TÀI LIỆU ĐƯỢC SỬ DỤNG CHO MÔN THI TOÁN KINH TẾ

Họ tên : Nguyễn Hoàng Long

MSSV : 0045068

Mã 1:

```
f = Q(x) x^3 + 2*x - 1 % khai báo hàm số f(x) = x^3 + 2x - 1
 f(0)
                                 \% \rightarrow -1
                                 \% \rightarrow 11
3 f(2)
a = 0;
5 b = 2;
6 for n = 1:5
       c = (a+b) / 2;
       if f(c) == 0
8
            С
            break
10
       elseif f(a) * f(c) < 0
11
            b = c;
12
       else
13
            a = c;
14
15
       end
       ss = b - a
16
17
        [n, a, b, ss] % n, a_n, b_n, \varepsilon_n
18 end
```

Mã 2:

```
X = [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8]
Y = [0.69, 0.87, 1.07, 1.29, 1.52, 1.77, 2.03, 2.31, 2.6]
Whinh thang
```

Mã 3:

```
f = @(x) 100*(x(2) - x(1)^2)^2 + (1 - x(1))^2

x = sym('x', [2, 1])

g = [diff(f(x), x(1)); diff(f(x), x(2))]

H = [diff(g, x(1)), diff(g, x(2))]

X = [-1.2; 1]

f(X)

for k = 1:5
    X = vpa(X - (subs(H, x, X))^-1 * subs(g, x, X), 6)
    vpa(f(X), 6)

end
```

Mã 4:

Mã 5:

```
B = [-0.21, -0.28, 0.05;
      0.19, 0.01, -0.26;
       0.39, -0.12, -0.06]
g = [-0.9; 3.8; -2.9]
q = norm(B, inf)
6 % Lặp điểm bất động
7 \times 0 = [0; 2; -1]
8 for k = 1:5
     x = B*x0 + g
      ss = q / (1-q) * norm(x-x0, inf)
10
      x0 = x;
11
12 end
13 % Lặp Gauss - Seidel
x0 = [0; 2; -1]
15 for k = 1:5
     x = x0;
16
      for i = 1:3
17
          x(i) = B(i, :) * x + g(i);
18
      end
19
      X
20
      ss = norm(x-x0, inf)
21
      x0 = x;
22
23 end
```

Mã 6:

```
g = @(x) nthroot(x^2 + 3, 3)
2 syms x
```

Mã 7:

```
_{1} X = [-1, 0, 1, 2]
_{2} Y = [4, 3, 2, 7]
d = zeros(4, 4);
d(1, :) = Y
5 for k = 2:4
     for i = 1:5-k
          d(k, i) = d(k-1, i+1) - d(k-1, i);
     end
9 end
10 d
11 syms t x
12 P = 0;
13 for k = 0:3
     N = d(k+1, 1) / factorial(k); % d(k+1, 4-k)
     for i = 0:k-1
15
                                     % t + i
         N = N * (t - i);
16
     end
17
     P = P + N;
19 end
20 P = subs(P, t, (x-X(1)) / 1) % X(4)
21 expand(P)
```

Mã 8:

```
X = [-1, 0, 1, 2]
```

```
Y = [4, 3, 2, 7]
3 syms x
_{4} P = 0
5 | for i = 1:4
     L = 1;
6
      for j = 1:4
           if j ~= i
8
                L = L * (x - X(j)) / (X(i) - X(j));
9
           end
10
      end
11
      L
12
      expand(L)
13
      P = P + Y(i) * L;
14
15 end
16 expand(P)
```

Mã 9:

```
X = [2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6]
Y = [-1.71, -1.37, -1.12, -0.92, -0.75, -0.6]
3 h = 0.1
4 % Đạo hàm cấp 1: công thức sai phân tiến
5 for i = 1:5
     (Y(i+1) - Y(i)) / h
7 end
8 (Y(6) - Y(5)) / h
9 % Đạo hàm cấp 1: công thức 3 điểm
10 for i = 2:5
      (Y(i+1) - Y(i-1)) / 2 / h
11
12 end
(-Y(3) + 4*Y(2) - 3*Y(1)) / 2 / h
(3*Y(6) - 4*Y(5) + Y(4)) / 2 / h
15 % Đạo hàm cấp 2: công thức 3 điểm
16 for i = 2:5
   (Y(i+1) - 2*Y(i) + Y(i-1)) / h^2
17
18 end
19 (Y(3) - 2*Y(2) + Y(1)) / h^2
```

33

end

```
(Y(6) - 2*Y(5) + Y(4)) / h^2
                                     Mã 10:
f = 0(x, y) x * exp(y)
2 % Chia lưới
a = 0; b = 1; c = 1; d = 1.4;
4 n = 5; m = 4;
b = (b-a)/n, k = (d-c)/m
6 % Các phép tính lặp lại nhiều lần
_{7} aL = "A(r, r-1) = 1;"
                                              \% hệ số của u_{i-1,j}
aR = "A(r, r+1) = 1;"
                                              9 aD = "A(r, r-n+1) = (h/k)^2;"
                                               \% . . . . U_{i,j-1}
10 aU = "A(r, r+n-1) = (h/k)^2;"
                                               % h^{2}f\left( x_{i},y_{j}
ight) , chưa có dấu ; để còn
11 lh = "B(r) = h^2 * f(a+i*h, b+j*k)"
   nối phép tính
                                             -g(x_{i-1}, y_i)
sL = "- g(a+(i-1)*h, b+j*k)"
13 sR = "-g(a+(i+1)*h, b+j*k)"
                                             -g(x_{i+1},y_i)
sD = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j-1)*k)" % -\left(\frac{h}{k}\right)^2 g(x_i, y_{j-1})
sU = "- (h/k)^2 * g(a+i*h, b+(j+1)*k)" % -(\frac{h}{k})^2 g(x_i, y_{i+1})
16 % Lập hệ phương trình
17 A = zeros((n-1)*(m-1));
18 B = zeros((n-1)*(m-1), 1);
19 for i = 1:n-1
                                              % duyệt từng cột trên hình
      for j = 1:m-1
20
           r = (j-1)*(n-1) + i;
                                             % Phương trình thứ <math>r
           A(r, r) = -2 * ((h/k)^2 + 1); % hệ số của <math>u_{ij}
22
           if i == 1 && j == 1
                                              % góc dưới trái
23
               eval(aR + aU + lh + sL + sD + ";")
24
           end
25
           if i == 1 && j == m-1
                                     % góc trên trái
26
               eval(aR + aD + lh + sL + sU + ";")
           end
           if i == n-1 &  j == 1 % góc dưới phải
29
              eval(aL + aU + lh + sR + sD + ";")
30
           end
31
           if i == n-1 \&\& j == m-1
                                       % góc trên phải
32
```

eval(aL + aD + lh + sR + sU + ";")

```
if i == 1 && 1 < j && j < m-1
                                                            % cạnh trái
35
                eval(aR + aD + aU + lh + sL + ";")
            end
37
                                                            % cạnh phải
            if i == n-1 && 1 < j && j < m-1
38
                eval(aL + aD + aU + lh + sR + ";")
39
            end
40
            if j == 1 && 1 < i && i < n-1</pre>
                                                            % cạnh dưới
41
                eval(aL + aR + aU + lh + sD + ";")
42
            end
43
                                                            % canh trên
            if j == m-1 && 1 < i && i < n-1
44
               eval(aL + aR + aD + lh + sU + ";")
45
            end
46
            if 1 < i && i < n-1 && 1 < j && j < m-1
47
                                                           % giữa
                eval(aL + aR + aD + aU + lh + ";")
48
            end
49
       end
50
51 end
52 A
53 B
54 % Giải hệ và hiến thị kết quả
u = linsolve(A, B)
sol = flipud(reshape(u, n-1, m-1)')
57 % So sánh với nghiệm đúng
u = Q(x, y) x * exp(y)
U = zeros(n-1, m-1)
60 for i = 1:n-1
      for j = 1:m-1
61
           x = a + i*h; y = b + j*k;
62
           U(i, j) = u(x, y);
63
      end
64
65 end
66 U
67 flip(U')
function val = g(x, y) % khai báo trước ở ô cuối cùng của sổ tay
\mathbf{69} \quad \mathbf{if} \quad \mathbf{x} \quad == \quad \mathbf{0}
      val = 0;
```

```
71 end
72 if x == 1
73     val = exp(y);
74 end
75 if y == 1
76     val = exp(1) * x;
77 end
78 if y == 1.4
79     val = exp(1.4) * x;
80 end
81 end
```

Mã 11:

```
f = 0(x) \exp(2*x) .* \sin(3*x)
_{2} X = linspace(0, 2, 9)
3 Y = f(X)
4 syms x
5 % Hình thang
_{6} I = 0
7 for i = 2:9
     I = I + (X(i) - X(i-1)) * (Y(i) + Y(i-1)) / 2;
9 end
10 I
11 diff(f(x), 2)
simplify(diff(f(x), 2))
fplot(abs(diff(f(x), 2)), [0, 2])
_{14} M2 = 700
15 M2 * (2 - 0)^3 / 12 / 8^2
16 % Simpson
17 I = 0
18 for i = 1:4
     I = I + (X(2*i+1) - X(2*i-1)) * (Y(2*i+1) + 4*Y(2*i) + Y(2*i-1))
    ) / 6;
20 end
21 I
```

```
diff(f(x), 4)
simplify(diff(f(x), 4))
fplot(abs(diff(f(x), 4)), [0, 2])
M4 = 4500
M4 * (2 - 0)^5 / 180 / 8^4
```

Mã 12:

Mã 13:

```
f = @(x) x^3 - x^2 - 3

syms x

fplot(f(x), [1, 4])

diff(f(x))
fplot(diff(f(x)), [1, 4])

diff(f(x), 2)
fplot(diff(f(x), 2), [1, 4])

f(1)
f(4)

fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])

fplot(abs(diff(f(x), 2)), [1, 4])

M = 22

syms t

df = @(x) subs(diff(f(t)), x)
```

Mã 14:

```
A = [-15.4, 1, 6.3;
        -4.2, 10.8, 3.3;
        -2.4, 5.3, 15.9]
a b = [30; 25; -10]
_{5} B = zeros(3, 3)
g = zeros(3, 1)
7 for i = 1:3
      for j = 1:3
           if i \sim = j
9
               B(i, j) = -A(i, j) / A(i, i);
10
           end
11
      end
12
      g(i) = b(i) / A(i, i);
14 end
15 B
16 g
17 % Lặp điểm bất động
x = [0; 0; 0]
19 for k = 1:5
      k
      x = B*x + g
22 end
23 % Lặp Gauss - Seidel
x = [0; 0; 0]
25 for k = 1:5
      k
26
      for i = 1:3
```

Mã 15:

Mã 16:

```
c = [-1; -1/3]

A = [1, 1; 1, 1/4; 1, -1; -1/4, -1; -1, -1; -1, 1]

b = [2; 1; 2; 1; -1; 2]

Ae = [1, 1/4]

be = [1/2]

1 = [-1; -0.5]

u = [1.5; 1.25]

[x, f] = linprog(c, A, b, Ae, be, l, u)
```

Mã 17:

```
for n = 1:2
    h = X(n+1) - X(n);
    k1 = h * f(X(n), y);
    k2 = h * f(X(n) + h/2, y + k1/2);
    k3 = h * f(X(n) + h/2, y + k2/2);
    k4 = h * f(X(n) + h, y + k3);
    y = y + (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4) / 6
end
```

Mã 18:

Mã 19: