Git学习笔记

Git学习笔记
Git简介
集中式vs分布式:
Git安装
创建版本库
提交文件,把添加的所有文件一次提交,-m后面是提交信息,最好写有意义的描述。然后可以看到修改信息。
时光机穿梭
·····································
准备工作
添加远程库
·····································
SSH警告
从远程仓库克隆
分支管理
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
使用GitHub

关于教程作者

<u>廖雪峰</u>,十年软件开发经验,业余产品经理,精通Java/Python/Ruby/Visual Basic/Objective C 等,对开源框架有深入研究,著有《Spring 2.0核心技术与最佳实践》一书,多个业余开源项目托管在<u>GitHub</u>,官网:<u>https://www.liaoxuefeng.com</u>

Git简介

Git是世界上最先进的分布式版本控制系统。

Git是linux的创建者Linus花了2周时间用C语言写的。

集中式vs分布式:

- 集中式 (CVS及SVN) ——版本控制放在中央服务器, 缺点是联网后大家才能工作。
- 分布式 (Git) ——每个人电脑都是一个版本库, 坏一台半台电脑不影响版本控制, 安全性高。

Git安装

安装完成后,用以下命令将用户信息全局初始化。

```
1 $ git config --global user.name "Your Name"
2 $ git config --global user.email "email@example.com"
```

创建版本库

```
1 $ mkdir learngit
2 $ cd learngit
3 $ pwd
```

以上三行命令分别为创建目录、进入目录以及查看当前目录位置。

注意: 路径中最好不要有中文

```
1 $ git init
```

初始化,会在此目录下建立一个隐藏的.git文件夹,用来跟踪管理版本库。

windows下编辑文本文件时最好用Notepad++而不要用自带记事本,因为后者在文件头部添加的十六进制字符0xefbbbf容易导致编译报错。Notepad++最好设置默认编码为UTF-8 without BOM。



1 \$ git add readme.txt

添加文件,可连续多次添加。

```
1 $ git commit -m "wrote a readme file"
```

提交文件,把添加的所有文件一次提交,-m后面是提交信息,最好写有意义的描述。然后可以看到修改信息。

时光机穿梭

1. 查看状态和版本对比

先将原文件的第7行加入单词distributed, 然后在第8行后面添加一行Very Good!

```
1 $ git status
```

显示当前库的状态,会提示变动过哪些文件。

```
1 $ git diff test.txt
```

查看和上一版本的具体变动内容

显示内容如下:

```
1 diff --git a/test.txt b/test.txt
2 index 629d9c8..3d98a7f 100644
3 --- a/test.txt
4 +++ b/test.txt
5 @@ -4,8 +4,9 @@ test line3.
6 test line4.
7 test line5.
8 test line6.
9 -Git is a version control system.
10 +Git is a distributed version control system.
11 Git is free software.
12 +Very Good!
13 test line7.
14 test line8.
15 test line9.
16
```

详解:

- 1. diff --git a/test.txt b/test.txt ——对比两个文件, 其中a改动前, b是改动后, 以git的diff格式显示;
- 2. index 629d9c8..3d98a7f 100644 ——两个版本的git哈希值, index区域 (add之后) 的 629d9c8 对象和工作区域的 3d98a7f 对象, 100表示普通文件, 644表示权限控制;
- 3. --- a/test.txt +++ b/test.txt ——减号表示变动前,加号表示变动后;
- 4. <u>@@ -4,8 +4,9 @@ test line3.</u> ——@@表示文件变动描述合并显示的开始和结束,一般在变动前后多显示3行,其中-+表示变动前后,逗号前是起始行位置,

逗号后为从起始行往后几行。合起来就是变动前后都是从第4行开始,变动前文件往后数8行对应变动后文件往后数9行。

5. <u>变动内容</u>——+表示增加了这一行,-表示删除了这一行,没符号表示此行没有变动。

2. 版本回退

1 \$ git log

用来查看最近三次提交的记录

1 \$ git log --pretty=oneline

合并每条记录到一行

1 \$ git reset --hard HEAD^

向前回退版本,其中HEAD后面跟几个个就是往回退几个版本,如果回退100个版本,可以写成 HEAD~100。

1 \$ git reset --hard 07e0

向后恢复版本,首先要查找到对应版本的哈希id前4位,如果提交窗口找不到,可以使用以下命令

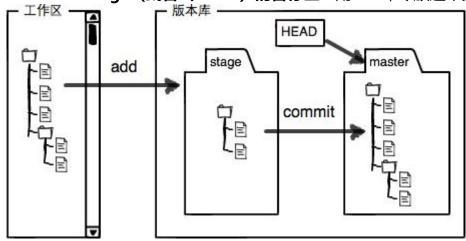
1 \$ git reflog

这个命令记录了每一次版本相关的操作。

git回退的速度非常快,因为在git内部有一个指向当前版本的HEAD指针,回退到某个版本,实际上是git把指针移动指向某个版本。

3. 工作区和暂存区

- **工作区 (Working Directory)** : .git所在的目录下,除了.git之外的其他文件都是在工作区内
- 版本库 (Repository): .git目录内所存的记录,有暂存区和Git为我们自动创建的第一个分支master,以及指向master的一个指针叫HEAD。
- stage (或者叫index) 的暂存区: 用add命令放进来文件的位置



如果文件在工作区被编辑,对应的status状态就是 Changes not staged for commit 如果工作区新增文件,则对应的status状态就是 Untracked files 如果文件被add后,对应的status状态就是 Changes to be committed

多次add后的文件都放在暂存区,最后一次性全部提交。提交后的status状态就是 nothing to commit, working tree clean

这时候工作区就是干净的,暂存区就没有任何内容了。

4. 管理修改

如果一个文件,修改一次后,add,再修改一次后直接commit,然后status则显示还有一次修改没有被提交,因为提交只对暂存区生效。所以要么每改动一次后都add,最后一次性提交;要么add一次就提交一次。

• 比较工作区与暂存区

git diff 不加参数即默认比较工作区与暂存区

- 比较暂存区与最新本地版本库 (本地库中最近一次commit的内容) git diff --cached [<path>...]
- 比较工作区与最新本地版本库

git diff HEAD [<path>...] 如果HEAD指向的是master分支,那么HEAD还可以换成master

5. 撤销修改

如果在工作区修改了文件后的status,会提示,下一步可以add到暂存区,或者从暂存区恢复修改:

```
1 Changes not staged for commit:
2 (use "git add <file>..." to update what will be committed)
3 (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
```

想要撤销, 就用第3行的命令, 其中 -- 一定不能省略:

```
1 $ git checkout -- test.txt
```

如果已经add到暂存区了,这时想要撤销操作,这时可以从status中的提示——从HEAD中恢复修改。

```
1 $ git reset HEAD
```

但这时候暂存区的修改撤销了,工作区还是修改后的内容,此时再使用上面提交的 \$ git checkout -- test.txt 来撤销工作区修改,世界终于变得清净了!

如果已经commit,就用前面第2节回退版本的方式来撤销修改,前提是还没push上去,否则就真的不是秘密了!

6. 删除文件

```
1 $ rm test2.txt
```

此命令可以从工作区删掉文件。如果要从版本库中删除,则add后提交即可,如果是误删了,则通过

```
1 $ git checkout -- test2.txt
```

从版本库里恢复。

如果已经将删除提交,则像前面一样先恢复版本库,然后在checkout出要恢复的文件。

远程仓库

准备工作

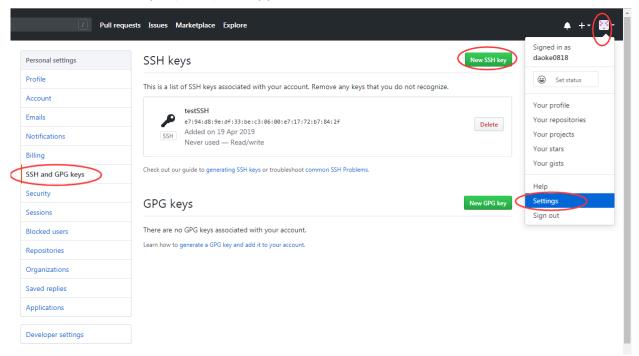
假设已经注册了github账号,开始设置:

1. 查看用户主目录(系统盘的Administrator)下有没有.ssh目录,如果有,再看里面是否有id rsa和id rsa.pub这两个文件,如果没有则需创建:

```
1 $ ssh-keygen -t rsa -C "daoke_li@qq.com"
```

然后一路回车,就会自动创建这两个文件,分别是密钥对的私钥和公钥。

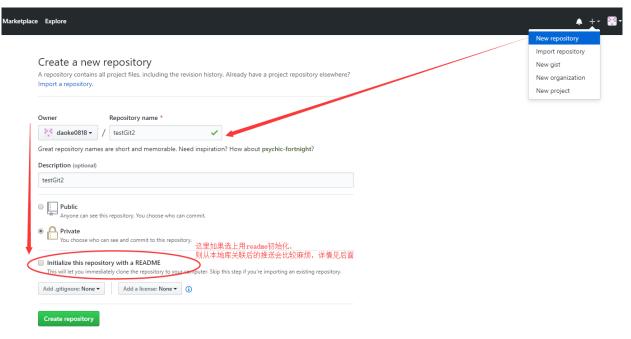
2. 在Github中添加公钥的内容:



添加公钥的目的是为了让github能识别出这台电脑,只有这台电脑才能给他推送。

添加远程库

1. 先在github上建一个空仓库,注意不要勾选用readme初始化。



2. 运行下面命令, 让本地库与远程库关联起来

1 \$ git remote add origin https://github.com/daoke0818/testGit2.git

廖老师博客上是通过 git@github.com:michaelliao/learngit.git 关联的,经测试推送时不能成功,https的才可以,估计原因跟网络有关系。后来在某些网络下发现git@好用,就全部用改了,果然快了很多!后来还发现以前不能成功的网络也能成功了......

如果已经用git@关联,需要改成https协议,则在.git目录下的config文件中,把 url = 后面的内容改为https类型的即可,也可以通过后面提到的remove指令来解除原关联并重新关联。

3. 关联成功后用如下命令把本地内容推送到远程库中:

1 \$ git push -u origin master

如果在第一步中创建时已经初始化过项目,则这时会提醒

```
1 error: failed to push some refs to 'https://github.com/daoke0818/testGit
2.git'
2 hint: Updates were rejected because the remote contains work that you do
3 hint: not have locally. This is usually caused by another repository push ing
4 hint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes
5 hint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.
6 hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
```

因为远程库中已经存在readme文件了,所以需要先pull下来。命令如下:

1 \$ git pull origin master

这时又会报错:

- 1 From https://github.com/daoke0818/testGit
- * branch master -> FETCH_HEAD
- 3 fatal: refusing to merge unrelated histories

说这两个库有不相干的历史记录而无法合并,这时我们可以加上一个参数 --allow-unrelated-histories 即可成功pull:

```
1 $ git pull origin master --allow-unrelated-histories
```

但是这时会**可能**会提示必须输入提交的信息,默认会打开vim编辑器,先按i 切换到插入模式,写完后 Esc→: →wq 即可保存退出编辑器。如果不进入vim编辑器,则会自动生成一个合并代码的commit。然后再使用前面的命令push将本地提交推送到远程仓库。后面如果本地还有commit,就可以直接用 git push origin master 推送。

如果需要解除关联,可以使用

```
1 $ git remote remove origin
```

修改远程库

除了上面删除再添加的办法,还可以使用如下命令:

```
1 $ git remote set-url origin git@gitee.com:daoke0818/新的仓库地址.git
```

SSH警告

当第一次使用Git的clone或者push命令连接GitHub时,会得到一个警告:

```
1 The authenticity of host 'github.com (xx.xx.xx.xx)' can't be established.
```

- 2 RSA key fingerprint is xx.xx.xx.xx.xx.
- 3 Are you sure you want to continue connecting (yes/no)?

回车后即把GitHub的key添加到本机的信任列表中,此警告以后不会再出现。

从远程仓库克降

经测试, windows上

```
$ git clone git@github.com:daoke0818/testGit3.git
```

报错: Please make sure you have the correct access rights and the repository exists. 而是用https协议就可以:

```
$ git clone https://github.com/daoke0818/testGit3.git
```

尽管ssh支持的原生git协议要比https协议快。

分支管理

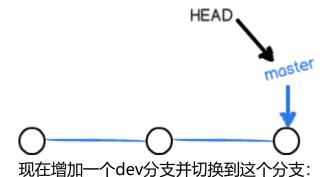
1. 概述

假设你准备开发一个新功能,但是需要两周才能完成,第一周你写了50%的代码,如果立刻提交,由于代码还没写完,不完整的代码库会导致别人不能干活了。如果等代码全部写完再一次提交,又存在丢失每天进度的巨大风险。这种情况下需要**分支**来管理。自己在创建的新分支上进行开发,完成后一次性提交合并即可。

Git对于分支的创建、切换和删除都能非常快的实现,而SVN就很慢。

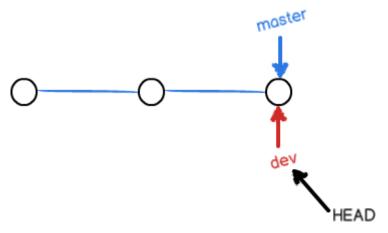
2. 创建与合并分支

git单分支的结构是这样的,master是指向最新提交的指针,HEAD是指向master的指针,每做一次提交,指针就向前移动一步:



1 \$ git -b checkout dev

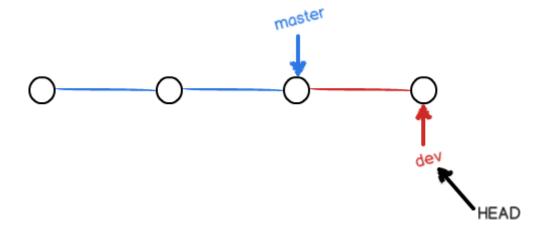
这个代码可以写成两步,本别是创建新分支 \$ git branch dev ,切换到目标分支 \$ git branch dev , 力换到目标分支 \$ git branch dev , 之后变成这样:



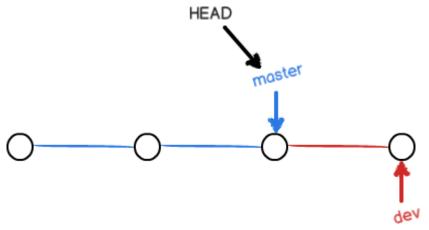
这时可以用命令查看分支

- 1 \$ git branch
- 2 * dev
- 3 master

其中带星号的是当前所在分支。然后再新分支上做一些更改,再add并提交,这是结构变成了这样:



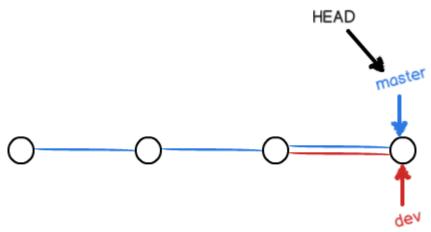
切换回master(<mark>\$ git checkout master</mark>)分支后,发现刚才所做的改动不见了,是因为改动在dev分支上。



这时使用合并命令:

1 \$ git merge dev

即把目标分支合并到当前分支上。完成后提示 Fast-forward ,说明系统用了快进模式进行合并,此时的结构为:



master分支上也成了最新版。这时不需要dev分支了,可以删除:

1 \$ git branch -d dev

这时再查看分支,已经没有dev了。

3. 解决冲突

当两个分支上对同一个文件有修改并分别有提交,最后Git无法自动合并,就会产生冲突。

- 1 \$ git merge 'feature2'
- 2 Auto-merging test2.txt
- 3 CONFLICT (content): Merge conflict in test2.txt
- 4 Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

如果你不服气再执行一次合并,就会看到:

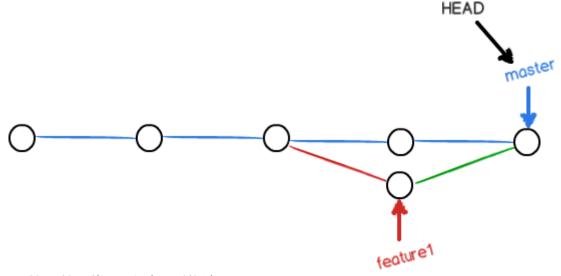
- 1 \$ git merge feature2
- 2 error: Merging is not possible because you have unmerged files.

```
3 hint: Fix them up in the work tree, and then use 'git add/rm <file>'
4 hint: as appropriate to mark resolution and make a commit.
5 fatal: Exiting because of an unresolved conflict.
```

这时候可以通过 git status 查看冲突信息,找到描述中冲突的文件:

```
1  <<<<<< HEAD
2  f4 in master
3  ======
4  f4 is new
5  >>>>> f4
```

其中 <<<<< HEAD 和 ====== 之间是当前分支的最新版, ====== 和 之间是目标分支内容, 手动修改后删掉这些符号, 然后提交, 结构如图:



可以用以下代码看到图形化流程:

```
1 $ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
```

其中, --graph 是图形化, --pretty=oneline 是一行显示, --abbrev-commit 是只显示每次提交id的前几位,显示效果如下:

```
MINGW64:/b/git/gitStudy
                                                                       X
 Administrator@713I17YK2C1TW75 MINGW64 /b/git/gitStudy (master)
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
    830e518 (HEAD -> master) 合并f4
   * 67e9e9c (f4) f4 new
  28fb51f master f4
  235afbb master f4
    dcc3f28 Merge branch 'f3'
   * edf380d (f3) f3
    636ec10 master f3
                                                                                  91
    1cb4ad9 (origin/master) 解决冲突
                                                                                  al
   * 929d68f (feature2) add feature2
    aaefcba master add
    140c2e2 Merge branch 'feature1'
    f56ed23 add feature1
      ce9bcd4 解决冲突
      f606c40 强制合并 Merge branch 'master' of https://github.com/daoke0818/tes
tGit
    * 6e538b1 Initial commit
    2ea8382 test
  2dc357d (myDev) 新分支内容
86b53b3 test2.txt内容
  f8e4ad4 add test2
  88056e5 Signed-off-by: daoke0818 <daoke_li@qq.com>
  69e28f0 add tracks
  1c44407 add stage, and license
  07e0e0d 测试回退
  Oc150aa add GPL
  a657f97 加入一个图片, 文本增加了多行
   4fed932 添加一个测试文件
```

4. 分支管理策略

默认情况下,如果情况允许,Git会自动用快进模式合并分支,但这样合并后不会留下分支存在过的痕迹。删除分支后就会丢失相应信息。如果不想这样做,则在合并时加上参数 -- no-ff ,Git则会生成一个提交,所以同时再加上一个提交信息(如果不加则会进入vim模式让编辑提交信息),代码如下:

```
1 $ git merge --no-ff -m "merge with no-ff" dev
```

这样合并后还能看到对应的分支信息,如图,

```
$ qit log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit

* 820373a (HEAD -> master) 合并d2, Merge branch 'd2

| * 59655de (d2) d2 --no-ff模式

* 76f3932 (d1) d1 自动快进模式

* 830e518 合并T4

| * 67e9e9c (f4) f4 new

* | 28fb51f master f4

| * 235afbb master f4

* dec2f38 Manga branch 'f2'
```

实际开发中的分支策略:

- 首先,master分支应该是非常稳定的,也就是仅用来发布新版本,平时不能在上面干活;
- 平时大家在dev分支上干活,需要发布时合并到master分支即可。

5. Bug分支

假设正在dev上开发,突然接到修复master上一个bug,就可以用如下命令把现场保存起来 (这个命令比其他命令要执行的慢):

```
1 $ git stash
```

这时工作区就是干净的,刚才的改动不见了。然后把分支切换到master,并在此基础上新建并切换到bug分支issue-101,在这里修复bug。修复完成后回到master分支,进行**非快速合并**后删除bug分支,再切换回dev分支,可以通过加list参数看到 stash 的列表:

```
1 $ git stash list
2 stash@{0}: WIP on d3: 820373a 合并d2, Merge branch 'd2'
```

通过如下命令恢复现场:

```
1 $ git stash apply
```

这时stash区的内容还存在,可以用list查看,如果要清理掉,就用

```
1 $ git stash drop
```

这时stash区什么都没了。如果将工作区内容多次保存到stash,则可以加 stash@{0} 这样的编号来指定恢复哪个(可用list参数查看编号)。

```
1 $ git stash apply stash@{0}
```

也可以用如下命令弹出最后一次保存的工作区内容,这个命令会将对应的stash内容清除掉。

```
1 $ git stash pop
```

6. Feature分支——强行删除分支

如果在master分支上删除一个已经提交但没有合并的其它分支,则会报错:

```
1 $ git branch -d f5
2 error: The branch 'f5' is not fully merged.
3 If you are sure you want to delete it, run 'git branch -D f5'.
```

这时可以用参数 -D 强制删除:

```
1 $ git branch -D f5
```

需要注意的是,由于分支未合并,删除之后就没有任何记录了,分支上所有的修改也会丢失。

7. 多人协作

先来两个命令:

```
1 $ git remote
```

查看远程仓库名称

```
1 $ git remote -v
```

查看远程仓库更详细的信息

场景:我本地有master和dev两个分支,但我只把master推送到远程仓库中。然后我的小伙伴从远程的master分支上克隆了一份,他是看不到我本地dev分支的。然后自己在本地新建dev分支进行开发,完了之后推送到远程仓库。同时我在本地的dev分支修改了跟他一样的文件。这时我准备推送代码,就会报错,提示先pull同步代码,但拉取的时候又报错,说没有指定本地dev和远程origin/dev之间的连接(There is no tracking information for the current branch.)。可通过以下代码进行关联:

```
1 $ git branch --set-upstream-to=origin/dev dev
```

然后再pull,解决冲突,再提交,再push,跟前面一样。

我在测试过程中没有出现没指定连接的报错,不知是步骤还是哪里不对。

补充: 从远程git仓库里的指定分支拉取到本地(本地不存在的分支)

```
1 git checkout -b 本地分支名 origin/远程分支名
```

然后再 pull

8. Rebase

Rebase用来整理提交记录,把多条分叉合并成一条直线。

假设有代码:

```
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit

2 * 582d922 (HEAD -> master) add author

3 * 8875536 add comment

4 * d1be385 (origin/master) init hello

5 * e5e69f1 Merge branch 'dev'

6 |\

7 | * 57c53ab (origin/dev, dev) fix env conflict

8 | |\

9 | | * 7a5e5dd add env

10 | * | 7bd91f1 add new env

11 ...
```

Git用(HEAD -> master)和(origin/master)标识出当前分支的HEAD和远程origin的位置分别是582d922 add author和d1be385 init hello,本地分支比远程分支快两个提交。假设推送时发现有人改了同样文件导致冲突,pull下来解决后再提交,这时本地分支会比远程超前3个提交。

```
1 $ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
2 * e0ea545 (HEAD -> master) Merge branch 'master' of github.com:michaellia
o/learngit
3 |\
4 | * f0005ed4 (origin/master) set exit=1
5 * | 582d922 add author
6 * | 8875536 add comment
7 |/
8 * d1be385 init hello
```

如果觉得这种分叉的图形看起来乱,可以用如下命令整理一下:

```
1 $ git rebase
```

整理后查看到的记录为:

```
1 $ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
2 * 7e61ed4 (HEAD -> master) add author
3 * 3611cfe add comment
4 * f005ed4 (origin/master) set exit=1
5 * d1be385 init hello
```

发现Git把我们本地的提交"挪动"了位置,放到了f005ed4 (origin/master) set exit=1之后,这样,整个提交历史就成了一条直线。修改不再基于d1be385 init hello,而是基于f005ed4 (origin/master) set exit=1,但最后的提交7e61ed4内容是一致的。推送之后如图:

```
1 $ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
2 * 7e61ed4 (HEAD -> master, origin/master) add author
3 * 3611cfe add comment
4 * f005ed4 set exit=1
5 * d1be385 init hello
```

远程和本地都成了一条直线。

Rebase的缺点是会更改我们的本地提交,但合并后的内容是一致的。

本节直接用老师博客的代码,没有手动敲。

标签管理

Git的标签就是版本库的快照,但其实它就是指向某个commit的指针。

1. 创建标签

```
1 $ git tag v1.0
```

给当前的commit打上标签 v1.0

1 \$ git tag

查看所有标签,经测试在dev分支上能看到master上所有标签,尽管dev上面的commit要少很多。

注意,标签不是按时间顺序列出,而是按字母排序的

1 \$ git tag v0.9 f52c633

可以给历史commit打上标签,最后一个参数是commit的前几位 (通过git log查看)

1 \$ git tag -a v0.1 -m "version 0.1 released" 1094adb

创建带有注释的标签, -a后面是标签名, -m后面是注释内容

1 \$ git show v0.1

查看标签名为 v0.1的详细内容

2. 操作标签

1 \$ git tag -d v0.1

删除本地标签

1 \$ git push origin v1.0

将标签 v1.0 推送到远程仓库

1 \$ git push origin --tags

将尚未推送的标签全部推送到远程仓库

如果要删除远程仓库的标签,有以下两个步骤:

- 1. 删除本地标签, 见上
- 2. 删除远程仓库对应标签

1 \$ git push origin :refs/tags/v0.9

使用GitHub

- 在GitHub上,可以任意Fork开源仓库;
- 自己拥有Fork后的仓库的读写权限;
- 可以推送pull request给官方仓库来贡献代码。

connect to host gitee.com port 22: Connection timed out
Could not resolve hostname ssh.gitee.com: Name or service not known

git checkout 后面如何识别是分支名还是标签名

git config --global core.guotepath false# 设置显示中文文件名