

Bài 1: Thêm xóa sửa dữ liệu trên jTable

Dựa vào bài jTable trên slide 6, hãy hoàn thiện chương trình

Hướng dẫn thực hiện

- Bổ sung nút xóa hàng vào giao diện và viết hàm deleteRow() /* xóa bản ghi tương ứng trong database sau đó setModel lại cho jTable
- Bổ sung nút thêm hàng vào giao diện và viết hàm addRow() /* thêm bản ghi tương ứng vào database sau đó setModel lại cho jTable
- Bổ sung nút edit vào giao diện và viết hàm editCell() để sửa một ô giá trị

Bài 2. Phương pháp khác để viết hàm xóa hàng trong jTable

Trong bài tập 1 chúng ta đã xóa hàng bằng cách xóa bản ghi tương ứng trong database sau đó setModel lại cho jTable. Phương pháp trên sẽ không tối ưu nếu bảng dữ liệu của chúng ta lớn vì việc setModel sẽ tốn khá nhiều thời gian cho việc truy xuất để lấy dữ liệu ra từ database.

Có một cách khác hay hơn nhiều. Trong data model, bạn hãy tạo ra một phương thức như sau:

```
public void removeRow(int row) {
    data.remove(row);
    fireTableDataChanged();
}
```

Chúng ta tạo một JButton để thực hiện xóa row được chọn trên JTable. Code xử lý sự kiện của nút như sau:



FPT POLYTECHNIC

```
private void btnDeleteActionPerformed(ActionEvent evt) {
3
     // TODO add your handling code here:
4
 5
         if (myTable.getSelectedRowCount() > 0) {
 6
7
             int realIndex = myTable.convertRowIndexToModel(myTable.getSelectedRow());
8
9
             // delete record in database
10
11
             //.....
12
             // update table UI
13
14
15
             removeRow(realIndex);
16
17
             myTable.repaint();
18
19
20
21
```