Chương 10. Giải gần đúng hệ phương trình phi tuyến

Mã 43: Khai báo

```
1 f = @(x) [3*x(1) - cos(x(2) * x(3)) - 1/2;

2 x(1)^2 - 81 * (x(2) + 0.1)^2 + sin(x(3)) + 1.06;

3 exp(-x(1)*x(2)) + 20*x(3) + (10*pi - 3)/3]
```

Mã 44: Giải nhanh hệ phương trình

```
4 x = sym('x', [3, 1])
5 [x1, x2, x3] = vpasolve(f(x))
6 vpa(x2, 6), vpa(x3, 6)
```

15 Phương pháp lặp điểm bất động

Mã 45: Khai báo

```
g = @(x) [1/3 * cos(x(2)*x(3)) + 1/6 ;
1/9 * sqrt(x(1)^2 + sin(x(3)) + 1.06) - 0.1 ;
-1/20 * exp(-x(1)*x(2)) - (10*pi - 3)/60 ]
```

Mã 46: Tính J(x), và q

```
4 x = sym('x', [3, 1])
5 J = sym('J', [3, 3])
6 for j = 1:3
7     J(:, j) = diff(g(x), x(j)); % côt j
end
9 J
10 q = max([2 * sin(1) / 3; 3 / 18 / sqrt(sin(-1) + 53/50); 2 * exp(1) / 20])
```

Mã 47: Tìm nghiệm gần đúng và sai số sau 5 bước

16 Phương pháp Newton

Mã 48: Khai báo

```
1 f = @(x) [3*x(1) - \cos(x(2) * x(3)) - 1/2 ;

2 x(1)^2 - 81 * (x(2) + 0.1)^2 + \sin(x(3)) + 1.06;

3 \exp(-x(1)*x(2)) + 20*x(3) + (10*pi - 3)/3 ]
```

Mã 49: Tính J(x)

```
4 x = sym('x', [3, 1])
5 J = sym('J', [3, 3])
6 for j = 1:3
```

```
7
   J(:, j) = diff(f(x), x(j)); % côt j
8 end
9 J
```

Mã 50: Tìm nghiệm và gần đúng và sai số sau 5 bước lặp