## TÀI LIÊU ĐƯỢC SỬ DUNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TÊ

```
Họ tên : Địch Ngọc Chiến
MSSV : 0327466
```

```
% VD2: f = 0(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
f = 0(x, y) y - x
                             % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5] % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                             \% VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
5 y = 2
                             % VD2: y = [-1, 2]
                             % VD3: y = [1, 0, -2]
 for n = 1:3
      h = X(n+1) - X(n);
      y = y + h * f(X(n), y)
10 end
```

## Mã 1:

```
% VD2: X = [-0.7, 1.7, -4.9, 3.1, -1.3]
X = [1, 1.3, 1.7, 2]
                                     % VD2: Y = [-2.9, -1.1, -2.9, 1.5, 0.8]
                                     % VD2: Z = [7.1, 5.8, -3.1, -1, -8.7]
 Y = [1.8, 1.4, 1.1, 1.5]
                                     % VD2: syms x y
4 Syms x
                                     % VD2: [1, x, y]
5 cs = [1, x, log(x)]
_{6} V = zeros(4, 3)
                                     % VD2: zeros(5, 3)
 for i = 1:3
      V(:, i) = subs(cs(i), X); % VD2: subs(cs(i), \{x, y\}, \{X, Y\})
  end
  V
10
A = V
12 b = V' * Y'
                                     % V' * Z'
c = linsolve(A, b)
                                     % các hệ số của P(x), P(x,y)
P = vpa(dot(c, cs), 6)
PO = vpa(subs(P, X), 6)
                                     % VD2: subs(P, \{x, y\}, \{X, Y\})
d = vpa(Y - P0, 6)
                                     % VD2: Z - PO
e = vpa(norm(d), 6)
```

Mã 2:

```
X = [-1, 0, 1, 2]
```

```
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
_{3} d = zeros(4, 4);
d(1, :) = Y
5 for k = 2:4
      for i = 1:5-k
           d(k, i) = d(k-1, i+1) - d(k-1, i);
      end
9 end
10 d
11 syms t x
12 P = 0;
13 for k = 0:3
      N = d(k+1, 1) / factorial(k); % d(k+1, 4-k)
      for i = 0:k-1
15
           N = N * (t - i);
                                           % t + i
16
      end
      P = P + N;
20 P = subs(P, t, (x-X(1)) / 1)
                                           % X(4)
expand(P)
                                       Mã 3:
f = 0(x) x<sup>3</sup> + 2*x - 1 % khai báo hàm số f(x) = x^3 + 2x - 1
2 f(0)
                              \% \rightarrow -1
3 f(2)
                              \% \rightarrow 11
a = 0;
  b = 2;
  for n = 1:5
      c = (a+b) / 2;
      if f(c) == 0
           С
           break
      elseif f(a) * f(c) < 0
           b = c;
12
       else
13
           a = c;
14
       end
15
       ss = b - a
```

```
[n, a, b, ss] % n, a_n, b_n, \varepsilon_n
18 end
                                       Mã 4:
A = [-15.4, 1, 6.3]
         -4.2, 10.8, 3.3;
         -2.4, 5.3 , 15.9]
  b = [30; 25; -10]
  B = zeros(3, 3)
  g = zeros(3, 1)
  for i = 1:3
      for j = 1:3
           if i ~= j
                B(i, j) = -A(i, j) / A(i, i);
10
           end
11
       end
12
      g(i) = b(i) / A(i, i);
13
14 end
  В
15
16
  g
17 % Lặp điểm bất động
x = [0; 0; 0]
19 for k = 1:5
20
       x = B * x
21
22
  end
  % Lặp Gauss - Seidel
x = [0; 0; 0]
  for k = 1:5
25
      k
26
       for i = 1:3
27
           x(i) = B(i, :) * x + g(i);
       end
       Х
30
31 end
                                       Mã 5:
f = 0(x) 100*(x(2) - x(1)^2)^2 + (1 - x(1))^2
```

Nguyễn Đức Thịnh 3 thinhnd@huce.edu.vn

```
x = sym('x', [2, 1])
g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]
H = [diff(g, x(1)), diff(g, x(2))]
5 X = [-1.2; 1]
6 f(X)
7 for k = 1:5
      X = vpa(X - (subs(H, x, X))^-1 * subs(g, x, X), 6)
      vpa(f(X), 6)
10 end
                                    Mã 6:
f = 0(x) x^3 - x^2 - 3
2 syms x
3 fplot(f(x), [1, 4])
4 diff(f(x))
5 fplot(diff(f(x)), [1, 4])
6 diff(f(x), 2)
7 fplot(diff(f(x), 2), [1, 4])
8 f(1)
9 f (4)
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])
11 M = 22
12 syms t
df = 0(x) subs(diff(f(t)), x)
m = \min(abs(df(1)), abs(df(4)))
15 \times 0 = 4
                                             x_{n-1}
16 for n = 1:3
17
      x = vpa(x0 - f(x0) / df(x0), 6)
                                             % x<sub>n</sub>
      e = vpa(M / 2 / m * (x - x0)^2, 6)
                                              % \varepsilon_n
```

u = [1.5; 1.25]

```
x0 = x;
21 end
                                     Mã 7:
 B = [-0.21, -0.28, 0.05;
        0.19, 0.01, -0.26;
         0.39, -0.12, -0.06]
  g = [-0.9; 3.8; -2.9]
 q = norm(B, inf)
6 % Lặp điểm bất động
 x0 = [0; 2; -1]
  for k = 1:5
      x = B*x0 + g
      ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
10
11
  end
12
13 % Lặp Gauss - Seidel
x0 = [0; 2; -1]
15 for k = 1:5
      x = x0;
16
      for i = 1:3
17
           x(i) = B(i,
                                  g(i);
18
      end
19
      Х
20
21
      ss = norm(x-x0,
      x0 = x;
22
23 end
                                     Mã 8:
_{1} c = [-1; -1/3]
 A = [1, 1; 1, 1/4; 1, -1; -1/4, -1; -1, -1; -1, 1]
  b = [2; 1; 2; 1; -1; 2]
_{4} Ae = [1, 1/4]
 be = [1/2]
[-1; -0.5]
```

1 X = [-1, 0, 1, 2]

```
[x, f] = linprog(c, A, b, Ae, be, l, u)
                                       Mã 9:
X = [2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6]
Y = [-1.71, -1.37, -1.12, -0.92, -0.75, -0.6]
3 h = 0.1
4 % Đạo hàm cấp 1: công thức sai phân tiến
5 for i = 1:5
      (Y(i+1) - Y(i)) / h
7 end
8 (Y(6) - Y(5)) / h
9 % Đạo hàm cấp 1: công thức 3 điểm
10 for i = 2:5
       (Y(i+1) - Y(i-1)) / 2 / h
(-Y(3) + 4*Y(2) - 3*Y(1)) / 2 / h
(3*Y(6) - 4*Y(5) + Y(4)) / 2 / h
15 % Đạo hàm cấp 2: công thức 3 điểm
16 for i = 2:5
      (Y(i+1) - 2*Y(i) + Y(i-1)) / h^2
18 end
19 (Y(3) - 2*Y(2) + Y(1)) / h^2
20 (Y(6) - 2*Y(5) + Y(4)) / h^2
                                      Mã 10:
  g = Q(x) [(x(1)^2 + x(2)^2 + 3) / 8;
              (-x(1)^2 + 2*x(1)*x(2) + 17) / 10
                                 % x0 \leftarrow \boldsymbol{x}^{(k-1)}
  x0 = [-1; 2.4]
  for k = 1:5
      k
                                 % x \leftarrow \mathbf{x}^{(k)}
      x = g(x0)
      e = norm(x - x0, inf) % e \leftarrow \varepsilon_k
      x0 = x;
9 end
                                      Mã 11:
```

Nguyễn Đức Thịnh 6 thinhnd@huce.edu.vn

```
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
  syms x
  P = 0
  for i = 1:4
      L = 1;
      for j = 1:4
           if j ~= i
8
               L = L * (x - X(j)) / (X(i) - X(j));
9
           end
10
      end
11
      L
12
      expand(L)
13
      P = P + Y(i) * L;
14
15 end
16 expand(P)
                                    Mã 12:
f = 0(x) [x(1)^2 + x(2)^2 - 8*x(1) + 3;
             x(1)^2 - 2*x(1)*x(2) + 10*x(2) - 17
x = sym('x', [2, 1])
 J = [diff(f(x), x(1)),
5 \times 10 = [-1; 2.4]
6 for k = 1:5
      X = vpa(X0 - subs(J, x, X0)^{-1} * f(X0), 6)
8
      e = vpa(norm(X - X0, inf), 6)
      XO = X;
10
  end
                                    Mã 13:
X = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8]
  Y = [0.69, 0.87, 1.07, 1.29, 1.52, 1.77, 2.03, 2.31, 2.6]
3 % Hình thang
4 I = 0
5 for i = 2:9
      I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
 end
 Ι
```

```
9 % Simpson
_{10} I = 0
11 for i = 1:4
     I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
     ) / 6;
13 end
14 I
                                    Mã 14:
f = Q(x) \exp(2*x) .* \sin(3*x)
_{2} X = linspace(0, 2, 9)
3 Y = f(X)
4 syms x
5 % Hình thang
_{6} I = 0
  for i = 2:9
      I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
  end
10 I
diff(f(x), 2)
12 simplify(diff(f(x), 2))
13 fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0, 2])
_{14} M2 = 700
15 M2 * (2 - 0)^3 / 12 / 8^2
16 % Simpson
17 I = 0
18 for i = 1:4
      I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
     ) / 6;
20 end
21 I
22 diff(f(x), 4)
simplify(diff(f(x), 4))
fplot(abs(diff(f(x), 4)), [0, 2])
```

```
_{25} M4 = 4500
26 M4 * (2 - 0)^5 / 180 / 8^4
                                      Mã 15:
g = Q(x) \text{ nthroot}(x^2 + 3, 3)
  syms x
  fplot(g(x), [1, 4])
4 \operatorname{diff}(g(x))
5 fplot(abs(diff(g(x))), [1, 4])
q = ...
 x0 = 2.5
  for n = 1:3
      n
      x = g(x0)
10
      e = q / (1-q) * abs(x - x0)
      x0 = x;
12
13 end
                                      Mã 16:
  f = 0(x) x.^2/10 - 2*sin(x)
2 syms t
     = 0(x) subs(diff(f(t)),
 d2f = O(x) subs(diff(f(t), 2), x)
5 x = 2.5
6 f(x)
  for n = 1:3
      x = vpa(x - df(x) / d2f(x), 6)
      vpa(f(x), 6)
10 end
                                      Mã 17:
                             % VD2: f = 0(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
f = 0(x, y) y - x
                             % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
  X = [0, 0.2, 0.3, 0.5] % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
```

```
% VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
                             % VD2: y = [-1, 2]
                             % VD3: y = [1, 0, -2]
  for n = 1:2
      h = X(n+1) - X(n);
8
      k1 = h * f(X(n), y);
      k2 = h * f(X(n) + h/2, y + k1/2);
      k3 = h * f(X(n) + h/2, y + k2/2);
      k4 = h * f(X(n) + h, y + k3);
12
      y = y + (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4) / 6
14 end
                                     Mã 18:
f = 0(x, y) x * exp(y)
2 % Chia lưới
a = 0; b = 1; c = 1; d = 1.4;
4 n = 5; m = 4;
5 h = (b-a)/n, k = (d-c)/m
6 % Các phép tính lặp lại nhiều lần
_{7} aL = "A(r, r-1) = 1;"
                                               % hệ số của u_{i-1,i}
8 aR = "A(r, r+1) = 1;"
                                               9 aD = "A(r, r-n+1) = (h/k)^2;"
                                               \% . . . . . u_{i,j-1}
10 aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;"
                                               11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)"
                                               \% h^2 f(x_i, y_i), chưa có dấu ; đế còn
    nối phép tính
12 sL = "-g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
                                               -g(x_{i-1}, y_i)
                                              -g(x_{i+1},y_j)
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)" % -(\frac{h}{k})^2 g(x_i, y_{i-1})
                                              (-(\frac{h}{k})^2 g(x_i, y_{i+1})
sU = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)"
16 % Lập hệ phương trình
17 A = zeros((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                              % duyệt từng cột trên hình
      for j = 1:m-1
20
          r = (j-1)*(n-1) + i;
                                              % phương trình thứ r
          A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1); % hệ số của <math>u_{ij}
           if i == 1 && j == 1
                                              % góc dưới trái
```

```
eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
24
           end
25
           if i == 1 \&\& j == m-1
                                            % góc trên trái
26
               eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")
27
           end
28
           if i == n-1 && j == 1
                                             % góc dưới phải
29
               eval(aL + aU + lh + sR + sD + ";")
30
           end
31
           if i == n-1 \&\& j == m-1
                                             % góc trên phải
32
               eval(aL + aD + lh + sR + sU + ";")
33
           end
34
           if i == 1 && 1 < j && j < m-1
                                                           cạnh
35
               eval(aR + aD + aU + lh + sL + ";")
36
           end
37
                                                        % cạnh phải
           if i == n-1 && 1 < j && j < m-1
38
               eval(aL + aD + aU + lh + sR + ";")
39
           end
40
           if j == 1 && 1 < i && i < n-1
                                                         % cạnh dưới
41
               eval(aL + aR + aU + lh + sD + ";")
42
           end
43
           if j == m-1 && 1 < i && i < n-1
                                                         % canh trên
44
               eval(aL + aR + aD + 1h + sU + ";")
45
           end
46
           if 1 < i && i < n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                       % giữa
47
               eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
48
           end
49
      end
50
51 end
  Α
52
  В
53
54 % Giải hệ và hiển thị kết quả
u = linsolve(A, B)
sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = Q(x, y) x * exp(y)
U = zeros(n-1, m-1)
60 | for i = 1:n-1
     for j = 1:m-1
```

```
x = a + i*h; y = b + j*k;
          U(i, j) = u(x, y);
      end
65 end
66 U
67 flip(U')
function val = g(x, y) % khai báo trước ở ô cuối cùng của sổ tay
69 if x == 0
     val = 0;
71 end
72 if x == 1
     val = exp(y);
74 end
_{75} if y == 1
     val = \exp(1) * x;
76
77 end
_{78} if y == 1.4
  val = \exp(1.4) * x;
80 end
81 end
```

Mã 19: