

User-Stories DreamScape Interactive

Thijs van den Heuvel

Als..	Wil ik..	Zodat..
Speler	Een account kunnen aanmaken met een uniek gebruikersnaam en wachtwoord	Ik gebruik kan maken van de applicatie.
Gebruiker	Kunnen inloggen bij een aangemaakt account	Ik bij mijn gegevens kan en gebruik kan maken van de applicatie.
Speler	Een overzicht van mijn virtuele items kunnen zien	Ik een overzicht heb van mijn bezittingen in de game.
Speler	Een specifiek scherm kunnen zien van mijn items.	Ik specifieke stats en details van een item kan zien.
Speler	Een catalogus kunnen zien van alle beschikbare items	Ik een goed overzicht heb van welke items ik niet heb, en wat ik moet doen om de items te verkrijgen.
Speler	Mijn profiel kunnen bekijken	Ik een overzicht heb van al mijn gegevens die ik opgegeven heb.
Speler	Mijn gegevens kunnen aanpassen	Ik eventueel mijn logingegevens kan veranderen indien nodig.
Speler	Een aanbod kunnen doen naar andere spelers om een handeling te doen	Ik mijn items kan ruilen voor items die ik graag wil, en andersom ook.

Als..	Wil ik..	Zodat..
Speler	Een aanbod kunnen accepteren/weigeren van andere spelers	Ik een keuze kan maken of ik een aanbod wil aangaan of niet.
Speler	Een melding ontvangen als er een update is over een van mijn handelingen	Ik kan zien of een aanbod van mij door is gegaan, en als ik een aanbod heb ontvangen.
Beheerder	Een account kunnen aanmaken voor een speler	Ik controle heb over gebruikers-populatie en ervoor kan zorgen dat spelers meteen aan de slag kunnen.
Beheerder	Items kunnen aanmaken	Spelers gebruik kunnen maken van deze items en ze kunnen zien in de catalogus
Beheerder	Items kunnen bijwerken	Ik eventueel fouten kan oplossen en rebalancing veranderingen kan doen aan het item.
Beheerder	Items kunnen verwijderen	Ik deze items uit het spel kan halen, en zodat ze niet meer gebruikt kunnen worden door spelers.

Als..	Wil ik..	Zodat..
Beheerder	Items kunnen geven aan spelers	Ik eventueel items kan teruggeven als deze verloren waren gegaan door bugs, of als spelers deze gewonnen hebben.
Beheerder	Kunnen opvragen hoeveel spelers een bepaald type item in bezit hebben	Ik de economie van de game kan observeren en deze in balans houden.