## TÀI LIỆU ĐƯỢC SỬ DỤNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TẾ

Họ tên : Vũ Văn Thuận MSSV : 0153767

```
% VD2: f = Q(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
f = 0(x, y) y - x
                            % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5] % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                            % VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
5 y = 2
                            % VD2: y = [-1, 2]
                             % VD3: y = [1, 0, -2]
  for n = 1:2
      h = X(n+1) - X(n);
      k1 = h * f(X(n), y);
      k2 = h * f(X(n) + h/2, y + k1/2);
10
      k3 = h * f(X(n) + h/2, y + k2/2);
11
      k4 = h * f(X(n) + h, y + k3);
12
      y = y + (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4) / 6
14 end
```

Mã 1:

Mã 2:

```
f = @(x) 100*(x(2) - x(1)^2)^2 + (1 - x(1))^2
x = sym('x', [2, 1])

g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]
H = [diff(g, x(1)), diff(g, x(2))]

X = [-1.2; 1]
```

```
6 f(X)
7 for k = 1:5
     X = vpa(X - (subs(H, x, X))^{-1} * subs(g, x, X), 6)
      vpa(f(X), 6)
10 end
                                    Mã 3:
B = [-0.21, -0.28, 0.05;
       0.19, 0.01, -0.26;
       0.39, -0.12, -0.06]
g = [-0.9; 3.8; -2.9]
_{5} q = _{norm}(B, inf)
6 % Lặp điểm bất động
7 \times 0 = [0; 2; -1]
8 for k = 1:5
      x = B*x0 + g
      ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
12 end
13 % Lặp Gauss - Seidel
x0 = [0; 2; -1]
15 for k = 1:5
      x = x0;
      for i = 1:3
          x(i) = B(i, :) * x + g(i);
18
      end
19
20
      X
      ss = norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
23 end
                                     Mã 4:
X = [-1, 0, 1, 2]
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
d = zeros(4, 4);
d(1, :) = Y
5 | for k = 2:4
     for i = 1:5-k
           d(k, i) = d(k-1, i+1) - d(k-1, i);
```

```
end
  \verb"end"
  d
10
11 syms t x
12 P = 0;
  for k = 0:3
13
      N = d(k+1, 1) / factorial(k); % d(k+1, 4-k)
14
      for i = 0:k-1
15
           N = N * (t - i);
                                         % t + i
16
      end
17
      P = P + N;
18
19 end
20 P
21 P = subs(P, t, (x-X(1)) / 1)
22 expand(P)
                                      Mã 5:
X = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8]
  Y = [0.69, 0.87, 1.07, 1.29, 1.52, 1.77, 2.03, 2.31, 2.6]
3 % Hình thang
  I = 0
  for i = 2:9
       I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
  end
  Ι
9 % Simpson
_{10} I = 0
 for i = 1:4
11
      I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
12
     ) / 6;
13 end
14 I
                                      Mã 6:
f = 0(x) \exp(2*x) .* \sin(3*x)
_{2} X = linspace(0, 2, 9)
3 Y = f(X)
```

```
syms x
5 % Hình thang
_{6} I = 0
  for i = 2:9
      I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
9 end
10 I
11 diff(f(x), 2)
simplify (diff(f(x), 2))
13 fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0, 2])
_{14} M2 = 700
15 M2 * (2 - 0)^3 / 12 / 8^2
16 % Simpson
17 I = 0
18 for i = 1:4
      I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
     ) / 6;
20 end
21 I
22 diff(f(x), 4)
simplify (diff(f(x), 4))
24 fplot(abs(diff(f(x), 4)), [0, 2])
_{25} M4 = 4500
^{26} M4 * (2 - 0)^5 / 180 / 8^4
                                     Mã 7:
A = [-15.4, 1, 6.3;
        -4.2, 10.8, 3.3;
        -2.4, 5.3, 15.9]
_{4} b = [30; 25; -10]
_5 B = zeros(3, 3)
g = zeros(3, 1)
7 for i = 1:3
      for j = 1:3
           if i ~= j
```

```
B(i, j) = -A(i, j) / A(i, i);
10
            end
       end
12
       g(i) = b(i) / A(i, i);
13
  end
14
15 B
16
  g
17 % Lặp điểm bất động
x = [0; 0; 0]
19 for k = 1:5
       k
20
       x = B*x + g
21
22 end
23 % Lặp Gauss - Seidel
x = [0; 0; 0]
_{25} for k = 1:5
       k
26
       for i = 1:3
27
           x(i) = B(i,
28
       end
29
       Х
30
31 end
                                        Mã 8:
  X = [1,
           1.3,
                                       \% VD2: X = [-0.7, 1.7, -4.9, 3.1, -1.3]
                                       % VD2: Y = [-2.9, -1.1, -2.9, 1.5, 0.8]
      [1.8, 1.4, 1.1, 1.5]
                                       % VD2: Z = [7.1, 5.8, -3.1, -1, -8.7]
                                       % VD2: syms x y
4 syms x
  cs = [1, x, log(x)]
                                       % VD2: [1, x, y]
  V = zeros(4, 3)
                                       % VD2: zeros(5, 3)
  for i = 1:3
       V(:, i) = subs(cs(i), X); % VD2: subs(cs(i), {x, y}, {X, Y})
9 end
  V
10
    = V,
                                       % V' * Z'
```

```
c = linsolve(A, b)
                                   % các hệ số của P(x), P(x,y)
P = vpa(dot(c, cs), 6)
15 PO = vpa(subs(P, X), 6)
                                   % VD2: subs(P, {x, y}, {X, Y})
d = vpa(Y - P0, 6)
                                   % VD2: Z - PO
e = vpa(norm(d), 6)
                                    Mã 9:
                            % VD2: f = @(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
f = 0(x, y) y - x
                            % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5] \% VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                            % VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
5 y = 2
                            % VD2: y = [-1, 2]
                            % VD3: y = [1, 0, -2]
7 for n = 1:3
     h = X(n+1) - X(n);
      y = y + h * f(X(n), y)
10 end
                                    Mã 10:
f = 0(x) x.^2/10 - 2*sin(x)
2 syms t
df = Q(x) subs(diff(f(t)),
d2f = Q(x) subs(diff(f(t), 2), x)
5 x = 2.5
6 f(x)
7 for n = 1:3
     x = vpa(x - df(x) / d2f(x), 6)
      vpa(f(x), 6)
10 end
                                    Mã 11:
g = Q(x) \text{ nthroot}(x^2 + 3, 3)
2 syms x
g fplot(g(x), [1, 4])
```

```
4 diff(g(x))
 fplot(abs(diff(g(x))), [1, 4])
 x0 = 2.5
                                         % x_{n-1}
  for n = 1:3
       n
       x = g(x0)
10
       e = q / (1-q) * abs(x - x0)
11
       x0 = x;
12
13 end
                                       Mã 12:
f = 0(x) x^3 - 2*x^2 + 1
2 f(-1)
3 f(2)
  a = -1;
  b = 2;
  for n = 1:5
       c = (a+b) /
       if f(c) ==
           С
           break
10
       elseif (a)
                       f(c) < 0
11
           b = c;
12
13
       else
           a = c;
       end
15
       ss = b - a
16
       [n, a, b, ss]
                       % n, a_n, b_n, \varepsilon_n
17
18 end
                                       Mã 13:
```

```
X = [-1, 0, 1, 2]
Y = [4, 3, 2, 7]
syms x

P = 0
for i = 1:4
```

Mã 14:

Mã 15:

```
f = @(x, y) x * exp(y)

2 % Chia lưới
a = 0; b = 1; c = 1; d = 1.4;
n = 5; m = 4;
h = (b-a)/n, k = (d-c)/m

6 % Các phép tính lặp lại nhiều lần
aL = "A(r, r-1) = 1;" % hệ số của u<sub>i-1,j</sub>
aR = "A(r, r+1) = 1;" % . . . . . u<sub>i+1,j</sub>
aD = "A(r, r-n+1) = (h/k)^2;" % . . . . . u<sub>i,j-1</sub>
aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;" % . . . . . u<sub>i,j+1</sub>
```

```
11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)"
                                              % h^2 f(x_i, y_i), chưa có dấu ; để còn
    nối phép tính
sL = "- g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
                                              -g(x_{i-1}, y_i)
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
                                              -g(x_{i+1}, y_i)
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)" % -(\frac{h}{\nu})^2 g(x_i, y_{i-1})
sU = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)" (-(\frac{h}{k})^2 g(x_i, y_{i+1})
16 % Lập hệ phương trình
17 A = zeros((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                             % duyệt từng cột trên hình
      for j = 1:m-1
20
                                            \% phương trình thứ r
           r = (j-1)*(n-1) + i;
21
           A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1); % hệ số của <math>u_{ij}
22
           if i == 1 && j == 1
                                             % góc dưới trái
23
               eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
24
           end
25
                                            % góc trên trái
           if i == 1 && j == m-1
26
               eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")
27
           end
28
           % góc dưới phải
29
30
31
                                      % góc trên phải
           if i == n-1 \&\& j == m-1
32
               eval(aL + aD + lh + sR + sU + ";")
           end 🧪 🛕
34
           if i == 1 && 1 < j && j < m-1
                                                        % cạnh trái
35
              eval(aR + aD + aU + lh + sL + ";")
36
           end
37
           if i == n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                        % cạnh phải
38
               eval(aL + aD + aU + lh + sR + ";")
39
           end
40
                                                        % cạnh dưới
           if j == 1 && 1 < i && i < n-1
41
               eval(aL + aR + aU + lh + sD + ";")
42
           end
43
           if j == m-1 && 1 < i && i < n-1
                                                        % canh trên
               eval(aL + aR + aD + lh + sU + ";")
45
           end
46
           if 1 < i && i < n-1 && 1 < j && j < m-1 % giữa
47
               eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
48
           end
49
```

```
end
50
  end
52 A
53 B
54 % Giải hệ và hiển thị kết quả
u = linsolve(A, B)
sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = 0(x, y) x * exp(y)
  U = zeros(n-1, m-1)
60 for i = 1:n-1
      for j = 1:m-1
           x = a + i*h; y = b + j*k;
           U(i, j) = u(x, y);
63
      end
65 end
  U
67 flip(U')
function val = g(x, y) % khai báo trước ở ô cuối cùng của sổ tay
69 if x == 0
      val = 0;
71 end
72 if x == 1
      val = exp(y);
  end
  if y == 1
      val = exp(1) * x;
  end
_{78} if y == 1.4
      val = \exp(1.4) * x;
80 end
81 end
                                     Mã 16:
  f = 0(x) x^3 - x^2 - 3
  syms x
```

```
g fplot(f(x), [1, 4])
4 syms t
 df = Q(x) subs(diff(f(t)), x) 
6 df(x) \% f'(x) = 3x^2 - 2x
7 m = \min(abs(df(1)), abs(df(4)))
8 diff(f(x), 2) % f''(x) = 6x - 2
9 fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])
10 M = 22
11 \times 0 = 4
12 for n = 1:3
13
      x = vpa(x0 - f(x0) / df(x0), 6)
14
      e = vpa(M / 2 / m * (x - x0)^2,
15
      x0 = x;
16
17 end
                                    Mã 17:
 A = [1, 1; 1, 1/4;
b = [2; 1; 2; 1;
_{4} Ae = [1, 1/4]
 be = [1/2]
6 1 = [-1;
            -0.5]
 u = [1.5; 1.25]
[x, f] = linprog(c, A, b, Ae, be, l, u)
                                    Mã 18:
X = [2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6]
Y = [-1.71, -1.37, -1.12, -0.92, -0.75, -0.6]
_3 h = 0.1
4 % Đạo hàm cấp 1: công thức sai phân tiến
5 for i = 1:5
      (Y(i+1) - Y(i)) / h
```

```
end
(Y(6) - Y(5)) / h

% Dạo hàm cấp 1: công thức 3 điểm
for i = 2:5
(Y(i+1) - Y(i-1)) / 2 / h

end
(-Y(3) + 4*Y(2) - 3*Y(1)) / 2 / h

(3*Y(6) - 4*Y(5) + Y(4)) / 2 / h

% Dạo hàm cấp 2: công thức 3 điểm
for i = 2:5
(Y(i+1) - 2*Y(i) + Y(i-1)) / h^2

end
(Y(3) - 2*Y(2) + Y(1)) / h^2
(Y(6) - 2*Y(5) + Y(4)) / h^2
```

Mã 19: