k

TÀI LIỆU ĐƯỢC SỬ DỤNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TẾ

```
Họ tên : Nguyễn Duy Anh
                            MSSV : 0039567
                            % VD2: f = @(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
f = 0(x, y) y - x
                            % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5] % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                            \% VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
5 y = 2
                            % VD2: y = [-1, 2]
                            % VD3: y = [1, 0, -2]
 for n = 1:3
      h = X(n+1) - X(n);
      y = y + h * f(X(n), y)
10 end
                                    Mã 1:
f = @(x) 100*(x(2) - x(1)^2)^2
x = sym('x', [2, 1])
g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]
                          diff(g,
                   x(1)),
_{4} H = [diff(g,
                                      x(2))]
5 X = [-1.2; 1]
6 f(X)
7 for k = 1:5
      X = vpa(X - (subs(H, x, X))^{-1} * subs(g, x, X), 6)
      vpa(f(X), 6)
10 end
                                    Mã 2:
 f = 0(x) [x(1)^2 + x(2)^2 - 8*x(1) + 3;
             x(1)^2 - 2*x(1)*x(2) + 10*x(2) - 17
x = sym('x', [2, 1])
J = [diff(f(x), x(1)), diff(f(x), x(2))]
5 \times 10 = [-1; 2.4]
 for k = 1:5
```

```
8     X = vpa(X0 - subs(J, x, X0)^-1 * f(X0), 6)
9     e = vpa(norm(X - X0, inf), 6)
10     X0 = X;
11 end
```

Mã 3:

```
g = @(x) nthroot(x^2 + 3, 3)

syms x

fplot(g(x), [1, 4])

diff(g(x))
fplot(abs(diff(g(x))), [1, 4])

q = ...

x0 = 2.5
for n = 1:3
    n
    x = g(x0)
    e = q / (1-q) * abs(x - x0) % \(\epsilon_n\)
x0 = x;

end
```

Mã 4:

```
f = 0(x, y) y
                             % VD2: f = Q(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
                             % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
  X = [0, 0.2, 0.3, 0.5]
                             % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                             \% VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
                             % VD2: y = [-1, 2]
                             % VD3: y = [1, 0, -2]
  for n = 1:2
      h = X(n+1) - X(n);
      k1 = h * f(X(n), y);
      k2 = h * f(X(n) + h/2, y + k1/2);
10
      k3 = h * f(X(n) + h/2, y + k2/2);
11
      k4 = h * f(X(n) + h, y + k3);
12
      y = y + (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4) / 6
```

 $_{7}$ aL = "A(r, r-1) = 1;"

8 aR = "A(r, r+1) = 1;"

9 aD = "A(r, r-n+1) = $(h/k)^2$;"

```
14 end
```

Mã 5:

```
X = [-1, 0, 1, 2]
  Y = [4, 3, 2, 7]
d = zeros(4, 4);
d(1, :) = Y
  for k = 2:4
      for i = 1:5-k
           d(k, i) = d(k-1, i+1) - d(k-1, i);
      end
9
  end
10 d
11 syms t x
12 P = 0;
  for k = 0:3
13
      N = d(k+1, 1) / factorial(k);
14
      for i = 0:k-1
15
           N = N * (t - i);
16
17
      P = P + N;
18
19
  end
20 P
21 P = subs(P, t,
                   (x-X(1))
                                         % X(4)
22 expand(P)
                                     Mã 6:
2 % Chia lưới
a = 0; b = 1; c = 1; d = 1.4;
4 n = 5; m = 4;
b = (b-a)/n, k = (d-c)/m
6 % Các phép tính lặp lại nhiều lần
```

% hệ số của $u_{i-1,i}$

% $u_{i+1,j}$

 $% \dots U_{i,j-1}$

```
aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;"
                                              11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)"
                                              % h^2 f(x_i, y_i), chưa có dấu ; để còn
   nối phép tính
sL = "- g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
                                             -g(x_{i-1}, y_i)
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
                                             -g(x_{i+1}, y_i)
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)" % -\left(\frac{h}{k}\right)^2 g(x_i, y_{j-1})
sU = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)" % -(\frac{h}{k})^2 g(x_i, y_{i+1})
16 % Lập hệ phương trình
17 A = zeros ((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                             % duyệt từng cột trên hình
      for j = 1:m-1
          r = (j-1)*(n-1) + i;
                                             % phương trình thứ r
          A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1); % hệ số của <math>u_{ij}
22
                                            % góc dưới trái
           if i == 1 && j == 1
23
               eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
24
           end
25
                                           % góc trên trái
           if i == 1 && j == m-1
               eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")
           end
28
           if i == n-1 && j == 1
                                            % góc dưới phải
29
              eval(aL + aU + lh + sR + sD + ";")
30
           end
           if i == n-1 &   j == m-1
                                          % góc trên phải
               eval(aL + aD + lh + sR + sU + ";")
33
34
           if i == 1 && 1 < j && j < m-1</pre>
                                                        % canh trái
35
            eval(aR + aD + aU + lh + sL + ";")
36
           end
           if i == n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                        % cạnh phải
38
              eval(aL + aD + aU + lh + sR + ";")
39
           end
40
           if j == 1 && 1 < i && i < n-1
                                                        % canh dưới
41
              eval(aL + aR + aU + lh + sD + ";")
42
           end
           if j == m-1 && 1 < i && i < n-1
                                                        % cạnh trên
               eval(aL + aR + aD + lh + sU + ";")
45
           end
46
           if 1 < i && i < n-1 && 1 < j && j < m-1
47
              eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
48
```

```
end
49
      end
  end
51
  Α
52
  В
53
54 % Giải hệ và hiển thị kết quả
u = linsolve(A, B)
 sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = 0(x, y) x * exp(y)
U = zeros(n-1, m-1)
  for i = 1:n-1
60
      for j = 1:m-1
61
           x = a + i*h; y = b + j*k;
62
           U(i, j) = u(x, y);
63
       end
  end
65
  U
66
  flip(U')
67
function val = g(x, y) % khai báo trước ở ô cuối cùng của sổ tay
  if x == 0
69
      val = 0;
70
  end
71
  if x == 1
72
73
  end
  if y == 1
75
76
      val = \exp(1) * x;
77 end
_{78} if y == 1.4
      val = \exp(1.4) * x;
80 end
81 end
                                      Mã 7:
g = Q(x) [(x(1)^2 + x(2)^2 + 3) / 8;
              (-x(1)^2 + 2*x(1)*x(2) + 17) / 10
```

```
% x0 \leftarrow \mathbf{x}^{(k-1)}
3 \times 0 = [-1; 2.4]
4 for k = 1:5
       k
                                  % \mathbf{x} \leftarrow \mathbf{x}^{(k)}
      x = g(x0)
      e = norm(x - x0, inf) % e \leftarrow \varepsilon_k
       x0 = x;
9 end
                                         Mã 8:
B = [-0.21, -0.28, 0.05;
        0.19, 0.01, -0.26;
        0.39, -0.12, -0.06]
g = [-0.9; 3.8; -2.9]
_{5} q = _{norm}(B, inf)
6 % Lặp điểm bất động
7 \times 0 = [0; 2; -1]
8 for k = 1:5
      x = B*x0 + g
      ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
12 end
13 % Lặp Gauss - Seidel
14 \times 0 = [0; 2; -1]
15 for k = 1:5
       x = x0;
16
       for i = 1:3
            x(i) = B(i, :) * x + g(i);
       end
       Х
20
       ss = norm(x-x0, inf)
       x0 = x;
22
23 end
                                         Mã 9:
f = 0(x) x.^2/10 - 2*sin(x)
2 syms t
3 df = 0(x) subs(diff(f(t)), x)
d2f = Q(x) subs(diff(f(t), 2), x)
```

Nguyễn Đức Thịnh 6 thinhnd@huce.edu.vn

```
5 x = 2.5
6 f(x)
7 for n = 1:3
      x = vpa(x - df(x) / d2f(x), 6)
      vpa(f(x), 6)
10 end
                                      Mã 10:
1 X = [1, 1.3, 1.7, 2]
                                      % VD2: X = [-0.7, 1.7, -4.9, 3.1, -1.3]
                                      % VD2: Y = [-2.9, -1.1, -2.9, 1.5, 0.8]
                                      % VD2: Z = [7.1, 5.8, -3.1,
_{3} Y = [1.8, 1.4, 1.1, 1.5]
                                                                 -1. -8.71
                                      % VD2: syms x y
4 syms x
cs = [1, x, log(x)]
                                      % VD2: [1, x, y]
_{6} V = zeros(4, 3)
                                      % VD2: zeros(5, 3)
7 for i = 1:3
      V(:, i) = subs(cs(i), X);
                                      % VD2: subs(cs(i), \{x, y\}, \{X, Y\})
9 end
  V
10
                                      % V' * Z'
                                      % các hệ số của P(x), P(x,y)
13 c = linsolve(A,
P = vpa(dot(c, cs),
15 PO = vpa(subs(P, X), 6)
                                      % VD2: subs(P, {x, y}, {X, Y})
d = vpa(Y - P0, 6)
                                      % VD2: Z - PO
17 e = vpa(norm(d), 6)
                                      Mã 11:
f = 0(x) \exp(2*x) .* \sin(3*x)
_{2} X = linspace(0, 2, 9)
3 Y = f(X)
4 syms x
5 % Hình thang
_{6} I = 0
  for i = 2:9
```

```
I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
  end
10 I
11 diff(f(x), 2)
simplify (diff(f(x), 2))
13 fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0, 2])
_{14} M2 = 700
15 M2 * (2 - 0)^3 / 12 / 8^2
16 % Simpson
17 I = 0
18 for i = 1:4
      I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
     ) / 6;
20 end
21 I
^{22} diff(f(x), 4)
simplify (diff(f(x), 4))
24 fplot(abs(diff(f(x), 4)), [0, 2])
_{25} M4 = 4500
^{26} M4 * (2 - 0)^5 / 180 / 8^4
                                    Mã 12:
X = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8]
Y = [0.69, 0.87, 1.07, 1.29, 1.52, 1.77, 2.03, 2.31, 2.6]
3 % Hình thang
  I = 0
  for i = 2:9
      I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
  end
  Ι
8
9 % Simpson
_{10} I = 0
11 for i = 1:4
      I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
     ) / 6;
13 end
```

```
14 I
```

Mã 13:

```
f = 0(x) x^3 - x^2 - 3
2 syms x
g fplot(f(x), [1, 4])
 syms t
 df = @(x) subs(diff(f(t)), x) 
6 df(x) \% f'(x) = 3x^2 - 2x
_{7} m = min(abs(df(1)), abs(df(4)))
8 diff(f(x), 2) % f''(x) = 6x - 2
9 fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])
_{10} M = 22
11 \times 0 = 4
  for n = 1:3
12
13
      x = vpa(x0 - f(x0) / df(x0), 6)
14
      e = vpa(M / 2 / m * (x - x0)^2, 6)
15
      x0 = x;
16
17 end
```

Mã 14:

```
f(x) = x^3 - 2x^2 + 1
    = 0(x) x^3
2 f(-1)
                                      \% \rightarrow -2
                                      \% \rightarrow 1
  f(2)
  a = -1;
  b = 2;
  for n = 1:5
       c = (a+b) / 2;
       if f(c) == 0
             С
             break
10
       elseif f(a) * f(c) < 0
11
             b = c;
12
       else
```

```
a = c;
      end
15
      ss = b - a
      [n, a, b, ss] % n, a_n, b_n, \varepsilon_n
18 end
                                   Mã 15:
c = [-1; -1/3]
  A = [1, 1; 1, 1/4; 1, -1; -1/4, -1; -1, -1; -1, 1]
b = [2; 1; 2; 1; -1; 2]
_{4} Ae = [1, 1/4]
_{5} be = [1/2]
[-1; -0.5]
_{7} u = [1.5; 1.25]
[x, f] = linprog(c, A, b, Ae, be, l, u)
                                    Mã 16:
-4.2, 10.8, 3.3;
        -2.4, 5.3 , 15.9]
_{4} b = [30; 25; -10]
_5 B = zeros(3, 3)
  g = zeros(3, 1)
  for i = 1:3
      for j = 1:3
          if i ~= j
               B(i, j) = -A(i, j) / A(i, i);
10
11
      end
12
      g(i) = b(i) / A(i, i);
13
14 end
15 B
16 g
17 % Lặp điểm bất động
x = [0; 0; 0]
19 for k = 1:5
```

```
k
20
      x = B*x + g
  end
23 % Lặp Gauss - Seidel
x = [0; 0; 0]
  for k = 1:5
25
      k
26
      for i = 1:3
           x(i) = B(i, :) * x + g(i);
28
29
      end
      х
30
31 end
                                     Mã 17:
  X = [-1, 0, 1, 2]
  Y = [4, 3, 2, 7]
  syms x
  P = 0
  for i = 1:4
      L = 1;
      for j = 1:4
           if j ~= i
               L = L * (x - X(j)) / (X(i) - X(j));
           end
10
      end
11
12
      expand(L)
13
           P +
15
  end
16 expand(P)
                                     Mã 18:
X = [2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6]
Y = [-1.71, -1.37, -1.12, -0.92, -0.75, -0.6]
3 h = 0.1
4 % Đạo hàm cấp 1: công thức sai phân tiến
5 for i = 1:5
```

(Y(i+1) - Y(i)) / h

Mã 19: