## Toán kinh tế: MATLAB buổi 2/15

## 1 Phương pháp chia đôi

```
1 f = @(x) x^3 + 2*x - 1 % khai báo hàm số f(x) = x^3 + 2x - 1
2 f(0) % \rightarrow -1
3 f(2) % \rightarrow 11
```

Mã 1: Phương pháp chia đôi - Module (a)

```
a = 0;
  b = 2;
3 for n = 1:5
       c = (a+b) / 2;
      if f(c) == 0
6
           С
7
           break
       elseif f(a) * f(c) < 0
           b = c;
9
10
       else
11
           a = c;
12
       end
13
       [a, b] % a_n, b_n
```

Mã 2: Phương pháp chia đôi - Module (b)

```
a = 0;
  b = 2;
3 for n = 1:5
       c = (a+b) / 2;
5
       if f(c) == 0
6
            С
            break
        elseif f(a) * f(c) < 0
            b = c;
9
10
        else
11
            a = c;
12
        end
13
        err = b - a
        [a, b, err] % a_n, b_n, \varepsilon_n
14
```

Mã 3: Phương pháp chia đôi - Module (b, c)

```
12 end

13 err = b - a

14 [a, b, err] % a<sub>n</sub>, b<sub>n</sub>, ∈<sub>n</sub>

15 end
```

Mã 4: Phương pháp chia đôi - Module (d)

```
1 log2((2-0) / 10^-6)
```

Mã 5: Phương pháp chia đôi - Module (e)

## 2 Phương pháp Newton

```
1  f = @(x) x^3 - x^2 - 3
2  % Cách 1
3  syms x
4  fplot(f(x), [1, 4])
5  % Cách 2
6  diff(f(x), 2)
7  subs(diff(f(x)), 1)
8  f(1), f(4)
```

Mã 6: Phương pháp Newton - Module (a)

```
1 syms t
2 df = @(x) subs(diff(f(t)), x)
3 df(x)

4 x = zeros(1, 4)
5 x(1) = 4
6 for n = 1:3
7     x(n+1) = x(n) - f(x(n)) / df(x(n))
8 end
```

Mã 7: Phương pháp Newton - Module (b)

```
1 M = 22
2 m = min(abs(df(1)), abs(df(4)))
3 e = zeros(1, 4)
4 for n = 2:4
6 e(n) = M / 2 / m * (x(n) - x(n-1))^2
6 end
```

Mã 8: Phương pháp Newton - Module (c)

```
9 end
```

Mã 9: Phương pháp Newton - Module (d)

```
1 x = zeros(1, 4)

2 x(1) = 4

3 for n = 1:3

4 x(n+1) = x(n) - f(x(n)) / df(4)

5 end
```

Mã 10: Phương pháp Newton - Module (e)

```
% Cách 1
% Cách 1
% Cách 1
% Cách 2
g = @(x) -abs(subs(diff(f(t), 2), x))
% Cách 2
g = @(x) -abs(subs(diff(f(t), 2), x))
[xmin, M] = fminbnd(g, 1, 4)
ypa(-M)
```

Mã 11: Phương pháp Newton: tìm M dưới góc độ thực hành

## 3 Phương pháp lặp điểm bất động

```
g = Q(x) \text{ nthroot}(x^2 + 3, 3)
2 % Cách 1
  syms x
4 diff(g(x))
5 g(1), g(4)
6 simplify( diff(g(x), 2))
7 syms t
8 dg = Q(x) subs(diff(g(t)), t, x)
9 for x = [1, 4, 3]
       vpa(abs(dg(x)))
10
11
12 q = vpa(abs(dg(3)))
13 % Cách 2
14 syms x
15 fplot(g(x), [1, 4])
16 fplot(abs(dg(x)), [1, 4])
17 X = linspace(1, 4, 101)
18 Y = abs(vpa(dg(X)))
19 q = \max(Y)
```

Mã 12: Phương pháp lặp điểm bất động - Module (a)

Mã 13: Phương pháp lặp điểm bất động - Module (b)

```
1 e = zeros(1, 4);
2 for n = 2:4
3     e(n) = q / (1-q) * abs(x(n) - x(n-1));
4 end
5 e
```

Mã 14: Phương pháp lặp điểm bất động - Module (c)

```
x0 = 2.5;
while true
x = g(x0)
e = q / (1-q) * abs(x - x0)
x0 = x;
if e < 10^-4
break
end
end</pre>
```

Mã 15: Phương pháp lặp điểm bất động - Module (d)

```
1 x0 = 2.5

2 x1 = g(x0)

3 log(10^-10 * (1-q) / abs(x1 - x0)) / log(q)
```

Mã 16: Phương pháp lặp điểm bất động - Module (e)

Nguyễn Đức Thịnh 4 thinhnd@huce.edu.vn