

개발자로서 3년 간의 여정

난 무지를 드러내지 못하는 사람이구나! 라는 걸 인지하기까지의 여정

2019.11 자바, 스프링 개발 공부 독학
2020.11 HR 솔루션 회사 취직(풀스택 개발)
2021.11 퇴사

퇴사하고 약 1년 동안 교육기관에서 공부

2022.11 ~ 백엔드 개발자로 스타트업 취직 + 종필 멘토님과 멘토링!

변지혜

과거

20대 초반

- 대학교, 과대표

과거

20대 중반

- 영어, 경험, 돈

과거

20대 후반

- 개발자 커리어 시작

잠깐

- 성취의 경험
- 하면 다 된다.
- 잘난 맛에 삼
- 있는 척 포장하기

과거

개발자로서 첫 번째 회사를 다닐 때

- 회사 다닐 때
- 퇴사할 때 쯤

과거

퇴사하고

- 교육 기관
- 스터디 모임
- 개발자 커뮤니티

다양한 사람들과 대화하고 고민을 공유함

- 5년, 10년, 20년 경력 있는 사람들도 저런 시기가 있었고 비슷한 고민을 했구나!
- 정말 나보다 잘나고 대단한 사람들이 정말 많다

질문하고 알려주면서 다 같이 성장하네?

교육기관, 멘토링을 통해 빠른 피드백을 받음

- 질문하면 정말 많이 얻을 수 있구나! 깨달음
- 빠른 피드백의 중요성을 느낌

커뮤니케이션의 중요성을 느낌

코딩만 잘하면 되는 거 아니야? 아니구나....

아니 근데 개발자로 취직했다가 퇴사하고 1년 동안 백수라니? 원하는 만큼 성장했어?

- 코딩

- 그냥 하면 된다. + 빠른 피드백의 중요성

아니 근데 개발자로 취직했다가 퇴사하고 1
년 동안 백수라니? 원하는 만큼 성장했어?

- 무지를 잘 들어내지 못하는 잘못된 점을 분명하게 인지하고 개선하고자 함

난 성장했다!! 

과거의 나에게

제발 모르는 건 모르다고 해! 바보같은
게 아니야, 가만히 있는게 바보야