Thivakar JEYASEELAN DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE

Étant en 2ème année de BUT Informatique, je recherche un poste de développeur informatique pour un stage d'une durée de 9 à 12 semaines, à partir d'Avril 2024.

Noisy le Grand

- Mé le 16/05/2003
- île-de-France
- 0665250666
- thivakar.jeyas@gmail.com
- % Github: Thiiiv | Linkedin: Thivakar JEYASEELAN

LANGUES

Français

Bilingue

Tamoul

Langue maternelle

Anglais

Niveau B1

CENTRES D'INTÉRÊT

Photographie

Développement Informatique

Jeux vidéos

COMPÉTENCES

Java



HTML, CSS



JS



Formation OpenClassRooms

PHP



Python

SQL

С

•••••

Arduino

Kotlin

•••••

Formation sur Google

FORMATIONS ET DIPLÔMES

BUT Informatique

De 2022 à 2025 Université Gustave Eiffel Champs-sur-Marne

Baccalauréat STI2D

De septembre 2019 à juillet 2022 **Lycée René Cassin** Le Raincy Spécialité SIN (Système d'information et Numérique) Mention Bien

Brevet

2019 Collège Robert Doisneau Clichy-sous-Bois Mention Très Bien

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Projet BackPackHero

De mars 2023 à juillet 2023

Université Gustave Eiffel Champs sur Marne

- Réalisation d'un jeu vidéo en Java (basé sur le jeu BackPackHero)
- Utilisation du pattern MVC
- Utilisation des bibliothèque graphique (awt et swing)
- Développeur principal

Site Web Unesco

De septembre 2022 à juillet 2023

Université Gustave Eiffel Champs-sur-Marne

- Création d'un site web en partenariat avec l'UNESCO
- Travail au sein d'une équipe de 6 personnes
- Développeur principal

Projet Base de données

De novembre 2022 à juillet 2023

Université Gustave Eiffel Champs-sur-Marne

- Création de MCD et MLD
- Création d'une base de donnée MySQL et PostGreSQL
- Création d'un programme Python de conversion pour le passage de MySQL vers PostGreSQL
- Création de site web dynamique exploitant la base de données
- Travail en binôme

Bataille des boules

De septembre 2022 à janvier 2023

Université Gustave Eiffel Champs-sur-Marne

- Création d'un jeu en Python avec une interface graphique à l'aide de la bibliothèque upemtk
- Développeur fonctionnel

Robot Sanitaire

2022 Lycée René Cassin Le Raincy

- Création d'un **robot sanitaire** basé sur une carte Arduino
- Création d'une **application mobile via Applnventor** afin de contrôler le robot
- Superviser une équipe
- Programmer sur une carte Arduino
- · Chef de projet et développeur

Stage d'observation

Mars 2019

DILA (Direction de l'Information légale et administrative) Paris

- Stage auprès d'un Ingénieur en Réseau
- Travail au sein d'une équipe