## TRƯỜNG ĐẠI HỌC XÂY DỰNG HÀ NỘI

## Đề kiểm tra ĐQT môn: Nguyên lý ngôn ngữ lập trình, Dề số 54

Bộ môn Toán ứng dụng

Được dùng tài liệu. Không trao đổi, hỏi bài.

Họ và tên:				MSSV:	L	₋ớp MH:	

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
		. •			. •		. •		

Câu 1. Công thức đưa ra chỉ dẫn cho máy tính thực hiện một tác vụ cụ thể gọi là

- A. Bit Depth
- B. Đồ họa véctơ
- C. Đồ họa Bit-Map
- D. Thuật toán

Câu 2. Đoạn mã sau thuộc loại ngôn ngữ nào

```
1 LOAD r1, c
2 LOAD r2, d
3 ADD r1, r2
4 DIV r1, #2
```

A. Mã máy

B. Hợp ngữ

C. Ngôn ngữ cấp cao

Câu 3. Sơ đồ giúp lập trình viên chú ý đến tính logic của lời giải cho bài toán.

A. Đúng

B. Sai

Câu 4. Giải quyết lỗi trong một chương trình được gọi là...

A. Debugging (gỡ lỗi)

C. Error Checking (kiểm tra lỗi)

B. Refixing (sửa lại)

**D.** Problem Solving (giải quyết vấn đề)

Câu 5. Hai loại ngôn ngữ được sử dụng trong hệ thống máy tính

- A. Bâc cao
- **B.** Bâc 42

- C. Bậc thấp
- D. Bậc trung

Câu 6. Nguyên nhân gây ra lỗi, hư hỏng phần mềm là do

A. Công ty phần mềm

C. Cả công ty và nhà phát triển phần mềm

B. Nhà phát triển phần mềm

D. Phần mềm

Câu 7. Kỹ thuật phần mềm liên quan đến

- A. Sử dụng các công cụ và kỹ thuật trong phát triển phần mềm
- B. Sử dụng các phương khoa học để phát triển phần mềm
- C. Cả A và B
- D. Không ý nào đúng

Câu 8. Các đặc điểm của ngôn ngữ lập trình bậc thấp

A. rất hiệu quả đối với bộ vi xử lý

D. mỗi câu lệnh có nhiều hướng dẫn sử dụng

- **B.** dễ đọc
- C. là thông dịch hoặc biên dịch

E. là hợp ngữ

Câu 9. Dùng lệnh nào để kết th	úc chương trình viết bằng hợ	p ngữ?	
A. STOP	B. HALT	C. END	D. FINISH
Câu 10. Quá trình lập trình máy đúng trình tự gọi là	/ tính, lập tài liệu, thử nghiệm	n và sửa chữa lớn thông qua	các giai đoạn kế tiếp nhau theo
A. Thuật toán tuyến tính	B. Sơ đồ	C. Thuật toán lặp	<b>D.</b> Phát triển phần mềm
Câu 11. Ngôn ngữ cấp cao viết	nhanh hơn so với hợp ngữ h	oặc ngôn ngữ máy nhưng ch	úng khó đọc và khó hiểu hơn.
<b>A.</b> Đúng		<b>B.</b> Sai	
Câu 12. Quá trình phát triển ch	uỗi các chỉ dẫn cho phép má	y tính hoàn thành một tác vụ	cụ thể gọi là
A. Thuật toán lặp	<b>B.</b> Hợp ngữ	<b>C</b> . 1	_ập trình máy tính
Câu 13. Người giải quyết các vấ	ần đề phức tạp bằng cách áp	dụng toán học và khoa học	được gọi là
A. Cử nhân ứng dụng công r	nghệ thông tin	C. Kỹ sư	
B. Donald Trump		<b>D.</b> Vận động viên	
Câu 14. Hợp ngữ tốt hơn mã mạ	áy vì…		
<b>A.</b> dễ đọc		C. ít mắc lỗi	
<b>B.</b> dễ nhó các chỉ dẫn		D. được viết bằng các từ	r khóa giống tiếng Anh
Câu 15. Máy tính phải dịch mọi	thứ sang nhị phân		
<b>A.</b> Đúng		<b>B.</b> Sai	
Câu 16. Ba loại trình dịch chính	là		
A. Hợp ngữ, Biên dịch & Thô	ong dịch	C. Hợp ngữ, Biên dịch &	Chuyển ngữ
<b>B.</b> Hợp ngữ, Kịch bản & Thô	ng dịch	D. Chuyển ngữ, Kịch bả	n & Thông dịch
Câu 17. Chất lượng phần mềm	là gì?		
A. Đáp ứng nhu cầu của khá	ich hàng	C. Tổ chức thi học kỳ	
<b>B.</b> Phục vụ bữa trưa tốt nhất		D. Mở lại các trường đại	học và cao đẳng
Câu 18. Bạn hiểu gì về phần m	ềm?		
A. Bộ phim mới		C. Set đồ ăn	
<b>B.</b> Bộ đồ thể thao		D. Tập các chương trình	
Câu 19. Máy tính hoạt động the	o chu trình nào?		
A. Xử lý, đầu ra, đầu vào		C. Đầu vào, xử lý, đầu ra	a
<b>B.</b> Đầu ra, xử lý, đầu vào		<b>D.</b> Không ý nào đúng	

Câu 20. Lệnh nào không có trong hợp ngữ?

A. LOAD

B. STORE

C. ADD

D. SORT

## Phần tư luân

**Câu 1.** Cho  $n \in \mathbb{Z}^+$ . Lập trình liệt kê các xâu nhị phân độ dài n không có hai số 1 liên tiếp. Gợi ý:

**Trường hợp 1:** số đầu là 0, và sau nó là xâu nhị phân độ dài n-1 không có hai số 1 liên tiếp.

**Trường hợp 2:** số đầu là 1, thì số thứ hai là 0, và sau đó là xâu nhị phân độ dài n-2 không có hai số 1 liên tiếp.

Câu 2. Lập lớp Customer: khách hàng, có các trường thông tin (1) name: họ tên, (2) giới tính, (3) năm sinh, (4) count: số lần mua hàng, (5) amount: tổng tiền mua hàng (ngàn VND). Sau đó

- a) Tạo mới một đối tượng có các thông tin (1) Nguyễn Văn An, (2) nam, (3) 2002, (4) 2, và (4) 1400.
- b) Tạo một file (định dạng theo ý bạn) chứa dữ liệu giống như sau

Họ tên	Giới tính	Năm sinh	Số lần	Số tiền
An	nam	2002	2	1400
Bình	nữ	2000	5	2103
Cúc	nữ	1989	4	3904
Dư	nam	1985	3	2100
Hiền	nữ	2004	8	1200

rồi nạp file đó thành một dãy các đối tượng.

- c) Lập phương thức tính số tiền mua hàng trung bình của đối tượng. Tìm khách hàng có số tiền mua hàng trung bình cao nhất.
- d) Lập phương thức tính tuổi hiện nay của khách hàng.

**Câu 3.** a) Tính giá trị của biểu thức hậu tố 4 5 - 3 2  $^{\circ}$  1 + /

b) Viết biểu thức  $\frac{\Gamma\left(\frac{n+1}{2}\right)}{\sqrt{n\pi}\Gamma\left(\frac{n}{2}\right)}\left(1+\frac{x^2}{n}\right)^{-\frac{n+1}{2}}$  dưới dạng hậu tố, trong đó xem hàm  $\Gamma$  như toán tử một ngôi.