

# Stand-up meetings

## Algemeen

16-03-2020	10:00u	Stemmen en een keuzen maken welk concept we gaan uitwerken. Wij gaan allemaal individueel onderzoek doen naar glazen bollen en alle aspecten die er eventueel bij horen.
17-03-2020	10:00u	Wij gaan de onderzoeken die wij gisteren hebben gemaakt vergelijken en samenvoegen.
18-03-2020	10:00u	Wij gaan samen inspiratie op doen wat de huisstijl van House of wonder inhoudt en daarna een begin maken aan de styleguide van het project.
23-03-2020	10:00u	Wij gaan onze ideeën bij elkaar brengen en tot een eind idee komen, waar we verder aan kunnen werken de komende week.
24-03-2020	10:00u	Vandaag gaan wij ons concept uitwerken.
25-03-2020	10:00u	Vandaag gaan wij klanten analyseren door middel van storyboard te maken.
26-03-2020	10:00u	Wij gaan onze concept aan docenten voorstellen en onze feedback uitwerken.
30-03-2020	10:00u	Concreet concept hebben.
31-03-2020	10:00u	Voor 12 uur gaan wij onze concept vastleggen en na de middag gaat iedereen individueel verder met persona's en customer Journey's.
01-04-2020	10:00u	Wij moeten nu heel goed denken hoe de animatie eruit komt te zien die er afgespeeld gaat worden in de crystal, hiervan gaan wij ontwerpen maken.

## Planning per persoon

16-03-2020	Talha	Ik ga een onderzoek doen na verschillende glazen ballen en wat het effect daarop is bij mensen.
	Glenn	Ik ga onderzoek doen naar technieken die relevant zijn voor ons concept.
	Ian	Concept framework opgesteld.
	Thijs	Ik heb een dot-framework opgesteld.
17-03-2020	Talha	Ik ga verder met mijn onderzoek en daarna het resultaat visualiseren.
	Glenn	Ik wil gaan beginnen aan een digitaal prototype met de functies die we besproken hebben.

	Ian	Conceptbeschrijving uitwerken. Persona maken van een klant van Handpicked. Onderzoek naar aandacht, geluid en styleguide doen.
	Thijs	Onderzoek naar kleuren en kleurgebruik doen. Customer journey en persona maken over de Handpicked medewerkers.

18-03-2020	Talha	Gisteren was het mij niet gelukt om mijn antwoorden te visualiseren, daarom ga ik vandaag voor 12 uur dit deel oppakken en daarna ga ik begin maken een stijlguide.
	Glenn	Heb een gedeelte van digital prototype gemaakt. Deze wil ik vandaag proberen af te maken.
	Ian	Onderzoek naar aandacht afronden. Essay schrijven voor DS-B.
	Thijs	Onderzoek naar kleuren afronden.

23-03-2020	Talha	Ik ga vandaag concept beschrijven en het voorstellen aan de groep. Middag ben ik afwezig.
	Glenn	Ik ga vandaag een concept bedenken net als iedereen en een concept uitkiezen. Ik ga ook wat karakters schetsen.
	Ian	Vandaag alleen portfolio werk gemaakt
	Thijs	Ik ga vandaag een concept beschrijven en een concept uitkiezen. Update: Mijn concept is gekozen, dus deze ga ik verder uitwerken.

24-03-2020	Talha	Vandaag ga ik verder met het uitwerken van concept.
	Glenn	Vandaag ga ik het concept verder uitwerken.
	Ian	User story's geschreven, portfolio werk verricht
	Thijs	Het concept verder uitwerken.

25-03-2020	Talha	Vandaag ga ik Storyboard maken
	Glenn	Naam verzinnen voor het project.
	Ian	Een korte beschrijving van de doelgroep maken, als aansluiting op de persona.
	Thijs	Conclusie halen uit feedback moment.

30-03-2020	Talha	ik ga vandaag persona en customer Journey
	Glenn	Concepting
	Ian	Oplossingen verzinnen voor de feedback die vorige week is gegeven
	Thijs	Oplossingen verzinnen voor de feedback die vorige week is gegeven.

31-03-2020	Talha	Verder werken aan persona en customer Journey
	Glenn	Persona maken. Storyboard online uitwerken.
	Ian	Concept beschrijving eindversie schrijven, onderzoek naar vormen voor lampen
	Thijs	Concept beschrijving eindversie schrijven

1-04-2020	Talha	Visueel ontwerpen maken over wat er in de bal wordt weergegeven.
	Glenn	

	Ian	POCtjes bedenken, concept document afronden, portfolio inhoud toevoegen en werken aan PDR-verslag voor ADS-B
	Thijs	User stories verbeteren, zodat INVEST erin terugkomt en hiermee een product backlog maken.

6-04-2020	Talha	Verder gaan met Selling your concept.
	Glenn	UX en SCO afronden en invoegen
	Ian	Portfolio werk voor o.a. UX afronden en invoegen. Opdracht voor sco "selling your concept" maken.
	Thijs	UX en SCO afronden en invoegen. 'Selling your concept' maken.

7-04-2020	Talha	Visueel ontwerpen maken van de animatie die in crystal tevoorschijn komt
	Glenn	Presentatie en animatie
	Ian	Presentatie Gate 2 voorbereiden, portfolio afmaken
	Thijs	Product backlog en sprint backlog vaststellen. Concept document afmaken.

## Feedback

18-03-2020	Woody & Luuk	Concept in 5 zinnen proberen op te schrijven en een pakkende naam zoeken. Maak goede visualisaties waardoor je opdrachtgever een duidelijk beeld heeft van jullie concept. Jullie concept mag iets serieuzer ontworpen worden, want het oogt nu iets te veel van Efteling af.
25-03-2020	Woody, Anke & Luuk	Concreter zijn. Onderzoek doen naar werking van glazen bol en het projecteren erin (hoe gaan we dit precies aanpakken en is dit mogelijk?). Ook met een duidelijk verhaal naar de opdrachtgever aan. Niet met vragen.
01-04-2020	Woody, Anke & Luuk	We hebben nu een concept, alleen moeten we voor volgende week ook denken over wat we in de Crystal willen laten zien omdat dat de belangrijkste deel ervan is. Hiervan moeten wij visueel ontwerpen van gaan maken.