

Mục lục

I	Cơ sở của Toán rời rạc	1
1	Nguyên lý đếm cơ bản	2
1.1	Quy tắc cộng, nhân	2
1.2	Biểu đồ cây	9
1.3	Hoán vị, chỉnh hợp	10
1.4	Tổ hợp	15
1.5	Hoán vị lặp	22
1.6	Tổ hợp lặp	27
1.7	Sinh các hoán vị và tổ hợp	31
1.8	Số Catalan	34
1.9	Tóm tắt	34
2	Nguyên lý cơ bản của logic	47
2.1	Phép toán cơ bản và bảng chân lý	47
2.2	Tương đương logic: luật logic	52
2.3	Kéo theo logic: quy tắc suy luận	58
2.4	Lượng từ: tình huống sử dụng	64
2.5	Các lượng từ, định nghĩa, và chứng minh định lý	71
2.6	Tóm tắt	74
3	Lý thuyết tập hợp	76
3.1	Tập và tập con	76
3.2	Phép toán tập hợp và quy luật	85
3.3	Phép đếm và biểu đồ Venn	94
3.4	Tóm tắt	97
4	Tính chất của số nguyên: quy nạp toán học	100
4.1	Nguyên lý sắp tốt: quy nạp toán học	100
4.2	Định nghĩa đệ quy	112
4.3	Thuật toán chia: số nguyên tố	119

4.4	Ước chung lớn nhất: thuật toán Euclid	123
4.5	Định lý cơ bản của số học	129
4.6	Biểu diễn số nguyên và thuật toán	133
4.7	Tóm tắt	139
5	Quan hệ: hàm	142
5.1	Tích Descartes và quan hệ	142
5.2	Biểu diễn quan hệ	148
5.3	Hàm: đơn ánh	149
5.4	Toàn ánh: số Stirling loại II	159
5.5	Hàm đặc biệt	164
5.6	Nguyên lý chuồng bồ câu	168
5.7	Hàm hợp và hàm ngược	171
5.8	Độ phức tạp tính toán	179
5.9	Phân tích thuật toán	183
6	Quan hệ: hướng tiếp cận thứ hai	187
6.1	Quan hệ: thuộc tính và phép toán	187
6.2	Kiểm tra thuộc tính của quan hệ	195
6.3	Thứ tự bộ phận: biểu đồ Hasse	199
6.4	Quan hệ tương đương và phân hoạch	205
6.5	Bao đóng của quan hệ	207
II	Các phép đếm nâng cao	211
7	Nguyên lý bù trừ	212
7.1	Nguyên lý bù trừ	212
7.2	Nguyên lý bù trừ tổng quát	220
7.3	Sắp xếp: không vật nào đúng vị trí	221
7.4	Đa thức rook	221
7.5	Sắp xếp có vị trí bị cấm	221
7.6	Tóm tắt	221
7.7	Bài tập bổ sung	221
8	Hàm sinh	213
8.1	Ví dụ mở đầu	214
8.2	Định nghĩa và ví dụ: kỹ thuật tính	218
8.3	Phân hoạch số nguyên	231
8.4	Hàm sinh mũ	236

8.5	Toán tử tổng	241
9	Hệ thức đệ quy	246
9.1	Hệ thức đệ quy tuyến tính cấp một	247
9.2	Hệ thức đệ quy tuyến tính thuần nhất cấp cao hệ số hằng	256
9.3	Hệ thức đệ quy không thuần nhất	265
9.4	Phương pháp hàm sinh	266
9.5	Hệ thức đệ quy phi tuyến đặc biệt	270
9.6	Thuật toán chia để trị	271
III	Lý thuyết đồ thị và ứng dụng	278
10	Mở đầu về lý thuyết đồ thị	279
10.1	Định nghĩa và ví dụ	279
10.2	Đồ thị con, phần bù và đẳng cấu đồ thị	280
10.3	Bậc của đỉnh: đường và chu trình Euler	281
10.4	Đồ thị phẳng	284
10.5	Đường và chu trình Hamilton	285
10.6	Tô màu đồ thị và đa thức sắc độ	286
11	Cây	287
11.1	Định nghĩa, tính chất, và ví dụ	287
11.2	Cây có gốc	288
11.3	Cây và sắp xếp	293
11.4	Cây có trọng số và mã tiền tố	293
11.5	Các thành phần liên thông và điểm nối	298
12	Tối ưu và tìm kiếm	299
12.1	Thuật toán đường đi ngắn nhất Dijkstra	299
12.2	Cây bao trùm nhỏ nhất: thuật toán Kruskal, Prim	299
12.3	Mạng vận tải: định lý Max-Flow Min-Cut	299
12.4	Lý thuyết tìm kiếm	299
IV	Đại số hiện đại ứng dụng	300
13	Vành và số học đồng dư	301
13.1	Cấu trúc vành: định nghĩa và ví dụ	301
13.2	Tính chất vành và vành con	307
13.3	Vành các số nguyên modulo n	309
13.4	Đồng cấu và đẳng cấu nhóm, vành	315

13.5 Định lý phần dư Trung Quốc	316
13.6 Mã hóa khóa công khai: Giới thiệu	319
13.7 Mã hóa khóa công khai: Phương pháp Rabin	321
13.8 Mã hóa khóa công khai: RSA	326
13 Nhóm, lý thuyết mã, và phương pháp liệt kê Polya	300
13.1 Định nghĩa, ví dụ, và tính chất cơ bản	300
13.2 Đồng cấu, đẳng cấu, và nhóm cyclic	301
13.3 Lớp kề và định lý Lagrange	302
13.4 Sơ lược về lý thuyết mã	302
13.5 Khoảng cách Hamming	302
13.6 Ma trận sinh và kiểm tra chẵn lẻ	302
13.7 Nhóm các mã: giải mã với coset leaders	303
13.8 Ma trận Hamming	303
13.9 Phép đếm và sự tương đương: định lý Burnside	303
13.10 Chỉ số chu trình	306
13.11 Định lý liệt kê Polya	306
14 Trường hữu hạn và thiết kế tổ hợp	308

Phần II

Các phép đếm nâng cao

Chương 7

Nguyên lý bù trừ

7.1	Nguyên lý bù trừ	212
7.2	Nguyên lý bù trừ tổng quát	220
7.3	Sắp xếp: không vật nào đúng vị trí	221
7.4	Đa thức rook	221
7.5	Sắp xếp có vị trí bị cấm	221
7.6	Tóm tắt	221
7.7	Bài tập bổ sung	221

7.1 Nguyên lý bù trừ

Trong [Chương 3](#), ta đã nêu hai công thức

$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|,$$
$$|A \cup B \cup C| = |A| + |B| + |C| - |A \cap B| - |A \cap C| - |B \cap C| + |A \cap B \cap C|$$

và gọi là nguyên lý bù trừ cho hai và ba tập.

Định lý 7.1 (Nguyên lý bù trừ). Với các tập hữu hạn A_1, A_2, \dots, A_n ,

$$\begin{aligned} & |A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n| \\ = & \sum_{1 \leq i \leq n} |A_i| - \sum_{1 \leq i < j \leq n} |A_i \cap A_j| + \sum_{1 \leq i < j < k \leq n} |A_i \cap A_j \cap A_k| - \dots + \\ & + (-1)^{k-1} \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq n} |A_{i_1} \cap A_{i_2} \cap \dots \cap A_{i_k}| + \dots + (-1)^{n-1} |A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n| \end{aligned}$$

Chứng minh. content...

□

Một dạng khác của nguyên lý bù trừ, được phát biểu dưới dạng bài toán đếm. Trong tập N phần tử đang xét, giả sử A_i là tập con các phần tử có tính chất p_i , $1 \leq i \leq n$. Ký hiệu số phần tử thỏa mãn các điều kiện $c_{i_1}, c_{i_2}, \dots, c_{i_r}$

$$N(c_{i_1} c_{i_2} \cdots c_{i_r}) = |A_{i_1} \cap A_{i_2} \cap \cdots \cap A_{i_r}|.$$

Khi đó, số phần tử thỏa mãn ít nhất một tính chất c_i nào đó là

$$\begin{aligned} |A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n| &= \sum_{1 \leq i \leq n} N(c_i) - \sum_{1 \leq i < j \leq n} N(c_i c_j) + \sum_{1 \leq i < j < k \leq n} N(c_i c_j c_k) - \cdots + \\ &+ (-1)^{r-1} \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \cdots < i_r \leq n} N(c_{i_1} c_{i_2} \cdots c_{i_r}) + \cdots + (-1)^{n-1} N(c_1 c_2 \cdots c_n) \end{aligned}$$

và do đó, số phần tử không thỏa mãn tính chất nào là

$$\begin{aligned} N(\overline{c_1} \overline{c_2} \cdots \overline{c_n}) &= |\overline{A_1} \cap \overline{A_2} \cap \cdots \cap \overline{A_n}| = N - |A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n| = \\ &= N - \sum_{1 \leq i \leq n} N(c_i) + \sum_{1 \leq i < j \leq n} N(c_i c_j) - \sum_{1 \leq i < j < k \leq n} N(c_i c_j c_k) + \cdots + \\ &+ (-1)^r \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \cdots < i_r \leq n} N(c_{i_1} c_{i_2} \cdots c_{i_r}) + \cdots + (-1)^n N(c_1 c_2 \cdots c_n) \end{aligned}$$

Ký hiệu

$$N_0 = N$$

$$N_1 = \sum_{1 \leq i \leq n} N(c_i)$$

$$N_2 = \sum_{1 \leq i < j \leq n} N(c_i c_j)$$

$$N_3 = \sum_{1 \leq i < j < k \leq n} N(c_i c_j c_k), \dots$$

$$N_r = \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \cdots < i_r \leq n} N(c_{i_1} c_{i_2} \cdots c_{i_r}), \dots$$

$$N_n = N(c_1 c_2 \cdots c_n)$$

với N_r là tổng của $\binom{n}{r}$ số hạng. Ta có

$$N(\overline{c_1} \overline{c_2} \cdots \overline{c_n}) = N_0 - N_1 + N_2 - N_3 + \cdots + (-1)^n N_n.$$

Trong phần [tổ hợp lặp](#), [trang 28](#), ta đã đếm các nghiệm của phương trình $x_1 + x_2 + \cdots + x_n = r$ với điều kiện chặn dưới của các biến. Nếu có một biến bị chặn trên, chẳng hạn $x_1 \leq a_1$, thì theo [Phần 3.3 ở trang 94](#), ta đếm gián tiếp các nghiệm này thông qua tập bù của nó, tức là tập nghiệm thỏa mãn $x_1 > a_1$. Trường hợp nhiều biến bị chặn trên, ta dùng nguyên lý bù trừ để đếm các nghiệm này.

Ví dụ 7.1. Phương trình $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 25$ có bao nhiêu nghiệm nguyên không âm thỏa mãn

a) $x_i \leq 7, 1 \leq i \leq 4.$

b) $x_1 < 4, x_2 < 6, x_3 \leq 10, x_4 > 2.$

Giải. a) Ngoài tính không âm của các nghiệm, xét điều kiện c_i là $x_i > 7$, $1 \leq i \leq 4$, hay $x_i \geq 8$. Ta cần tính

$$N(\overline{c_1} \overline{c_2} \overline{c_3} \overline{c_4}) = N_0 - N_1 + N_2 - N_3 + N_4$$

trong đó

i) $N_0 = N$ là số nghiệm nguyên không âm của $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 25$, bằng

$$\binom{4 + 25 - 1}{25} = 3276.$$

ii) $N(c_i)$ là số nghiệm nguyên không âm của $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 25$ sao cho $x_i \geq 8$, bằng $\binom{4 + (25 - 8) - 1}{25 - 8} = 1140$, với $1 \leq i \leq 4$. Vì $N_1 = \sum_{1 \leq i \leq 4} N(c_i)$ gồm

$\binom{4}{1}$ số hạng bằng nhau nên

$$N_1 = \binom{4}{1} \times 1140 = 4560.$$

iii) $N(c_i c_j)$ là số nghiệm nguyên không âm của $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 25$ thỏa mãn $x_i \geq 8$ và $x_j \geq 8$, với $1 \leq i < j \leq 4$, bằng $\binom{4 + (25 - 8 - 8) - 1}{25 - 8 - 8} = 220$.

Suy ra

$$N_2 = \sum_{1 \leq i < j \leq 4} N(c_i c_j) = \binom{4}{2} \times 220 = 1320.$$

và tiếp theo tương tự

iv) $N(c_i c_j c_k) = \binom{4 + (25 - 8 - 8 - 8) - 1}{25 - 8 - 8 - 8} = 4$, suy ra

$$N_3 = \binom{4}{3} \times 4 = 16.$$

v) $N_4 = 0$.

Do đó $N(\overline{c_1} \overline{c_2} \overline{c_3} \overline{c_4}) = 3276 - 4560 + 1320 - 16 + 0 = 20$.

b) Trong các nghiệm nguyên không âm của $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 25$ với $x_4 > 2$, hay $x_4 \geq 3$, xét các điều kiện c_1, c_2, c_3 lần lượt là $x_1 \geq 4, x_2 \geq 6, x_3 \geq 11$. Cần tính

$$N(\overline{c_1} \overline{c_2} \overline{c_3}) = N_0 - N_1 + N_2 - N_3$$

trong đó

i) $N_0 = N$ là số nghiệm nguyên không âm của $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 25$ với $x_4 \geq 3$, bằng $\binom{4 + (25 - 3) - 1}{25 - 3} = 2300$.

ii) $N(c_1)$ là số nghiệm nguyên không âm của $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 25$, $x_4 \geq 3$ sao cho $x_1 \geq 4$, bằng $\binom{4 + (25 - 3 - 4) - 1}{25 - 3 - 4} = 1330$. Tương tự $N(c_2) = \binom{4 + (25 - 3 - 6) - 1}{25 - 3 - 6} = 969$, $N(c_3) = \binom{14}{11} = 364$. Ta có

$$N_1 = N(c_1) + N(c_2) + N(c_3) = 2663.$$

iii) $N_2 = N(c_1 c_2) + N(c_1 c_3) + N(c_2 c_3) = \binom{15}{12} + \binom{10}{7} + \binom{8}{5} = 631$.

iv) $N_3 = N(c_1 c_2 c_3) = \binom{4}{1} = 4$.

Như vậy, $N(\overline{c_1} \overline{c_2} \overline{c_3}) = 2300 - 2663 + 631 - 4 = 264$.

□

Định nghĩa 7.1. Cho số nguyên dương n . Hàm Euler phi, ký hiệu $\Phi(n)$, là số các số nguyên từ 1 tới n và nguyên tố cùng nhau với n .

Chẳng hạn, $\Phi(2) = 1$, $\Phi(3) = 2$, $\Phi(4) = 2$, $\Phi(5) = 4$, $\Phi(6) = 2$.

```
1 from sympy import *
2 totient(6) # → 2
```

Nếu p nguyên tố, thì $\Phi(p) = p - 1$. Tổng quát

Cho số nguyên dương $n \geq 2$. Theo **định lý cơ bản của số học**, n có phân tích $n = p_1^{e_1} p_2^{e_2} \cdots p_k^{e_k}$ trong đó p_i là số nguyên tố, $e_i \in \mathbb{Z}^+$, $1 \leq i \leq k$. Khi đó

$$\Phi(n) = n \prod_{i=1}^k \left(1 - \frac{1}{p_i}\right).$$

Chứng minh. Với phân tích nguyên tố này của n , một số nguyên dương m nguyên tố cùng nhau với n nếu p_i không là ước m , $1 \leq i \leq k$.

Trong các số m từ 1 tới n xét điều kiện

$$c_i : p_i \text{ là ước của } m.$$

và cần tính

$$N(\overline{c_1} \overline{c_2} \cdots \overline{c_k}) = N_0 - N_1 + N_2 - N_3 + \cdots + (-1)^k N_k$$

trong

i) $N_0 = n$

$$\text{ii) } N_1 = \sum_{1 \leq i \leq k} N(c_i) = \sum_{1 \leq i \leq k} \left\lfloor \frac{n}{p_i} \right\rfloor = \sum_{1 \leq i \leq k} \frac{n}{p_i}$$

iii) $N(c_i c_j)$, $1 \leq i < j \leq k$, là số các số từ 1 tới n là bội của p_i và p_j , tức là bội của $\text{lcm}(p_i, p_j)$. Mặt khác, p_i, p_j là các số nguyên tố khác nhau, nên $\text{lcm}(p_i, p_j) = p_i p_j$. Suy ra $N(c_i c_j) = \left\lfloor \frac{n}{p_i p_j} \right\rfloor = \frac{n}{p_i p_j}$. Ta có

$$N_2 = \sum_{1 \leq i < j \leq k} N(c_i c_j) = \sum_{1 \leq i < j < k} \frac{n}{p_i p_j}$$

iv) Tương tự

$$\begin{aligned} N_3 &= \sum_{1 \leq i < j < l \leq k} N(c_i c_j c_l) = \sum_{1 \leq i < j < l < k} \frac{n}{p_i p_j p_l}, \dots \\ N_r &= \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_r \leq k} N(c_{i_1} c_{i_2} \dots c_{i_r}) = \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_r \leq k} \frac{n}{p_{i_1} p_{i_2} \dots p_{i_r}}, \dots \\ N_k &= N(c_1 c_2 \dots c_k) = 1 = \frac{n}{p_1 p_2 \dots p_k} \end{aligned}$$

Các số hạng này có thừa số chung là n , nên

$$\begin{aligned} N(\overline{c_1} \overline{c_2} \dots \overline{c_k}) &= n \left(1 - \sum_{1 \leq i \leq k} \frac{1}{p_i} + \sum_{1 \leq i < j \leq k} \frac{1}{p_i p_j} - \sum_{1 \leq i < j < l \leq k} \frac{1}{p_i p_j p_l} + \dots + \right. \\ &\quad \left. + (-1)^{r-1} \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_r \leq k} \frac{1}{p_{i_1} p_{i_2} \dots p_{i_r}} + \dots + (-1)^k \frac{1}{p_1 p_2 \dots p_k} \right) \\ &= n \sum_{i=1}^k \left(1 - \frac{1}{p_i} \right) \end{aligned}$$

□

Trong [Phần 5.4](#), ta thừa nhận trước công thức đếm số toàn ánh. Bây giờ ta sẽ chứng minh công thức đó.

Số toàn ánh từ tập A cỡ m vào B cỡ n là

$$\begin{aligned} \sum_{k=0}^n (-1)^k \binom{n}{n-k} (n-k)^m &= \sum_{k=0}^{n-1} (-1)^k \binom{n}{n-k} (n-k)^m \\ &= \binom{n}{n} n^m - \binom{n}{n-1} (n-1)^m + \binom{n}{n-2} (n-2)^m - \dots + (-1)^{n-2} \binom{n}{2} 2^m + \\ &\quad + (-1)^{n-1} \binom{n}{1} 1^m. \end{aligned}$$

Chứng minh. Nhắc lại định nghĩa, một toàn ánh từ A vào B là một hàm sao cho mỗi phần tử của B đều có tạo ảnh. Giả sử $B = \{b_1, b_2, \dots, b_n\}$, xét điều kiện

$$c_i : b_i \text{ không có tạo ảnh}$$

thì ta cần tính

$$N(\overline{c_1} \overline{c_2} \cdots \overline{c_n}) = N_0 - N_1 + N_2 - N_3 + \cdots + (-1)^n N_n,$$

trong đó

- i) N_0 là số hàm từ tập A cỡ m vào tập B cỡ n , bằng n^m .
- ii) $N(c_i)$, $1 \leq i \leq n$, là số hàm từ A vào B , sao cho b_i không có tạo ảnh. Mỗi hàm như vậy tương ứng với hàm từ A cỡ m vào $B - \{b_i\}$ cỡ $n - 1$, nên $N(c_i) = (n - 1)^m$. Suy ra $N_1 = \binom{n}{1} (n - 1)^m$.
- Tương tự $N_2 = \binom{n}{2} (n - 2)^m, \dots, N_k = \binom{n}{k} (n - k)^m$.

Thay các kết quả vào công thức của $N(\overline{c_1} \overline{c_2} \cdots \overline{c_n})$, ta được biểu thức cần chứng minh. \square

Ví dụ về bài toán ghép cặp:

Ví dụ 7.2. Cho n hộp đánh số từ 1 đến n , và n vật cũng đánh số từ 1 đến n . Có bao nhiêu cách xếp n vật vào n hộp sao cho mỗi hộp một vật, và không có vật nào vào đúng hộp cùng số với nó.

Giải. Xét điều kiện c_i : vật i xếp vào hộp i , $1 \leq i \leq n$. Ta cần tính

$$N(\overline{c_1} \overline{c_2} \cdots \overline{c_n}) = N_0 - N_1 + N_2 - N_3 + \cdots + (-1)^n N_n,$$

trong đó

- i) N_0 là số cách xếp n vật vào n hộp mà mỗi hộp một vật. Theo quy tắc nhân, $N_0 = n!$
- ii) $N(c_i)$ là số cách xếp n vào n hộp sao cho mỗi hộp một vật, và hộp i chứa vật i , bằng $1 \times (n - 1)! = (n - 1)!$. Suy ra

$$N_1 = \binom{n}{1} (n - 1)! = \frac{n!}{1! (n - 1)!} (n - 1)! = \frac{n!}{1!}$$

- iii) Tương tự

$$\begin{aligned}
 N_2 &= \binom{n}{2} (n-2)! = \frac{n!}{2!} & N_r &= \binom{n}{r} (n-r)! = \frac{n!}{r!}, \dots \\
 N_3 &= \binom{n}{3} (n-3)! = \frac{n!}{3!}, \dots & N_n &= 1
 \end{aligned}$$

Các số hạng có thừa số chung là $n!$ nên

$$N(\overline{c_1} \overline{c_2} \cdots \overline{c_n}) = n! \left[1 - \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} - \frac{1}{3!} + \cdots + \frac{(-1)^n}{n!} \right]$$

□

Theo ví dụ trên, xác suất để không có vật nào xếp vào đúng hộp là

$$p_n = 1 - \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} - \frac{1}{3!} + \cdots + \frac{(-1)^n}{n!}$$

chính là khai triển Maclaurin tới cấp n của e^x tại $x = -1$, xem [James-Stewart]. Do đó

$$\lim_{n \rightarrow \infty} p_n = e^{-1}.$$

Tương tự phương pháp tìm số Euler phi, xét ví dụ sau

Ví dụ 7.3. Từ 1 đến 100 có bao nhiêu số không chia hết cho số nào trong ba số 4, 6, và 10.

Giải. Trong các số nguyên m từ 1 đến 100, xét điều kiện

- 1) c_1 : m là bội của 4 2) c_2 : m là bội của 6 3) c_3 : m là bội của 10

thì ta cần tính

$$N(\overline{c_1} \overline{c_2} \overline{c_3}) = N_0 - N_1 + N_2 - N_3$$

trong đó

i) $N_0 = 100$

ii) $N_1 = N(c_1) + N(c_2) + N(c_3) = \left\lfloor \frac{100}{4} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{100}{6} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{100}{10} \right\rfloor = 51$

iii) $N(c_1 c_2)$ là số các số từ 1 đến 100 chia hết cho cả 4 và 6, tức là chia hết cho $\text{lcm}(4, 6) = 12$. Vì thế

$$N_2 = \left\lfloor \frac{100}{12} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{100}{20} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{100}{30} \right\rfloor = 16$$

iv) $N_3 = N(c_1 c_2 c_3) = \left\lfloor \frac{100}{\text{lcm}(4, 6, 10)} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{100}{60} \right\rfloor = 1.$

Do đó $N(\overline{c_1} \overline{c_2} \overline{c_3}) = 100 - 51 + 16 - 1 = 64.$

□

Ví dụ 7.4. Có bao nhiêu hoán vị của 26 chữ cái, sao cho trong đó không xuất hiện từ HUCE, IT, AM, và PS.

Giải. Ký hiệu c_1, c_2, c_3, c_4 lần lượt là điều kiện cho biết hoán vị chứa từ HUCE, IT, AM, và PS. Ta cần tính

$$N(\overline{c_1} \overline{c_2} \overline{c_3} \overline{c_4}) = N_0 - N_1 + N_2 - N_3 + N_4,$$

trong đó

- i) N_0 là số hoán vị của 26 chữ cái, bằng $26!$
- ii) $N(c_1)$ là số hoán vị của các 23 vật HUCE, A, B, D, F, ..., Z, bằng $23!$. Tương tự, $N(c_2) = N(c_3) = N(c_4) = 25!$. Suy ra $N_1 = 23! + 3 \cdot 25!$
- iii) $N(c_1 c_2)$ là số hoán vị của các vật HUCE, IT, A, B, D, ..., bằng $22!$. Tương tự, $N(c_1 c_3) = N(c_1 c_4) = 22!$, $N(c_2 c_3) = N(c_2 c_4) = N(c_3 c_4) = 24!$. Suy ra $N_2 = 3 \cdot 22! + 3 \cdot 24!$
- iv) $N(c_1 c_2 c_3) = N(c_1 c_2 c_4) = N(c_1 c_3 c_4) = 21!$, $N(c_2 c_3 c_4) = 23!$. Ta được $N_3 = 3 \cdot 21! + 23!$
- v) $N_4 = N(c_1 c_2 c_3 c_4) = 20!$

Do đó

$$\begin{aligned} N(\overline{c_1} \overline{c_2} \overline{c_3} \overline{c_4}) &= 26! - (23! + 3 \cdot 25!) + (3 \cdot 22! + 3 \cdot 24!) - (3 \cdot 21! + 23!) + 20! \\ &= 147\,383\,944 \cdot 20! \end{aligned}$$

□

Bài tập 7.1

7.1. Có bao nhiêu số nguyên từ 1 đến 2022

- a) không chia hết cho mọi số 2, 3, 5.
- b) không chia hết cho mọi số 2, 3, 5, 7.
- c) không chia hết cho mọi số 2, 3, 5, nhưng chia hết cho 7.

7.2. Có bao nhiêu nghiệm nguyên của phương trình $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 19$ thỏa mãn

- a) $x_i \geq 0, 1 \leq i \leq 4$
- b) $0 \leq x_i < 8, 1 \leq i \leq 4$
- c) $0 \leq x_1 \leq 5, 0 \leq x_2 \leq 6, 0 \leq x_3 \leq 7, 0 \leq x_4 \leq 8$
- d) $-5 \leq x_i \leq 10, 1 \leq i \leq 4$

7.3. Đếm các số nguyên dương $x \leq 9\,999\,999$ sao cho tổng các chữ số của x bằng 31.

$$+ (-1)^{n-m} \binom{n-1}{m-1} N_n.$$

Chứng minh. content...

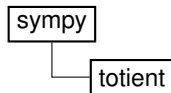
□

7.3 Sắp xếp: không vật nào đúng vị trí

7.4 Đa thức rook

7.5 Sắp xếp có vị trí bị cấm

7.6 Tóm tắt



7.7 Bài tập bổ sung

7.12. Có bao nhiêu số nguyên từ 1 đến 500 không chia hết cho mọi số 2, 3, 5, 6, 8, 10?

7.13. Có bao nhiêu số tự nhiên nhỏ hơn 1 000 000 có tổng các chữ số không quá 37?

7.14. Với $n \in \mathbb{Z}^+$, chứng minh nếu $\Phi(n) = n - 1$ thì n nguyên tố.

7.15. Với $n \in \mathbb{Z}^+$, chứng minh

a) $\Phi(2n) = 2\Phi(n)$ nếu n chẵn

b) $\Phi(2n) = \Phi(n)$ nếu n lẻ

7.16. Cho $m, n \in \mathbb{Z}^+$, $d = \gcd(m, n)$. Chứng minh $\Phi(mn) = \Phi(m)\Phi(n)\frac{d}{\Phi(d)}$.

Tài liệu tham khảo

- [1] NumPy community. *NumPy User Guide*. phiên bản 1.22.4. 535 trang. URL: <https://numpy.org/doc/stable>.
- [2] Judi J. McDonald David C. Lay Steven R. Lay. *Linear Algebra and Its Applications*. phiên bản 6. Pearson, 2022. 755 trang.
- [3] Ralph P. Grimaldi. *Discrete and Combinatorial Mathematics: An Applied Introduction*. phiên bản 5. Pearson Addison-Wesley, 2004. 992 trang.
- [4] Ralph P. Grimaldi. *Discrete and Combinatorial Mathematics: Instructor's Solutions Manual*. phiên bản 5. Pearson Addison-Wesley, 2004. 465 trang.
- [5] Kenneth H. Rosen. *Discrete Mathematics and Its Applications*. phiên bản 8. McGraw-Hill Education, 2019. 1118 trang.
- [6] Edward R. Scheinerman. *Mathematics: A Discrete Introduction*. phiên bản 3. Brooks/Cole, Cengage Learning, 2013. 506 trang.
- [7] Watson S. Stewart J. Clegg D. *Calculus: Early Transcendentals*. phiên bản 9. Cengage Learning, 2011. 1421 trang.
- [8] SymPy Development Team. *SymPy Documentation*. phiên bản 1.8. 2750 trang. URL: <https://github.com/sympy/sympy/releases>.

