TÀI LIỆU ĐƯỢC SỬ DỤNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TẾ

Họ tên : Nguyễn Thế Dũng

MSSV : **0296967**

```
f = 0(x, y) y - x
                            % VD2: f = 0(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
                             % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5] % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                            % VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
5 y = 2
                             % VD2: y = [-1, 2]
                             % VD3: y = [1, 0, -2]
 for n = 1:2
      h = X(n+1) - X(n);
      k1 = h * f(X(n), y);
      k2 = h * f(X(n) + h/2, y + k1/2);
      k3 = h * f(X(n) + h/2, y + k2/2)
11
      k4 = h * f(X(n) + h, y + k3);
12
      y = y + (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4)
13
14 end
```

Mã 1:

```
f = Q(x, y) x * exp(y)
2 % Chia lưới
a = 0; b = 1; c
n = 5; m = 4;
b = (b-a)/n, k = (d-c)/m
6 % Các phép tính lặp lại nhiều lần
_{7} aL = "A(r, r-1) = 1;"
                                               % hệ số của u_{i-1,i}
aR = "A(r, r+1) = 1;"
                                               9 aD = "A(r, r-n+1) = (h/k)^2;"
                                               % \dots u_{i,j-1}
aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;"
                                               11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)"
                                               % h^2 f(x_i, y_i), chưa có dấu ; để còn
    nối phép tính
sL = "- g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
                                               -g(x_{i-1}, y_i)
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
                                               -g(x_{i+1}, y_i)
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)" % -\left(\frac{h}{k}\right)^2 g(x_i, y_{j-1})
sU = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)" % -(\frac{h}{k})^2 g(x_i, y_{j+1})
```

```
16 % Lập hệ phương trình
17 A = zeros((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                              % duyệt từng cột trên hình
      for j = 1:m-1
20
           r = (j-1)*(n-1) + i;
                                             % phương trình thứ <math>r
           A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1); % hệ số của <math>u_{ij}
22
           if i == 1 && j == 1
                                              % góc dưới trái
               eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
           end
25
           if i == 1 && j == m-1
                                              % góc trên trái
26
               eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")
28
           end
           if i == n-1 \&\& j == 1
                                              % góc dưới phải
               eval(aL + aU + lh + sR + sD + ";")
30
           end
31
           if i == n-1 \&\& j == m-1
                                              % góc trên phải
32
               eval(aL + aD + 1h + sR + sU + ";")
33
           end
           if i == 1 && 1 < j && j < m-1</pre>
                                                       ___% canh trái
35
               eval(aR + aD + aU + lh + sL + ";")
36
           end
           if i == n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                         % cạnh phải
38
               eval(aL + aD + aU + 1h + sR + ";")
39
           end
           if j == 1 && 1 < i && i < n-1</pre>
                                                         % canh dưới
41
               eval(aL + aR + aU + lh + sD + ":")
42
           end
43
           if j == m-1 && 1 < i && i < n-1
                                                         % canh trên
44
               eval(aL + aR + aD + lh + sU + ";")
45
46
           <u>if</u> 1 < i && i < n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                         % giữa
47
               eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
48
           end
49
      end
51 end
52 A
53 B
54 % Giải hệ và hiến thị kết quả
u = linsolve(A, B)
```

```
sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = 0(x, y) x * exp(y)
U = zeros(n-1, m-1)
  for i = 1:n-1
60
      for j = 1:m-1
61
           x = a + i*h; y = b + j*k;
62
           U(i, j) = u(x, y);
63
      end
64
65 end
66 U
flip(U')
function val = g(x, y) % khai báo trước ở ô cuối cùng của số tay
  if x == 0
69
      val = 0;
70
  end
  if x == 1
72
      val = exp(y);
73
 end
74
  if y == 1
75
      val = exp(1)
  end
77
_{78} if y == 1.4
      val = exp(1.4)
79
80 end
81 end
                                     Mã 2:
 X = [2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6]
  Y = [-1.71, -1.37, -1.12, -0.92, -0.75, -0.6]
3 h = 0.1
4 % Đạo hàm cấp 1: công thức sai phân tiến
5 for i = 1:5
      (Y(i+1) - Y(i)) / h
6
 end
  (Y(6) - Y(5)) / h
```

```
9 % Đạo hàm cấp 1: công thức 3 điểm
10 for i = 2:5
      (Y(i+1) - Y(i-1)) / 2 / h
(-Y(3) + 4*Y(2) - 3*Y(1)) / 2 / h
(3*Y(6) - 4*Y(5) + Y(4)) / 2 / h
15 % Đạo hàm cấp 2: công thức 3 điểm
16 for i = 2:5
      (Y(i+1) - 2*Y(i) + Y(i-1)) / h^2
18 end
19 (Y(3) - 2*Y(2) + Y(1)) / h^2
(Y(6) - 2*Y(5) + Y(4)) / h^2
                                    Mã 3:
f = @(x) [x(1)^2 + x(2)^2 - 8*x(1) + 3;
            x(1)^2 - 2*x(1)*x(2) + 10*x(2) - 17
x = sym('x', [2, 1])
  J = [diff(f(x), x(1)), diff(f(x), x(2))]
5 \times 10 = [-1; 2.4]
6 for k = 1:5
      k
      X = vpa(X0 - subs(J, x, X0)^{-1} * f(X0), 6)
      e = vpa(norm(X - X0, inf), 6)
      XO = X;
11 end
                                    Mã 4:
f = Q(x) \exp(2*x) .* \sin(3*x)
_{2} X = linspace(0, 2, 9)
  Y = f(X)
4 syms x
5 % Hình thang
_{6} I = 0
7 for i = 2:9
      I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
```

```
9 end
  Ι
10
11 diff(f(x), 2)
simplify (diff(f(x), 2))
13 fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0, 2])
14 M2 = 700
15 M2 * (2 - 0)^3 / 12 / 8^2
16 % Simpson
17 I = 0
18 for i = 1:4
      I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) +
19
     ) / 6;
20 end
21 I
22 diff(f(x), 4)
simplify (diff(f(x), 4))
24 fplot(abs(diff(f(x), 4)), [0,
_{25} M4 = 4500
^{26} M4 * (2 - 0)^5 / 180 /
                                     Mã 5:
X = [-1, 0, 1, 2]
  Y = [4, 3, 2, 7]
3 d = zeros(4)
4 d(1, :) = Y
  for k = 2:4
      for i = 1:5-k
       d(k, i) = d(k-1, i+1) - d(k-1, i);
      end
8
  end
9
10 d
11 syms t x
12 P = 0;
13 for k = 0:3
      N = d(k+1, 1) / factorial(k); % d(k+1, 4-k)
      for i = 0:k-1
```

```
N = N * (t - i);
                                      % t + i
16
      end
17
      P = P + N;
19 end
20 P
P = subs(P, t, (x-X(1)) / 1) % X(4)
22 expand(P)
                                    Mã 6:
c = [-1; -1/3]
A = [1, 1; 1, 1/4; 1, -1; -1/4, -1; -1, -1; -1, 1]
b = [2; 1; 2; 1; -1; 2]
_{4} Ae = [1, 1/4]
_{5} be = [1/2]
[-1; -0.5]
7 u = [1.5; 1.25]
[x, f] = linprog(c, A, b, Ae, be, 1, u)
                                   Mã 7:
f = 0(x) 100*(x(2) - x(1)^2)^2 + (1 - x(1))^2
x = sym('x', [2, 1])
g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]
H = [diff(g, x(1)), diff(g, x(2))]
5 X = [-1.2; 1]
6 f(X)
7 for k = 1:5
     X = vpa(X - (subs(H, x, X))^{-1} * subs(g, x, X), 6)
      vpa(f(X), 6)
10 end
                                    Mã 8:
f = 0(x) x^3 - 2*x^2 + 1 % f(x) = x^3 - 2x^2 + 1
2 f (-1)
                               \% \rightarrow -2
3 f(2)
                               \% \rightarrow 1
```

x0 = x;

```
a = -1;
  b = 2;
  for n = 1:5
       c = (a+b) / 2;
       if f(c) == 0
8
            С
9
            break
10
       elseif f(a) * f(c) < 0
11
            b = c;
12
       else
13
            a = c;
14
15
       end
       ss = b - a
16
        [n, a, b, ss]
                         % n, a_n, b_n, \varepsilon_n
17
18 end
                                           Mã 9:
                                 % VD2: f = Q(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
f = 0(x, y) y - x
                                 % VD3: f = 0(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5]
                                 % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                                 % VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
                                 % VD2: y = [-1, 2]
  y = 2
                                 % VD3: y = [1, 0, -2]
  for n = 1:3
                       X(n);
       h = X(n+1)
                       f(X(n), y)
10 end
                                          Mã 10:
  g = 0(x) [(x(1)^2 + x(2)^2 + 3) / 8;
               (-x(1)^2 + 2*x(1)*x(2) + 17) / 10
                                     % x0 \leftarrow \mathbf{x}^{(k-1)}
3 \times 0 = [-1; 2.4]
4 for k = 1:5
       k
5
                                     % x \leftarrow \mathbf{x}^{(k)}
       x = g(x0)
6
       e = norm(x - x0, inf) % e \leftarrow \varepsilon_k
```

```
9 end
```

Mã 11:

```
g = @(x) nthroot(x^2 + 3, 3)

syms x

fplot(g(x), [1, 4])

diff(g(x))
fplot(abs(diff(g(x))), [1, 4])

q = ...

x0 = 2.5
for n = 1:3
    n
    x = g(x0)
    e = q / (1-q) * abs(x - x0) % \(\epsilon_n\)
x0 = x;
end
```

Mã 12:

14 I

```
e = vpa(M / 2 / m * (x - x0)^2, 6)
                                               % \varepsilon_n
      x0 = x;
17 end
                                      Mã 13:
 X = [-1, 0, 1, 2]
  Y = [4, 3, 2, 7]
  syms x
 P = 0
  for i = 1:4
      L = 1;
      for j = 1:4
           if j ~= i
8
               L = L * (x - X(j)) / (X(i) - X(j));
9
           end
10
      \quad \text{end} \quad
11
      L
12
      expand(L)
13
      P = P + Y(i) * L;
14
15 end
16 expand(P)
                                      Mã 14:
 X = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8]
  Y = [0.69, 0.87, 1.07, 1.29, 1.52, 1.77, 2.03, 2.31, 2.6]
3 % Hình thang
  I = 0
  for i = 2:9
           I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
  end
  Ι
8
9 % Simpson
10 I = 0
11 for i = 1:4
      I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
12
     ) / 6;
13 end
```

Mã 15:

12 b = V' * Y'

```
B = [-0.21, -0.28, 0.05;
         0.19, 0.01, -0.26;
         0.39, -0.12, -0.06
  g = [-0.9; 3.8; -2.9]
5 q = norm(B, inf)
6 % Lặp điểm bất động
7 \times 0 = [0; 2; -1]
8 for k = 1:5
      x = B*x0 + g
      ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
12 end
13 % Lặp Gauss-Seidel
14 \times 0 = [0; 2; -1]
15 for k = 1:5
      x = x0;
      for i = 1:3
           x(i) = B(i, :) * x + g(i);
19
      end
      Х
      ss = norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
23 end
                                      Mã 16:
X = [1, 1.3, 1.7, 2]
                                     % VD2: X = [-0.7, 1.7, -4.9, 3.1, -1.3]
                                     % VD2: Y = [-2.9, -1.1, -2.9, 1.5, 0.8]
_{3} Y = [1.8, 1.4, 1.1, 1.5]
                                     % VD2: Z = [7.1, 5.8, -3.1, -1, -8.7]
4 syms x
                                     % VD2: syms x y
5 cs = [1, x, log(x)]
                                     % VD2: [1, x, y]
_{6} V = zeros(4, 3)
                                     % VD2: zeros(5, 3)
7 for i = 1:3
      V(:, i) = subs(cs(i), X); % VD2: subs(cs(i), {x, y}, {X, Y})
9 end
10 V
11 A = V, * V
```

% V' * Z'

```
c = linsolve(A, b)
                                   % các hệ số của P(x), P(x,y)
P = vpa(dot(c, cs), 6)
15 PO = vpa(subs(P, X), 6)
                                   % VD2: subs(P, {x, y}, {X, Y})
d = vpa(Y - P0, 6)
                                   % VD2: Z - PO
e = vpa(norm(d), 6)
                                   Mã 17:
f = 0(x) x.^2/10 - 2*sin(x)
2 syms t
3 df = 0(x) subs(diff(f(t)), x)
d2f = Q(x) subs(diff(f(t), 2), x)
5 x = 2.5
6 f(x)
7 for n = 1:3
      x = vpa(x - df(x) / d2f(x), 6)
      vpa(f(x), 6)
10 end
                                   Mã 18:
 A = [-15.4, 1]
        -4.2, 10.8,
        -2.4, 5.3 ,
                     15.9]
 b = [30; 25; -10]
_5 B = zeros(3, 3)
  g = zeros(3,
 for i = 1:3
            = 1:3
8
           if i ~= j
               B(i, j) = -A(i, j) / A(i, i);
10
           end
11
12
      g(i) = b(i) / A(i, i);
13
14 end
15 B
16
  g
 % Lặp điểm bất động
```

```
18 x = [0; 0; 0]
  for k = 1:5
       x = B*x + g
22 end
23 % Lặp Gauss - Seidel
x = [0; 0; 0]
25 for k = 1:5
       k
26
       for i = 1:3
            x(i) = B(i, :) * x + g(i);
28
       \quad \text{end} \quad
       Х
30
31 end
```

Mã 19: