## TÀI LIỆU ĐƯỢC SỬ DỤNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TẾ

Họ tên : Địch Ngọc Chiến

MSSV : 0327466

```
f = 0(x) x^3 - x^2 - 3
 syms x
g fplot(f(x), [1, 4])
4 diff(f(x))
5 fplot(diff(f(x)), [1, 4])
6 \operatorname{diff}(f(x), 2)
7 fplot(diff(f(x), 2), [1, 4])
8 f(1)
9 f(4)
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])
11 M = 22
12 syms t
df = Q(x) subs(diff(f(t)), x)
m = \min(abs(df(1)), abs(df(4)))
15 \times 0 = 4
                                                x_{n-1}
  for n = 1:3
16
      n
17
      x = vpa(x0 - f(x0) / df(x0), 6)
                                                % x_n
18
      e = vpa(M / 2 / m * (x - x0)^2, 6)
                                                % \varepsilon_n
19
      x0 = x;
20
21 end
```

Mã 1:

```
g = @(x) nthroot(x^2 + 3, 3)
syms x
fplot(g(x), [1, 4])
```

Mã 2:

```
f = @(x) 100*(x(2) - x(1)^2)^2 + (1 - x(1))^2

x = sym('x', [2, 1])

g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]

H = [diff(g, x(1)), diff(g, x(2))]

X = [-1.2; 1]

f(X)

for k = 1:5
    X = vpa(X - (subs(H, x, X))^-1 * subs(g, x, X), 6)
    vpa(f(X), 6)

end
```

Mã 3:

```
g(i) = b(i) / A(i, i);
14 end
15 B
16 g
17 % Lặp điểm bất động
x = [0; 0; 0]
19 for k = 1:5
     k
20
   x = B*x + g
21
22 end
23 % Lặp Gauss - Seidel
x = [0; 0; 0]
25 for k = 1:5
      k
26
      for i = 1:3
27
      x(i) = B(i, :) * x + g(i);
28
      end
30
      X
31 end
```

Mã 4:

```
X = [-1, 0, 1, 2]
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
3 syms x
_{4} P = 0
 for i = 1:4
5
     L = 1;
6
      for j = 1:4
          if j ~= i
               L = L * (x - X(j)) / (X(i) - X(j));
           end
10
11
     end
      L
12
      expand(L)
13
      P = P + Y(i) * L;
14
15 end
16 expand(P)
```

Mã 5:

```
1 X = [-1, 0, 1, 2]
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
d = zeros(4, 4);
d(1, :) = Y
5 for k = 2:4
     for i = 1:5-k
          d(k, i) = d(k-1, i+1) - d(k-1, i);
9 end
10 d
11 syms t x
12 P = 0;
13 for k = 0:3
     N = d(k+1, 1) / factorial(k); % d(k+1, 4-k)
     for i = 0:k-1
                          % t + i
        N = N * (t - i);
     end
     P = P + N;
19 end
20 P = subs(P, t, (x-X(1)) / 1) % X(4)
expand(P)
```

Mã 6:

```
f = @(x) x^3 + 2*x - 1 % khai báo hàm số f(x) = x^3 + 2x - 1
2 f(0)
                              \% \rightarrow -1
                               \% \rightarrow 11
3 f (2)
a = 0;
5 b = 2;
6 for n = 1:5
      c = (a+b) / 2;
      if f(c) == 0
           С
9
          break
      elseif f(a) * f(c) < 0
11
12
          b = c;
       else
13
           a = c;
14
       end
```

Mã 7:

```
f = @(x) x.^2/10 - 2*sin(x)

syms t

df = @(x) subs(diff(f(t)), x)

d2f = @(x) subs(diff(f(t), 2), x)

x = 2.5

f(x)

for n = 1:3
    x = vpa(x - df(x) / d2f(x), 6)
    vpa(f(x), 6)

end
```

Mã 8:

```
f = 0(x) \exp(2*x) .* \sin(3*x)
_{2} X = linspace(0, 2, 9)
3 Y = f(X)
4 syms x
5 % Hình thang
_{6} I = 0
7 for i = 2:9
     I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
9 end
10 I
11 diff(f(x), 2)
simplify (diff(f(x), 2))
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0, 2])
_{14} M2 = 700
15 M2 * (2 - 0)^3 / 12 / 8^2
16 % Simpson
17 I = 0
```

Mã 9:

```
% VD2: f = Q(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
f = 0(x, y) y - x
                            % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
                            % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5]
                            % VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
  y = 2
                            % VD2: y = [-1, 2]
                            % VD3: y = [1, 0, -2]
  for n = 1:2
      h = X(n+1) - X(n);
      k1 = h * f(X(n), y);
      k2 = h * f(X(n) + h/2, y + k1/2);
      k3 = h * f(X(n) + h/2, y + k2/2);
11
      k4 = h * f(X(n) + h, y + k3);
12
      y = y + (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4) / 6
13
14 end
```

Mã 10:

10 end

Mã 11:

```
f = 0(x, y) x * exp(y)
2 % Chia lưới
a = 0; b = 1; c = 1; d = 1.4;
n = 5; m = 4;
5 h = (b-a)/n, k = (d-c)/m
6 % Các phép tính lặp lại nhiều lần
7 \text{ aL} = "A(r, r-1) = 1;"
                                              % hệ số của u_{i-1,i}
aR = "A(r, r+1) = 1;"
                                              9 aD = "A(r, r-n+1) = (h/k)^2;"
                                              \% . . . . U_{i,j-1}
aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;"
                                              11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)"
                                              h^2 f(x_i, y_i), chưa có dấu ; để còn
   nối phép tính
sL = "- g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
                                              -g(x_{i-1}, y_i)
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
                                              -g(x_{i+1}, y_i)
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)" % -(\frac{h}{k})^2 g(x_i, y_{j-1})
sU = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)"
                                              (-(\frac{h}{k})^2 g(x_i, y_{i+1})
16 % Lập hệ phương trình
17 A = zeros((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                            % duyệt từng cột trên hình
     for j = 1:m-1
20
           r = (j-1)*(n-1) + i;
                                            % phương trình thứ r
21
           A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1); % hệ số của <math>u_{ii}
22
           if i == 1 && j == 1
                                             % góc dưới trái
23
               eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
24
           end
25
           if i == 1 && j == m-1
                                     % góc trên trái
26
               eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")
27
           end
28
           if i == n-1 \&\& j == 1 % góc dưới phải
29
              eval(aL + aU + lh + sR + sD + ";")
30
           end
31
           if i == n-1 \&\& j == m-1 % góc trên phải
32
              eval(aL + aD + lh + sR + sU + ";")
33
           end
```

```
if i == 1 && 1 < j && j < m-1</pre>
                                                           % canh trái
35
               eval(aR + aD + aU + lh + sL + ";")
           if i == n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                           % cạnh phải
38
               eval(aL + aD + aU + lh + sR + ";")
39
           end
40
           if j == 1 && 1 < i && i < n-1</pre>
                                                           % cạnh dưới
                eval(aL + aR + aU + lh + sD + ";")
           end
43
                                                           % canh trên
           if j == m-1 && 1 < i && i < n-1
44
               eval(aL + aR + aD + lh + sU + ";")
45
46
           if 1 < i && i < n-1 && 1 < j && j < m-1
47
                                                           % giữa
               eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
48
           end
49
       end
50
51 end
52 A
53 B
54 % Giải hệ và hiển thị kết quả
u = linsolve(A, B)
sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = Q(x, y) x * exp(y)
U = zeros(n-1, m-1)
60 for i = 1:n-1
      for j = 1:m-1
           x = a + i*h; y = b + j*k;
           U(i, j) = u(x, y);
63
      end
65 end
67 flip(U')
function val = g(x, y) % khai báo trước ở ô cuối cùng của số tay
\mathbf{69} \quad \mathbf{if} \quad \mathbf{x} \quad == \quad \mathbf{0}
     val = 0;
```

```
71 end
72 if x == 1
73     val = exp(y);
74 end
75 if y == 1
76     val = exp(1) * x;
77 end
78 if y == 1.4
79     val = exp(1.4) * x;
80 end
81 end
```

Mã 12:

```
_{1} B = [-0.21, -0.28, 0.05;
      0.19, 0.01, -0.26;
   0.39, -0.12, -0.06]
g = [-0.9; 3.8; -2.9]
q = norm(B, inf)
6 % Lặp điểm bất động
y = x0 = [0; 2; -1]
8 for k = 1:5
     x = B*x0 + g
     ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
10
     x0 = x;
11
12 end
13 % Lặp Gauss - Seidel
x0 = [0; 2; -1]
15 for k = 1:5
     x = x0;
16
      for i = 1:3
17
      x(i) = B(i, :) * x + g(i);
18
      end
19
20
      X
      ss = norm(x-x0, inf)
21
      x0 = x;
23 end
```

Mã 13:

```
X = [2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6]
Y = [-1.71, -1.37, -1.12, -0.92, -0.75, -0.6]
```

```
3 h = 0.1
4 % Đạo hàm cấp 1: công thức sai phân tiến
5 for i = 1:5
      (Y(i+1) - Y(i)) / h
7 end
8 (Y(6) - Y(5)) / h
9 % Đạo hàm cấp 1: công thức 3 điểm
10 for i = 2:5
      (Y(i+1) - Y(i-1)) / 2 / h
(-Y(3) + 4*Y(2) - 3*Y(1)) / 2 / h
(3*Y(6) - 4*Y(5) + Y(4)) / 2 / h
15 % Đạo hàm cấp 2: công thức 3 điểm
16 for i = 2:5
      (Y(i+1) - 2*Y(i) + Y(i-1)) / h^2
18 end
19 (Y(3) - 2*Y(2) + Y(1)) / h^2
(Y(6) - 2*Y(5) + Y(4)) / h^2
```

Mã 14:

Mã 15:

```
X = [1, 1.3, 1.7, 2] % VD2: X = [-0.7, 1.7, -4.9, 3.1, -1.3] % VD2: Y = [-2.9, -1.1, -2.9, 1.5, 0.8] Y = [1.8, 1.4, 1.1, 1.5] % VD2: Z = [7.1, 5.8, -3.1, -1, -8.7]
```

```
% VD2: syms x y
4 syms x
s cs = [1, x, log(x)]
                                  % VD2: [1, x, y]
_{6} V = zeros (4, 3)
                                   % VD2: zeros(5, 3)
7 for i = 1:3
   V(:, i) = subs(cs(i), X); % VD2: subs(cs(i), {x, y}, {X, Y})
9 end
10 V
11 A = V, * V
                                   % V' * Z'
b = V' * Y'
c = linsolve(A, b)
                                  % các hệ số của P(x), P(x,y)
P = vpa(dot(c, cs), 6)
PO = vpa(subs(P, X), 6)
                                 % VD2: subs(P, {x, y}, {X, Y})
d = vpa(Y - P0, 6)
                                   % VD2: Z - PO
e = vpa(norm(d), 6)
```

Mã 16:

Mã 17:

```
c = [-1; -1/3]

A = [1, 1; 1, 1/4; 1, -1; -1/4, -1; -1, -1; -1, 1]

b = [2; 1; 2; 1; -1; 2]

Ae = [1, 1/4]

be = [1/2]

1 = [-1; -0.5]

u = [1.5; 1.25]
```

) / 6;

13 end14 I

Mã 19: