**Analyse Document**

Project: Javascript Operating System

Teamleden: Thijmen Brand (480490)

Opdrachtgever: Thijmen Brand

Versie: 0.1

Versiedatum: 30-10-2022

Status: Concept

# Documenthistorie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versie | Wijzigingen | Auteur | Datum |
| 0.1 | Opzet document | Nico Kuijpers | 11 dec 2017 |

Inhoud

Documenthistorie 2

Termenlijst 4

H1 Inleiding 5

H2 Acties 6

H3 Regels 7

H4 Kwaliteitsattributen 8

H5 Globale schermopbouw 9

H6 Use cases 10

H7 Domeinmodel 11

# Termenlijst

|  |  |
| --- | --- |
| **Term** | **Definitie** |
| JavascriptOS | Javascript Operating System |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# H1 Inleiding

JavascriptOS is een namaak operating system wat draait in de browser. Met dit project probeer ik meer te weten te komen van operating systemen, Maar ook een diepere kennis te ontwikkelen van typescript en javascript.

Het doel is om een compleet werkend operating system te schrijven met features zoals een kernel, applicaties, notificaties etc.

In dit document kunt u meer leze over de context, requirements en analyse van het project.

# H2 Acties

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Naam** | **Omschrijving** | **Belang** | **Urgentie** | **Use Case ID** |
| F1 | Apps | JavascriptOS moet applicaties ondersteunen | Must | Hoog | UC1 |
| F2 | Login | JavascriptOS moet verschillende accounts ondersteunen | Must | Midden |  |
| F3 | Apps | Gebruikers moeten zelf applicaties kunnen maken | Must | Hoog |  |
| F4 | UI | Gebruikers moeten dmv instellingen verschillende visuele aspecten kunnen aanpassen | Should | Laag |  |
| F5 | Apps | Er moeten een aantal applicaties voor geïnstalleerd zijn voor de gebruiker om te gebruiken | Must | Laag |  |
| F6 | Apps | Gebruikers moeten applicaties van externe partijen geïnstalleerd kunnen worden | Must | Laag |  |
|  |  |  |  |  |  |

# H3 Regels

*In dit hoofdstuk worden de regels beschreven waar het systeem aan moet voldoen. Regels vallen onder de categorie functionele eisen. Regels kunnen bijvoorbeeld spelregels zijn, maar ook een minimum aantal karakters voor een wachtwoord. Een ander voorbeeld van een regel is dat een spel kan starten nadat twee spelers zich hebben aangemeld. Geef het belang aan de hand van MoSCoW (Must, Should, Could, Won’t have) en de urgentie met Hoog, Midden, Laag.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Omschrijving** | **Belang** | **Urgentie** |
| R1 | Een applicatie moet toegang hebben tot voor gedefinieerde operating system api methoden | Must | Hoog |
| R2 | JSOS moet een file Explorer hebben | Must | Hoog |
| R3 | Applicaties moeten kunnen worden geschreven in html, css en javascript | Must | Hoog |
| R4 | Een gebruiker moet dmv een wachtwoord en pincode kunnen inloggen | Must | Midden |
| R5 | JavascriptOS moet geïnstalleerd kunnen worden op windows systemen | Could | Laag |

# H4 Kwaliteitsattributen

*In dit hoofdstuk worden de kwaliteitsattributen beschreven waar het systeem aan moet voldoen. Kwaliteitsattributen vallen onder de niet-functionele eisen. Enkele voorbeelden worden hieronder gegeven. Voor een opdeling in categorieën, zie*

*http://iso25000.com/index.php/en/iso-25000-standards/iso-25010*

*of https://nl.wikipedia.org/wiki/ISO\_25010*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Categorie ISO 25010** | **Omschrijving** |
| Q10 | Onderhoudtbaarheid | Het systeem is modulair opgebouwd. |
| Q11 | Onderhoudtbaarheid | Source code is geschreven volgens de javascript/typescript coderingsstandaard. |
| Q12 | Onderhoudtbaarheid | Source code is gedocumenteerd. |

# H5 Globale schermopbouw

*In dit hoofdstuk wordt de globale schermopbouw getoond.*

# H6 Use cases

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | **UC1**: Setup |
| **Samenvatting** | Het systeem kan vanaf de eerste opstart worden ingesteld |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | 1. Nodejs is geïnstalleerd op de gebruiker zijn PC  2. JsOs is geïnstalleerd op de gebruiker zijn pc |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker start JsOs voor het eerst op  2. Het systeem vraag de gebruiker zijn naam en een wachtwoord te geven  3. De gebruiker klikt op setup  4. Het systeem registreert de gebruiker en begint start op |
| **Uitzondering** | [1] Nodejs is niet geïnstalleerd: Error melding dat nodejs niet is geïnstalleerd  [2] De gebruiker sluit het operating system af voordat de setup compleet is: De gegevens worden niet opgeslagen en de setup moet opnieuw de volgende keer dat de gebruiker JsOs opent. |
| **Resultaat** | De gebruiker is geregistreerd en kan gebruik maken van alle functionaliteit. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | **UC2**: Login |
| **Samenvatting** | Geregistreerde gebruikers kunnen inloggen |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | 1. JsOs is setup |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker start JsOs op  2. Wanneer er een geregistreerde gebruiker is zal het systeem alleen om een wachtwoord vragen, wanneer dit er meer zijn vraagt het systeem om een gebruikersnaam en wachtwoord  3. De gebruiker vult de gevraagde gegevens in  4. Het systeem valideert deze gegevens |
| **Uitzondering** | [1] De users file ontbreekt of er zijn geen geregistreerde gebruikers: JsOs vraag om iemand te registreren  [2] De gebruiker heeft niet het goede wachtwoord of gebruikersnaam ingevuld: JsOs laat weten dat het wachtwoord of gebruikersnaam fout is en zal niet worden ingelogd. |
| **Resultaat** | De gebruiker is ingelogd in het systeem |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | **UC3 Account gegevens veranderen** |
| **Samenvatting** | Een gebruiker kan zijn gebruikersnaam en wachtwoord wijzigen |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | 1. De gebruiker heeft de instellingen > gebruikers paneel geopend |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker is bij instellingen > gebruiker  2. De gebruiker klikt op zijn account informatie  3. De gebruiker past de gewenste gegevens aan  4. De gebruiker klikt op opslaan |
| **Uitzondering** | [1] De gerbuiker sluit de instellingen app of het os vroegtijdig af: De gegevens worden niet opgeslagen  [2] De gebruiker vult dezelfde gegevens in als er al stonden: Gebruiker krijgt melding dat de gegevens niet zijn gewijzigd |
| **Resultaat** | De gebruiker zijn account gegevens zijn veranderd |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | **UC4 Applicatie openen** |
| **Samenvatting** | Een gebruiker kan een applicatie openen |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | 1. De gebruiker is ingelogd |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker dubbelklikt op een applicatie of bestands icoon  2. De applicatie wordt geopend |
| **Uitzondering** | [1] De uitvoer locatie voor de applicatie kan niet gevonden worden: Melding dat de applicatie niet gevonden is. |
| **Resultaat** | De applicatie is geopend |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | **UC5 bestanden zoeken** |
| **Samenvatting** | Een gebruiker kan bestanden zoeken in de file Explorer |
| **Actoren** | Gebruiker, file Explorer applicatie |
| **Aannamen** | 1. De gebruiker is ingelogd  2. De gebruiker heeft de file Explorer applicatie geopend |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker navigeert door de bestanden door op mappen te klikken.  2. De gebruiker zoekt specifieke bestanden door de bestandsnaam in het zoekveld in te typen.  3. De gebruiker kan een bestand openen door er op te klikken. |
| **Uitzondering** | [1]: Er is geen applicatie om het specifieke bestand mee te openen: Er word een melding getoond dat het bestand niet geopend kan worden |
| **Resultaat** | Het bestand word geopend |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | **UC6 Applicaties downloaden** |
| **Samenvatting** | Een gebruiker kan applicaties downloaden van de app store |
| **Actoren** | Gebruiker, App store applicatie |
| **Aannamen** | 1. De gebruiker is ingelogd  2. De gebruiker heeft de app store applicatie geopend |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker typt in de zoekbalk een specifieke applicatie in of navigeert door de categoriën  2. De gebruikt klikt op installeer applicatie  3. De gebruiker specificeert waar de applicatie geïnstalleerd moet worden.  4. De applicatie word geinstaleerd. |
| **Uitzondering** | [1]: De gezochte applicatie kan niet gevonden worden: Er treden geen zoekresultaten op. |
| **Resultaat** | De applicatie word geïnstalleerd |

# H7 Domeinmodel

*In dit hoofdstuk wordt het klassendiagram van het domein getoond en een toelichting gegeven. Laat alleen klassen en relaties zien die een rol spelen in het domein. Geef iedere klasse een naam, attributen en methoden. Relaties tussen klassen worden aangegeven dmv associaties met mulitpliciteiten. Iedere associatie heeft een naam en/of rolnamen. Implementatiegerelateerde details zoals interfaces, overerving, façade-klassen, GUI-klassen, etc. worden achterwege gelaten.*