

Thomas Isherwood

Contact: +44 7829990281 - thomasisherwood@outlook.com

Portfolio: <https://thomasisherwood.com/en/> - <https://github.com/thisguy245>

Profil

Adaptable et compétent dans des environnements d'apprentissage rapide. Passionné par de nombreux sujets, notamment la musique, les jeux, l'IA et tout ce qui touche à la technologie. Bonne maîtrise des outils Microsoft et de la suite Office, ainsi que d'autres logiciels comme la boîte à outils JetBrains. Capacité avérée à diriger des équipes et à mener des projets en utilisant des méthodologies Agile. Disponible pour travailler au Royaume-Uni et dans l'UE, je recherche un stage rémunéré cet été, de préférence dans une entreprise ou un département technologique, mais ouvert à toute opportunité pour financer ma dernière année à l'université.

Expérience Professionnelle

Denix Studio –Programmeur de Jeu - Mai 2025 – à Présent (Temps partiel)

- Travail sur Unreal Engine pour explorer l'IA et la navigation dans un nouveau projet commercial.

Bournemouth University – Ambassadeur Étudiant

- Accompagnement des nouveaux étudiants et des futurs candidats, participation et soutien lors d'événements universitaires, ainsi que formation et assistance occasionnelle aux nouveaux étudiants.

JE3.COM – Support Technique & Développeur Logiciel Junior- Septembre 2022 à Décembre2024 (Temps partiel)

- Collaboration avec l'équipe de développement pour créer des sites web et applications avec Astro/Svelte et JavaScript. Expérience en développement full-stack, incluant front-end (HTML/CSS/JavaScript) et back-end (intégration d'API).
- Gestion des tickets pour l'équipe infrastructure et sécurité, avec exposition aux bonnes pratiques de gestion des services et de cybersécurité.

Manche-Iles Express – Agent de Voyages– Mai 2023 à Avril 2025 (Temps partiel)

- Assistance en personne et par téléphone aux clients iTravel, gestion des tâches liées à l'embarquement et au débarquement des passagers.
- Service clientèle, gestion des réclamations et opérations au comptoir d'enregistrement.

Sports Direct – Vendeur en Magasin – Février 2020 à Septembre 2020

- Vente, service client, gestion des réclamations et inventaire.
-

Formation

Bournemouth University (BSc Hons) Ingénierie Logicielle pour les Jeux – 2023 à aujourd'hui

Modules validés :

- | | |
|---------------------------------------------|----------------------------------------------------------|
| - Programmation en C++ (Note élevée) | - Programmation physique/graphique/réseau |
| - Mathématiques pour l'IA et les graphiques | - Développement d'interfaces avec SDL, FLTK et OpenGL |
| - Méthodologies AGILE | - Gestion des flux de projets |
| - Développement d'IA | - Recherche sur les méthodes d'apprentissage automatique |

Projets Clés

Projet Studio – Jeu de Donjons Multijoueur (Unity)

- **Rôle** : Producteur, Chef d'équipe et Programmeur, développement d'un jeu de donjons multijoueur.
- Implémentation des mécaniques de jeu, fonctionnalités multijoueur avec Unity Net Code et comportement des ennemis piloté par IA.
- Gestion des délais, délégation des tâches et collaboration d'équipe avec Agile et Trello.

BFX Game Jam 2024 – Jeu de Tir Multijoueur Rapide (Unity)

- **Rôle** : Chef de groupe & Développeur réseau
- Création d'un jeu de tir multijoueur rapide avec Unity Net Code.
- Implémentation de bonus dynamiques, d'une carte tournante et d'obstacles environnementaux. *Nommé pour les Meilleures Mécaniques parmi 20 équipes.*

Moteur de Jeu Personnalisé avec Intégration d'IA (C++, OpenGL, SDL2)

- **Rôle** : Développeur solo
- Construction d'un moteur de jeu personnalisé à partir de zéro en C++, OpenGL et SDL2.
- Intégration de Mistral LLM pour la réorientation utilisateur et des outils intégrés pour optimiser les flux de développement.

Hautlieu School

A Level: Informatique, Mathématiques, Technologie Musicale

GCSE: Math, Anglais, Mandarin, Sciences (Triple), Design et Technologie, Technologie Musicale, Informatique

Langues: Anglais & Français (maternelles), Allemand, Breton & Mandarin (Notions de base)

Technical Skills

- **Langages de programmation:** C++, C#, Python, JavaScript, GDScript
- **Moteur de jeu:** Unity, Unreal Engine, Godot, GMS
- **Graphismes & Rendu:** OpenGL, SDL2, FLTK
- **Réseau:** Unity Net Code, Winsock pour Windows
- **Autres compétences:** Intégration d'IA, Développement de moteurs de jeu, Tests unitaires

Centres d'Intérêt

- Grade 8 en Théâtre, Grade 7 en Violon, Grade 6 en Piano
- Histoire & Géopolitique. Cultures & Langues.
- Participation à plusieurs hackathons (classé 1er et 2ème)
- Prix de l'Innovation au Jersey Student Business Challenge
- Nomination aux Jersey Tech Awards (Étudiant de l'Année)
- Courir, Airsoft & Escrime – Fan de F1 et Rugby (joué de U7 à U16)
- Production musicale & design sonore, membre du JSO (Jersey Symphony Orchestra)
- Tuteur occasionnel aux académies jeunesse de Jersey (Accordéon, Guitare, Clavier)