TÀI LIỆU ĐƯỢC SỬ DỤNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TẾ

Họ tên : **Đỗ Thành Long**MSSV : **0162467**

```
f = 0(x) x^3 - 2*x^2 + 1 % f(x) = x^3 - 2x^2 + 1
                                 \% \rightarrow -2
2 f(-1)
3 f(2)
                                 \% \rightarrow 1
 a = -1;
  b = 2;
  for n = 1:5
      c = (a+b) / 2;
      if f(c) == 0
           С
           break
10
      elseif f(a) * f(c) < 0
11
           b = c;
12
      else
13
           a = c;
      end
15
      ss = b - a
16
       [n, a, b, ss]
17
18 end
                                      Mã 1:
 f = 0(x) 100*(x(2) - x(1)^2)^2 + (1 - x(1))^2
  x = sym('x', [2, 1])
  g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]
H = [diff(g, x(1)), diff(g, x(2))]
5 X = [-1.2; 1]
6 f(X)
7 for k = 1:5
      X = vpa(X - (subs(H, x, X))^{-1} * subs(g, x, X), 6)
      vpa(f(X), 6)
10 end
                                      Mã 2:
```

```
X = [-1, 0, 1, 2]
```

```
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
d = zeros(4, 4);
d(1, :) = Y
5 for k = 2:4
      for i = 1:5-k
           d(k, i) = d(k-1, i+1) - d(k-1, i);
      end
  end
10 d
11 syms t x
12 P = 0;
13 for k = 0:3
      N = d(k+1, 1) / factorial(k); % d(k+1, 4-k)
      for i = 0:k-1
15
           N = N * (t - i);
                                         % t + i
16
      end
      P = P + N;
19 end
20 P
P = subs(P, t, (x-X(1)) / 1)
                                         % X(4)
22 expand(P)
                                     Mã 3:
1 X = [-1, 0, 1, 2]
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
3 syms x
  P = 0
  for i = 1:4
      L = 1;
      for j = 1:4
           if j ~= i
               L = L * (x - X(j)) / (X(i) - X(j));
9
           end
      end
11
12
      L
      expand(L)
13
      P = P + Y(i) * L;
  end
```

16 expand(P)

```
Mã 4:
f = Q(x) \exp(2*x) .* \sin(3*x)
_{2} X = linspace(0, 2, 9)
  Y = f(X)
  syms x
 % Hình thang
 I = 0
  for i = 2:9
      I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1))
 end
9
  Ι
10
11 diff(f(x), 2)
12 simplify(diff(f(x), 2))
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0, 2])
_{14} M2 = 700
  M2 * (2 - 0)^3 / 12 /
16 % Simpson
  I = 0
17
18 for i = 1:4
          Ι
               (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1)
19
         6;
  end
  Ι
21
22 diff(f(x), 4)
simplify (diff(f(x), 4))
24 fplot(abs(diff(f(x), 4)), [0, 2])
_{25} M4 = 4500
^{26} M4 * (2 - 0)^5 / 180 / 8^4
                                    Mã 5:
f = 0(x) [x(1)^2 + x(2)^2 - 8*x(1) + 3;
             x(1)^2 - 2*x(1)*x(2) + 10*x(2) - 17
```

```
x = sym('x', [2, 1])
  J = [diff(f(x), x(1)), diff(f(x), x(2))]
5 \times 10 = [-1; 2.4]
6 for k = 1:5
      k
      X = vpa(X0 - subs(J, x, X0)^-1 * f(X0), 6)
      e = vpa(norm(X - X0, inf), 6)
      XO = X;
11 end
                                      Mã 6:
f = 0(x) x.^2/10 - 2*sin(x)
2 syms t
df = Q(x) subs(diff(f(t)), x)
d2f = Q(x) subs(diff(f(t), 2), x)
5 x = 2.5
6 f(x)
7 | for n = 1:3
      x = vpa(x - df(x) / d2f(x), 6)
      vpa(f(x), 6)
10 end
                                      Mã 7:
g = 0(x) \text{ nthroot}(x^2 + 3, 3)
2 syms x
3 fplot(g(x), [1, 4])
4 \operatorname{diff}(g(x))
5 fplot(abs(diff(g(x))), [1, 4])
q = ...
                                       x_{n-1}
7 \times 0 = 2.5
8 for n = 1:3
      n
      x = g(x0)
                                       % x<sub>n</sub>
      e = q / (1-q) * abs(x - x0)
```

```
x0 = x;
13 end
                                                                                                                  Mã 8:
                                                                                                                \% VD2: X = [-0.7, 1.7, -4.9, 3.1, -1.3]
 X = [1, 1.3, 1.7, 2]
                                                                                                                \% VD2: Y = [-2.9, -1.1, -2.9, 1.5, 0.8]
      Y = [1.8, 1.4, 1.1, 1.5]
                                                                                                                % VD2: Z = [7.1, 5.8, -3.1, -1, -8.7]
                                                                                                                % VD2: syms x y
 4 Syms x
 5 cs = [1, x, log(x)]
                                                                                                                % VD2: [1, x, y]
 _{6} V = zeros(4, 3)
                                                                                                                % VD2: zeros(5, 3)
 7 for i = 1:3
                                                                                                                                                                       \{x, y\}, \{X, Y\}
                   V(:, i) = subs(cs(i), X); % VD2: subs(cs(i)
 9 end
10 V
11 A = V, * V
12 b = V' * Y'
c = linsolve(A, b)
                                                                                                                 % các hệ số của P(x), P(x,y)
P = vpa(dot(c, cs), 6)
PO = vpa(subs(P, X), 6)
                                                                                                                % VD2: subs(P, {x, y}, {X, Y})
                                                                                                                % VD2: Z - PO
d = vpa(Y - P0, 6)
17 e = vpa(norm(d), 6)
                                                                                                                  Mã 9:
    f = 0(x, y)
 2 % Chia lưới
 a = 0; b = 1; c = 1; d = 1.4;
 4 n = 5; m = 4;
 _{5} h = (b-a)/n, k = (d-c)/m
 6 % Các phép tính lặp lại nhiều lần
 _{7} aL = "A(r, r-1) = 1;"
                                                                                                                                              % hệ số của u_{i-1,i}
 aR = "A(r, r+1) = 1;"
                                                                                                                                              \frac{1}{1}% . . . . . U_{i+1,i}
 9 aD = "A(r, r-n+1) = (h/k)^2;"
                                                                                                                                              aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;"
11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)"
                                                                                                                                              h^2 f(x_i, y_i), chưa có dấu ; để còn
               nối phép tính
```

```
sL = "- g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
                                              -g(x_{i-1}, y_i)
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
                                             -g(x_{i+1}, y_i)
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)" % -(\frac{h}{\nu})^2 g(x_i, y_{i-1})
sU = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)" % -(\frac{h}{k})^2 g(x_i, y_{i+1})
16 % Lập hệ phương trình
17 A = zeros ((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                             % duyệt từng cột trên hình
      for j = 1:m-1
20
          r = (j-1)*(n-1) + i;
                                            % phương trình thứ <math>r
           A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1); % hệ số của <math>u_{ij}
22
           if i == 1 && j == 1
                                             % góc dưới trái
23
               eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
           end
25
           26
               eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")
27
           end
28
           if i == n-1 && j == 1
                                             % góc dưới phải
29
               eval(aL + aU + lh + sR + sD + ";")
30
           end
31
           if i == n-1 && j == m-1
                                             % góc trên phải
32
              eval(aL + aD + lh + sR + sU + ";")
33
           end
34
           if i == 1 \&\& 1 < j \&\& j < m-1
                                                        % cạnh trái
               eval(aR + aD + aU + 1h + sL + ";")
36
37
           if i == n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                        % cạnh phải
38
           eval(aL + aD + aU + lh + sR + ";")
39
40
           end
           if j == 1 && 1 < i && i < n-1
                                                        % cạnh dưới
               eval(aL + aR + aU + lh + sD + ";")
42
           end
43
           if j == m-1 && 1 < i && i < n-1</pre>
                                                       % canh trên
44
               eval(aL + aR + aD + lh + sU + ";")
45
           end
           if 1 < i && i < n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                        % giữa
               eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
48
           end
49
      end
50
51 end
```

```
52 A
53 B
54 % Giải hệ và hiển thị kết quả
u = linsolve(A, B)
sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = 0(x, y) x * exp(y)
  U = zeros(n-1, m-1)
59
60 for i = 1:n-1
       for j = 1:m-1
61
            x = a + i*h; y = b + j*k;
62
            U(i, j) = u(x, y);
63
       end
64
65 end
66 U
67 flip(U')
                               % khai báo trước ở ô cuối cùng của sổ tay
function val = g(x, y)
\mathbf{69} \quad \mathbf{if} \quad \mathbf{x} \quad == \quad \mathbf{0}
       val = 0;
70
  end
  if x == 1
72
73
       val =
74 end
  if y == 1
75
              exp(1) * x;
76
  end
_{78} if y == 1.4
    val = \exp(1.4) * x;
79
80 end
81 end
                                         Mã 10:
A = [-15.4, 1, 6.3;
          -4.2, 10.8, 3.3;
         -2.4, 5.3 , 15.9]
      [30; 25; -10]
```

```
_5 B = zeros(3, 3)
  g = zeros(3, 1)
  for i = 1:3
      for j = 1:3
           if i ~= j
               B(i, j) = -A(i, j) / A(i, i);
10
           end
      end
      g(i) = b(i) / A(i, i);
14 end
15 B
16 g
17 % Lặp điểm bất động
18 x = [0; 0; 0]
19 for k = 1:5
      k
      x = B*x + g
  end
23 % Lặp Gauss - Seidel
x = [0; 0; 0]
_{25} for k = 1:5
      k
      for i = 1:3
           x(i) = B(i, :) * x + g(i);
      end
29
30
      Х
31 end
                                     Mã 11:
c = [-1; -1/3]
 A = [1, 1; 1, 1/4; 1, -1; -1/4, -1; -1, -1; -1, 1]
  b = [2; 1; 2; 1; -1; 2]
^{4} Ae = [1, 1/4]
_{5} be = [1/2]
[-1; -0.5]
  u = [1.5; 1.25]
```

B = [-0.21, -0.28, 0.05;

```
[x, f] = linprog(c, A, b, Ae, be, l, u)
                                      Mã 12:
                              % VD2: f = 0(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
f = 0(x, y) y - x
                              % VD3: f = @(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
                            % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
  X = [0, 0.2, 0.3, 0.5]
                              % VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
  y = 2
                              % VD2: y = [-1, 2]
5
                              % VD3: y = [1, 0, -2]
  for n = 1:3
      h = X(n+1) - X(n);
      y = y + h * f(X(n), y)
10 end
                                      Mã 13:
f = 0(x) x^3 - x^2 - 3
2 syms x
g fplot(f(x), [1, 4])
4 syms t
5 df = 0(x) subs(diff(f(t)),
6 df(x) % f'(x) = 3x^2 - 2x
7 m = \min(abs(df(1)), abs(df(4)))
8 diff (f(x), 2) % f''(x) = 6x - 2
9 fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])
_{10} M = 22
                                                 ^{\%} x_{n-1}
 x0 = 4
11
12 for n = 1:3
13
      n
      x = vpa(x0 - f(x0) / df(x0), 6)
                                                 % x_n
14
       e = vpa(M / 2 / m * (x - x0)^2, 6)
15
                                                 % \varepsilon_n
      x0 = x;
16
17 end
                                      Mã 14:
```

Nguyễn Đức Thịnh 9 thinhnd@huce.edu.vn

```
0.19, 0.01, -0.26;
        0.39, -0.12, -0.06
  g = [-0.9; 3.8; -2.9]
  q = norm(B, inf)
6 % Lặp điểm bất động
7 \times 0 = [0; 2; -1]
8 for k = 1:5
      x = B*x0 + g
      ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
12 end
13 % Lặp Gauss - Seidel
x0 = [0; 2; -1]
15 for k = 1:5
      x = x0;
16
      for i = 1:3
           x(i) = B(i, :) * x + g(i);
      end
20
      ss = norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
23 end
```

Mã 15:

```
f = Q(x, y) y - x
                            % VD2: f = Q(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
                             \% VD3: f = @(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
  X = [0, 0.2, 0.3, 0.5]
                            % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                            % VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
                            % VD2: y = [-1, 2]
                            % VD3: y = [1, 0, -2]
  for n = 1:2
      h = X(n+1) - X(n);
      k1 = h * f(X(n), y);
      k2 = h * f(X(n) + h/2, y + k1/2);
10
      k3 = h * f(X(n) + h/2, y + k2/2);
11
      k4 = h * f(X(n) + h, y + k3);
12
      y = y + (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4) / 6
```

```
14 end
```

Mã 16:

```
g = @(x) [(x(1)^2 + x(2)^2 + 3) / 8;

(-x(1)^2 + 2*x(1)*x(2) + 17) / 10]

x0 = [-1; 2.4] % x0 \leftarrow x^{(k-1)}

for k = 1:5

k

x = g(x0) % x \leftarrow x^{(k)}

e = norm(x - x0, inf) % e \leftarrow \varepsilon_k

x0 = x;

end
```

Mã 17:

```
X = [2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6]
Y = [-1.71, -1.37, -1.12, -0.92, -0.75,
3 h = 0.1
4 % Đạo hàm cấp 1: công thức sai phân tiến
_{5} for i = 1:5
      (Y(i+1) - Y(i)) /
 end
8 (Y(6) - Y(5)) / h
9 % Đạo hàm cấp 1: công thức 3 điểm
10 for i = 2:5
      (Y(i+1) - Y(i-1)) / 2 / h
11
12 end
(-Y(3) + 4*Y(2) - 3*Y(1)) / 2 / h
14 (3*Y(6) - 4*Y(5) + Y(4)) / 2 / h
15 % Đạo hàm cấp 2: công thức 3 điểm
16 for i = 2:5
      (Y(i+1) - 2*Y(i) + Y(i-1)) / h^2
17
18 end
19 (Y(3) - 2*Y(2) + Y(1)) / h^2
20 (Y(6) - 2*Y(5) + Y(4)) / h^2
```

Mã 18:

```
X = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8]
```

Mã 19: