TÀI LIỆU ĐƯỢC SỬ DỤNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TẾ

Họ tên : Nguyễn Việt Anh

MSSV : 4000766

```
X = [2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6]
Y = [-1.71, -1.37, -1.12, -0.92, -0.75, -0.6]
3 h = 0.1
4 % Đạo hàm cấp 1: công thức sai phân tiến
5 for i = 1:5
      (Y(i+1) - Y(i)) / h
7 end
8 (Y(6) - Y(5)) / h
9 % Đạo hàm cấp 1: công thức 3 điểm
10 for i = 2:5
      (Y(i+1) - Y(i-1)) / 2 / h
11
12 end
(-Y(3) + 4*Y(2) - 3*Y(1)) / 2 / h
(3*Y(6) - 4*Y(5) + Y(4)) / 2 / h
15 % Đạo hàm cấp 2: công thức 3 điểm
16 for i = 2:5
      (Y(i+1) - 2*Y(i) + Y(i-1)) / h^2
17
18 end
19 (Y(3) - 2*Y(2) + Y(1)) / h^2
(Y(6) - 2*Y(5) + Y(4)) / h^2
```

Mã 1:

```
f = @(x) exp(2*x) .* sin(3*x)

X = linspace(0, 2, 9)
Y = f(X)

syms x

% Hinh thang
I = 0
for i = 2:9
I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
end
```

```
10 I
11 diff(f(x), 2)
simplify (diff(f(x), 2))
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0, 2])
M2 = 700
15 M2 * (2 - 0)^3 / 12 / 8^2
16 % Simpson
17 I = 0
18 for i = 1:4
     I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
     ) / 6;
20 end
21 I
22 diff(f(x), 4)
simplify (diff(f(x), 4))
24 fplot(abs(diff(f(x), 4)), [0, 2])
_{25} M4 = 4500
^{26} M4 * (2 - 0)^5 / 180 / 8^4
```

Mã 2:

```
f = Q(x, y) x * exp(y)
2 % Chia lưới
a = 0; b = 1; c = 1; d = 1.4;
a = 5; m = 4;
b = (b-a)/n, k = (d-c)/m
6 % Các phép tính lặp lại nhiều lần
_{7} aL = "A(r, r-1) = 1;"
                                                 % hệ số của u_{i-1}
aR = "A(r, r+1) = 1;"
                                                 9 aD = "A(r, r-n+1) = (h/k)^2;"
                                                 % . . . . . . . U_{i,j-1}
10 aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;"
                                                 11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)"
                                                 h^2 f(x_i, y_i), chưa có dấu ; để còn
    nối phép tính
                                                 -g(x_{i-1}, y_i)
sL = "- g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
                                                 -g(x_{i+1}, y_i)
                                                 \binom{h}{k} - \left(\frac{h}{k}\right)^2 g\left(x_i, y_{j-1}\right)
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)"
```

```
sU = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)" % -\left(\frac{h}{k}\right)^2 g\left(x_i, y_{j+1}\right)
16 % Lập hệ phương trình
17 A = zeros((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                              % duyệt từng cột trên hình
     for j = 1:m-1
20
           r = (j-1)*(n-1) + i;
                                              % phương trình thứ r
21
           A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1); % hệ số của <math>u_{ij}
22
                                             % góc dưới trái
           if i == 1 && j == 1
23
               eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
24
           end
25
           if i == 1 && j == m-1
                                              % góc trên trái
26
              eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")
27
           end
28
           if i == n-1 && j == 1 % góc dưới phải
29
               eval(aL + aU + lh + sR + sD + ";")
30
           end
31
           if i == n-1 \&\& j == m-1 % góc trên phải
32
              eval(aL + aD + lh + sR + sU + ";")
33
           end
34
           if i == 1 && 1 < j && j < m-1</pre>
                                                          % canh trái
35
              eval(aR + aD + aU + lh + sL + ";")
36
           end
37
           if i == n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                         % cạnh phải
               eval(aL + aD + aU + lh + sR + ";")
39
40
           if j == 1 && 1 < i && i < n-1</pre>
                                                          % canh dưới
41
              eval(aL + aR + aU + lh + sD + ";")
42
           end
43
           if j == m-1 && 1 < i && i < n-1
                                                          % cạnh trên
              eval(aL + aR + aD + lh + sU + ";")
45
           end
46
           if 1 < i && i < n−1 && 1 < j && j < m−1 % giữa
47
               eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
48
           end
50
      end
51 end
52 A
53 B
```

```
54 % Giải hệ và hiển thị kết quả
u = linsolve(A, B)
sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = 0(x, y) x * exp(y)
U = zeros(n-1, m-1)
for i = 1:n-1
      for j = 1:m-1
           x = a + i*h; y = b + j*k;
          U(i, j) = u(x, y);
      end
65 end
66 U
67 flip(U')
function val = g(x, y) % khai báo trước ở ô cuối cùng của số tay
\mathbf{69} \quad \mathbf{if} \quad \mathbf{x} \quad == \quad \mathbf{0}
     val = 0;
71 end
val = exp(y);
74 end
_{75} if y == 1
val = \exp(1) * x;
77 end
_{78} if y == 1.4
   val = exp(1.4) * x;
80 end
81 end
```

Mã 3:

```
end
  end
10 d
11 syms t x
P = 0;
 for k = 0:3
13
      N = d(k+1, 1) / factorial(k); % d(k+1, 4-k)
14
      for i = 0:k-1
15
          N = N * (t - i);
                                       % t + i
16
      end
17
      P = P + N;
18
19 end
20 P = subs(P, t, (x-X(1)) / 1) % X(4)
21 expand(P)
```

Mã 4:

Mã 5:

```
f = @(x) x^3 - x^2 - 3

syms x

fplot(f(x), [1, 4])

diff(f(x))
fplot(diff(f(x)), [1, 4])

diff(f(x), 2)
fplot(diff(f(x), 2), [1, 4])
```

```
8 f(1)
9 f (4)
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])
_{11} M = 22
12 syms t
df = 0(x) subs(diff(f(t)), x)
m = \min(abs(df(1)), abs(df(4)))
                                               x_{n-1}
15 \times 0 = 4
16 for n = 1:3
17
      n
      x = vpa(x0 - f(x0) / df(x0), 6)  % x_n
19
      e = vpa(M / 2 / m * (x - x0)^2, 6) % \varepsilon_n
      x0 = x;
20
21 end
```

Mã 6:

```
_{1} X = [-1, 0, 1, 2]
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
3 syms x
_{4} P = 0
5 for i = 1:4
     L = 1;
      for j = 1:4
           if j ~= i
               L = L * (x - X(j)) / (X(i) - X(j));
           end
10
      end
11
      L
12
      expand(L)
13
      P = P + Y(i) * L;
15 end
16 expand(P)
```

Mã 7:

```
g = @(x)   nthroot(x^2 + 3, 3)
```

```
2 syms x
g fplot(g(x), [1, 4])
4 diff(g(x))
5 fplot(abs(diff(g(x))), [1, 4])
q = ...
7 \times 0 = 2.5
                                          % x_{n-1}
8 for n = 1:3
      n
                                          % x_n
     x = g(x0)
10
     e = q / (1-q) * abs(x - x0) % \varepsilon_n
11
      x0 = x;
12
13 end
```

Mã 8:

```
A = [-15.4, 1, 6.3]
       -4.2, 10.8, 3.3;
        -2.4, 5.3 , 15.9]
 b = [30; 25; -10]
_5 B = zeros(3, 3)
g = zeros(3, 1)
7 for i = 1:3
     for j = 1:3
          if i ~= j
              B(i, j) = -A(i, j) / A(i, i);
10
          end
11
      end
12
      g(i) = b(i) / A(i, i);
13
14 end
15 B
16 g
17 % Lặp điểm bất động
x = [0; 0; 0]
19 for k = 1:5
      k
20
      x = B*x + g
```

```
22 end

23 % Lặp Gauss-Seidel

24 x = [0; 0; 0]

25 for k = 1:5

26 k

27 for i = 1:3

28 x(i) = B(i, :) * x + g(i);

29 end

30 x

31 end
```

Mã 9:

```
B = [-0.21, -0.28, 0.05]
      0.19, 0.01, -0.26;
    0.39, -0.12, -0.06]
g = [-0.9; 3.8; -2.9]
q = norm(B, inf)
6 % Lặp điểm bất động
7 \times 0 = [0; 2; -1]
8 for k = 1:5
     x = B*x0 + g
     ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
     x0 = x;
12 end
13 % Lặp Gauss - Seidel
x0 = [0; 2; -1]
15 for k = 1:5
     x = x0;
     for i = 1:3
17
          x(i) = B(i, :) * x + g(i);
18
     end
19
     X
     ss = norm(x-x0, inf)
     x0 = x;
23 end
```

Mã 10:

```
c = [-1; -1/3]
2 A = [1, 1; 1, 1/4; 1, -1; -1/4, -1; -1, -1; 1]
```

```
b = [2; 1; 2; 1; -1; 2]

Ae = [1, 1/4]
be = [1/2]

1 = [-1; -0.5]
u = [1.5; 1.25]

[x, f] = linprog(c, A, b, Ae, be, 1, u)
```

Mã 11:

```
f = Q(x) x<sup>3</sup> + 2*x - 1 % khai báo hàm số f(x) = x^3 + 2x - 1
2 f(0)
                                   \% \rightarrow -1
                                   \% \rightarrow 11
3 f(2)
a = 0;
5 b = 2;
6 for n = 1:5
       c = (a+b) / 2;
        if f(c) == 0
8
             С
9
             break
10
        elseif f(a) * f(c) < 0
11
             b = c;
12
        else
13
             a = c;
14
        end
15
        ss = b - a
16
        [n, a, b, ss] % n, a_n, b_n, \varepsilon_n
17
18 end
```

Mã 12:

Mã 13:

Mã 14:

Mã 15:

```
X = [1, 1.3, 1.7, 2] % VD2: X = [-0.7, 1.7, -4.9, 3.1, -1.3] % VD2: Y = [-2.9, -1.1, -2.9, 1.5, 0.8]
```

```
Y = [1.8, 1.4, 1.1, 1.5] % VD2: Z = [7.1, 5.8, -3.1, -1, -8.7]
                                    % VD2: syms x y
4 syms x
s = [1, x, \log(x)]
                                   % VD2: [1, x, y]
_{6} V = zeros(4, 3)
                                   % VD2: zeros(5, 3)
7 for i = 1:3
     V(:, i) = subs(cs(i), X); % VD2: subs(cs(i), \{x, y\}, \{X, Y\})
9 end
10 V
11 A = V \cdot * V
12 b = V' * Y'
                                   % V' * Z'
                                   % các hệ số của P(x), P(x,y)
c = linsolve(A, b)
P = vpa(dot(c, cs), 6)
PO = vpa(subs(P, X), 6)
                                    % VD2: subs(P, {x, y}, {X, Y})
                                    % VD2: Z - PO
d = vpa(Y - P0, 6)
e = vpa(norm(d), 6)
```

Mã 16:

```
f = @(x) x.^2/10 - 2*sin(x)

syms t

df = @(x) subs(diff(f(t)), x)

d2f = @(x) subs(diff(f(t), 2), x)

x = 2.5

f(x)

for n = 1:3
    x = vpa(x - df(x) / d2f(x), 6)
    vpa(f(x), 6)

end
```

Mã 17:

```
f = @(x) 100*(x(2) - x(1)^2)^2 + (1 - x(1))^2

x = sym('x', [2, 1])

g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]

H = [diff(g, x(1)), diff(g, x(2))]
```

```
5 X = [-1.2; 1]
6 f(X)
7 for k = 1:5
8     X = vpa(X - (subs(H, x, X))^-1 * subs(g, x, X), 6)
9     vpa(f(X), 6)
10 end
```

Mã 18:

Mã 19: