al sistema
    - Ejemplo: explotación de vulnerabilidades
      - Aplicación Web vulnerable a SQL Injection
        - http://www.mydomain.com/products/products.asp?productid=123; DROP TABLE Products



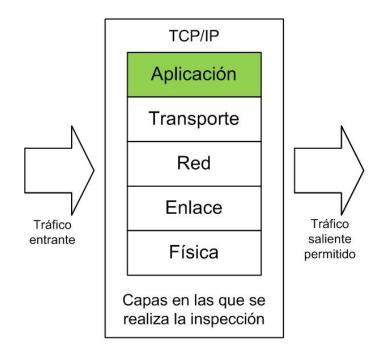
- **Filtrado de paquetes** (packet filtering)
  - ☐ Filtrado estático o sin estado (*stateless*)
  - ☐ Filtrado dinámico o con estado (stateful)
- Filtrado a nivel de aplicación
  - □ Proxy
- Otros conceptos de interés
  - □ NAT



## M

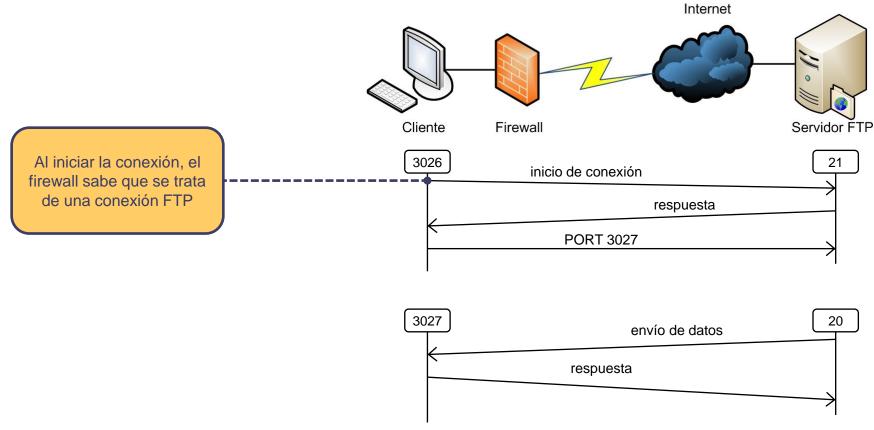
#### Tipos de firewalls Filtrado a nivel de aplicación

- Capaces de interpretar paquetes a nivel de aplicación
  - Mayor capacidad de análisis y de control de tráfico
  - Más complejos, pues deben conocer el funcionamiento de aplicaciones específicas (ej.: FTP, HTTP, SMTP, TELNET, etc.)
  - Suelen combinarse con filtrado de paquetes
- Actualmente, un 75% de los ataques se realiza a nivel de aplicación¹



#### Filtrado a nivel de aplicación

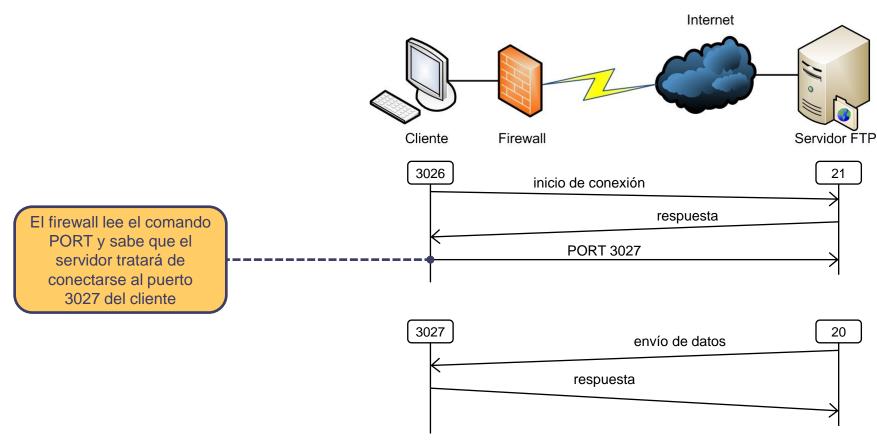
Ejemplo: FTP Activo





#### Filtrado a nivel de aplicación

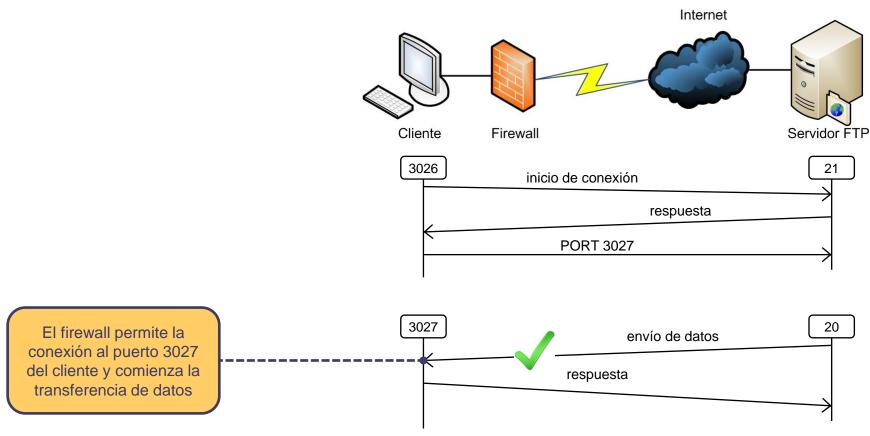
Ejemplo: FTP Activo





#### Filtrado a nivel de aplicación

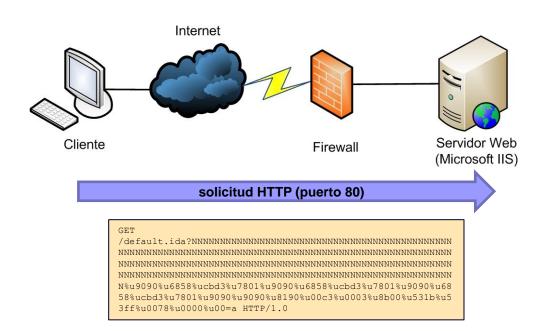
Ejemplo: FTP Activo





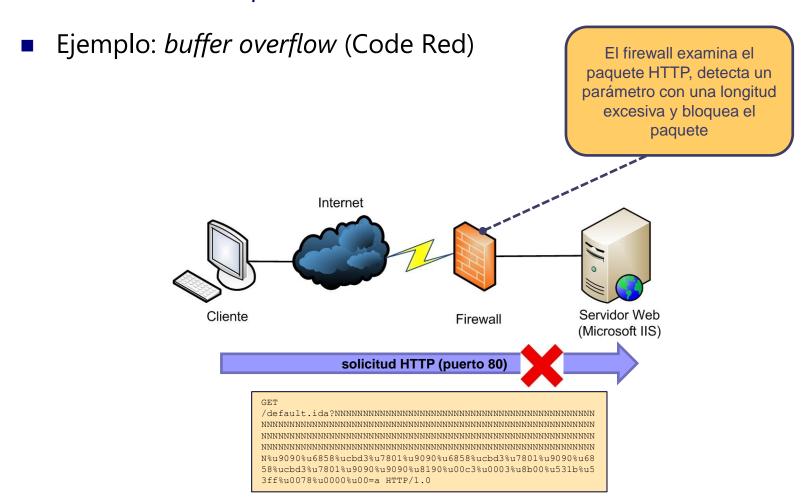
#### Filtrado a nivel de aplicación

Ejemplo: buffer overflow (Code Red)





#### Filtrado a nivel de aplicación





## Ŋ

#### Tipos de firewalls

#### Filtrado a nivel de aplicación

- Ventajas
  - Mejor control de conexiones para ciertos protocolos
    - Algunos firewalls de filtrado de paquetes incorporan capacidad de gestionar algunos protocolos de nivel de aplicación (ej.: FTP)
  - ☐ Identificación de ataques a nivel de aplicación
    - Detección de software malicioso (virus, *malware*, etc.) y de ciertos patrones de ataque (ej.: SQL Injection, buffer overflow, etc.)
    - Filtrado de contenidos (*spam*, URLs prohibidas, etc.)
  - ☐ Mayor capacidad de *logging*



### M

#### Tipos de firewalls

#### Filtrado a nivel de aplicación

- Limitaciones
  - Menor rendimiento
    - Debe analizarse el contenido del paquete
  - Restringidos a un conjunto de protocolos
    - Generalmente HTTP, FTP, TELNET, SMTP, etc.
    - Problemas con protocolos recientes o propietarios
  - ☐ Siguen sin resolver el problema de la autenticación a nivel de usuario



- **Filtrado de paquetes** (packet filtering)
  - ☐ Filtrado estático o sin estado (*stateless*)
  - ☐ Filtrado dinámico o con estado (stateful)
- Filtrado a nivel de aplicación
  - □ Proxy

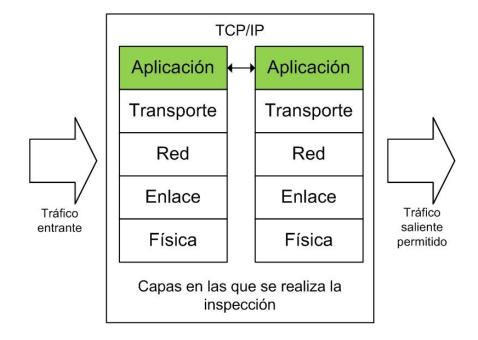


## М

#### Tipos de firewalls

#### Filtrado a nivel de aplicación – Proxy

- También llamados gateways de aplicación
- Establecen una conexión con el servidor en nombre del cliente, y viceversa
  - Eliminan la conexión directa entre sistemas, el proxy actúa como intermediario
  - No actúan como routers
- Al igual que con los demás tipos de firewall, los proxies pueden configurarse en equipos dedicados o bien como un software adicional de un equipo personal



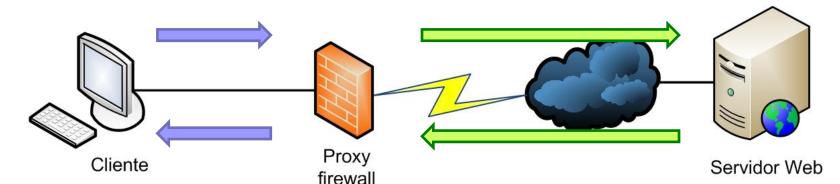
## M

#### Tipos de firewalls

#### Filtrado a nivel de aplicación – Proxy

El cliente envía una solicitud HTTP hacia el Servidor Web

El proxy examina la solicitud y, si lo considera oportuno, crea una conexión con el servidor para atenderla Éste tipo de proxy se llama "directo" porque controla el tráfico de salida. Cuando controla el tráfico de entrada se llama proxy inverso



El cliente recibe la respuesta directamente del proxy

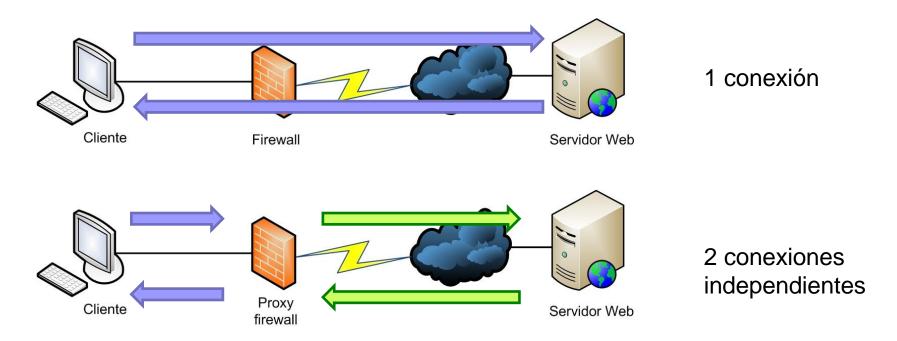
El proxy examina la respuesta del servidor y responde al cliente sobre la conexión previamente establecida El servidor responde a la solicitud realizada por el proxy

## .

#### Tipos de firewalls

#### Filtrado a nivel de aplicación – Proxy

Firewall vs. Proxy firewall



 En ambos casos, el proceso de acceso al servidor es transparente para el usuario



### M

#### Tipos de firewalls

#### Filtrado a nivel de aplicación – Proxy

- Ventajas
  - Mayor seguridad
    - Oculta información de la red interna (ej.: nombres de sistemas, IPs, etc.)
    - Eliminan ciertos ataques a nivel IP (ej.: paquetes mal formados)
  - □ Mayor capacidad de logging
  - Permiten aplicar mecanismos de autenticación de usuarios
    - Bloqueo de tráfico dependiente del usuario



## M

#### Tipos de firewalls

#### Filtrado a nivel de aplicación – Proxy

- Limitaciones
  - □ Requiere configurar la aplicación en el cliente para utilizar el proxy
    - Solución: proxies transparentes (utilizados por los ISPs)
  - □ Menor rendimiento que firewalls de filtrado de paquetes
    - En entornos en los que se trabaja con datos críticos (militar, gobierno, finanzas, salud, etc.), puede decidirse sacrificar el rendimiento a favor de una mayor seguridad
    - Posible solución: servidores proxies dedicados
  - □ Soporte limitado de protocolos
    - Posible solución: Circuit-level proxies



## Ŋ

#### Tipos de firewalls

#### Filtrado a nivel de aplicación – Servidores proxy dedicados

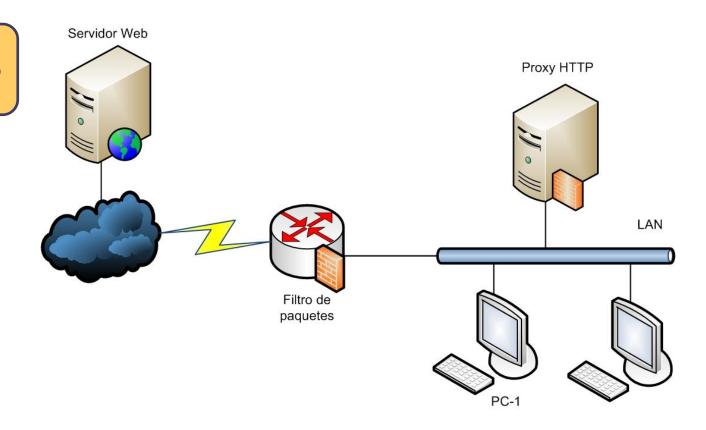
- Es un proxy que funciona en un servidor dedicado a él
  - Mayor rendimiento
- Se utilizan para aplicaciones específicas (ej.: correo)
- Suelen situarse detrás de otro firewall (ej.: filtrado de paquetes)
- Pueden actuar como proxy directo (interna-externa) o inverso (externa-interna)
- Reducen la carga del firewall externo



Filtrado a nivel de aplicación – Servidores proxy dedicados

Ejemplo: Proxy HTTP

Un usuario desea acceder al Servidor Web desde PC-1



## Ŋ

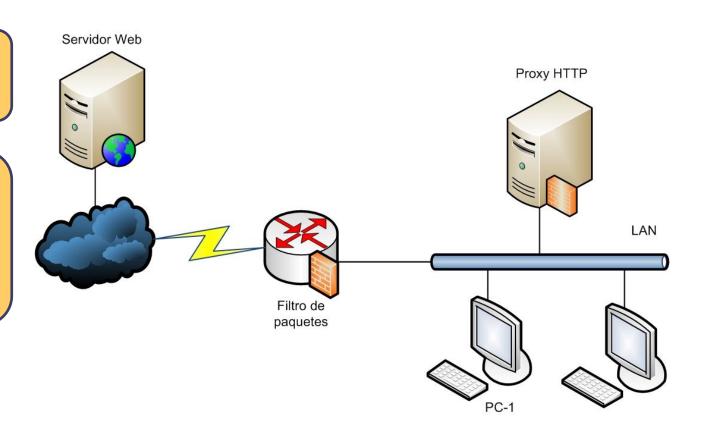
#### Tipos de firewalls

#### Filtrado a nivel de aplicación – Servidores proxy dedicados

Ejemplo: Proxy HTTP

Un usuario desea acceder al Servidor Web desde PC-1

El firewall de filtrado de paquetes está configurado para rechazar cualquier paquete que no proceda del Proxy HTTP





## Ŋ

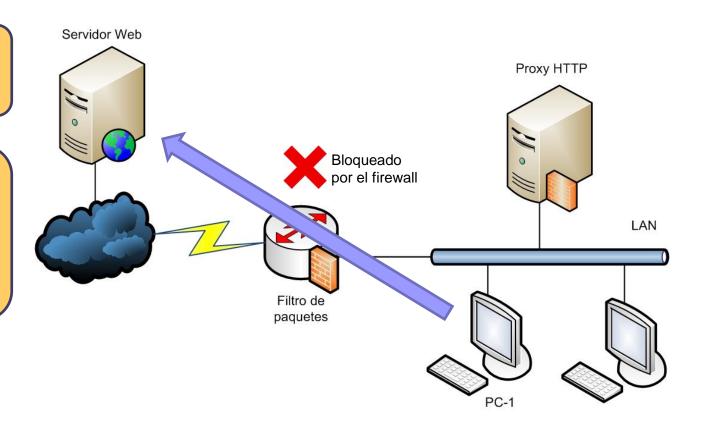
#### Tipos de firewalls

#### Filtrado a nivel de aplicación – Servidores proxy dedicados

Ejemplo: Proxy HTTP

Un usuario desea acceder al Servidor Web desde PC-1

El firewall de filtrado de paquetes está configurado para rechazar cualquier paquete que no proceda del Proxy HTTP



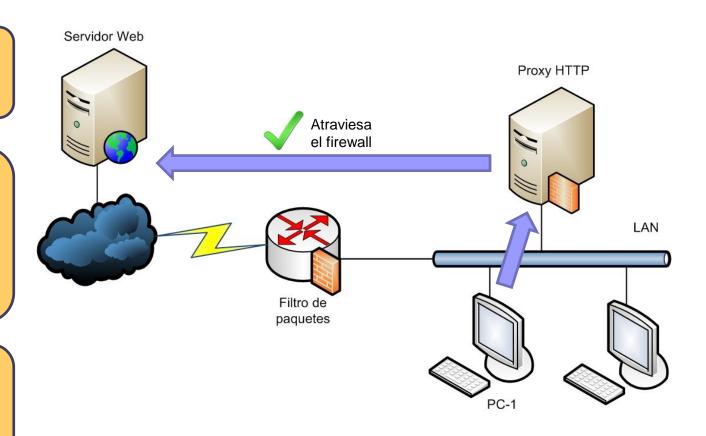
Filtrado a nivel de aplicación – Servidores proxy dedicados

Ejemplo: Proxy HTTP

Un usuario desea acceder al Servidor Web desde PC-1

El firewall de filtrado de paquetes está configurado para rechazar cualquier paquete que no proceda del Proxy HTTP

Los clientes deben conectarse al Servidor Web a través del Proxy (que filtrará el tráfico como desee)



## Ŋ

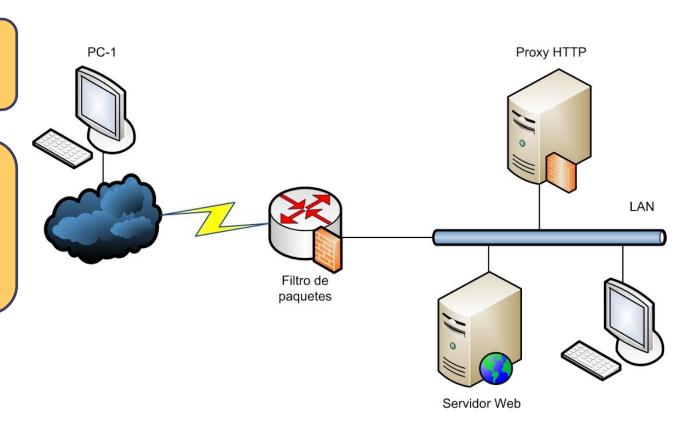
#### Tipos de firewalls

#### Filtrado a nivel de aplicación – Servidores proxy dedicados

Ejemplo: Proxy inverso HTTP

Un usuario desea acceder al Servidor Web interno desde PC-1

El firewall de filtrado de paquetes está configurado para rechazar cualquier paquete que no se dirija al Proxy HTTP



## Tipos do fi

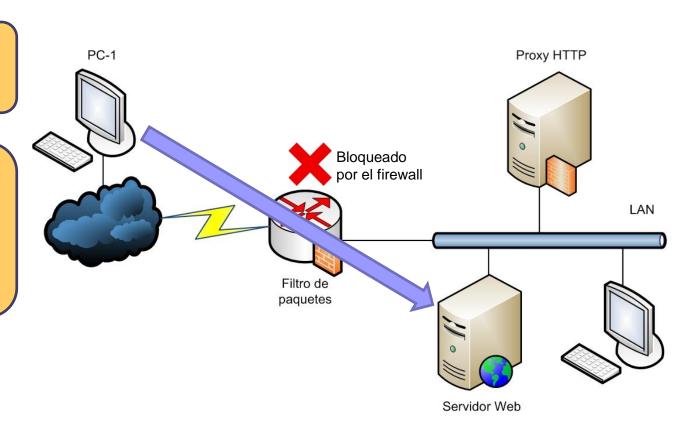
#### Tipos de firewalls

#### Filtrado a nivel de aplicación – Servidores proxy dedicados

Ejemplo: Proxy inverso HTTP

Un usuario desea acceder al Servidor Web interno desde PC-1

El firewall de filtrado de paquetes está configurado para rechazar cualquier paquete que no se dirija al Proxy HTTP



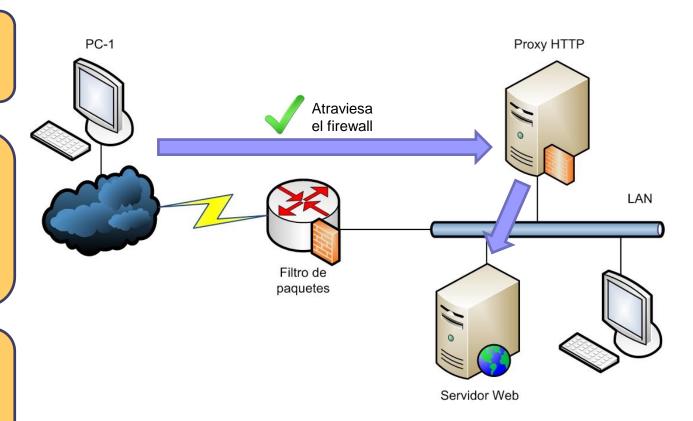
Filtrado a nivel de aplicación – Servidores proxy dedicados

Ejemplo: Proxy inverso HTTP

Un usuario desea acceder al Servidor Web interno desde PC-1

El firewall de filtrado de paquetes está configurado para rechazar cualquier paquete que no se dirija al Proxy HTTP

Los clientes deben conectarse al Servidor Web a través del Proxy (que realizará un filtrado de cualquier ataque)



#### **IPTABLES**



### М

- Firewall de filtrado de paquetes
  - Se basa en la dirección/puerto de origen/destino, protocolo, etc.
  - Funciona mediante reglas para determinar si un paquete tiene permiso o no para pasar
  - Es posible añadir módulos que incrementan la funcionalidad
- Características
  - □ Soporta protocolos TCP/UDP/ICMP
  - □ Soporta interfaces de origen/destino de paquetes
  - □ Permite el uso de chains o cadenas para controlar el tráfico de entrada/salida/redirección
  - Permite un número ilimitado de reglas por chain
  - Muy estable, rápido y seguro



### Ŋ

## Ejemplos de firewalls IPTables

#### Reglas

- Las reglas son como comandos que se le pasan a IPTables para que realice una determinada acción (como bloquear o dejar pasar un paquete) basándose en la dirección de origen/destino, interfaz de origen/destino, etc.
- ☐ Se procesan en el orden en que fueron insertadas
- ☐ Se agrupan dentro de cadenas (o chains)
  - Son grupos de reglas referidas a un tipo de tráfico
  - Existen dos tipos:
    - ☐ Definidas por iptables: INPUT, OUTPUT y FORWARD
    - Definidas por el usuario



- Tablas
  - Agrupan las cadenas y reglas
  - ☐ Se referencian con la opción —t tabla
  - Existen 3 tablas:
    - Filter
      - □ Reglas INPUT, OUTPUT, FORWARD
    - Nat
      - □ Reglas PreRouting, PostRouting
    - Mangle
      - □ Modificación paquetes



### H

- Funcionamiento
  - Una cadena es una lista de reglas
  - □ Cada regla dice: "si la cabecera del paquete coincide con esto, aquí está lo que se debe hacer con el paquete"
  - ☐ Si el paquete no encaja en la regla, se pasa a la siguiente regla. Si se agotan todas las reglas, se aplica la política por defecto de la cadena (ACEPTAR/DENEGAR)



- Funcionamiento
  - Cuando un paquete llega (eg. Tarjeta Ethernet) el kernel analiza el destino del paquete.
    - Si el paquete tiene como destino la propia máquina, el paquete se envía a la cadena INPUT. Si consigue pasar por esta cadena, entonces la máquina recibe el paquete
    - ¿El kernel soporta forwarding?
      - □ No (o no sabe como redireccionarlo): el paquete se descarta.
      - ☐ Si (y el paquete se destina a otra interfaz de red): el paquete se envía a la cadena **FORWARD**. Si consigue pasar por esta cadena, el paquete será reenviado
  - Un programa ejecutándose la misma máquina en la que se está ejecutando el firewall puede enviar paquetes. E
    - Esos paquetes se envían a la cadena OUTPUT.
      - ☐ Si consiguen pasar por esta cadena, continúan su camino, en caso contrario, se descartan.



## .

- Ejemplo de regla
  - Como ejemplo, vamos a crear una regla que bloquea el acceso a nuestra propia máquina (127.0.0.1 - loopback). Primero haremos un ping para verificar su funcionamiento:

```
#ping 127.0.0.1
    PING 127.0.0.1 (127.0.0.1): 56 data bytes
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=0 ttl=255 time=0.6 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=1 ttl=255 time=0.5 ms
--- 127.0.0.1 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.5/0.5/0.6 ms
```



## M

## Ejemplos de firewalls IPTables

- Ejemplo de regla
  - □ Ahora vamos a incluir una regla en la cadena INPUT (-A INPUT) que bloquee (-j DROP) cualquier acceso destinado a la dirección 127.0.0.1 (-d 127.0.0.1):

```
iptables -t filter -A INPUT -d 127.0.0.1 -j DROP
```

□ Hacemos de nuevo el ping

```
#ping 127.0.0.1
PING 127.0.0.1 (127.0.0.1): 56 data bytes
--- 127.0.0.1 ping statistics ---
2 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

- □ Esta vez, la máquina 127.0.0.1 no responde, ya que todos los paquetes con destino 127.0.0.1 (-d 127.0.0.1) son rechazados (-j DROP)
  - La opción –A se usa para añadir nuevas reglas al final de una cadena
  - La opción j DROP rechaza los paquetes. Se podría utilizar j ACCEPT para aceptarlos



# Ejemplos de firewalls IPTables

Option	Description
-s address	Specifies the source address of packets for a rule.
-d address	Specifies the destination address of packets for a rule.
-sport port#	Specifies the source port number for a rule.
-dport port#	Specifies the destination port number for a rule.
-p protocol	Specifies the protocol type for a rule.
-i interface	Specifies the input network interface.
-o interface	Specifies the output network interface.
-j action	Specifies the action that is taken for a rule.
-m match	Specifies a match parameter that should be used within the rule. The most common match used is state, which creates a stateful packet filtering firewall.
-A chain	Specifies the chain used.
-L chain	Lists rules for a certain chain. If no chain is given, all chains are listed.
-P policy	Specifies the default policy for a certain chain type.
-D number	Deletes a rule for a chain specified by additional arguments. Rules start at number 1.
-R number	Replaces a rule for a chain specified by additional arguments. Rules start at number 1.
-F chain	Removes all rules for a certain chain. If no chain is specified, it removes all rules for all chains.



## M

#### Ejemplos de firewalls IPTables

#### Consulta de reglas

```
root@debian:~# iptables -t filter -L
Chain INPUT (policy ACCEPT)
                                        destination
target prot opt source
[...]
Chain FORWARD (policy ACCEPT)
                                        destination
target prot opt source
[...]
Chain OUTPUT (policy ACCEPT)
target prot opt source
                                        destination
[...]
```



## ARQUITECTURAS DE FIREWALLS

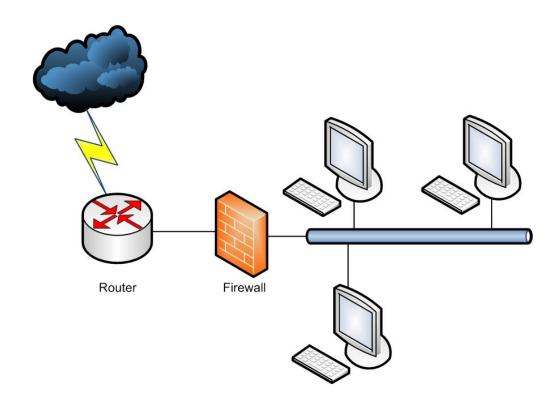


- Además de las configuraciones simples vistas hasta el momento, son posibles configuraciones más complejas
- Aspectos importantes:
  - □ Nº de firewalls a utilizar
  - □ Tipo de firewalls
  - Ubicación en la red
- Examinaremos las arquitecturas más habituales
  - DMZ
  - Doble DMZ
  - Bastión
  - Bastión Doble Interfaz



#### Escenario básico

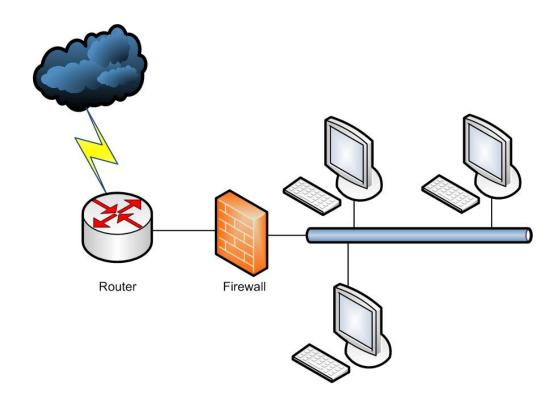
Escenario básico de uso de un firewall





#### Escenario básico

Escenario básico de uso de un firewall

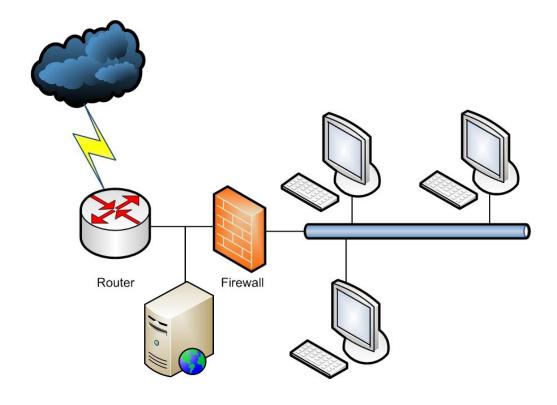


¿Dónde situar un Servidor Web?



#### Escenario básico

Escenario básico de uso de un firewall

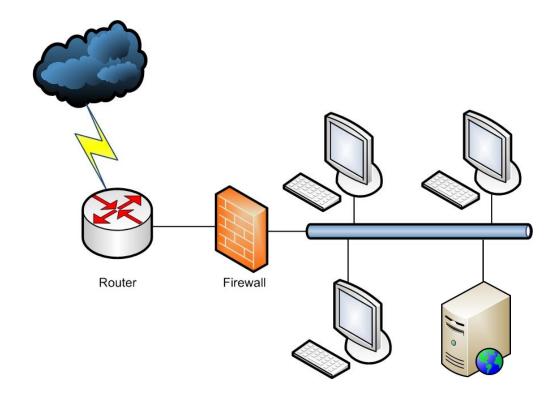


Opción 1: Servidor completamente expuesto a ataques



#### Escenario básico

Escenario básico de uso de un firewall

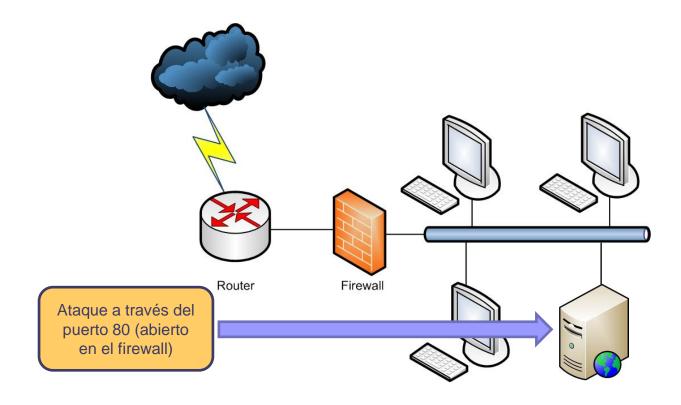


Opción 2: Servidor en red interna



### Arquitecturas de firewalls Escenario básico

Escenario básico de uso de un firewall

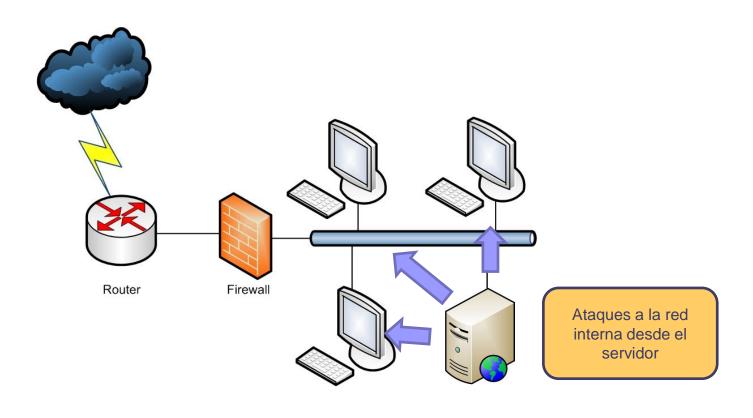


Opción 2: Servidor en red interna



#### Escenario básico

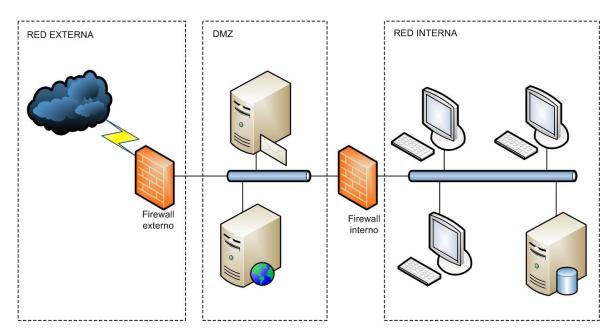
Escenario básico de uso de un firewall



Opción 2: Servidor en red interna



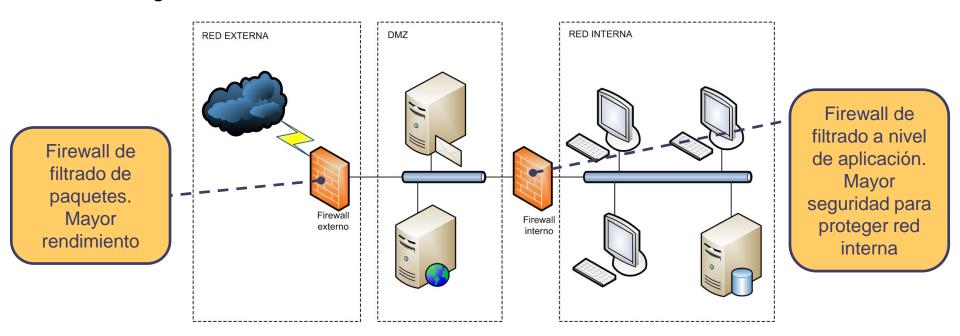
- Solución: DMZ (zona desmilitarizada)
  - Nuevo nivel de seguridad: zona de confianza intermedia
  - Suele utilizarse para ubicar servidores de acceso público, sin comprometer la seguridad de la red interna



□ Si un atacante supera el firewall externo adquiere acceso a la DMZ, pero no a la red interna



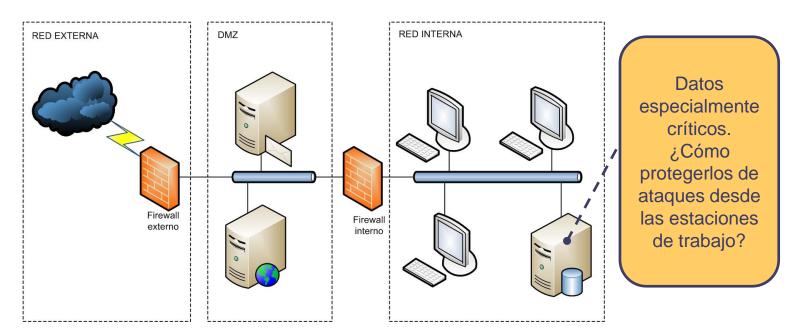
- Solución: DMZ (zona desmilitarizada)
  - Nuevo nivel de seguridad: zona de confianza intermedia
  - Suele utilizarse para ubicar servidores de acceso público, sin comprometer la seguridad de la red interna



☐ Si un atacante supera el firewall externo adquiere acceso a la DMZ, pero no a la red interna

JNIVERSIDADE DA CORUÑA

- Solución: DMZ (zona desmilitarizada)
  - Nuevo nivel de seguridad: zona de confianza intermedia
  - Suele utilizarse para ubicar servidores de acceso público, sin comprometer la seguridad de la red interna

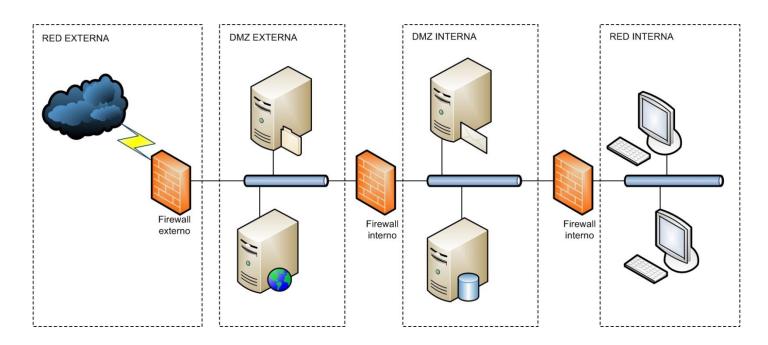


☐ Si un atacante supera el firewall externo adquiere acceso a la DMZ, pero no a la red interna



# Arquitecturas de firewalls Doble DMZ

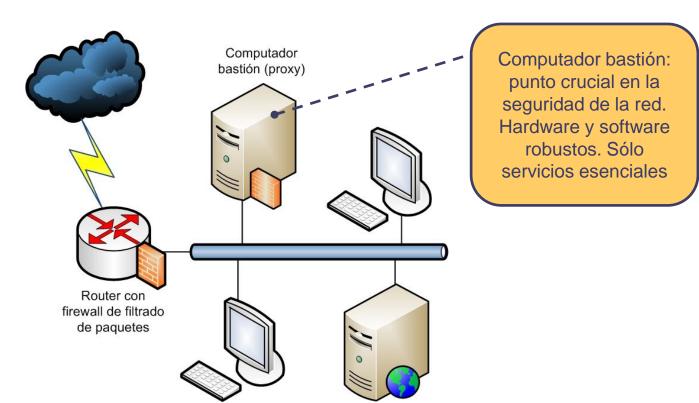
- Se utilizan dos DMZs
  - DMZ externa: servidores de acceso público
  - DMZ interna: servidores internos
    - Protegidos de ataques desde red externa y desde equipos internos





#### Bastión de interfaz única

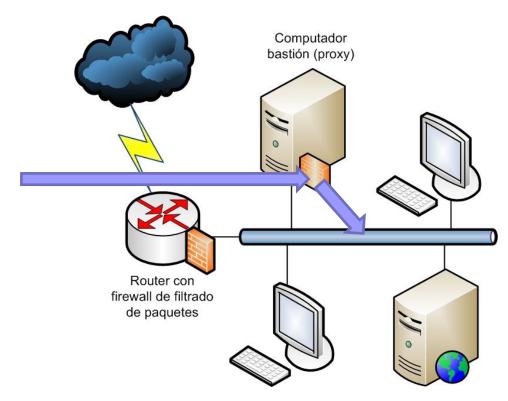
- Filtrado de paquetes + Servidor Proxy dedicado (nivel de aplicación)
  - Desde Internet, sólo se permite la entrada al computador bastión
  - ☐ Sólo se permite la salida de paquetes procedentes del computador bastión





#### Bastión de interfaz única

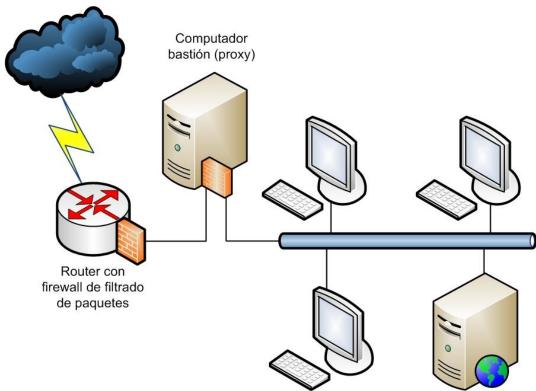
- Filtrado de paquetes + Servidor Proxy dedicado (nivel de aplicación)
  - ☐ Desde Internet, sólo se permite la entrada al computador bastión
  - ☐ Sólo se permite la salida de paquetes procedentes del computador bastión





#### Bastión de interfaz dual

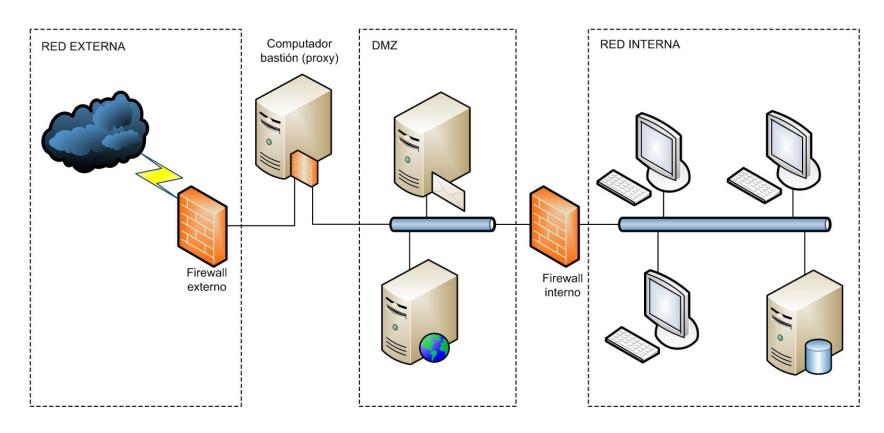
- Doble interfaz de red
  - Prevención física ante ataques
  - Aunque un atacante supere el router de entrada, no tiene acceso directo a la red interna





#### Bastión de acceso a DMZ

Todo acceso a la DMZ debe pasar por el bastión







### Bibliografía recomendada

- W. Stallings, Fundamentos de seguridad en redes: aplicaciones y estándares. Pearson Educación, 2003.
- W. R. Cheswick, et al., *Firewalls and Internet security: repelling the wily hacker*. Addison-Wesley Professional, 2003.
- W. J. Noonan & I. Dubrawsky. Firewall fundamentals. Cisco Press, 2006.