TÀI LIỆU ĐƯỢC SỬ DỤNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TẾ

Họ tên : Cao Ngọc Phong

```
MSSV
                                   : 0333366
f = 0(x) \exp(2*x) .* \sin(3*x)
_{2} X = linspace(0, 2, 9)
3 Y = f(X)
  syms x
5 % Hình thang
6 I = O
 for i = 2:9
      I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1))
  end
 Ι
10
11 diff(f(x), 2)
12 simplify(diff(f(x), 2))
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0,
_{14} M2 = 700
_{15} M2 * (2 - 0)^3 / 12 / 8^2
16 % Simpson
 I = 0
  for i = 1:4
18
      I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
19
       / 6;
  end
20
 Ι
21
22 diff(f(x), 4)
simplify (diff(f(x), 4))
24 fplot(abs(diff(f(x), 4)), [0, 2])
_{25} M4 = 4500
^{26} M4 * (2 - 0)^5 / 180 / 8^4
                                     Mã 1:
  A = [-15.4, 1, 6.3]
```

-4.2, 10.8, 3.3;

```
-2.4, 5.3 , 15.9]
  b = [30; 25; -10]
_5 B = zeros(3, 3)
  g = zeros(3, 1)
  for i = 1:3
      for j = 1:3
           if i ~= j
               B(i, j) = -A(i, j) / A(i, i);
           end
11
      end
12
      g(i) = b(i) / A(i, i);
13
14 end
15 B
16 g
17 % Lặp điểm bất động
18 x = [0; 0; 0]
19 for k = 1:5
      k
      x = B*x + g
22 end
23 % Lặp Gauss - Seidel
x = [0; 0; 0]
_{25} for k = 1:5
      k
26
      for i = 1:3
           x(i) = B(i, :) * x + g(i);
      end
      Х
30
31 end
                                     Mã 2:
f = 0(x) [x(1)^2 + x(2)^2 - 8*x(1) + 3;
             x(1)^2 - 2*x(1)*x(2) + 10*x(2) - 17
x = sym('x', [2, 1])
J = [diff(f(x), x(1)), diff(f(x), x(2))]
5 \times 0 = [-1; 2.4]
```

```
for k = 1:5
       k
       X = vpa(X0 - subs(J, x, X0)^{-1} * f(X0), 6)
       e = vpa(norm(X - X0, inf), 6)
      XO = X;
10
11 end
                                       Mã 3:
 f = Q(x, y) x * exp(y)
2 % Chia lưới
a = 0; b = 1; c = 1; d = 1.4;
4 n = 5; m = 4;
5 h = (b-a)/n, k = (d-c)/m
6 % Các phép tính lặp lại nhiều lần
_{7} aL = "A(r, r-1) = 1;"
                                                 \% hệ số của \emph{u}_{i-1.i}
aR = "A(r, r+1) = 1;"
                                                 \% . . . . u_{i+1,i}
9 aD = "A(r, r-n+1) = (h/k)^2;"
                                                 % . . . . . . . u_{i,j-1}
aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;"
                                                 11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)"
                                                 h^2 f(x_i, y_i), chưa có dấu ; để còn
    nối phép tính
sL = "- g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
                                                 -g(x_{i-1}, y_i)
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
                                                 -g(x_{i+1},y_i)
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)" % -(\frac{h}{k})^2 g(x_i, y_{j-1})
sU = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)" \frac{h}{h} - (\frac{h}{h})^2 g(x_i, y_{i+1})
16 % Lập hệ phương trình
17 A = zeros((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                                % duyệt từng cột trên hình
      for j = 1:m-1
20
           r = (j-1)*(n-1) + i;
                                               % phương trình thứ <math>r
21
           A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1); % hệ số của <math>u_{ij}
22
           if i == 1 && j == 1
                                                % góc dưới trái
                eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
24
           end
25
           if i == 1 && j == m-1
                                               % góc trên trái
26
```

eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")

if i == n-1 && j == 1 % góc dưới phải

27

28

end

```
eval(aL + aU + lh + sR + sD + ";")
30
          end
          eval(aL + aD + lh + sR + sU + ";")
33
          end
34
          if i == 1 && 1 < j && j < m-1</pre>
                                                      % cạnh trái
35
              eval(aR + aD + aU + lh + sL + ";")
36
          end
          if i == n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                      % cạnh phải
38
              eval(aL + aD + aU + lh + sR + ";")
39
          end
40
          if j == 1 && 1 < i && i < n-1</pre>
                                                      % canh dưới
41
              eval(aL + aR + aU + lh + sD + ";")
42
          end
43
                                                      % canh trên
          if j == m-1 \&\& 1 < i \&\& i < n-1
44
              eval(aL + aR + aD + lh + sU + ";")
45
          end
46
          if 1 < i && i < n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                      % giữa
47
              eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
48
          end
49
50
      end
  end
52 A
53 B
54 % Giải hệ và hiển thị kết quả
u = linsolve(A, B)
sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = Q(x, y) \times * exp(y)
U = zeros(n-1, m-1)
60 for i = 1:n-1
     for j = 1:m-1
          x = a + i*h; y = b + j*k;
          U(i, j) = u(x, y);
      end
64
65 end
66 U
67 flip(U')
```

```
68 function val = g(x, y) % khai báo trước ở ô cuối cùng của số tay
69 if x == 0
     val = 0;
70
71 end
_{72} if x == 1
     val = exp(y);
73
  end
_{75} if y == 1
   val = \exp(1) * x;
76
77 end
_{78} if y == 1.4
    val = \exp(1.4) * x;
79
80 end
81 end
                                       Mã 4:
f = 0(x, y) y - x
                             % VD2: f = 0(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
                              % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5]
                               % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                                VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
  y = 2
                               % VD2: y = [-1, 2]
                               % VD3: y = [1, 0, -2]
  for n = 1:3
       h = X(n+1) - X(n);
       y = y + h * f(X(n), y)
10 end
                                       Mã 5:
f = 0(x) x^3 - 2*x^2 + 1 % f(x) = x^3 - 2x^2 + 1
                                  \% \rightarrow -2
2 f (-1)
                                  \% \rightarrow 1
3 f(2)
a = -1;
5 b = 2;
6 for n = 1:5
       c = (a+b) / 2;
       if f(c) == 0
```

```
С
9
           break
10
       elseif f(a) * f(c) < 0
11
            b = c;
12
       else
13
            a = c;
14
       end
15
       ss = b - a
       [n, a, b, ss] % n, a_n, b_n, \varepsilon_n
18 end
                                        Mã 6:
g = Q(x) [(x(1)^2 + x(2)^2 + 3) / 8;
              (-x(1)^2 + 2*x(1)*x(2) + 17) / 10
                                   % x0 \leftarrow \mathbf{x}^{(k-1)}
x0 = [-1; 2.4]
4 for k = 1:5
       k
      x = g(x0)
                                   % x \leftarrow \mathbf{x}^{(k)}
       e = norm(x - x0, inf)
                                   % e \leftarrow \varepsilon_k
       x0 = x;
9 end
                                         Mã 7:
c = [-1; -1/3]
2 A = [1, 1; 1, 1/4; 1, -1; -1/4, -1; -1, -1; -1, 1]
b = [2; 1; 2; 1; -1; 2]
_{4} Ae = [1, 1/4]
_{5} be = [1/2]
[-1; -0.5]
7 u = [1.5; 1.25]
[x, f] = linprog(c, A, b, Ae, be, l, u)
                                        Mã 8:
f = 0(x) x^3 - x^2 - 3
2 syms x
g fplot(f(x), [1, 4])
```

```
4 syms t
 df = Q(x) subs(diff(f(t)), x)
6 df(x) % f'(x) = 3x^2 - 2x
7 m = \min(abs(df(1)), abs(df(4)))
8 diff(f(x), 2) % f''(x) = 6x - 2
9 fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])
_{10} M = 22
                                               x_{n-1}
11 \times 0 = 4
12 for n = 1:3
13
      n
      x = vpa(x0 - f(x0) / df(x0), 6)
14
      e = vpa(M / 2 / m * (x - x0)^2, 6)
15
      x0 = x;
16
17 end
                                      Mã 9:
 f = Q(x) x.^2/10 - 2*sin(x)
2 syms t
df = Q(x) subs(diff(f(t)),
                                     x)
d2f = Q(x) subs(diff(f(t), 2),
                                     x)
5 x = 2.5
6 f(x)
7 for n = 1:3
      x = vpa(x - df(x) / d2f(x), 6)
8
      vpa(f(x), 6)
10 end
                                     Mã 10:
 X = [-1, 0, 1, 2]
  Y = [4, 3, 2, 7]
3 syms x
_{4} P = 0
5 for i = 1:4
      L = 1;
      for j = 1:4
           if j ~= i
```

```
L = L * (x - X(j)) / (X(i) - X(j));
9
           end
10
      end
11
      L
12
      expand(L)
13
      P = P + Y(i) * L;
15 end
16 expand(P)
                                     Mã 11:
B = [-0.21, -0.28, 0.05;
        0.19, 0.01, -0.26;
         0.39, -0.12, -0.06]
g = [-0.9; 3.8; -2.9]
_{5} q = _{norm}(B, inf)
6 % Lặp điểm bất động
7 \times 0 = [0; 2; -1]
8 for k = 1:5
      x = B*x0 + g
      ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
12 end
13 % Lặp Gauss-Seidel
x0 = [0; 2; -1]
15 for k = 1:5
      x = x0;
16
      for i = 1:3
           x(i) = B(i, :) * x + g(i);
      end
      Х
20
      ss = norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
23 end
                                     Mã 12:
g = Q(x) \text{ nthroot}(x^2 + 3, 3)
2 syms x
g fplot(g(x), [1, 4])
```

```
4 diff(g(x))
 fplot(abs(diff(g(x))), [1, 4])
q = ...
7 \times 0 = 2.5
                                        x_{n-1}
8 \text{ for } n = 1:3
      n
      x = g(x0)
                                        % x_n
10
      e = q / (1-q) * abs(x - x0)
                                        % \varepsilon_n
11
      x0 = x;
12
13 end
                                      Mã 13:
f = @(x) 100*(x(2) - x(1)^2)^2 + (1)
x = sym('x', [2, 1])
g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]
_{4} H = [diff(g, x(1)), diff(g,
                                         x(2))]
5 X = [-1.2; 1]
6 f(X)
7 for k = 1:5
      X = vpa(X - (subs(H, x, X))^{-1} * subs(g, x, X), 6)
      vpa(f(X), 6)
10 end
                                      Mã 14:
                              % VD2: f = 0(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
                              % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5] % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                              % VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
5 y = 2
                              % VD2: y = [-1, 2]
                             % VD3: y = [1, 0, -2]
 for n = 1:2
      h = X(n+1) - X(n);
8
      k1 = h * f(X(n), y);
      k2 = h * f(X(n) + h/2, y + k1/2);
```

```
k3 = h * f(X(n) + h/2, y + k2/2);
      k4 = h * f(X(n) + h, y + k3);
12
      y = y + (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4) / 6
14 end
                                     Mã 15:
                                    % VD2: X = [-0.7, 1.7, -4.9, 3.1, -1.3]
1 X = [1, 1.3, 1.7, 2]
                                    % VD2: Y = [-2.9, -1.1, -2.9, 1.5, 0.8]
  Y = [1.8, 1.4, 1.1, 1.5]
                                    % VD2: Z = [7.1, 5.8, -3.1, -1, -8.7]
                                    % VD2: syms x y
4 syms x
5 cs = [1, x, log(x)]
                                    % VD2: [1, x, y]
_{6} V = zeros(4, 3)
                                    % VD2: zeros(5, 3)
7 for i = 1:3
      V(:, i) = subs(cs(i), X); % VD2: subs(cs(i), {x, y}, {X, Y})
9 end
10 V
11 A = V, * V
12 b = V' * Y'
                                     % các hệ số của P(x), P(x,y)
c = linsolve(A, b)
P = vpa(dot(c, cs), 6)
15 P0 = vpa(subs(P, X), 6)
                                    % VD2: subs(P, \{x, y\}, \{X, Y\})
d = vpa(Y - P0, 6)
                                    % VD2: Z - PO
e = vpa(norm(d), 6)
                                     Mã 16:
X = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8]
Y = [0.69, 0.87, 1.07, 1.29, 1.52, 1.77, 2.03, 2.31, 2.6]
3 % Hình thang
_{4} I = 0
_{5} for i = 2:9
      I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
7 end
8 I
9 % Simpson
_{10} I = 0
11 for i = 1:4
```

```
I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
     ) / 6;
13 end
14 I
                                    Mã 17:
 X = [-1, 0, 1, 2]
  Y = [4, 3, 2, 7]
d = zeros(4, 4);
  d(1, :) = Y
 for k = 2:4
      for i = 1:5-k
          d(k, i) = d(k-1, i+1) - d(k-1, i);
      end
8
 end
9
 d
10
11 syms t x
12 P = 0;
13 for k = 0:3
      N = d(k+1, 1) / factorial(k);
                                        % d(k+1, 4-k)
14
      for i = 0:k-1
15
                                        % t + i
          N = N * (t)
16
17
      end
      P = P + N;
18
19 end
20 P
              t, (x-X(1)) / 1)
P = subs(P,
                                    % X(4)
22 expand(P)
                                    Mã 18:
X = [2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6]
 Y = [-1.71, -1.37, -1.12, -0.92, -0.75, -0.6]
3 h = 0.1
4 % Đạo hàm cấp 1: công thức sai phân tiến
5 for i = 1:5
      (Y(i+1) - Y(i)) / h
  end
```

```
8 (Y(6) - Y(5)) / h

9 % Đạo hàm cấp 1: công thức 3 điểm

10 for i = 2:5

(Y(i+1) - Y(i-1)) / 2 / h

12 end

13 (-Y(3) + 4*Y(2) - 3*Y(1)) / 2 / h

14 (3*Y(6) - 4*Y(5) + Y(4)) / 2 / h

15 % Đạo hàm cấp 2: công thức 3 điểm

16 for i = 2:5

(Y(i+1) - 2*Y(i) + Y(i-1)) / h^2

18 end

19 (Y(3) - 2*Y(2) + Y(1)) / h^2

20 (Y(6) - 2*Y(5) + Y(4)) / h^2
```

Mã 19: