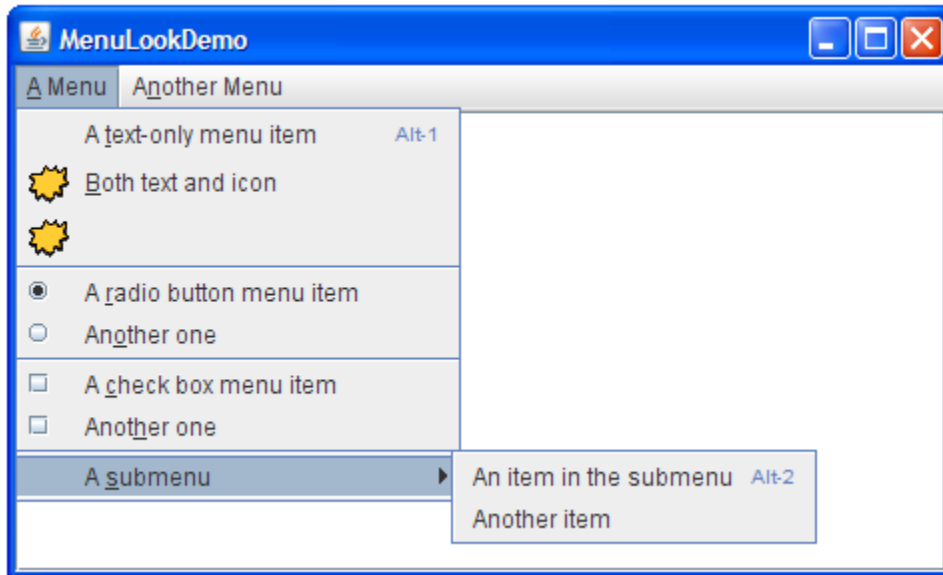


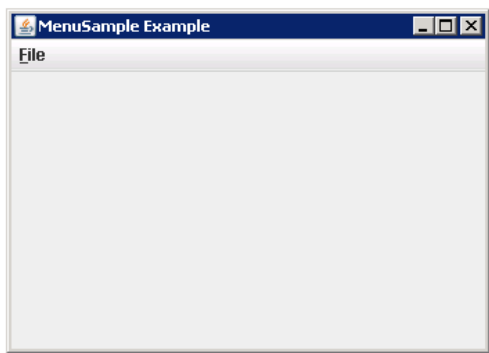
Bài 1: Xây dựng giao diện JMenu

Sử dụng NetBeans IDE , xây dựng giao diện chương trình như sau:



Bài 2: xử lý sự kiện trên JMenu

Xây dựng một chương trình có giao diện sau:



Gán phím tắt và sự kiện cho menu

```
JMenu fileMenu = new JMenu("File");
fileMenu.setMnemonic(KeyEvent.VK_F);
menuBar.add(fileMenu);

fileMenu.addChangeListener(new ChangeListener())
```

Xử lý sự kiện:

```
fileMenu.addChangeListener(new ChangeListener() {  
  
    public void stateChanged(ChangeEvent e) {  
        System.out.println("File Menu Changed");  
    }  
}
```