Арканоид.

Вверху поля множество прямоугольных блоков. Внизу горизонтально перемещается каретка. По полю летает «мяч», отражаясь от стен, блоков и каретки. Если мяч попадает вниз (мимо каретки) начисляются отрицательные очки /уменьшается каретка/увеличивается число поражений. Блоки бывают разных типов:

1. (done) Неразрушаемые. От них мяч просто отскакивает.
2. Блоки могут быть со спрятанными бонусами: при попадании вертикально вниз падает бонус
3. Блоки, увеличивающие скорость шарика при столкновении
4. (done) Блоки имеют уровень здоровья = число попаданий, чтобы блок исчез. За каждое попадание +1 очко игроку, -1 очко здоровья блоку.
5. Бонусы:
   1. меняют размер каретки
   2. меняют скорость шарика
   3. меняют прилипание шарика к каретке (шарик прилипает к каретке после удара, по нажатию кнопки – отлетает, и так неск. раз)
   4. Бонус: одноразовое дно для шарика – можно один раз пропустить, дно сработает как каретка, и исчезнет.
6. Бонус: шарик в произвольный момент меняет траекторию.
7. Бонус: появляется двигающий блок, не задевающий при движении остальные блоки, и живущий до 3 ударов
8. Бонус: появляется второй шарик, способный оттолнуться и от первого, и от блоков/стенок

Для сдачи – 1-5 обязательны все + 6, 7, 8 на выбор любые 2 (например, 6 и 8)