TÀI LIỆU ĐƯỢC SỬ DỤNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TẾ

Họ tên : Nguyễn Quang Việt
MSSV : 0293367

Mã 1

```
f = 0(x) x^3 - x^2 - 3
2 syms x
g fplot(f(x), [1, 4])
4 syms t
 df = Q(x) subs(diff(f(t)), x) 
          f'(x) = 3x^2 - 2x
6 df(x)
 m = \min(abs(df(1)), abs(df(4)))
 diff(f(x), 2)
                  f''(x) = 6x - 2
  fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])
  M = 22
10
11 \times 0 = 4
                                               % X_{n-1}
12
  for n = 1:3
      n
13
      x = vpa(x0 - f(x0) / df(x0), 6)
                                               % x_n
14
      e = vpa(M / 2 / m * (x - x0)^2, 6)
15
      x0 = x;
16
  end
```

Mã 2:

```
1 X = [-1, 0, 1, 2]
  Y = [4, 3, 2, 7]
3 syms x
_{4} P = 0
  for i = 1:4
      L = 1;
      for j = 1:4
          if j ~= i
               L = L * (x - X(j)) / (X(i) - X(j));
9
          end
10
      end
11
      L
12
      expand(L)
13
      P = P + Y(i) * L;
15 end
16 expand(P)
                                    Mã 3:
f = 0(x) x.^2/10 - 2*sin(x)
2 syms t
df = Q(x) subs(diff(f(t)),
d2f = Q(x) subs(diff(f(t), 2), x)
5 x = 2.5
6 f(x)
7 for n = 1:3
     x = vpa(x - df(x) / d2f(x), 6)
      vpa(f(x), 6)
10 end
                                    Mã 4:
B = [-0.21, -0.28, 0.05;
        0.19, 0.01, -0.26;
        0.39, -0.12, -0.06
g = [-0.9; 3.8; -2.9]
_{5} q = _{norm}(B, inf)
6 % Lặp điểm bất động
7 \times 0 = [0; 2; -1]
8 for k = 1:5
```

```
x = B*x0 + g
       ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
       x0 = x;
11
  end
12
13 % Lặp Gauss - Seidel
x0 = [0; 2; -1]
15 for k = 1:5
       x = x0;
16
       for i = 1:3
17
           x(i) = B(i, :) * x + g(i);
18
       end
19
20
       X
       ss = norm(x-x0, inf)
21
       x0 = x;
22
23 end
                                        Mã 5:
g = 0(x) [(x(1)^2 + x(2)^2 + 3) / 8;
              (-x(1)^2 + 2*x(1)*x(2) + 17) / 10
3 \times 0 = [-1; 2.4]
  for k = 1:5
       k
       x = g(x0)
       e = norm(x -
                          inf)
                      x0,
       x0 = x;
9 end
                                        Mã 6:
                                  f(x) = x^3 - 2x^2 + 1
                                  \% \rightarrow -2
  f(-1)
  f(2)
                                  \% \rightarrow 1
a = -1;
  b = 2;
  for n = 1:5
       c = (a+b) / 2;
       if f(c) == 0
8
           С
           break
```

```
elseif f(a) * f(c) < 0
           b = c;
12
      else
13
           a = c;
14
      end
15
      ss = b - a
16
       [n, a, b, ss] % n, a_n, b_n, \varepsilon_n
18 end
                                      Mã 7:
1 X = [1, 1.3, 1.7, 2]
                                     % VD2: X = [-0.7, 1.7, -4.9, 3.1, -1.3]
                                     % VD2: Y = [-2.9, -1.1, -2.9, 1.5, 0.8]
  Y = [1.8, 1.4, 1.1, 1.5]
                                     % VD2: Z = [7.1, 5.8, -3.1, -1, -8.7]
4 syms x
                                     % VD2: syms x y
                                     % VD2: [1, x, y]
5 cs = [1, x, log(x)]
_{6} V = zeros(4, 3)
                                     % VD2: zeros(5, 3)
7 for i = 1:3
      V(:, i) = subs(cs(i), X);
                                     % VD2: subs(cs(i), \{x, y\}, \{X, Y\})
9 end
10 V
A = V \cdot * V
12 b = V' * Y'
                                     % V' * Z'
                                     % các hệ số của P(x), P(x,y)
c = linsolve(A, b)
P = vpa(dot(c, cs), 6)
15 PO = vpa(subs(P, X), 6)
                                     % VD2: subs(P, {x, y}, {X, Y})
d = vpa(Y - P0, 6)
                                      % VD2: Z - PO
e = vpa(norm(d), 6)
                                      Mã 8:
c = [-1; -1/3]
A = [1, 1; 1, 1/4; 1, -1; -1/4, -1; -1, -1; -1, 1]
b = [2; 1; 2; 1; -1; 2]
_{4} Ae = [1, 1/4]
_{5} be = [1/2]
[-1; -0.5]
_{7} u = [1.5; 1.25]
```

```
[x, f] = linprog(c, A, b, Ae, be, l, u)
                                      Mã 9:
X = [-1, 0, 1, 2]
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
d = zeros(4, 4);
 d(1, :) = Y
 for k = 2:4
      for i = 1:5-k
           d(k, i) = d(k-1, i+1) - d(k-1, i);
      end
9 end
10
  d
11 syms t x
12 P = 0;
13 | for k = 0:3
      N = d(k+1, 1) / factorial(k);
                                         % d(k+1, 4-k)
14
      for i = 0:k-1
15
           N = N * (t - i);
16
      end
17
      P = P + N;
18
19 end
  Ρ
20
P = subs(P, t,
                   (x-X(1)) / 1)
                                         % X(4)
22 expand(P)
                                     Mã 10:
2 % Chia lưới
a = 0; b = 1; c = 1; d = 1.4;
4 n = 5; m = 4;
_{5} h = (b-a)/n, k = (d-c)/m
6 % Các phép tính lặp lại nhiều lần
7 \text{ aL} = \text{"A(r, r-1)} = 1;"
                                               % hệ số của u_{i-1,i}
8 aR = "A(r, r+1) = 1;"
```

```
9 aD = "A(r, r-n+1) = (h/k)^2;"
                                                 \% . . . . . u_{i,j-1}
aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;"
                                                 \% . . . . U_{i,i++1}
11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)"
                                               % h^{2}f\left( x_{i},y_{i}\right) , chưa có dấu ; để còn
    nối phép tính
sL = "- g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
                                                -g(x_{i-1}, y_i)
                                               % -g(x_{i+1}, y_i)
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)" % -\left(\frac{h}{k}\right)^2 g(x_i, y_{j-1})
sU = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)" % -\left(\frac{h}{k}\right)^2 g\left(x_i, y_{j+1}\right)
16 % Lập hệ phương trình
17 A = zeros((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                                % duyệt từng cột trên hình
      for j = 1:m-1
                                               % phương trình thứ r
           r = (j-1)*(n-1) + i;
21
                                              % hệ số của u_{ij}
           A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1);
22
           if i == 1 && j == 1
                                                % góc dưới trái
23
               eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
           end
25
           if i == 1 && j == m-1
                                               % góc trên trái
26
                eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")
27
           end
28
           if i == n-1 && j == 1
                                               % góc dưới phải
29
               eval(aL + aU + lh + sR + sD + ";")
30
           end
           if i == n-1 && j == m-1
                                           % góc trên phải
32
               eval(aL + aD + 1h + sR + sU + ";")
33
           end
34
           if i == 1 && 1 < j && j < m-1
                                                          % canh trái
35
               eval(aR + aD + aU + lh + sL + ";")
           if i == n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                           % cạnh phải
38
             eval(aL + aD + aU + lh + sR + ";")
39
           end
40
           if j == 1 && 1 < i && i < n-1</pre>
                                                           % cạnh dưới
41
               eval(aL + aR + aU + lh + sD + ";")
           end
           if j == m-1 && 1 < i && i < n-1
                                                          % cạnh trên
44
                eval(aL + aR + aD + lh + sU + ";")
45
46
           if 1 < i && i < n−1 && 1 < j && j < m−1 % giữa
```

```
eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
48
            end
49
       end
50
  end
51
  Α
52
  В
53
54 % Giải hệ và hiển thị kết quả
u = linsolve(A, B)
sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = Q(x, y) x * exp(y)
  U = zeros(n-1, m-1)
59
  for i = 1:n-1
60
       for j = 1:m-1
61
           x = a + i*h; y = b +
62
           U(i, j) = u(x, y);
63
       end
64
65
  end
66
  flip(U')
                              % khai báo trước ở ô cuối cùng của sổ tay
  function val =
                   g(x
68
  if x == 0
69
70
       val =
              0;
  end
71
               xp(y);
      val
73
  end
74
75
       val = \exp(1) * x;
76
  end
77
_{78} if y == 1.4
       val = \exp(1.4) * x;
80 end
81 end
                                       Mã 11:
```

 $g = Q(x) \text{ nthroot}(x^2 + 3, 3)$

```
2 syms x
g fplot(g(x), [1, 4])
4 diff(g(x))
5 fplot(abs(diff(g(x))), [1, 4])
                                      x_{n-1}
7 \times 0 = 2.5
8 for n = 1:3
      n
     x = g(x0)
                                      % x_n
     e = q / (1-q) * abs(x - x0) % \varepsilon_n
      x0 = x;
13 end
                                    Mã 12:
f = @(x) 100*(x(2) - x(1)^2)^2 + (1 - x(1))^2
2 \times (x = sym('x', [2, 1])
g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]
H = [diff(g, x(1)), diff(g,
                                      x(2))]
5 X = [-1.2; 1]
6 f(X)
7 for k = 1:5
      X = vpa(X - (subs(H, x, X))^{-1} * subs(g, x, X), 6)
      vpa(f(X), 6)
10 end
                                    Mã 13:
A = [-15.4, 1, 6.3;
        -4.2, 10.8, 3.3;
        -2.4, 5.3 , 15.9]
a b = [30; 25; -10]
_5 B = zeros(3, 3)
g = zeros(3, 1)
7 for i = 1:3
```

```
for j = 1:3
           if i ~= j
                B(i, j) = -A(i, j) / A(i, i);
10
11
       end
12
       g(i) = b(i) / A(i, i);
13
  end
14
  В
15
16
  g
17 % Lặp điểm bất động
x = [0; 0; 0]
19 for k = 1:5
       k
20
       x = B*x + g
21
22 end
23 % Lặp Gauss - Seidel
x = [0; 0; 0]
_{25} for k = 1:5
       k
26
       for i = 1:3
27
           x(i) = B(i,
                              * x + g(i);
28
       end
29
30
31 end
                                       Mã 14:
       0(x,
                               % VD2: f = 0(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
                               % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
       [0, 0.2, 0.3, 0.5]
                             % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                               \% VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
                               % VD2: y = [-1, 2]
  y = 2
5
                               % VD3: y = [1, 0, -2]
  for n = 1:3
       h = X(n+1) - X(n);
       y = y + h * f(X(n), y)
10 end
```

Mã 15:

18 for i = 1:4

```
f = Q(x, y) y - x
                            % VD2: f = Q(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
                            % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5]
                            % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                            % VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
                            % VD2: y = [-1, 2]
                            % VD3: y = [1, 0, -2]
  for n = 1:2
      h = X(n+1) - X(n);
      k1 = h * f(X(n), y);
      k2 = h * f(X(n) + h/2, y + k1/2);
10
      k3 = h * f(X(n) + h/2, y + k2/2);
      k4 = h * f(X(n) + h, y + k3);
      y = y + (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4) / 6
13
14 end
                                     Mã 16:
f = Q(x) \exp(2*x) .* \sin(3*x)
_{2} X = linspace(0, 2, 9)
  Y = f(X)
4 syms x
5 % Hình thang
_{6} I = 0
7 for i = 2:9
      I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
9 end
10 I
11 diff(f(x), 2)
12 simplify(diff(f(x), 2))
13 fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0, 2])
_{14} M2 = 700
15 M2 * (2 - 0)^3 / 12 / 8^2
16 % Simpson
17 I = 0
```

```
I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
     ) / 6;
20 end
21 I
22 diff(f(x), 4)
simplify (diff(f(x), 4))
24 fplot(abs(diff(f(x), 4)), [0, 2])
_{25} M4 = 4500
^{26} M4 * (2 - 0)^5 / 180 / 8^4
                                    Mã 17:
X = [2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6]
 Y = [-1.71, -1.37, -1.12, -0.92, -0.75, -0.6]
3 h = 0.1
4 % Đạo hàm cấp 1: công thức sai phân tiến
5 for i = 1:5
      (Y(i+1) - Y(i)) / h
 end
  (Y(6) - Y(5)) / h
9 % Đạo hàm cấp 1: công thức 3 điểm
10 for i = 2:5
      (Y(i+1) - Y(i-1)) / 2 / h
11
12 end
(-Y(3) + 4*Y(2) - 3*Y(1)) / 2 / h
14 (3*Y(6) - 4*Y(5) + Y(4)) / 2 / h
  % Đạo hàm cấp 2: công thức 3 điểm
 for i = 2:5
164
      (Y(i+1) - 2*Y(i) + Y(i-1)) / h^2
17
18 end
19 (Y(3) - 2*Y(2) + Y(1)) / h^2
20 (Y(6) - 2*Y(5) + Y(4)) / h^2
                                    Mã 18:
X = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8]
 Y = [0.69, 0.87, 1.07, 1.29, 1.52, 1.77, 2.03, 2.31, 2.6]
  % Hình thang
```

Mã 19: