

1. Введение

2. Постановка задачи

2.1. Общая постановка задачи распознавания

Ссылка 2

2.2. Постановка задачи по определению атрибутов личности по изображению лица

Ссылка 1

3. Классический метод машины опорных векторов

3.1. Краткое описание метода

Ссылка 3

3.1.1. Вспомогательные методы

Ссылка 2

3.1.2. Идея "один против всех"

3.2. Идея "один против одного"

3.2.1. Метод локальных бинарных шаблонов (LBP)

3.2.2. Метод построения гистограммы опорных градиентов (HOG)

Ссылка 5

3.2.3. Метод формирования гистограмм направления края изображения (ЕОН)

3.2.4. Метод активной модели внешности (ААМ)

3.2.5. Метод активной модели формы (ASM)

4. Модификации машины опорных векторов

4.1. Метод релевантных векторов (RVM)

4.2. 1-norm SVM (LASSO SVM)

4.3. Doubly Regularized SVM (ElasticNet SVM)

4.4. Support Feature Machine (SFM)

4.5. Relevance Feature Machine (RFM)

4.6. Безпризнаковое распознавание

4.7. Использование скалярного произведения

4.8. Relational Discriminant Analysis

4.9. Обобщающие методы

Ссылка 6

4.9.1. Стратегия обучения с фиксированным зазором

4.9.2. Стратегия обучения с суммированием зазоров

5. Сравнительный анализ методов

6. Краткие выводы

7. Список литературы

1) <https://mpei.ru/diss/Lists/FilesDissertations/369-Диссертация.pdf>

2) <https://lepskiy.ucoz.ru/Posobie/MMPR.pdf>

3) <http://www.machinelearning.ru/wiki/images/8/8b/MOTP113.pdf>

4) <https://www.intechopen.com/books/advances-in-character-recognition/svm-classifiers-concepts-and-applications-to-character-recognition>

- 5) <https://cyberleninka.ru/article/n/raspoznavanie-dorozhnyh-znakov-s-pomoschyu-metoda-opornyh-vektorov-i-gistogramm-orientirovannyh-gradientov>
- 6) <http://www.mmro.ru/files/2007-mmro-13.pdf>