

第1讲 样本空间 随机事件





# 样本空间 随机事件 自然界与社会生活中的两类现象

确定性现象随机现象





### 确定性现象:

在一定条件下必然发生的现象.

▶例如:在一个标准大气压下,水加热到 100°C一定会沸腾.





#### 随机现象:

在一定条件下具有多种可能结果,且试验时无法预知出现哪个结果的现象.

- 》例如掷骰子可能出现"1点",也可能是其他情况;
- >检验产品可能是合格品,也可能是不合格品.



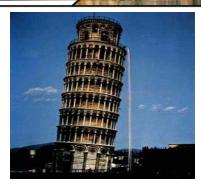


#### 例:

◆ 向上抛出的物体会

落下 (确定)

- ◆ 打靶, 击中靶心(不确定)
- ◆ 买了彩票会中奖 (不确定)









# 对随机现象的观察、记录、实验统称为随机试验. 它具有以下特性:

•可以在相同条件下重复进行;





- 事先知道所有可能出现的结果;
- •进行试验前并不知道哪个试验结果会发生.



#### 例:

- \*抛一枚硬币,观察试验结果;
- \*对某路公交车某停靠站登记下车人数;
- \*对听课人数进行一次登记.









## (一)样本空间

定义: 随机试验的所有可能结果构成的

集合称为样本空间,记为S={e},

S中的元素e称为样本点.



#### 例1:

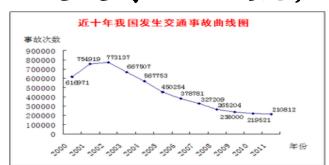
• 一枚硬币抛一次;

$$S = \{$$
正面,反面 $\};$ 



•记录一城市一日中发生交通事故次数;

$$S = \{0, 1, 2, \dots\};$$







· 记录一批产品的寿命x;

$$S = \{x : x \ge 0\};$$



· 记录某地一昼夜最高温度x, 最低温度y

$$S = \{(x, y) : a \le y \le x \le b\}.$$





# (二) 随机事件

样本空间S的子集A称为随机事件A,简称事件A. 当且仅当A中的某个样本点发生称事件A发生.

事件A的表示可用集合,也可用语言来表示.



例2:观察某公交站的候车人数,样本空间S=?

事件A表示"至少有5人候车", A=?

事件B表示"候车人数不多于2人", B=?

 $S = \{0,1,2,...\}; A = \{5,6,7,...\}; B = \{0,1,2\}.$ 



- 如果把S看作事件,则每次试验S总是发生,所以S称 为必然事件.
- 如果事件只含有一个样本点, 称其为基本事件.
- 如果事件是空集,里面不包含任何样本点,记为 Ø, 则每次试验 Ø都不发生,称 Ø为不可能事件.



▲ 接例2:观察某公交站的候车人数,

样本空间S={0,1,2,…}.

事件C表示"恰好有3人侯车",

C={3} 是基本事件;

事件D表示"候车人数既少于3个又多于3",

 $D=\phi$ , 是不可能事件.





# 事件之间有哪些关系与运算呢?

下一讲告诉你。

