TÀI LIỆU ĐƯỢC SỬ DỤNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TẾ

Họ tên : Lương Tuấn Long
MSSV : 0044968

```
B = [-0.21, -0.28, 0.05;
         0.19, 0.01, -0.26;
         0.39, -0.12, -0.06]
  g = [-0.9; 3.8; -2.9]
  q = norm(B, inf)
6 % Lặp điểm bất động
 x0 = [0; 2; -1]
8 for k = 1:5
      x = B*x0 + g
      ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
      x0 = x;
12
 end
13 % Lặp Gauss - Seidel
14 \times 0 = [0; 2; -1]
15 for k = 1:5
      x = x0;
16
17
      for i = 1:3
           x(i) = B(i,
                         :) *
                             x + g(i);
18
      end
19
20
      ss = norm(x-x0)
                         inf)
22
23 end
```

Mã 1:

```
10 V
A = V \cdot * V
                                    % V' * Z'
12 b = V' * Y'
c = linsolve(A, b)
                                    % các hệ số của P(x), P(x,y)
P = vpa(dot(c, cs), 6)
15 PO = vpa(subs(P, X), 6)
                                    % VD2: subs(P, {x, y}, {X, Y})
16 d = vpa(Y - P0, 6)
                                    % VD2: Z - PO
e = vpa(norm(d), 6)
                                     Mã 2:
f = 0(x) x^3 - x^2 - 3
2 syms x
g fplot(f(x), [1, 4])
4 diff(f(x))
5 fplot(diff(f(x)), [1, 4])
6 diff(f(x), 2)
7 fplot(diff(f(x), 2), [1, 4])
8 f(1)
9 f (4)
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])
11 M = 22
12 syms t
df = @(x) subs(diff(f(t)), x)
m = \min(abs(df(1)), abs(df(4)))
15 \times 0 = 4
                                              x_{n-1}
16 for n = 1:3
17
      x = vpa(x0 - f(x0) / df(x0), 6)
                                          % x_n
18
      e = vpa(M / 2 / m * (x - x0)^2, 6)
                                             % \varepsilon_n
19
      x0 = x;
```

21 end

```
Mã 3:
g = 0(x) \text{ nthroot}(x^2 + 3, 3)
2 syms x
g fplot(g(x), [1, 4])
4 diff(g(x))
 fplot(abs(diff(g(x))), [1, 4])
                                      x_{n-1}
7 \times 0 = 2.5
  for n = 1:3
      n
      x = g(x0)
10
      e = q / (1-q) * abs(x - x0)
      x0 = x;
12
13 end
 c = [-1; -1/3]
 A = [1, 1; 1, 1/4; 1,
                               -1/4,
                                     -1; -1, -1; -1, 1]
 b = [2; 1; 2; 1;
_{4} Ae = [1, 1/4]
 be = [1/2]
 1 = [-1;
            -0.5]
      [1.5; 1.25]
[x, f] = linprog(c, A, b, Ae, be, l, u)
                                     Mã 5:
f = 0(x) x.^2/10 - 2*sin(x)
2 syms t
\text{3} df = Q(x) subs(diff(f(t)), x)
d2f = @(x) subs(diff(f(t), 2), x)
```

```
5 x = 2.5
6 f(x)
7 for n = 1:3
      x = vpa(x - df(x) / d2f(x), 6)
      vpa(f(x), 6)
10 end
                                       Mã 6:
f = 0(x) [x(1)^2 + x(2)^2 - 8*x(1) + 3;
              x(1)^2 - 2*x(1)*x(2) + 10*x(2) - 17
x = sym('x', [2, 1])
J = [diff(f(x), x(1)), diff(f(x), x(2))]
5 \times 10 = [-1; 2.4]
6 for k = 1:5
      k
      X = vpa(X0 - subs(J, x, X0)^{-1} * f(X0), 6)
      e = vpa(norm(X - X0, inf), 6)
      XO = X;
11 end
                                       Mã 7:
g = Q(x) [(x(1)^2 + x(2)^2 + 3) / 8;
              (-x(1)^2 + 2*x(1)*x(2) + 17) / 10
                                  % x0 \leftarrow \mathbf{x}^{(k-1)}
3 \times 0 = [-1; 2.4]
4 for k = 1:5
      k
                                  % x \leftarrow \mathbf{x}^{(k)}
      x = g(x0)
      e = norm(x - x0, inf) % e \leftarrow \varepsilon_k
9 end
                                       Mã 8:
A = [-15.4, 1, 6.3]
        -4.2, 10.8, 3.3;
        -2.4, 5.3 , 15.9]
_{4} b = [30; 25; -10]
_{5} B = zeros(3, 3)
g = zeros(3, 1)
```

```
for i = 1:3
       for j = 1:3
           if i ~= j
                B(i, j) = -A(i, j) / A(i, i);
10
           end
11
       end
12
      g(i) = b(i) / A(i, i);
13
  end
14
15 B
16
  g
17 % Lặp điểm bất động
x = [0; 0; 0]
19 for k = 1:5
      k
20
      x = B*x + g
21
  end
22
23 % Lặp Gauss - Seidel
x = [0; 0; 0]
  for k = 1:5
25
      k
26
      for i = 1:3
27
           x(i) = B(i,
                                   g(i);
       end
29
       Х
30
31 end
                                       Mã 9:
   = 0(x)
             exp(2*x) .* sin(3*x)
  X = linspace(0, 2, 9)
  Y = f(X)
  syms x
5 % Hình thang
_{6} I = 0
  for i = 2:9
```

I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;

end

```
10 I
11 diff(f(x), 2)
simplify(diff(f(x), 2))
13 fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0, 2])
14 M2 = 700
15 M2 * (2 - 0)^3 / 12 / 8^2
16 % Simpson
17 I = 0
18 for i = 1:4
      I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
     ) / 6;
20 end
21 I
22 diff(f(x), 4)
simplify (diff(f(x), 4))
24 fplot(abs(diff(f(x), 4)), [0, 2])
_{25} M4 = 4500
^{26} M4 * (2 - 0)^5 / ^{180} / ^{8}
                                     Mã 10:
X = [-1, 0, 1, 2]
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
_{3} d = zeros(4, 4);
d(1, :) = Y
5 | for k = 2:4
      for i = 1:5-k
           d(k, i) = d(k-1, i+1) - d(k-1, i);
      end
  end
10 d
11 syms t x
12 P = 0;
13 for k = 0:3
      N = d(k+1, 1) / factorial(k); % d(k+1, 4-k)
      for i = 0:k-1
           N = N * (t - i);
                                        % t + i
```

```
end
17
       P = P + N;
19 end
20 P = subs(P, t, (x-X(1)) / 1) % X(4)
expand(P)
                                       Mã 11:
 f = 0(x) x^3 + 2*x - 1 % khai báo hàm số f(x) = x^3 + 2x - 1
  f(0)
                              \% \rightarrow -1
3 f(2)
                              \% \rightarrow 11
  a = 0;
  b = 2;
  for n = 1:5
       c = (a+b) / 2;
      if f(c) == 0
8
           С
9
           break
10
       elseif f(a) * f(c) < 0
11
           b = c;
12
       else
13
           a = c;
14
       end
15
       ss = b - a
16
       [n, a, b, ss]
17
                           n, a_n, b_n, \varepsilon_n
18 end
                                       Mã 12:
      @(x,
  % Chia lưới
 a = 0; b = 1; c = 1; d = 1.4;
4 n = 5; m = 4;
_{5} h = (b-a)/n, k = (d-c)/m
6 % Các phép tính lặp lại nhiều lần
_{7} aL = "A(r, r-1) = 1;"
                                                 % hệ số của u_{i-1,i}
                                                 8 aR = "A(r, r+1) = 1;"
9 aD = "A(r, r-n+1) = (h/k)^2;"
                                                 % . . . . . . . u_{i,j-1}
aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;"
```

```
11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)" % h^2 f(x_i, y_i), chưa có dấu ; để còn
     nối phép tính
sL = "- g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
                                               -g(x_{i-1}, y_i)
                                               -g(x_{i+1},y_i)
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)" % -\left(\frac{h}{k}\right)^2 g(x_i, y_{j-1})
sU = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)" % -(\frac{h}{\nu})^2 g(x_i, y_{i+1})
16 % Lập hệ phương trình
17 A = zeros ((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                               % duyệt từng cột trên hình
      for j = 1:m-1
           r = (j-1)*(n-1) + i;
                                              % phương trình thứ r
           A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1); % hệ số của <math>u_{ij}
           if i == 1 && j == 1
                                               % góc dưới trái
23
                eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
24
           end
25
           if i == 1 && j == m-1
                                               % góc trên trái
26
               eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")
           end
28
           if i == n-1 && j == 1
                                              % góc dưới phải
29
                eval(aL + aU + lh + sR + sD + ";")
30
           end
31
           if i == n-1 \&\& j == m-1 % góc trên phải
32
                eval(aL + aD + lh + sR + sU + ";")
34
           if i == 1 && 1 < j && j < m-1
                                                          % cạnh trái
35
               eval(aR + aD + aU + lh + sL + ";")
36
           end
37
           if i == n-1 && 1 < j && j < m-1
                                                           % cạnh phải
38
                eval(aL + aD + aU + lh + sR + ";")
39
40
           if j == 1 && 1 < i && i < n-1</pre>
                                                           % cạnh dưới
41
                eval(aL + aR + aU + lh + sD + ";")
42
           end
43
           if j == m-1 && 1 < i && i < n-1</pre>
                                                           % canh trên
                eval(aL + aR + aD + lh + sU + ";")
           end
46
           if 1 < i && i < n−1 && 1 < j && j < m−1 % giữa
47
                eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
48
           end
49
```

```
end
50
  end
  Α
52
  В
53
54 % Giải hệ và hiển thị kết quả
u = linsolve(A, B)
sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = Q(x, y) x * exp(y)
  U = zeros(n-1, m-1)
59
  for i = 1:n-1
60
       for j = 1:m-1
61
           x = a + i*h; y = b + j*k;
62
           U(i, j) = u(x, y);
63
64
       end
65 end
  U
66
  flip(U')
  function val = g(x, y) % khai báo trước ở ô cuối cùng của số tay
  if x == 0
70
       val =
  end
71
  if x ==
           1
72
       val = exp(y);
73
74
  end
75
             exp(1) * x;
76
  end
77
_{78} if y == 1.4
      val = \exp(1.4) * x;
79
80 end
81 end
                                      Mã 13:
  X = [-1, 0, 1, 2]
  Y = [4, 3, 2, 7]
  syms x
```

```
P = 0
  for i = 1:4
      L = 1;
      for j = 1:4
           if j ~= i
               L = L * (x - X(j)) / (X(i) - X(j));
9
           end
      end
11
12
      expand(L)
13
      P = P + Y(i) * L;
14
15 end
16 expand(P)
                                     Mã 14:
f = 0(x, y) y - x
                             % VD2: f = Q(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
                             % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5]
                             % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                             VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
 y = 2
                             % VD2: y = [-1, 2]
                             % VD3: y = [1, 0, -2]
  for n = 1:3
      h = X(n+1) - X(n);
      y = y + h * f(X(n), y)
10 end
                                     Mã 15:
   = @(x, y) y
                             % VD2: f = Q(x, y) [x*y(1) - y(2), y(1) + y(2) - 1]
                             % VD3: f = Q(x, y) [y(2), y(3), x*y(3) - y(1)]
X = [0, 0.2, 0.3, 0.5]
                             % VD2: X = [1, 1.1, 1.3, 1.5]
                             % VD3: X = [-1, -0.8, -0.6, -0.5]
5 y = 2
                             % VD2: y = [-1, 2]
                             % VD3: y = [1, 0, -2]
  for n = 1:2
      h = X(n+1) - X(n);
8
      k1 = h * f(X(n), y);
      k2 = h * f(X(n) + h/2, y + k1/2);
```

```
k3 = h * f(X(n) + h/2, y + k2/2);
      k4 = h * f(X(n) + h, y + k3);
      y = y + (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4) / 6
13
14 end
                                  Mã 16:
X = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8]
Y = [0.69, 0.87, 1.07, 1.29, 1.52, 1.77, 2.03, 2.31, 2.6]
3 % Hình thang
 I = 0
 for i = 2:9
      I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1))
7 end
 Ι
8
9 % Simpson
_{10} I = 0
11 for i = 1:4
     I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1))
                                     *(Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1)
    ) / 6;
13 end
14 I
                                  Mã 17:
                        x(1)^2)^2 + (1 - x(1))^2
f = 0(x) 100*(x(2))
2 x = sym('x')
g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]
H = [diff(g, x(1)), diff(g, x(2))]
5 X = [-1.2; 1]
6 f(X)
7 for k = 1:5
      X = vpa(X - (subs(H, x, X))^{-1} * subs(g, x, X), 6)
      vpa(f(X), 6)
10 end
                                  Mã 18:
X = [2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6]
Y = [-1.71, -1.37, -1.12, -0.92, -0.75, -0.6]
```

```
3 h = 0.1
4 % Đạo hàm cấp 1: công thức sai phân tiến
5 for i = 1:5
      (Y(i+1) - Y(i)) / h
  \quad \text{end} \quad
8 (Y(6) - Y(5)) / h
9 % Đạo hàm cấp 1: công thức 3 điểm
10 for i = 2:5
      (Y(i+1) - Y(i-1)) / 2 / h
(-Y(3) + 4*Y(2) - 3*Y(1)) / 2 / h
(3*Y(6) - 4*Y(5) + Y(4)) / 2 / h
15 % Đạo hàm cấp 2: công thức 3 điểm
16 for i = 2:5
       (Y(i+1) - 2*Y(i) + Y(i-1)) / h^2
18 end
19 (Y(3) - 2*Y(2) + Y(1)) / h^2
20 (Y(6) - 2*Y(5) + Y(4)) / h^2
```

Mã 19: