TÀI LIỆU ĐƯỢC SỬ DỤNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TẾ

Họ tên : Nguyễn Quốc Hưng

MSSV : 4003366

```
f = 0(x) x^3 + 2*x - 1 % khai báo hàm số f(x) = x^3 + 2x - 1
2 f(0)
                                  \% \rightarrow -1
                                  \% \rightarrow 11
3 f(2)
a = 0;
  b = 2;
  for n = 1:5
       c = (a+b) / 2;
       if f(c) == 0
             С
9
             break
10
       elseif f(a) * f(c) < 0
11
             b = c;
12
       else
13
             a = c;
14
       end
15
        ss = b - a
16
        [n, a, b, ss] % n, a_n, b_n, \varepsilon_n
17
18 end
```

Mã 1:

Mã 2:

```
c = [-1; -1/3]
```

```
2 A = [1, 1; 1, 1/4; 1, -1; -1/4, -1; -1, -1; -1, 1]
3 b = [2; 1; 2; 1; -1; 2]

4 Ae = [1, 1/4]
5 be = [1/2]

6 l = [-1; -0.5]
7 u = [1.5; 1.25]

8 [x, f] = linprog(c, A, b, Ae, be, l, u)
```

Mã 3:

Mã 4:

Mã 5:

```
f = 0(x) \exp(2*x) .* \sin(3*x)
_{2} X = linspace(0, 2, 9)
3 Y = f(X)
4 syms x
5 % Hình thang
6 I = 0
7 for i = 2:9
      I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
9 end
10 I
11 diff(f(x), 2)
simplify (diff(f(x), 2))
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0, 2])
M2 = 700
15 M2 * (2 - 0)^3 / 12 / 8^2
16 % Simpson
17 I = 0
18 for i = 1:4
      I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
19
```

```
20 end
21 I

22 diff(f(x), 4)
23 simplify(diff(f(x), 4))
24 fplot(abs(diff(f(x), 4)), [0, 2])
25 M4 = 4500
26 M4 * (2 - 0)^5 / 180 / 8^4
```

Mã 6:

```
1 X = [1, 1.3, 1.7, 2]
                                     % VD2: X = [-0.7, 1.7, -4.9, 3.1, -1.3]
                                     \% VD2: Y = [-2.9, -1.1, -2.9, 1.5, 0.8]
  Y = [1.8, 1.4, 1.1, 1.5]
                                    % VD2: Z = [7.1, 5.8, -3.1, -1, -8.7]
4 syms x
                                    % VD2: syms x y
s = [1, x, log(x)]
                                    % VD2: [1, x, y]
_{6} V = zeros(4, 3)
                                    % VD2: zeros(5, 3)
7 for i = 1:3
      V(:, i) = subs(cs(i), X); % VD2: subs(cs(i), {x, y}, {X, Y})
9 end
10 V
A = V' * V
12 b = V' * Y'
                                    % V' * Z'
c = linsolve(A, b)
                                    % các hệ số của P(x), P(x,y)
P = vpa(dot(c, cs), 6)
PO = vpa(subs(P, X), 6)
                                    % VD2: subs(P, \{x, y\}, \{X, Y\})
d = vpa(Y - P0, 6)
                                     % VD2: Z - PO
e = vpa(norm(d), 6)
```

Mã 7:

```
8    h = X(n+1) - X(n);

9    k1 = h * f(X(n), y);

10    k2 = h * f(X(n) + h/2, y + k1/2);

11    k3 = h * f(X(n) + h/2, y + k2/2);

12    k4 = h * f(X(n) + h, y + k3);

13    y = y + (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4) / 6
```

Mã 8:

```
f = 0(x) x^3 - x^2 - 3
2 syms x
g fplot(f(x), [1, 4])
4 diff(f(x))
5 fplot(diff(f(x)), [1, 4])
6 diff(f(x), 2)
7 fplot(diff(f(x), 2), [1, 4])
8 f(1)
9 f (4)
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])
_{11} M = 22
12 syms t
df = Q(x) subs(diff(f(t)), x)
m = \min(abs(df(1)), abs(df(4)))
                                               x_{n-1}
15 \times 0 = 4
16 for n = 1:3
17
      n
      x = vpa(x0 - f(x0) / df(x0), 6)
                                               % x_n
18
      e = vpa(M / 2 / m * (x - x0)^2, 6)
19
                                               % \varepsilon_n
      x0 = x;
20
21 end
```

Mã 9:

```
B = [-0.21, -0.28, 0.05;
```

```
0.19, 0.01, -0.26;
    0.39, -0.12, -0.06]
g = [-0.9; 3.8; -2.9]
q = norm(B, inf)
6 % Lặp điểm bất động
7 \times 0 = [0; 2; -1]
8 for k = 1:5
     x = B*x0 + g
     ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
     x0 = x;
12 end
13 % Lặp Gauss - Seidel
x0 = [0; 2; -1]
15 for k = 1:5
     x = x0;
16
     for i = 1:3
         x(i) = B(i, :) * x + g(i);
     end
20
     ss = norm(x-x0, inf)
     x0 = x;
22
23 end
```

Mã 10:

```
X = [-1, 0, 1, 2]
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
3 syms x
 P = 0
 for i = 1:4
     L = 1;
     for j = 1:4
          if j ~= i
             L = L * (x - X(j)) / (X(i) - X(j));
          end
     end
11
12
     L
     expand(L)
13
      P = P + Y(i) * L;
15 end
```

```
16 expand(P)
```

Mã 11:

```
X = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8]
Y = [0.69, 0.87, 1.07, 1.29, 1.52, 1.77, 2.03, 2.31, 2.6]
3 % Hình thang
_{4} I = 0
5 for i = 2:9
     I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
 end
7
8 I
9 % Simpson
10 I = 0
11 for i = 1:4
     I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
12
     ) / 6;
13 end
14 I
```

Mã 12:

```
f = @(x) x.^2/10 - 2*sin(x)

syms t

df = @(x) subs(diff(f(t)), x)

d2f = @(x) subs(diff(f(t), 2), x)

x = 2.5

f(x)

for n = 1:3
    x = vpa(x - df(x) / d2f(x), 6)
    vpa(f(x), 6)

end
```

Mã 13:

Mã 14:

```
_{1} X = [-1, 0, 1, 2]
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
d = zeros(4, 4);
d(1, :) = Y
5 | for k = 2:4
     for i = 1:5-k
          d(k, i) = d(k-1, i+1) - d(k-1, i);
     end
8
9 end
10 d
11 syms t x
12 P = 0;
13 for k = 0:3
     N = d(k+1, 1) / factorial(k); % d(k+1, 4-k)
     for i = 0:k-1
         N = N * (t - i);
                                      % t + i
16
     end
17
     P = P + N;
18
19 end
20 P = subs(P, t, (x-X(1)) / 1) % X(4)
21 expand(P)
```

Mã 15:

```
f = @(x, y) x * exp(y)

% Chia lưới
a = 0; b = 1; c = 1; d = 1.4;
n = 5; m = 4;
h = (b-a)/n, k = (d-c)/m

% Các phép tính lặp lại nhiều lần
```

```
7 \text{ aL} = "A(r, r-1) = 1;"
                                             % hệ số của u_{i-1,i}
8 aR = "A(r, r+1) = 1;"
                                             \% . . . . u_{i+1,i}
9 aD = "A(r, r-n+1) = (h/k)^2;"
                                             \% . . . . U_{i,j-1}
10 aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;"
                                             % h^2 f(x_i, y_i), chưa có dấu ; để còn
11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)"
   nối phép tính
sL = "- g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
                                             -g(x_{i-1}, y_i)
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
                                             -g(x_{i+1}, y_i)
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)" % -(\frac{h}{k})^2 g(x_i, y_{j-1})
sU = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)" (-(\frac{h}{\mu})^2 g(x_i, y_{i+1}))
16 % Lập hệ phương trình
17 A = zeros((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                            % duyệt từng cột trên hình
     for j = 1:m-1
20
          r = (j-1)*(n-1) + i;
                                            % phương trình thứ r
21
          A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1); % hệ số của <math>u_{ij}
22
          if i == 1 && j == 1
                                           % góc dưới trái
23
               eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
24
           end
25
           if i == 1 && j == m-1
                                    % góc trên trái
26
              eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")
27
           end
28
           if i == n-1 && j == 1 % góc dưới phải
              eval(aL + aU + lh + sR + sD + ";")
30
31
           32
              eval(aL + aD + lh + sR + sU + ";")
33
           end
           if i == 1 && 1 < j && j < m-1
                                                       % cạnh trái
35
            eval(aR + aD + aU + lh + sL + ";")
36
           end
37
                                                      % cạnh phải
           if i == n-1 && 1 < j && j < m-1
38
              eval(aL + aD + aU + lh + sR + ";")
39
           end
                                                      % cạnh dưới
41
           if j == 1 && 1 < i && i < n-1
             eval(aL + aR + aU + lh + sD + ";")
42
           end
43
           if j == m-1 && 1 < i && i < n-1
                                                       % cạnh trên
44
               eval(aL + aR + aD + lh + sU + ";")
```

```
end
46
          eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
48
49
      end
50
51 end
52 A
53 B
54 % Giải hệ và hiển thị kết quả
u = linsolve(A, B)
sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = 0(x, y) x * exp(y)
U = zeros(n-1, m-1)
60 for i = 1:n-1
     for j = 1:m-1
          x = a + i*h; y = b + j*k;
          U(i, j) = u(x, y);
63
      end
65 end
66 U
67 flip(U')
function val = g(x, y) % khai báo trước ở ô cuối cùng của số tay
\mathbf{69} \quad \mathbf{if} \quad \mathbf{x} \quad == \quad \mathbf{0}
     val = 0;
71 end
val = exp(y);
74 end
75 if y == 1
   val = \exp(1) * x;
77 end
_{78} if y == 1.4
   val = exp(1.4) * x;
79
80 end
```

```
81 end
```

Mã 16:

Mã 17:

```
A = [-15.4, 1, 6.3;
       -4.2, 10.8, 3.3;
       -2.4, 5.3 , 15.9]
a b = [30; 25; -10]
_{5} B = zeros(3, 3)
g = zeros(3, 1)
 for i = 1:3
     for j = 1:3
          if i ~= j
               B(i, j) = -A(i, j) / A(i, i);
10
           end
11
      end
12
      g(i) = b(i) / A(i, i);
13
14 end
15 B
16 g
17 % Lặp điểm bất động
18 x = [0; 0; 0]
19 for k = 1:5
     k
20
     x = B*x + g
21
22 end
23 % Lặp Gauss - Seidel
```

```
24  x = [0; 0; 0]
25  for k = 1:5
26     k
27     for i = 1:3
28         x(i) = B(i, :) * x + g(i);
29     end
30     x
end
```

Mã 18:

```
f = @(x) 100*(x(2) - x(1)^2)^2 + (1 - x(1))^2

x = sym('x', [2, 1])

g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]

H = [diff(g, x(1)), diff(g, x(2))]

X = [-1.2; 1]

f(X)

for k = 1:5
    X = vpa(X - (subs(H, x, X))^-1 * subs(g, x, X), 6)
    vpa(f(X), 6)

end
```

Mã 19: