

字符串

字符串

- 用双引号括起来的0个或多个字符就是一个字符串变量
- “hello”
- “1”
- “”

字符串变量

- `String s;`
- `String`是一个类，`String`的变量是对象的管理者而非所有者
- 就像数组变量是数组的管理者而非所有者一样

new = 创建

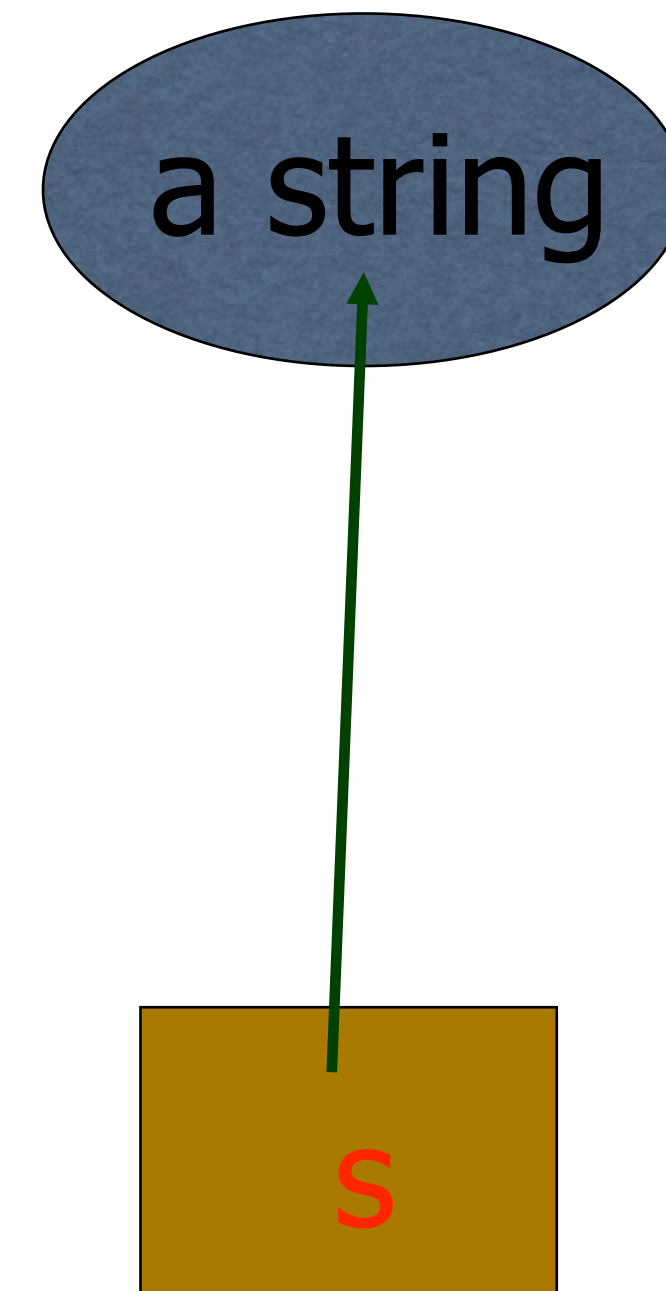
```
String s = new String("a string");
```

创建了一个String的对象

用"a string"初始化这个对象

创建管理这个对象的变量s

让s管理这个对象



初始化字符串变量

- `String s = "hello";`
- 编译器帮你创建一个String类的对象交给s来管理

字符串连接

- 用加号 (+) 可以连接两个字符串
 - “hello”+”world”—>”helloworld”
- 当这个+的一边是字符串而另一边不是时，会将另一边表达为字符串然后做连接
 - “I’m ”+18—>”I’m 18”
 - 1+2+”age”—>”3age”
 - “age”+1+2—>”age12”

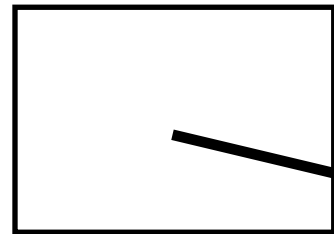
输入字符串

- `in.next()`;读入一个单词，单词的标志是空格
 - 空格包括空格、tab和换行
- `in.nextLine()`;读入一整行

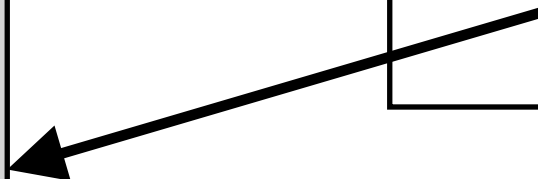
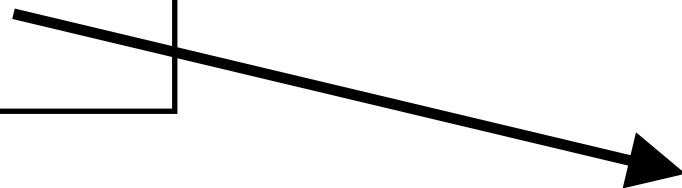
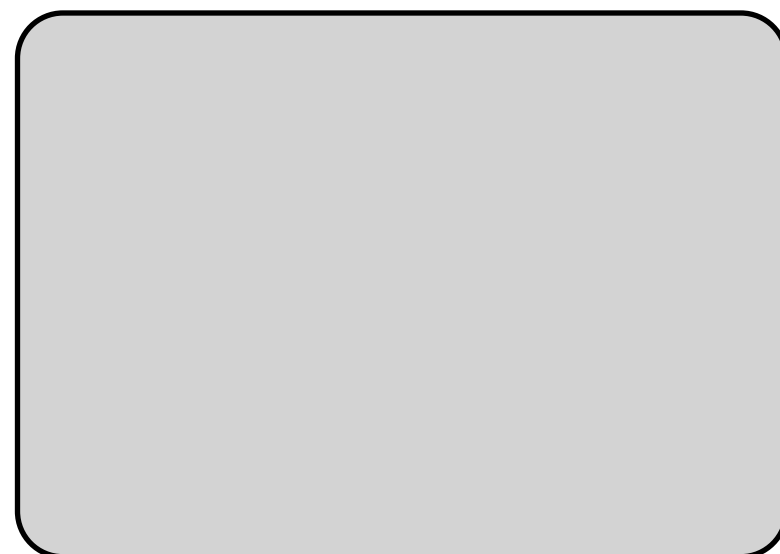
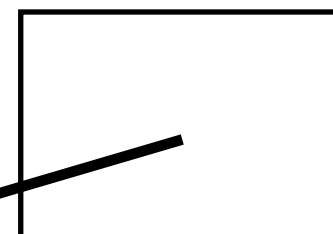
字符串变量

对象变量的赋值

`String a;`



`String b;`



`b = a;`

`int a;`

32

`int b;`

32

比较两个String

```
if(input == "bye") {
```

比较是否同一个

```
...
```

```
}
```

```
if(input.equals("bye")) {
```

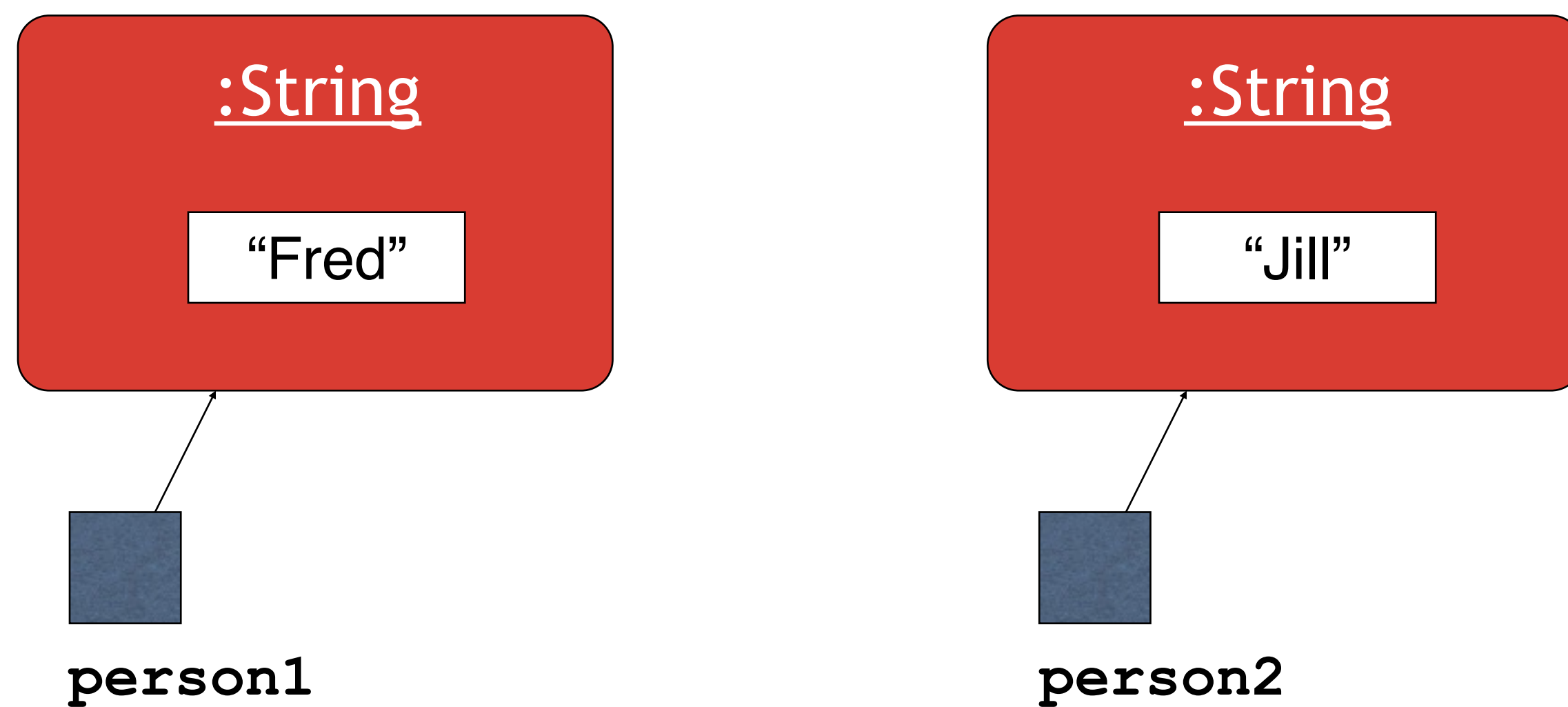
比较内容是否相同

```
...
```

```
}
```

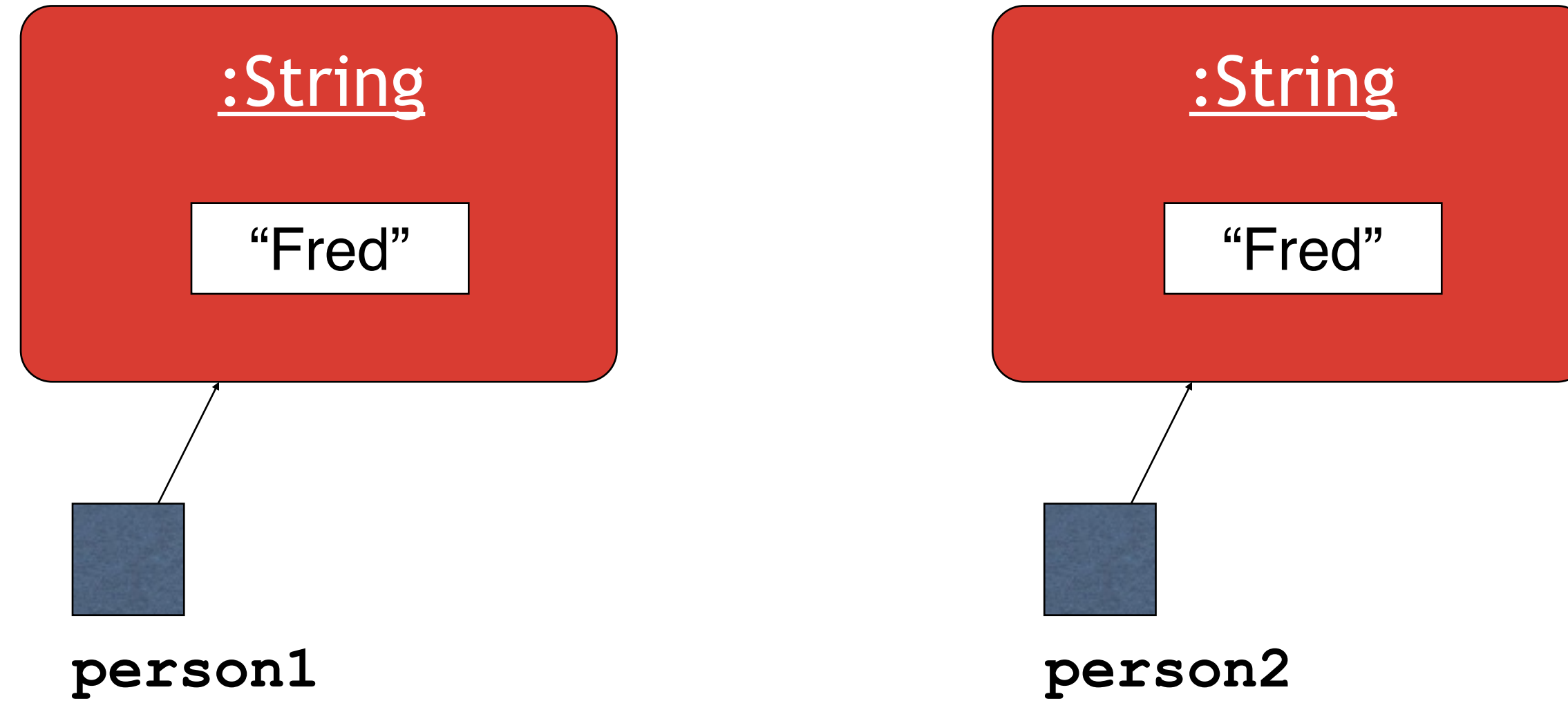
- Strings应该用 `.equals` 来比较

同一个还是相同



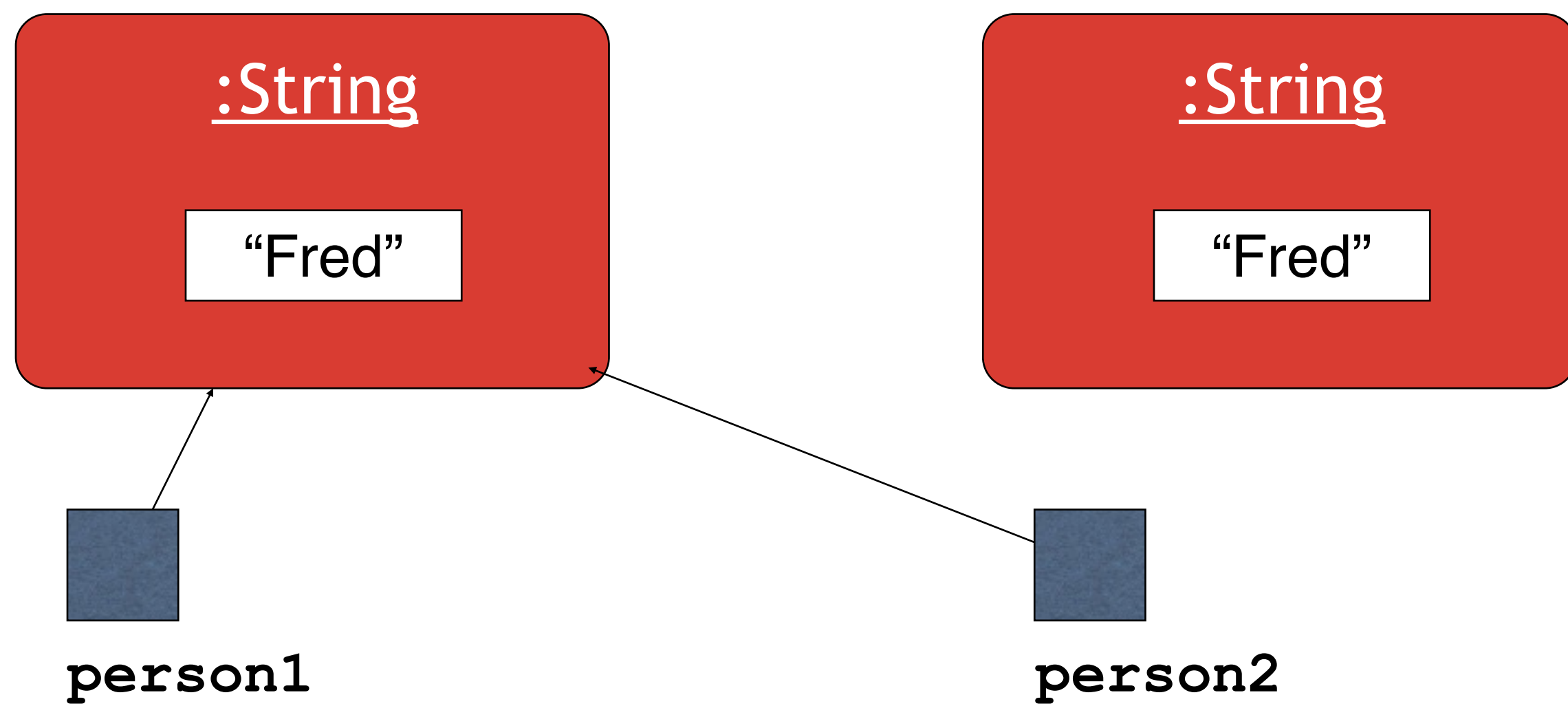
`person1 == person2 ?`

同一个还是相同



`person1 == person2 ?`

同一个还是相同

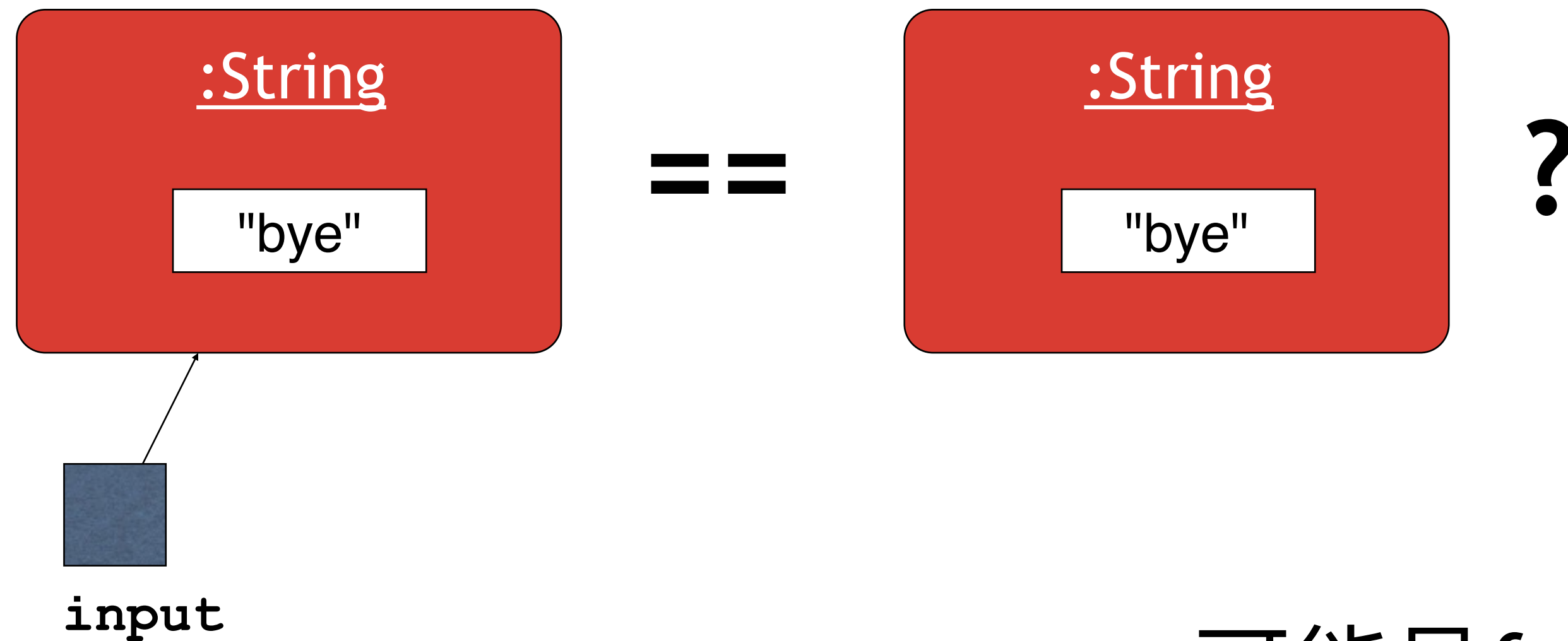


`person1 == person2 ?`

同一个还是相同

```
String input = in.next();  
if(input == "bye") {  
    ...  
}
```

== 比较是否同一个

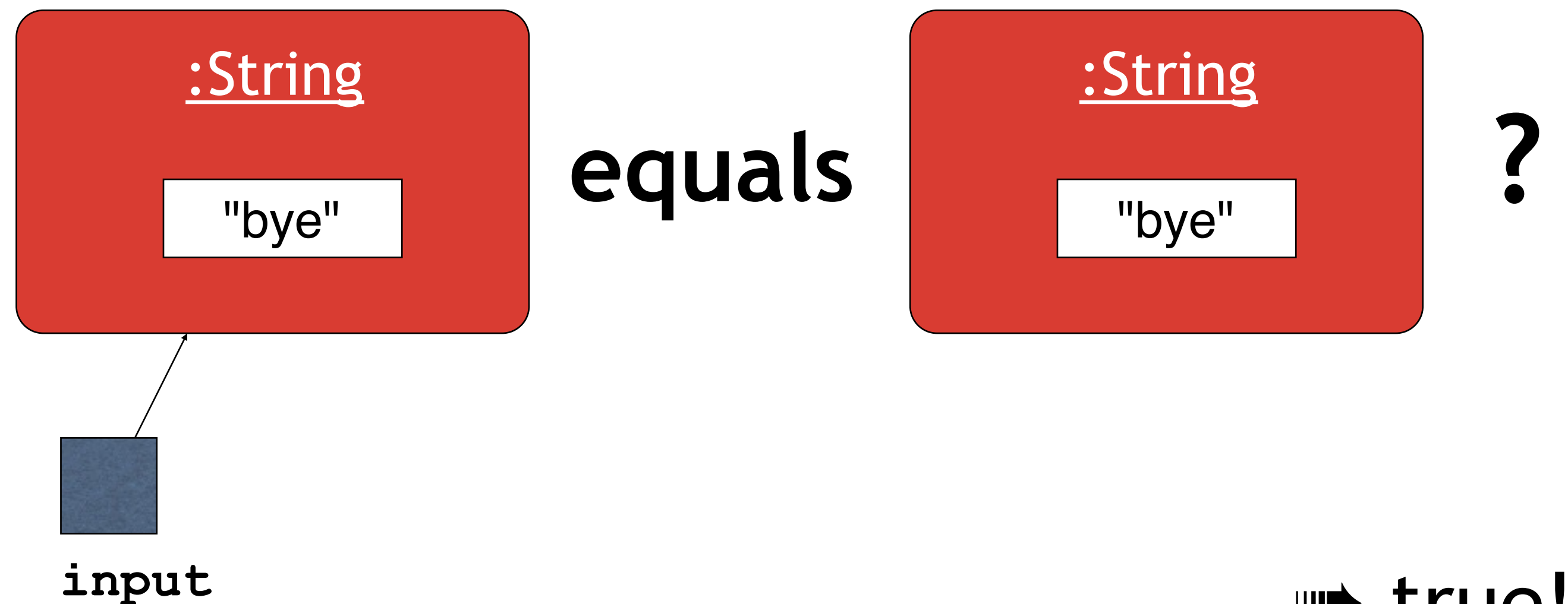


➡ 可能是false!

同一个还是相同

```
String input = reader.getInput();  
if(input.equals("bye")) {  
    ...  
}
```

equals 比较
内容是否相同



字符串运算

字符串操作

- 字符串是对象，对它的所有操作都是通过“.”这个运算符来进行的
- 字符串.操作
- 它表示对.左边的这个字符串做右边的那个操作
- 这里的字符串可以是变量也可以是常量

Strings大小的比较

- 两个字符串可以比较大小:

```
s1.compareTo(s2)
```

如果s1比s2小，那么结果是负的；如果s1和s2相等，那么结果是0；如果s1比s2大，那么结果是正的

- **compareToIgnoreCase**可以不区分大小写地来比较大小

获得String的长度

- 用length() 函数

```
String name = "Hellola",  
str1 = "one",  
str2 = "",  
str3;
```

name.length();

————→ 7

str1.length();

————→ 3

str2.length();

————→ 0

str3.length();

————→ **Error!**

错误是因为
str3没有管理
任何String对
象

访问String里的字符

- `s.charAt(index)`
 - 返回在`index`上的单个字符
 - `index`的范围是0到`length() - 1`.
 - 第一个字符的`index`是0，和数组一样
- 但是不能用`for-each`循环来遍历字符串

得到子串

- `s.substring(n)`
 - 得到从n号位置到末尾的全部内容
- `s.substring(b,e)`
 - 得到从b号位置到e号位置之前的内容

寻找字符

- `s.indexOf(c)`
 - 得到c字符所在的位置，-1表示不存在
- `s.indexOf(c, n)`
 - 从n号位置开始寻找c字符
- `s.indexOf(t)`
 - 找到字符串t所在的位置
- 从右边开始找
 - `s.lastIndexOf(c)`
 - `s.lastIndexOf(c, n)`
 - `s.lastIndexOf(t)`

其他String操作

- `s.startsWith(t)`
- `s.endsWith(t)`
- `s.trim()`
- `s.replace(c1,c2)`
- `s.toLowerCase()`
- `s.toUpperCase()`

不可变的String

- 所有的字符串都是不可变的，对它们的操作的结果都是制造新的字符串出来

```
String s = "abc ";
```

```
System.out.println(s.toUpperCase());
```

```
System.out.println(s);
```


在switch-case中使用字符串

```
switch ( s ) {  
case “this”:...break;  
case “that”:...break;  
}
```