TÀI LIỆU ĐƯỢC SỬ DỤNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TẾ

Họ tên : **Lê Tuấn Tài**MSSV : **0334066**

```
% VD2: f = 0(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
f = Q(x, y) y - x
                             % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5] % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                            % VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
y = 2
                            % VD2: y = [-1, 2]
                            % VD3: y = [1, 0, -2]
7 for n = 1:2
      h = X(n+1) - X(n);
      k1 = h * f(X(n), y);
9
      k2 = h * f(X(n) + h/2, y + k1/2);
10
      k3 = h * f(X(n) + h/2, y + k2/2);
11
      k4 = h * f(X(n) + h, y + k3);
12
      y = y + (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4) / 6
13
14 end
```

Mã 1:

```
f = @(x) 100*(x(2) - x(1)^2)^2 + (1 - x(1))^2

x = sym('x', [2, 1])

g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]

H = [diff(g, x(1)), diff(g, x(2))]

X = [-1.2; 1]

f(X)

for k = 1:5
    X = vpa(X - (subs(H, x, X))^-1 * subs(g, x, X), 6)
    vpa(f(X), 6)

end
```

Mã 2:

```
B = [-0.21, -0.28, 0.05;

0.19, 0.01, -0.26;

0.39, -0.12, -0.06]

g = [-0.9; 3.8; -2.9]

q = norm(B, inf)
```

```
6 % Lặp điểm bất động
7 \times 0 = [0; 2; -1]
8 for k = 1:5
     x = B*x0 + g
      ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
12 end
13 % Lặp Gauss - Seidel
14 \times 0 = [0; 2; -1]
15 for k = 1:5
      x = x0;
      for i = 1:3
17
          x(i) = B(i, :) * x + g(i);
18
      end
19
20
      ss = norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
23 end
```

Mã 3:

Mã 4:

```
for n = 1:3

h = X(n+1) - X(n);

y = y + h * f(X(n), y)

end
```

Mã 5:

```
\% VD2: X = [-0.7, 1.7, -4.9, 3.1, -1.3]
1 X = [1, 1.3, 1.7, 2]
                                     \% VD2: Y = [-2.9, -1.1, -2.9, 1.5, 0.8]
  Y = [1.8, 1.4, 1.1, 1.5]
                                    % VD2: Z = [7.1, 5.8, -3.1, -1, -8.7]
                                    % VD2: syms x y
4 syms x
s = [1, x, \log(x)]
                                    % VD2: [1, x, y]
_{6} V = zeros(4, 3)
                                    % VD2: zeros(5, 3)
7 for i = 1:3
     V(:, i) = subs(cs(i), X); % VD2: subs(cs(i), {x, y}, {X, Y})
9 end
10 V
11 A = V, * V
12 b = V' * Y'
                                    % V' * Z'
c = linsolve(A, b)
                                    % các hệ số của P(x), P(x,y)
P = vpa(dot(c, cs), 6)
PO = vpa(subs(P, X), 6)
                                    % VD2: subs(P, {x, y}, {X, Y})
d = vpa(Y - P0, 6)
                                    % VD2: Z - PO
e = vpa(norm(d), 6)
```

Mã 6:

Mã 7:

```
X = [2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6]
Y = [-1.71, -1.37, -1.12, -0.92, -0.75, -0.6]
3 h = 0.1
4 % Đạo hàm cấp 1: công thức sai phân tiến
5 for i = 1:5
  (Y(i+1) - Y(i)) / h
7 end
8 (Y(6) - Y(5)) / h
9 % Đạo hàm cấp 1: công thức 3 điểm
10 for i = 2:5
     (Y(i+1) - Y(i-1)) / 2 / h
(-Y(3) + 4*Y(2) - 3*Y(1)) / 2 / h
(3*Y(6) - 4*Y(5) + Y(4)) / 2 / h
15 % Đạo hàm cấp 2: công thức 3 điểm
16 for i = 2:5
      (Y(i+1) - 2*Y(i) + Y(i-1)) / h^2
18 end
19 (Y(3) - 2*Y(2) + Y(1)) / h^2
(Y(6) - 2*Y(5) + Y(4)) / h^2
```

Mã 8:

```
f = @(x, y) x * exp(y)

2 % Chia lưới
```

```
a = 0; b = 1; c = 1; d = 1.4;
4 n = 5; m = 4;
b = (b-a)/n, k = (d-c)/m
6 % Các phép tính lặp lại nhiều lần
7 \text{ aL} = "A(r, r-1) = 1;"
                                              \% hệ số của u_{i-1,j}
8 aR = "A(r, r+1) = 1;"
                                              % \ldots U_{i,j-1}
9 aD = "A(r, r-n+1) = (h/k)^2;"
aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;"
                                              11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)"
                                          % h^2 f\left(x_i,y_i
ight), chưa có dấu ; để còn
  nối phép tính
sL = "- g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
                                              -g(x_{i-1}, y_i)
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
                                              -g(x_{i+1}, y_i)
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)" % -(\frac{h}{k})^2 g(x_i, y_{j-1})
sU = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)" (-(\frac{h}{k})^2 g(x_i, y_{i+1}))
16 % Lập hệ phương trình
A = zeros((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                             % duyệt từng cột trên hình
     for j = 1:m-1
20
           r = (j-1)*(n-1) + i;
                                            % phương trình thứ <math>r
21
           A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1); % hệ số của <math>u_{ii}
22
           if i == 1 && j == 1
                                             % góc dưới trái
23
               eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
           end
25
           if i == 1 && j == m-1
                                      % góc trên trái
26
              eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")
27
           end
28
           if i == n-1 \&\& j == 1
                                            % góc dưới phải
29
               eval(aL + aU + lh + sR + sD + ";")
30
           end
31
           if i == n-1 \&\& j == m-1 % góc trên phải
32
              eval(aL + aD + lh + sR + sU + ";")
33
           end
34
           if i == 1 && 1 < j && j < m-1
                                                        % canh trái
              eval(aR + aD + aU + lh + sL + ";")
36
           end
37
           if i == n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                       % cạnh phải
38
            eval(aL + aD + aU + lh + sR + ";")
39
           end
40
```

```
if j == 1 && 1 < i && i < n-1
                                                            % cạnh dưới
                eval(aL + aR + aU + lh + sD + ";")
            end
43
            if j == m-1 && 1 < i && i < n-1</pre>
                                                            % canh trên
44
                eval(aL + aR + aD + lh + sU + ";")
45
            end
46
            if 1 < i && i < n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                            % giữa
47
                eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
            end
49
       end
50
51 end
52 A
53 B
54 % Giải hệ và hiển thị kết quả
u = linsolve(A, B)
sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = Q(x, y) x * exp(y)
U = zeros(n-1, m-1)
60 for i = 1:n-1
      for j = 1:m-1
           x = a + i*h; y = b + j*k;
           U(i, j) = u(x, y);
63
       end
65 end
66 U
67 flip(U')
function val = g(x, y) % khai báo trước ở ô cuối cùng của số tay
\mathbf{69} \quad \mathbf{if} \quad \mathbf{x} \quad == \quad \mathbf{0}
      val = 0;
71 end
72 \quad if \quad x == 1
     val = exp(y);
74 end
75 if y == 1
       val = \exp(1) * x;
```

```
77 end
78 if y == 1.4
79  val = exp(1.4) * x;
80 end
81 end
```

Mã 9:

```
c = [-1; -1/3]
A = [1, 1; 1, 1/4; 1, -1; -1/4, -1; -1, -1, 1]
b = [2; 1; 2; 1; -1; 2]

Ae = [1, 1/4]
be = [1/2]

1 = [-1; -0.5]
u = [1.5; 1.25]

[x, f] = linprog(c, A, b, Ae, be, 1, u)
```

Mã 10:

```
X = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8]
Y = [0.69, 0.87, 1.07, 1.29, 1.52, 1.77, 2.03, 2.31, 2.6]
3 % Hình thang
_{4} I = 0
5 for i = 2:9
     I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
7 end
8 I
9 % Simpson
_{10} I = 0
11 for i = 1:4
     I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
12
   ) / 6;
13 end
14 I
```

Mã 11:

```
f = @(x) x^3 - x^2 - 3
2 \text{ syms } x
```

```
g fplot(f(x), [1, 4])
4 diff(f(x))
5 fplot(diff(f(x)), [1, 4])
6 \operatorname{diff}(f(x), 2)
7 fplot(diff(f(x), 2), [1, 4])
8 f (1)
9 f (4)
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])
11 M = 22
12 syms t
df = 0(x) subs(diff(f(t)), x)
m = \min(abs(df(1)), abs(df(4)))
15 \times 0 = 4
                                                % x_{n-1}
16 for n = 1:3
      n
17
      x = vpa(x0 - f(x0) / df(x0), 6) % x_0
      e = vpa(M / 2 / m * (x - x0)^2, 6)
                                               % \varepsilon_n
      x0 = x;
20
21 end
```

Mã 12:

```
f = @(x) exp(2*x) .* sin(3*x)

X = linspace(0, 2, 9)
Y = f(X)

syms x

% Hình thang
I = 0
for i = 2:9
        I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
end
I
```

```
11 diff(f(x), 2)
simplify (diff(f(x), 2))
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0, 2])
_{14} M2 = 700
15 M2 * (2 - 0)^3 / 12 / 8^2
16 % Simpson
17 I = 0
18 for i = 1:4
     I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
19
     ) / 6;
20 end
21 I
22 diff(f(x), 4)
simplify (diff(f(x), 4))
24 fplot(abs(diff(f(x), 4)), [0, 2])
_{25} M4 = 4500
^{26} M4 * (2 - 0)^5 / 180 / 8^4
```

Mã 13:

Mã 14:

```
A = \begin{bmatrix} -15.4, 1, 6.3; \\ -4.2, 10.8, 3.3; \\ -2.4, 5.3, 15.9 \end{bmatrix}

b = \begin{bmatrix} 30; 25; -10 \end{bmatrix}
```

```
_5 B = zeros(3, 3)
g = zeros(3, 1)
  for i = 1:3
      for j = 1:3
           if i ~= j
9
               B(i, j) = -A(i, j) / A(i, i);
10
           end
11
      end
      g(i) = b(i) / A(i, i);
13
14 end
15 B
16 g
17 % Lặp điểm bất động
x = [0; 0; 0]
19 for k = 1:5
     k
   x = B*x + g
22 end
23 % Lặp Gauss - Seidel
x = [0; 0; 0]
_{25} for k = 1:5
      k
      for i = 1:3
           x(i) = B(i, :) * x + g(i);
      end
29
30
  end
```

Mã 15:

```
g = @(x) nthroot(x^2 + 3, 3)

syms x

fplot(g(x), [1, 4])

diff(g(x))
fplot(abs(diff(g(x))), [1, 4])
```

Mã 16:

Mã 17:

```
f = @(x) x^3 + 2*x - 1 % khai báo hàm số f(x) = x^3 + 2x - 1
2 f(0)
                               \% \rightarrow -1
3 f(2)
                                \% \rightarrow 11
a = 0;
5 b = 2;
  for n = 1:5
6
       c = (a+b) / 2;
      if f(c) == 0
8
            С
           break
10
       elseif f(a) * f(c) < 0
11
           b = c;
12
       else
13
            a = c;
14
       end
```

```
ss = b - a

[n, a, b, ss] % n, a_n, b_n, \varepsilon_n

ls end
```

Mã 18:

```
X = [-1, 0, 1, 2]
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
3 syms x
 P = 0
 for i = 1:4
     L = 1;
     for j = 1:4
          if j ~= i
             L = L * (x - X(j)) / (X(i) - X(j));
          end
10
     end
11
     L
     expand(L)
13
      P = P + Y(i) * L;
15 end
16 expand(P)
```

Mã 19: