

Bài thực hành số 5

Enum, Autoboxing, Static Import and Annotation

Tạo **Project** có tên là **lab05_tendangnhap** và thực hiện các công việc sau đây:

Bài 1: 2 điểm (thời gian thực hiện: 40 phút)

Tạo file **exercise1.java**, sử dụng các phương thức trong class **Math**, thực hiện các công việc sau:

- ✓ Nhập vào hai số nguyên a và b
- ✓ Tính căn bậc 2 của số a
- ✓ Tính a mũ b
- ✓ Tính max giữa 2 số a và b
- ✓ Tính min giữa 2 số a và b

Bài 2: 3 điểm (thời gian thực hiện: 40 phút)

Tạo file **exercise2.java**, và thực hiện theo yêu cầu:

- ✓ Nhập vào 2 chuỗi ký tự
- ✓ Chuyển đổi 2 chuỗi đó thành số
- ✓ Sử dụng try... catch để xử lý ngoại lệ khi không thể chuyển đổi thành số
- ✓ Tính tổng 2 số và in kết quả ra màn hình.

Bài 3: 2 điểm (thời gian thực hiện: 40 phút)

Tạo file **exercise3.java**, và thực hiện theo yêu cầu:

- ✓ Viết phương thức **public boolean cardNumber(String card)** thực hiện các công việc:
 - Nhập vào một chuỗi ký tự là số thẻ sinh viên
 - Tính tổng các số có trong dãy số thẻ sinh viên đó
 - Ví dụ: chuỗi ký tự là: 0090 8767 3224, tổng $0+0+9+0+8+7+6+7+3+2+2+4 = 48$
 - Nếu tổng là số chẵn thì trả về true, nếu là số lẻ thì trả về false.
- ✓ Sử dụng annotation **Deprecated** cho phương thức này
- ✓ Viết code minh hoạt sự hoạt động của phương thức **cardNumber** trên.

Bài 4: (3 điểm) Giảng viên giao thêm bài cho sinh viên

Yêu cầu nộp bài

Cuối giờ thực hành, sinh viên nén Project **lab05_tendangnhap** thành file zip có tên tương ứng và upload lên phần nộp bài theo quy định trên LMS.