

字符类型

字符类型

- 单个的字符是一种特殊的类型：char
- 用单引号表示的字符字面量：'a', '1'
- Java使用Unicode来表示字符，可以表达包括汉字在内的多种文字

字符计算

```
char c = 'A';  
c++;  
System.out.println(c);
```

```
int i = 'Z' - 'A';  
System.out.println(i);
```

- 一个字符加一个数字得到Unicode码表中那个数之后的字符
- 两个字符的减，得到它们在表中的距离
- char也可以和int之间互相赋值

大小写转换

- 字母和数字在Unicode表中是顺序排列的
 - '0'、'1'...'9'
- 大写字母和小写字母是分开排列的，并不在一起
- 'a'-'A'可以得到两段之间的距离，于是
 - `a+'a'-'A'`可以把一个大写字母变成小写字母，而
 - `a+'A'-'a'`可以把一个小写字母变成大写字母

字符大小

- 字符可以被比较大小，依据是它们在Unicode表中的编号
 - '0'—>'9'
 - 'A'—>'Z'
 - 'a'—>'z'
 - 'Z' < 'a'

逃逸字符

- 用来表达无法印出来的控制字符或特殊字符，它由一个反斜杠“\”开头，后面跟上另一个字符，这两个字符合起来，组成了一个字符

逃逸字符

字符	意义	字符	意义
\b	回退一格	\"	双引号
\t	到下一个表格位	\'	单引号
\n	换行	\\	反斜杠本身
\r	回车		

回车换行

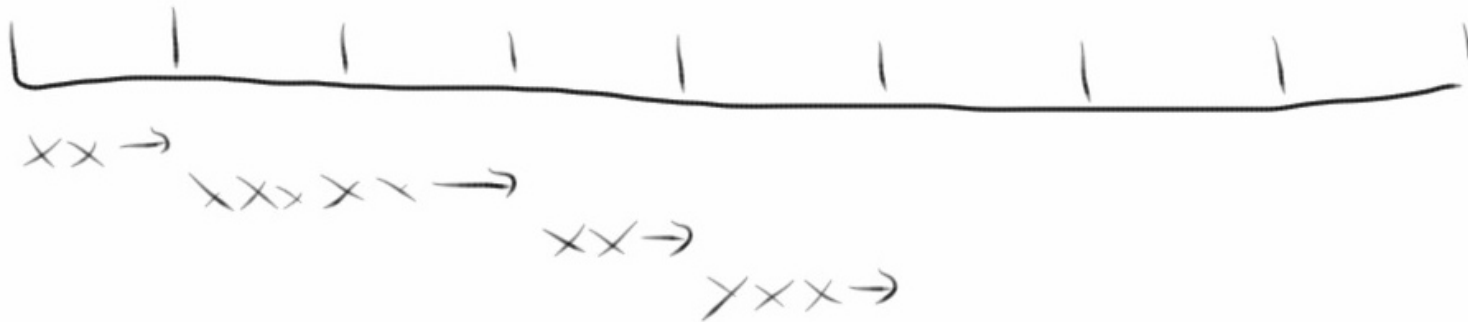
- 源自打字机的动作



回车换行



制表位



- 每行的固定位置
- 一个\t使得输出从下一个制表位开始
- 用\t才能使得上下两行对齐