TÀI LIỆU ĐƯỢC SỬ DỤNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TẾ

Họ tên : Nguyễn Quốc Hưng

MSSV : 4003366

```
f = 0(x) x.^2/10 - 2*sin(x)
2 syms t
\text{3 df} = 0(x) \text{ subs}(\frac{\text{diff}}{f(t)}), \quad x)
 d2f = Q(x) subs(diff(f(t), 2), x)
5 x = 2.5
6 f(x)
7 for n = 1:3
       x = vpa(x - df(x) / d2f(x), 6)
       vpa(f(x), 6)
10 end
                                        Mã 1:
  g = 0(x) [(x(1)^2 + x(2)^2 + 3) / 8;
              (-x(1)^2 + 2*x(1)*x(2) + 17) / 10
3 \times 0 = [-1; 2.4]
                                   % x0
  for k = 1:5
       x = g(x0)
       e = norm(x - x0, inf)
                                   % e \leftarrow \varepsilon_k
  end
                                        Mã 2:
             nthroot(x^2 + 3, 3)
  syms
  fplot(g(x), [1, 4])
4 diff(g(x))
  fplot(abs(diff(g(x))), [1, 4])
```

x0 = 2.5

 x_{n-1}

```
8 for n = 1:3
      n
      x = g(x0)
                                      % x_n
      e = q / (1-q) * abs(x - x0) % \varepsilon_n
      x0 = x;
13 end
                                     Mã 3:
                            % VD2: f = @(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
f = Q(x, y) y - x
                            % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5] \% VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                            % VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
5 y = 2
                            % VD2: y = [-1, 2]
                            % VD3: y = [1, 0, -2]
  for n = 1:2
      h = X(n+1) - X(n);
      k1 = h * f(X(n), y);
9
      k2 = h * f(X(n) + h/2, y + k1/2);
      k3 = h * f(X(n) + h/2, y + k2/2);
11
      k4 = h * f(X(n) + h, y + k3);
      y = y + (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4) / 6
13
14 end
                                     Mã 4:
A = [-15.4, 1], 6.3;
        -4.2, 10.8, 3.3;
        -2.4, 5.3 , 15.9]
_{4} b = [30; 25; -10]
_{5} B = zeros (3, 3)
  g = zeros(3, 1)
  for i = 1:3
      for j = 1:3
           if i ~= j
               B(i, j) = -A(i, j) / A(i, i);
           end
11
      end
12
      g(i) = b(i) / A(i, i);
13
14 end
```

thinhnd@huce.edu.vn

```
В
15
16
  g
17 % Lặp điểm bất động
18 x = [0; 0; 0]
19 for k = 1:5
       k
20
       x = B*x + g
21
  end
22
23 % Lặp Gauss - Seidel
x = [0; 0; 0]
25 for k = 1:5
       k
26
       for i = 1:3
27
             x(i) = B(i, :) * x + g(i);
28
        end
29
       Х
30
31 end
                                            Mã 5:
                                  % khai báo hàm số f(x) = x^3 + 2x - 1
  f = 0(x) x^3 +
                     2*x - 1
  f(0)
                                  \% \rightarrow 11
  f(2)
       0;
       2;
  for n
             1:5
          = (a+b)
           f(c)
8
             break
10
        elseif f(a) * f(c) < 0
11
             b = c;
12
13
        else
             a = c;
14
        end
15
        ss = b - a
16
        [n, a, b, ss] % n, a_n, b_n, \varepsilon_n
17
18 end
```

Nguyễn Đức Thịnh

Mã 6:

3

```
f = 0(x, y) y - x
                             % VD2: f = Q(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
                             % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5]
                             % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                             % VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
 y = 2
                             % VD2: y = [-1, 2]
                             % VD3: y = [1, 0, -2]
  for n = 1:3
      h = X(n+1) - X(n);
      y = y + h * f(X(n), y)
10 end
                                     Mã 7:
                                     % VD2: X = [-0.7, 1.7, -4.9, 3.1, -1.3]
1 X = [1, 1.3, 1.7, 2]
                                     % VD2: Y = [-2.9, -1.1, -2.9, 1.5, 0.8]
_{3} Y = [1.8, 1.4, 1.1, 1.5]
                                     % VD2: Z = [7.1, 5.8, -3.1, -1, -8.7]
4 syms x
                                     % VD2: syms x y
5 cs = [1, x, log(x)]
                                     % VD2: [1, x, y]
_{6} V = zeros(4, 3)
                                     % VD2: zeros(5, 3)
7 for i = 1:3
                                    % VD2: subs(cs(i), {x, y}, {X, Y})
      V(:, i) = subs(cs(i), X);
9 end
10 V
11 A = V' * V
12 b = V' * Y'
                                     % V' * Z'
c = linsolve(A, b)
                                     % các hệ số của P(x), P(x,y)
P = vpa(dot(c, cs), 6)
15 PO = vpa(subs(P, X), 6)
                                     % VD2: subs(P, {x, y}, {X, Y})
d = vpa(Y - P0, 6)
                                     % VD2: Z - PO
e = vpa(norm(d), 6)
                                     Mã 8:
X = [-1, 0, 1, 2]
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
d = zeros(4, 4);
d(1, :) = Y
```

```
for k = 2:4
      for i = 1:5-k
           d(k, i) = d(k-1, i+1) - d(k-1, i);
8
9 end
  d
10
11 syms t x
 P = 0;
12
13 for k = 0:3
      N = d(k+1, 1) / factorial(k); % d(k+1, 4-k)
14
      for i = 0:k-1
15
          N = N * (t - i);
16
      end
17
      P = P + N;
18
19 end
20 P = subs(P, t, (x-X(1)) / 1)
21 expand(P)
                                     Mã 9:
 X = [2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6]
  Y = [-1.71, -1.37, -1.12, -0.92, -0.75, -0.6]
3 h = 0.1
4 % Đạo hàm cấp 1: công thức sai phân tiến
5 for i = 1:5
      (Y(i+1) - Y(i)) / h
  end
  (Y(6) - Y(5))
  % Đạo hàm cấp 1: công thức 3 điểm
  for i = 2:5
10
     (Y(i+1) - Y(i-1)) / 2 / h
11
12 end
(-Y(3) + 4*Y(2) - 3*Y(1)) / 2 / h
(3*Y(6) - 4*Y(5) + Y(4)) / 2 / h
15 % Đạo hàm cấp 2: công thức 3 điểm
16 for i = 2:5
      (Y(i+1) - 2*Y(i) + Y(i-1)) / h^2
17
18 end
```

```
19 (Y(3) - 2*Y(2) + Y(1)) / h^2
(Y(6) - 2*Y(5) + Y(4)) / h^2
                                  Mã 10:
X = [-1, 0, 1, 2]
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
3 syms x
  P = 0
  for i = 1:4
      L = 1;
      for j = 1:4
          if j ~= i
              L = L * (x - X(j)) / (X(i) - X(j));
          end
10
     end
11
     L
12
     expand(L)
13
      P = P + Y(i) * L;
15 end
16 expand(P)
                                  Mã 11:
f = 0(x) 100*(x(2) - x(1)^2)^2 + (1 - x(1))^2
x = sym('x', [2, 1])
g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]
_{4} H = [diff(g,
                x(1)), diff(g, x(2))]
5 X = [-1.2; 1]
6 f(X)
7 for k = 1:5
     X = vpa(X - (subs(H, x, X))^{-1} * subs(g, x, X), 6)
      vpa(f(X), 6)
10 end
                                  Mã 12:
f = 0(x) [x(1)^2 + x(2)^2 - 8*x(1) + 3;
            x(1)^2 - 2*x(1)*x(2) + 10*x(2) - 17
x = sym('x', [2, 1])
```

J = [diff(f(x), x(1)), diff(f(x), x(2))]

```
5 X0 = [-1; 2.4]
6 for k = 1:5
       k
       X = vpa(X0 - subs(J, x, X0)^{-1} * f(X0), 6)
       e = vpa(norm(X - X0, inf), 6)
       XO = X;
11 end
                                       Mã 13:
f = 0(x, y) x * exp(y)
2 % Chia lưới
a = 0; b = 1; c = 1; d = 1.4;
4 n = 5; m = 4;
b = (b-a)/n, k = (d-c)/m
6 % Các phép tính lặp lại nhiều lần
_{7} aL = "A(r, r-1) = 1;"
                                                 % hệ số của u_{i-1,i}
aR = "A(r, r+1) = 1;"
                                                 9 aD = "A(r, r-n+1) = (h/k)^2;"
                                                 \% . . . . . u_{i,i-1}
10 aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;"
                                                 \% . . . . u_{i,i+1}
11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)"
                                                 h^2 f(x_i, y_i), chưa có dấu ; để còn
     nối phép tính
sL = "- g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
                                                 -g(x_{i-1}, y_i)
                                                 -g(x_{i+1}, y_i)
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)" % -(\frac{h}{k})^2 g(x_i, y_{i-1})
sU = "-(h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)"
                                                 \% - \left(\frac{h}{k}\right)^2 g\left(x_i, y_{j+1}\right)
  % Lập hệ phương trình
  A = zeros((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                                % duyệt từng cột trên hình
       for j = 1:m-1
           r = (j-1)*(n-1) + i;
                                                % Phương trình thứ <math>r
21
           A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1); % hệ số của <math>u_{ii}
22
           if i == 1 && j == 1
                                                % góc dưới trái
23
                eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
24
           end
25
           if i == 1 && j == m-1
                                                % góc trên trái
```

```
eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")
           end
           if i == n-1 && j == 1
                                          % góc dưới phải
               eval(aL + aU + lh + sR + sD + ";")
30
           end
31
           if i == n-1 \&\& j == m-1 % góc trên phải
32
               eval(aL + aD + lh + sR + sU + ";")
33
           end
           if i == 1 && 1 < j && j < m-1</pre>
                                                        % cạnh trái
35
               eval(aR + aD + aU + lh + sL + ";")
36
           end
37
           if i == n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                       % cạnh phải
38
               eval(aL + aD + aU + lh + sR + ";")
39
           end
40
                                                        % cạnh dưới
           if j == 1 && 1 < i && i < n-1
41
              eval(aL + aR + aU + lh + sD + ";")
42
           end
43
           if j == m-1 \&\& 1 < i \&\& i < n-1
                                                        % cạnh trên
44
               eval(aL + aR + aD + 1h + sU + ";")
45
           end
46
           if 1 < i && i < n-1 && 1 < j && j < m-1 % giữa
47
               eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
48
           end
49
      end
51 end
52 A
53 B
54 % Giải hệ và hiến thị kết quả
u = linsolve(A, B)
sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = 0(x, y) x * exp(y)
U = zeros(n-1, m-1)
60 for i = 1:n-1
      for j = 1:m-1
          x = a + i*h; y = b + j*k;
62
          U(i, j) = u(x, y);
63
      end
64
```

```
65 end
  U
67 flip(U')
function val = g(x, y) % khai báo trước ở ô cuối cùng của sổ tay
  if x == 0
69
      val = 0;
70
  end
_{72} if x == 1
      val = exp(y);
73
74 end
_{75} if y == 1
      val = \exp(1) * x;
76
77 end
_{78} if y == 1.4
      val = \exp(1.4) * x;
79
80 end
81 end
                                      Mã 14:
f = 0(x) \exp(2*x) .* \sin(3*x)
  X = linspace(0, 2,
  Y = f(X)
  syms x
  % Hình thang
 I = 0
  for i = 2:9
         = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
9
  end
  Ι
10
11 diff(f(x), 2)
12 simplify(diff(f(x), 2))
13 fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0, 2])
14 M2 = 700
15 M2 * (2 - 0)^3 / 12 / 8^2
```

```
16 % Simpson
17 I = 0
18 for i = 1:4
      I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
20 end
21 I
22 diff(f(x), 4)
simplify (diff(f(x), 4))
24 fplot(abs(diff(f(x), 4)), [0, 2])
_{25} M4 = 4500
^{26} M4 * (2 - 0)^5 / 180 / 8^4
                                  Mã 15:
c = [-1; -1/3]
A = [1, 1; 1, 1/4; 1, -1; -1/4, -1; -1, -1;
b = [2; 1; 2; 1; -1; 2]
_{4} Ae = [1, 1/4]
_{5} be = [1/2]
[-1; -0.5]
_{7} u = [1.5; 1.25]
[x, f] = linprog(c, A, b, Ae, be, 1, u)
                                  Mã 16:
0.39, -0.12, -0.06]
g = [-0.9; 3.8; -2.9]
  q = norm(B, inf)
6 % Lặp điểm bất động
7 \times 0 = [0; 2; -1]
8 for k = 1:5
     x = B*x0 + g
      ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
11
12 end
```

```
13 % Lặp Gauss - Seidel
  x0 = [0; 2; -1]
  for k = 1:5
15
      x = x0;
16
      for i = 1:3
17
           x(i) = B(i, :) * x + g(i);
18
      end
19
20
      Х
      ss = norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
22
23 end
                                     Mã 17:
X = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8]
 Y = [0.69, 0.87, 1.07, 1.29, 1.52, 1.77, 2.03, 2.31, 2.6]
3 % Hình thang
4 I = 0
5 for i = 2:9
      I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
  end
  Ι
8
9 % Simpson
10 I = 0
  for i = 1:4
11
      I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
12
     ) / 6;
13 end
14 I
                                     Mã 18:
      0(x) x^3 - x^2 - 3
  syms x
g fplot(f(x), [1, 4])
4 diff(f(x))
  fplot(diff(f(x)), [1, 4])
6 diff(f(x), 2)
```

```
7 fplot(diff(f(x), 2), [1, 4])
8 f(1)
9 f (4)
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])
_{11} M = 22
12 syms t
df = 0(x) subs(diff(f(t)), x)
m = \min(abs(df(1)), abs(df(4)))
                                                 % x_{n-1}
15 \times 0 = 4
16 | for n = 1:3
17
       x = vpa(x0 - f(x0) / df(x0), 6)
18
                                                 % \varepsilon_n
       e = vpa(M / 2 / m * (x - x0)^2, 6)
19
       x0 = x;
  end
```

Mã 19: