THỰC HÀNH MÔN TOÁN RỜI RẠC

Thời gian : 3 buổi

Ngôn ngữ lập trình : Python, Java, C++

Phần mềm : Visual Studio Code, Eclipse, CodeBlocks

Yêu cầu : SV nắm bài trên lớp, có ý tưởng / sơ đồ khối của các thuật toán

Đánh giá : 10% ĐQT.

2 Nguyên lý cơ bản của logic

2.1 Phép toán cơ bản và bảng chân lý

```
def binary_arrays(n):
      if n == 1:
          return [[True], [False]]
3
      A = []
      for a in binary_arrays(n-1):
          a = [True] + a
          A.append(a)
      for a in binary_arrays(n-1):
8
          a = [False] + a
          A.append(a)
10
      return A
11
binary_arrays(2)
13 from sympy import *
14 p, q, r = symbols('p q r')
15 P = p \gg (^q \& r) \mid False
for p_, q_, r_ in binary_arrays(3):
  print(p_, q_, r_, P.subs({p: p_, q: q_, r: r_}))
```

Mã 39: Ví du 2.4

Mã 40: Ví du 2.4

2.2 Kéo theo logic: quy tắc suy luận

```
1 from sympy import *
2 p, q, r, s, t, u = symbols('p q r s t u')
3 P = (p >> q) & (q >> r & s) & (~r | ~t | u) & (p & t)
4 P.simplify()
```

Mã 41: Ví dụ 2.10

2.3 Lượng từ: tình huống sử dụng

```
def is_prime(n):
     for k in range(2, n):
         if n % k == 0:
3
             return False
     return True
6 is_prime(7)
```

Mã 42: Ví dụ 2.14

```
def is_composite(n):
     for k in range(2, n):
         if n \% k == 0:
3
             return True
     return False
6 is_composite(7)
```

Mã 43: Ví dụ 2.15