## Interactieontwerp werkcollege 4



# Universiteit van Amsterdam

#### **Userstories**

#### Voor het bestellen

Als ik honger heb wil ik snel eten kunnen bestellen, zodat ik geen honger meer heb Als ik eten ga bestellen wil ik makkelijk de verschillende gerechten kunnen zien, zodat ik makkelijk een keuze kan maken.

#### Na het bestellen

Als ik eten heb besteld wil ik kunnen zien hoe lang het nog gaat duren, zodat ik weet wanneer ik mijn eten ga krijgen.

#### Tijdens het bestellen

Als ik eten aan het bestellen ben wil ik veel verschillende soorten betaalmogelijkheden, zodat ik kan betalen op de manier die mij het beste uitkomt.

Als ik niet weet wat ik wil eten wil ik alle mogelijke producten zien, zodat ik kan kiezen wat ik wil eten.

Als ik een bepaald dieet heb, zoals glutenvrij, wil ik alleen glutenvrij eten te zien krijgen, zodat ik me aan m'n dieet kan houden.

Als ik ergens allergisch voor ben wil ik deze allergie kunnen selecteren, zodat ik alleen eten te zien krijg wat ik mag eten.

Als ik een bepaald ingrediënt niet lekker vind wil ik kunnen zien of dit ingrediënt in het gerecht zit, zodat ik een gerecht kan kiezen zonder dit ingrediënt.

Als ik bijvoorbeeld geen saus op mijn eten lust wil ik een opmerking bij mijn bestelling plaatsen zodat ik kan zeggen dat ik geen saus wil.

Als mijn deurbel het niet meer doet wil ik een opmerking voor de bezorger kunnen plaatsen, zodat ik kan zeggen dat hij mij moet bellen als hij er is.

Als ik voor meerdere mensen eten ga bestellen wil ik bij een gerecht de kwantiteit kunnen invullen, zodat ik meerdere keren hetzelfde gerecht kan bestellen.

Als ik eten aan het bestellen ben wil ik zonder veel moeite mijn bestelling afronden, zodat ik snel mijn eten heb.

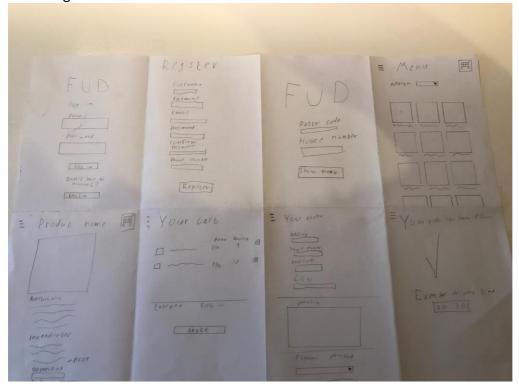
### Individuele reflectie

Ik vond dit een erg leuke oefening. Het ontwerpen van pagina's is een tijdrovende maar leuke taak. Wat ik lastig vind is de hoeveelheid functies die verwacht worden allemaal te verwerken. Wat ik vond dat goed ging is het maken van bijvoorbeeld de product pagina's en de pagina waar je een overzicht hebt van producten. Wat mij tegenviel is de hoeveelheid pagina's die nodig zijn voor een simpele app.

#### **Proces**

Als eerst ben ik begonnen met het bedenken van userstories waardoor ik kon uitvinden wat de app allemaal moest kunnen. Met behulp hiervan heb ik vervolgens schetsen gemaakt van de verschillende pagina's die nodig zijn. Deze heb ik vervolgens met behulp van adobe

photoshop uitgewerkt tot foto's. Deze foto's heb ik vervolgens naar invision geüpload en klikbaar gemaakt.



**Eindproduct** 

De klikbare versie van mijn eindproduct is te vinden op: <a href="http://invis.io/89AHVMSCB">http://invis.io/89AHVMSCB</a> Onderstaande zijn de aparte pagina's waar mijn eindproduct uit bestaat

