

Het spel :

Eerst:

Welkom bij
vormen &
kleuren
naam:

→ Mensen moeten eerst hun naam ingeven en mogen dan pas op een moeilijkheid klikken anders foutmeldingspop-up

Dan:

CANVAS

kleur:

KLEUREN

vorm:

VORMEN

CONTROLEER

→ hier komen de gekozen input afbeelding, de gegenereerde output afbeelding en de '+' en '='

→ hier komen alle mogelijke input kleuren

→ hier komen alle mogelijke

→ "Controleer"-knop om antwoord te controleren. Indien te weinig input afbeeldingen gekozen zijn foutmelding.

Indien juist antwoord:

Hoera!

Indien fout antwoord:

Spijtig!

Top 5:

1
2
3
4
5

→ Voor opnieuw te doen onder zelfde naam

HTML: (zoek eens op: "Modal Boxes")

- ↳ Het spel zelf is een "main" stukje HTML dat altijd op de achtergrond te zien
- ↳ Het eerste boxje is ~~altijd~~ "default" te zien en verdwijnt nadat er een naam is ingegeven en op een knop wordt gedrukt
- ↳ De twee andere boxjes zijn default onzichtbaar. Eén van de twee boxjes wordt zichtbaar wanneer men op de "Controleer"-knop drukt. ~~Het scherm~~ De box wordt terug onzichtbaar als er op een knop wordt gedrukt

Java Script:

- ↳ Per knop een actionListener: Er zijn 8 verschillende knoppen
- ↳ Een Redisplay-functie die het speltoereel hertekent, wanneer dit moet
- ↳ AJAX: In een XML- of txt-bestand de huidige gekozen kleur & vorm bijhouden

↳ IK WEET DAT DIT NIET ~~NUTTIG~~ IS, MAAR IK WEET GEEN ANDERE MANIER OM AJAX TE GEBRUIKEN

PHP:

Databank

"

↳ Het tonen van de Top 5 spelers in de juiste box.

Als de huid

↳ De huidige spelet in de databank zetten indien zijn score ~~hoger is~~ hoog genoeg is.

LL↳ PROBLEEM: huidige score spelet moet bijgehouden worden MAAR DAT GAAT NIET MET JS.
HOE DOEN WE DIT?