TRƯỜNG ĐẠI HỌC XÂY DỰNG HÀ NỘI

Đề kiểm tra ĐQT môn: Nguyên lý ngôn ngữ lập trình, Dề số 79

Bộ môn Toán ứng dụng

Được dùng tài liệu. Không trao đổi, hỏi bài.

Họ và tên:					MS	SSV:	Lớp MH:		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
		. •			. •		. •		

Câu 1. Kỹ thuật phần mềm liên quan đến

- A. Sử dụng các công cụ và kỹ thuật trong phát triển phần mềm
- B. Sử dụng các phương khoa học để phát triển phần mềm
- C. Cả A và B
- D. Không ý nào đúng

Câu 2. Ngôn ngữ cấp cao viết nhanh hơn so với hợp ngữ hoặc ngôn ngữ máy nhưng chúng khó đọc và khó hiểu hơn.

A. Đúng

B. Sai

Câu 3. Bạn hiểu gì về phần mềm?

A. Bộ phim mới

C. Set đồ ăn

B. Bô đồ thể thao

D. Tập các chương trình

Câu 4. Trình bày đồ họa của các chỉ dẫn từng bước về cách máy tính xử lý dữ liệu gọi là

A. Thuật toán tuyến tính

B. Sơ đồ

C. Thuật toán lặp

D. Phát triển phần mềm

Câu 5. Lệnh nào không có trong hợp ngữ?

A. LOAD

B. STORE

C. ADD

D. SORT

Câu 6. Máy tính phải dịch mọi thứ sang nhị phân

A. Đúng

B. Sai

Câu 7. Giải quyết lỗi trong một chương trình được gọi là...

A. Debugging (gỡ lỗi)

C. Error Checking (kiểm tra lỗi)

B. Refixing (sửa lại)

D. Problem Solving (giải quyết vấn đề)

Câu 8. Các đặc điểm của ngôn ngữ lập trình bậc cao

A. rất hiệu quả đối với bộ vi xử lý

D. mỗi câu lệnh có nhiều hướng dẫn sử dụng

B. dễ đọc

C. là thông dịch hoặc biên dịch

E. là mã máy

Câu 9. Dùng lệnh nào để kết thúc chương trình viết bằng hợp ngữ?

Α	. STOP	B. HALT	C.	END	D. FINISH		
Câu	Câu 10. Chất lượng phần mềm là gì?						
Α	. Đáp ứng nhu cầu của khá	ch hàng	C.	Tổ chức thi học kỳ			
В	. Phục vụ bữa trưa tốt nhất		D.	Mở lại các trường đại học v	⁄à cao đẳng		
Câu	11. Người giải quyết các vấ	n đề phức tạp bằng cách áp dụ	ụng toán học và khoa học được gọi là				
Α	. Cử nhân ứng dụng công n	ghệ thông tin	C.	Kỹ sư			
В	. Donald Trump		D.	Vận động viên			
Câu	12. Máy tính hoạt động the	o chu trình nào?					
Α	. Xử lý, đầu ra, đầu vào		C.	Đầu vào, xử lý, đầu ra			
В	. Đầu ra, xử lý, đầu vào		D.	Không ý nào đúng			
Câu	13. Hợp ngữ tốt hơn mã má	áy vì					
Α	. dễ đọc		C.	ít mắc lỗi			
В	. dễ nhó các chỉ dẫn		D.	được viết bằng các từ khóa	a giống tiếng Anh		
Câu	14. Ba loại trình dịch chính	là					
Α	. Hợp ngữ, Biên dịch & Thô	ng dịch	C.	Hợp ngữ, Biên dịch & Chu	yển ngữ		
В	. Hợp ngữ, Kịch bản & Thôr	ng dịch	D.	Chuyển ngữ, Kịch bản & T	hông dịch		
Câu	Câu 15. Hai loại ngôn ngữ được sử dụng trong hệ thống máy tính						
Α	. Bậc cao	B. Bậc 42	C.	Bậc thấp	D. Bậc trung		
Câu	16. Đoạn mã sau thuộc loạ	i ngôn ngữ nào					
2 LOAI 3 ADD	0 r1, c 0 r2, d r1, r2 r1, #2						
4 DIV	11, #2						
Α	. Mã máy	B. Hợp ngữ		C. Ngôn	ngữ cấp cao		
Câu	17. Quá trình phát triển chu	iỗi các chỉ dẫn cho phép máy tí	'nh l	noàn thành một tác vụ cụ th	ể gọi là		
Α	. Thuật toán lặp	B. Hợp ngữ		C. Lập tr	ình máy tính		
Câu	18. Nguyên nhân gây ra lỗi	, hư hỏng phần mềm là do					
Α	. Công ty phần mềm		C.	Cả công ty và nhà phát triể	ển phần mềm		
В	. Nhà phát triển phần mềm		D.	Phần mềm			
Câu	Câu 19. Sơ đồ giúp lập trình viên chú ý đến tính logic của lời giải cho bài toán.						
Α	. Đúng		В.	Sai			
Câu	20. Công thức đưa ra chỉ d	ẫn cho máy tính thực hiện một	tác	vụ cụ thể gọi là			

Phần tư luân

Câu 1. Lập lớp Customer: khách hàng, có các trường thông tin (1) name: họ tên, (2) giới tính, (3) năm sinh, (4) count: số lần mua hàng, (5) amount: tổng tiền mua hàng (ngàn VND). Sau đó

- a) Tạo mới một đối tượng có các thông tin (1) Nguyễn Văn An, (2) nam, (3) 2002, (4) 2, và (4) 1400.
- b) Tạo một file (định dạng theo ý bạn) chứa dữ liệu giống như sau

Họ tên	Giới tính	Năm sinh	Số lần	Số tiền
An	nam	2002	2	1400
Bình	nữ	2000	5	2103
Cúc	nữ	1989	4	3904
Dư	nam	1985	3	2100
Hiền	nữ	2004	8	1200

rồi nạp file đó thành một dãy các đối tượng.

- c) Lập phương thức tính số tiền mua hàng trung bình của đối tượng. Tìm khách hàng có số tiền mua hàng trung bình cao nhất.
- d) Lập phương thức tính tuổi hiện nay của khách hàng.

Câu 2. Cho $n \in \mathbb{Z}^+$. Lập trình liệt kê các xâu nhị phân độ dài n không có hai số 1 liên tiếp. Gợi ý:

Trường hợp 1: số đầu là 0, và sau nó là xâu nhị phân độ dài n-1 không có hai số 1 liên tiếp.

Trường hợp 2: số đầu là 1, thì số thứ hai là 0, và sau đó là xâu nhị phân độ dài n-2 không có hai số 1 liên tiếp.

Câu 3. a) Tính giá trị của biểu thức hậu tố 4 5 - 3 2 $\hat{}$ 1 + /

b) Viết biểu thức $\frac{\Gamma\left(\frac{n+1}{2}\right)}{\sqrt{n\pi}\Gamma\left(\frac{n}{2}\right)}\left(1+\frac{x^2}{n}\right)^{-\frac{n+1}{2}}$ dưới dạng hậu tố, trong đó xem hàm Γ như toán tử một ngôi.