TÀI LIỆU ĐƯỢC SỬ DỤNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TẾ

Họ tên : **Phạm Anh Duẩn**MSSV : **0327566**

```
f = Q(x, y) x * exp(y)
2 % Chia lưới
a = 0; b = 1; c = 1; d = 1.4;
4 n = 5; m = 4;
_{5} h = (b-a)/n, k = (d-c)/m
6 % Các phép tính lặp lại nhiều lần
_{7} aL = "A(r, r-1) = 1;"
                                                 % hệ số của
8 aR = "A(r, r+1) = 1;"
9 aD = "A(r, r-n+1) = (h/k)^2;"
aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;"
                                                            . U_{i,i++1}
11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)
                                                  \% h^2 f(x_i, y_i), chưa có dấu ; để còn
    nối phép tính
sL = "- g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
                                                 -g(x_{i-1}, y_i)
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
                                                 -g(x_{i+1}, y_i)
                                                 \begin{pmatrix} -\left(\frac{h}{k}\right)^2 g\left(x_i, y_{j-1}\right) \end{pmatrix}
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)"
sU = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)"
16 % Lập hệ phương trình
17 A = zeros((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                                % duyệt từng cột trên hình
       for j = 1:m-1
20
           r = (j-1)*(n-1) + i;
                                                % phương trình thứ r
21
           A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1); % hệ số của <math>u_{ij}
22
           if i == 1 && j == 1
                                                % góc dưới trái
23
                eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
24
           end
25
           if i == 1 \&\& j == m-1
                                                % góc trên trái
26
                eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")
28
           end
           if i == n-1 && j == 1
                                               % góc dưới phải
29
                eval(aL + aU + lh + sR + sD + ";")
30
31
            if i == n-1 && j == m-1
                                               % góc trên phải
32
                eval(aL + aD + lh + sR + sU + ";")
```

```
end
34
           if i == 1 && 1 < j && j < m-1</pre>
                                                         % canh trái
               eval(aR + aD + aU + lh + sL + ";")
36
37
           if i == n-1 \&\& 1 < j \&\& j < m-1
                                                         % cạnh phải
38
               eval(aL + aD + aU + lh + sR + ";")
39
           end
40
                                                         % cạnh dưới
           if j == 1 && 1 < i && i < n-1
               eval(aL + aR + aU + lh + sD + ";")
42
           end
43
           if j == m-1 \&\& 1 < i \&\& i < n-1
                                                         % cạnh trên
44
               eval(aL + aR + aD + lh + sU + ";")
45
46
           end
           if 1 < i && i < n−1 && 1 < j && j < m−1 % giữa
               eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
48
           end
49
      end
50
51 end
52 A
53 B
54 % Giải hệ và hiển thị kết quả
u = linsolve(A, B)
sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = 0(x, y) x * exp(y)
U = zeros(n-1, m-1)
60 for i = 1:n-1
      for j = 1:m-1
          x = a + i*h; y = b + j*k;
62
           U(i, j) = u(x, y);
63
      end
64
65 end
66 U
67 flip(U')
function val = g(x, y) % khai báo trước ở ô cuối cùng của số tay
69 if x == 0
```

val = 0;

70

```
end
72 if x == 1
      val = exp(y);
73
74 end
_{75} if y == 1
     val = \exp(1) * x;
76
 end
77
  if y == 1.4
78
      val = \exp(1.4) * x;
79
80 end
81 end
                                      Mã 1:
f = Q(x) \exp(2*x) .* \sin(3*x)
_{2} X = linspace(0, 2, 9)
3 Y = f(X)
  syms x
5 % Hình thang
6 I = 0
  for i = 2:9
                         X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
      I = I + (X(i))
  end
9
10 I
11 diff(f(x), 2)
12 simplify(diff(f(x), 2))
13 fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0, 2])
_{14} M2 = 700
  M2 * (2 - 0)^3 / 12 / 8^2
15
16 % Simpson
17 I = 0
18 for i = 1:4
      I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
19
     ) / 6;
20 end
21 I
```

```
22 diff(f(x), 4)
simplify (diff(f(x), 4))
24 fplot(abs(diff(f(x), 4)), [0, 2])
_{25} M4 = 4500
^{26} M4 * (2 - 0)^5 / 180 / 8^4
                                       Mã 2:
  g = @(x) nthroot(x^2 + 3, 3)
2 syms x
g fplot(g(x), [1, 4])
4 diff(g(x))
5 fplot(abs(diff(g(x))), [1, 4])
                                         % x<sub>n-</sub>
  x0 = 2.5
  for n = 1:3
       n
       x = g(x0)
                                         % x<sub>n</sub>
10
       e = q / (1-q) * abs(x - x0)
                                         % \varepsilon_n
       x0 = x;
13 end
                                       Mã 3:
f = 0(x) x^3 - x^2 - 3
  syms x
  fplot(f(x), [1, 4])
  diff(f(x))
5 fplot(diff(f(x)), [1, 4])
diff(f(x), 2)
7 fplot(diff(f(x), 2), [1, 4])
8 f(1)
9 f (4)
```

```
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])
_{11} M = 22
12 syms t
df = Q(x) subs(diff(f(t)), x)
m = \min(abs(df(1)), abs(df(4)))
                                               % x<sub>n-1</sub>
15 \times 0 = 4
 for n = 1:3
16
      n
17
      x = vpa(x0 - f(x0) / df(x0), 6)
                                               % x_n
18
      e = vpa(M / 2 / m * (x - x0)^2, 6)
                                               % \varepsilon_n
19
      x0 = x;
20
21 end
                                      Mã 4:
f = 0(x) x.^2/10 - 2*sin(x)
2 syms t
 df = Q(x) subs(diff(f(t)),
d2f = @(x) subs(diff(f(t)),
5 x = 2.5
6 f(x)
7 for n = 1:3
      x = vpa(x - df(x) / d2f(x), 6)
      vpa(f(x),
10 end
                                      Mã 5:
X = [2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6]
 Y = [-1.71, -1.37, -1.12, -0.92, -0.75, -0.6]
3 h = 0.1
4 % Đạo hàm cấp 1: công thức sai phân tiến
5 for i = 1:5
      (Y(i+1) - Y(i)) / h
6
 end
 (Y(6) - Y(5)) / h
```

```
9 % Đạo hàm cấp 1: công thức 3 điểm
10 for i = 2:5
       (Y(i+1) - Y(i-1)) / 2 / h
(-Y(3) + 4*Y(2) - 3*Y(1)) / 2 / h
(3*Y(6) - 4*Y(5) + Y(4)) / 2 / h
15 % Đạo hàm cấp 2: công thức 3 điểm
16 for i = 2:5
       (Y(i+1) - 2*Y(i) + Y(i-1)) / h^2
18 end
19 (Y(3) - 2*Y(2) + Y(1)) / h^2
(Y(6) - 2*Y(5) + Y(4)) / h^2
                                       Mã 6:
f = 0(x) x^3 + 2*x - 1 % khai báo hàm số f(x) = x^3 + 2x
2 f(0)
                              \% \rightarrow -1
3 f(2)
                              \% \rightarrow 11
  a = 0;
  b = 2;
  for n = 1:5
       c = (a+b) / 2;
      if f(c) == 0
           С
           break
10
      elseif f(a) * f(c) < 0
11
           b = c;
       else
13
           a = c;
14
       end
15
       ss = b - a
16
       [n, a, b, ss] % n, a_n, b_n, \varepsilon_n
17
18 end
                                       Mã 7:
X = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8]
Y = [0.69, 0.87, 1.07, 1.29, 1.52, 1.77, 2.03, 2.31, 2.6]
  % Hình thang
```

```
_{4} I = 0
  for i = 2:9
      I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
 end
8 I
9 % Simpson
_{10} I = 0
  for i = 1:4
11
      I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
12
     ) / 6;
13 end
14 I
                                    Mã 8:
 f = 0(x) [x(1)^2 + x(2)^2 - 8*x(1) + 3;
             x(1)^2 - 2*x(1)*x(2) + 10*x(2)
x = sym('x', [2, 1])
 J = [diff(f(x), x(1)), diff(f(x), x(2))]
 XO = [-1; 2.4]
6 for k = 1:5
      k
      X = vpa(X0 - subs(J, x, X0)^{-1} * f(X0), 6)
      e = vpa(norm(X - X0, inf), 6)
      XO = X;
10
11 end
                                    Mã 9:
B = [-0.21, -0.28, 0.05;
        0.19, 0.01, -0.26;
        0.39, -0.12, -0.06]
 g = [-0.9; 3.8; -2.9]
[q = norm(B, inf)]
6 % Lặp điểm bất động
7 \times 0 = [0; 2; -1]
8 for k = 1:5
      x = B*x0 + g
      ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
10
      x0 = x;
```

```
12 end
13 % Lặp Gauss - Seidel
x0 = [0; 2; -1]
15 for k = 1:5
      x = x0;
16
      for i = 1:3
          x(i) = B(i, :) * x + g(i);
      end
19
      Х
20
      ss = norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
22
23 end
                                    Mã 10:
c = [-1; -1/3]
2 A = [1, 1; 1, 1/4; 1, -1; -1/4, -1; -1, -1; -1,
b = [2; 1; 2; 1; -1; 2]
_{4} Ae = [1, 1/4]
_{5} be = [1/2]
[-1; -0.5]
7 u = [1.5; 1.25]
[x, f] = linprog(c, A, b, Ae, be, 1, u)
                                    Mã 11:
X = [-1, 0, 1, 2]
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
_{3} d = zeros(4, 4);
d(1, :) = Y
5 | for k = 2:4
      for i = 1:5-k
           d(k, i) = d(k-1, i+1) - d(k-1, i);
      end
9 end
10 d
11 syms t x
12 P = 0;
```

end

```
13 for k = 0:3
      N = d(k+1, 1) / factorial(k); % d(k+1, 4-k)
      for i = 0:k-1
15
          N = N * (t - i);
                                       % t + i
16
      end
17
      P = P + N;
18
19 end
20 P = subs(P, t, (x-X(1)) / 1)
                                       % X(4)
21 expand(P)
                                    Mã 12:
f = Q(x) 100*(x(2) - x(1)^2)^2 + (1 - x(1))^2
x = sym('x', [2, 1])
g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]
_{4} H = [diff(g, x(1)), diff(g,
                                       x(2))]
5 X = [-1.2; 1]
6 f(X)
7 for k = 1:5
      X = vpa(X - (subs(H, x),
                                X))^-1 * subs(g, x, X), 6)
      vpa(f(X), 6)
10 end
                                    Mã 13:
1 X = [-1, 0, 1, 2]
  Y = [4, 3, 2,
  syms x
     0
  for i =
          1:4
5
      L = 1;
6
      for j = 1:4
           if j ~= i
8
               L = L * (x - X(j)) / (X(i) - X(j));
10
           end
      end
11
      L
12
      expand(L)
13
      P = P + Y(i) * L;
14
```

```
16 expand(P)
```

Mã 14:

```
g = @(x) [(x(1)^2 + x(2)^2 + 3) / 8;

(-x(1)^2 + 2*x(1)*x(2) + 17) / 10]

x0 = [-1; 2.4] % x0 \leftarrow x^{(k-1)}

for k = 1:5

k

x = g(x0) % x \leftarrow x^{(k)}

e = norm(x - x0, inf) % e \leftarrow \varepsilon_k

x0 = x;

end
```

Mã 15:

Mã 16:

```
V(:, i) = subs(cs(i), X); % VD2: subs(cs(i), \{x, y\}, \{X, Y\})
  end
9
  V
10
A = V \cdot * V
                                     % V' * Z'
12 b = V' * Y'
                                     % các hệ số của P(x), P(x,y)
c = linsolve(A, b)
P = vpa(dot(c, cs), 6)
15 PO = vpa(subs(P, X), 6)
                                     % VD2: subs(P, {x, y}, {X,
d = vpa(Y - P0, 6)
                                     % VD2: Z - PO
e = vpa(norm(d), 6)
                                     Mã 17:
A = [-15.4, 1, 6.3]
         -4.2, 10.8, 3.3;
         -2.4, 5.3 , 15.9]
  b = [30; 25; -10]
_{5} B = zeros(3, 3)
  g = zeros(3, 1)
  for i = 1:3
      for j = 1:3
           if i ~= j
9
                             A(i, j) / A(i, i);
                B(i,
10
           end
11
       end
12
      g(i) = b(i) / A(i,
13
  end
14
  В
15
16
  g
17 % Lặp điểm bất động
x = [0; 0; 0]
19 for k = 1:5
20
      k
      x = B*x + g
21
22 end
23 % Lặp Gauss - Seidel
x = [0; 0; 0]
```

Mã 18:

Mã 19: