

FIT-HUB

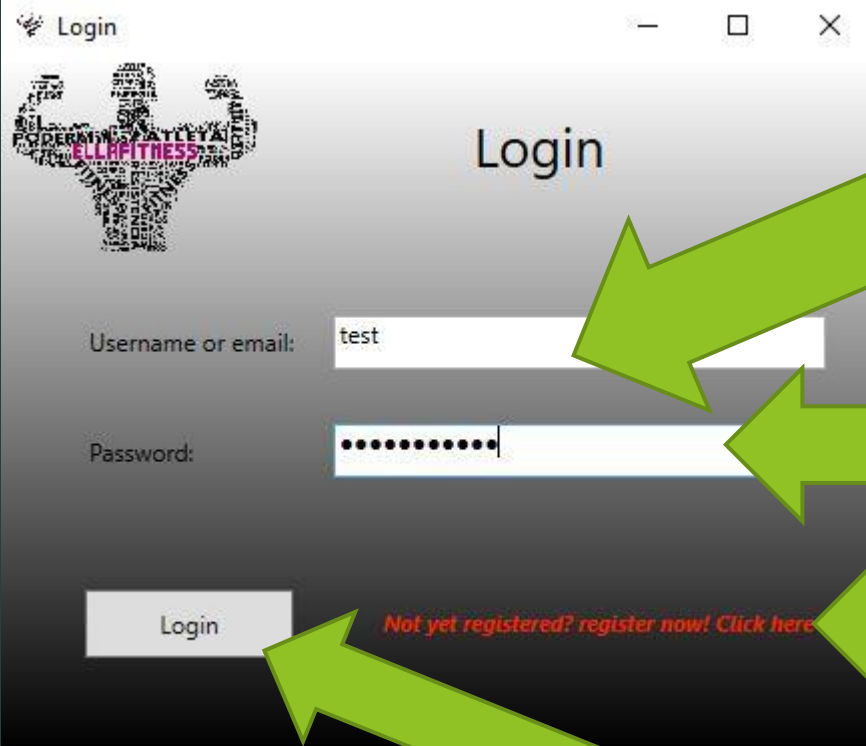
Christof Burger, Christof Klauss, Dominik Pederiva, Marco Reitbrecht

Agenda

- ▶ C#
 - ▶ Login
 - ▶ Registrierung
 - ▶ FIT-HUB
- ▶ Java
 - ▶ Admin Login
 - ▶ User Verwaltung
 - ▶ AddForm
 - ▶ UserVerwaltung Update
 - ▶ UserVerwaltung Delete
- ▶ Android
 - ▶ Login
 - ▶ Training auswählen
 - ▶ Training eintragen

C#

Login



The screenshot shows a web browser window titled "Login". On the left is a logo consisting of a cross shape made of text, with "FIT-HUB" and "ELLIPITNESS" visible. The main heading "Login" is centered. Below it are two input fields: "Username or email:" containing the text "test", and "Password:" containing a series of dots. At the bottom left is a "Login" button. To the right of the button is a red link that says "Not yet registered? register now! Click here". Three large green arrows point from the explanatory text on the right to the username field, the password field, and the "Login" button.

Man kann sich mit seinem Benutzernamen oder mit seiner Email-Adresse einloggen.

Hier fügt man sein dazugehöriges Passwort ein.

Falls man noch nicht registriert ist kommt man über diesen Link zur Registrierung.

Wenn man seine Anmeldedaten eingegeben hat kann man sich über diesen Button einloggen.

Registrierung



The screenshot shows a web browser window with the title 'Register'. The form contains the following fields and controls:

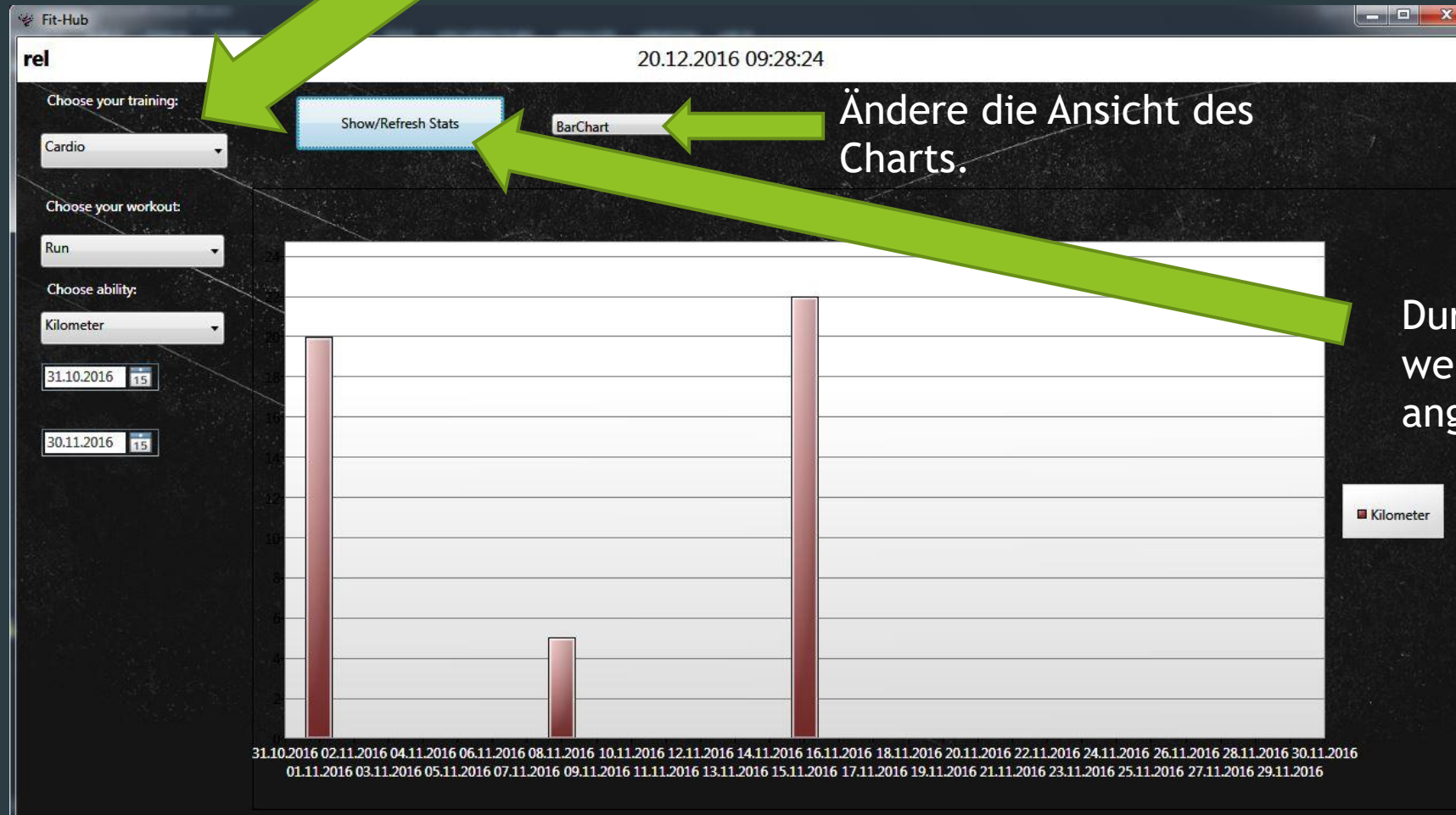
- Username:
- Firstname:
- Lastname:
- Bodyweight: kg
- Bodyheight: cm
- Birthdate: (with a calendar icon showing the date 15)
- Email:
- Password:
- repeat Pw:
- Register:

Hier werden alle wichtige Daten für FIT-HUB erfasst.

Wenn alle Felder ausgefüllt sind, kann man sich mit diesem Button registrieren.

FIT-HUB

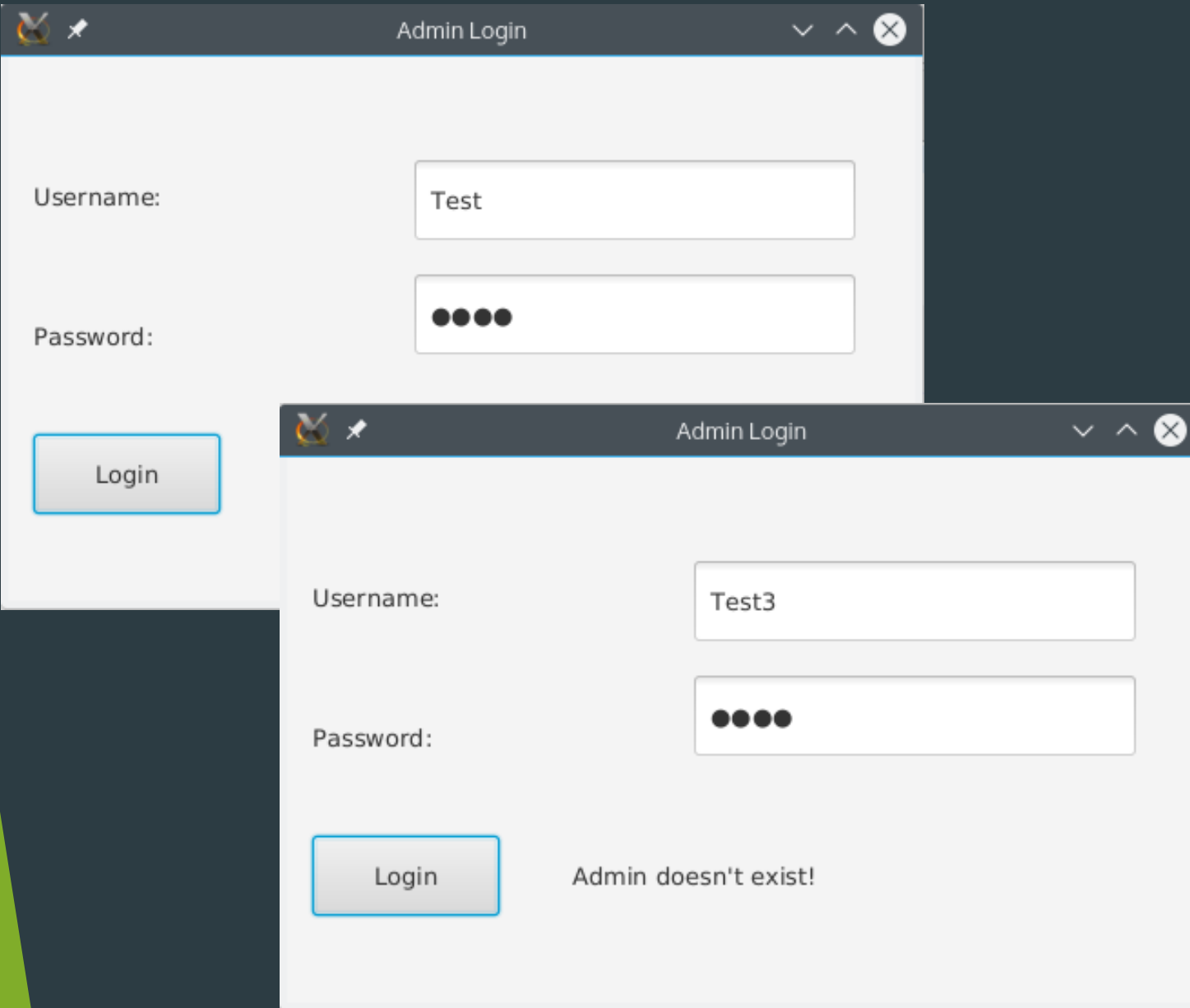
Nachdem man sich erfolgreich angemeldet hat, kann man über diese Comboboxen einstellen welche Daten angezeigt werden sollen.



Ändere die Ansicht des Charts.

Durch klicken des Buttons werden die Daten angezeigt.

Java



AdminLogin:

Username und Password eingeben (z.B. Test, Test).

Mit dem Klick auf den Login-Button wird in der Datenbank nach diesem Username mit passendem Password gesucht. Wurde er gefunden, dann kommt man zum Userverwaltungsfenster, sonst bekommt man die Fehlermeldung „Admin doesn't exist!“.

Username	Password	First N...	Last Na...	Email	Birth Date	Body H...	Body W...	Activity P.
fitnessboi	fitnessbo...	burgic	burger	chris@gaarmy.com	33.05.2019	120	800	0
lppedelp	LPPedeLP	Dominik	Pederiva	letsplaypede@letsplay.at	22.12.1999	20	20	0
Der	Boss	Der	Der	Boss	04.11.2011	100	100	100
rel	1234567...	Ludwig	Reichmann	ludwig.reichmann@htl...	19.04.1957	180	80	0

UserVerwaltung:

Die User-Daten werden beim Öffnen des Fensters automatisch eingelesen und angezeigt. Mit dem Button „Refresh Data“ kann man die Daten manuell einlesen. „Add User“ öffnet das Addfenster und mit „Delete User“ wird ein User aus der Datenbank gelöscht, welche im Folgenden genauer erklärt werden.

<2>

Username

RKO

First name

Randy

Last name

Orton

Password

WatchOut!

Email

watch.out@rko.bam

Body weight

120

Body height

180

Activity points

5000

Birth date

30.06.1972

Add User

AddForm:

Hier werden alle Daten eingegeben, um damit einen neuen User in die Datenbank einzufügen. Mit dem „Add User“-Button werden die Daten festgeschrieben und dann direkt im Userverwaltungsfenster angezeigt.

Username	Password	First N...	Last Na...	Email	Birth Date	Body H...	Body W...	Activity P.
fitnessboi	fitnessbo...	burgic	burger	chris@gaarmy.com	33.05.2019	120	800	0
RKO	WatchOut!	Randy	Orton	watch.out@rko.bam	30.06.1972	180	120	5000
lppedelp	LPPedeLP	Dominik	Pederiva	letsplaypede@letsplay.at	22.12.1999	20	20	0
Der	Boss	Der	Der	Boss	04.11.2011	100	100	100
rel	1234567...	Ludwig	Reichmann	ludwig.reichmann@htl-...	19.04.1957	180	80	0

<

>

Refresh Data

Add User

Delete User

Email
chris@gaarmy.com
watch.out@rko.bam
letsplaypede@letsplay.at
Boss
ludwig.reichmann@htl-...



Email
chris@gaarmy.com
watch.out@rko.at
letsplaypede@letsplay.at
Boss
ludwig.reichmann@htl-...



Email
chris@gaarmy.com
watch.out@rko.at
letsplaypede@letsplay.at
Boss
ludwig.reichmann@htl-...

UserVerwaltung Update:

Wenn man einen Eintrag ändern möchte, wird einfach in die Zelle geklickt und nach der Änderung die Enter-Taste betätigt. Somit wird ein Update der SQL-Datenbank ausgeführt und die Daten werden festgeschrieben.

Username	Password	First N...	Last Na...	Email	Birth Date	Body H...	Body W...	A...
fitnessboi	fitnessbo...	burgic	burger	chris@gaarmy.com	33.05.2019	120	800	0
RKO	WatchOut!	Randy	Orton	watch.out@rko.at	30.06.1972	180	120	50
lppedelp	LPPedeLP	Dominik	Pederiva	letsplaypede@letsplay.at	22.12.1999	20	20	0
Der	Boss	Der	Der	Boss	04.11.2011	100	100	10
rel	1234567...	Ludwig	Reichmann	ludwig.reichmann@htl...	19.04.1957	180	80	0

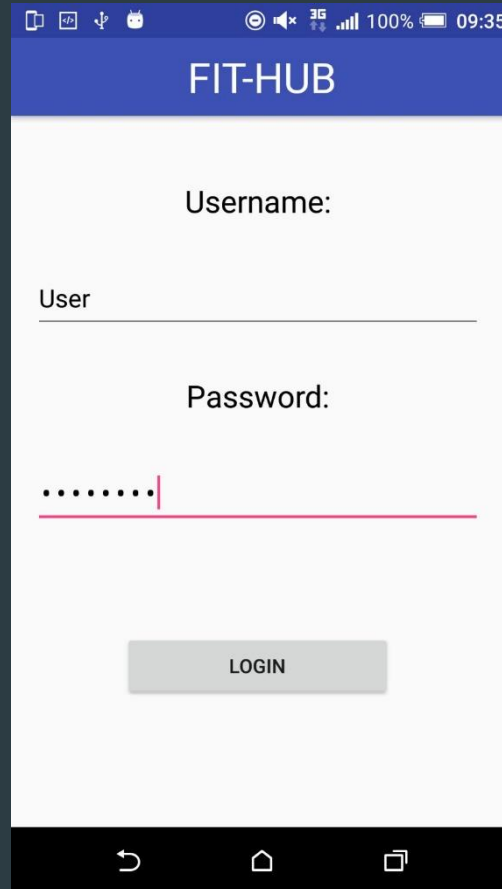
Refresh Data
Add User
Delete User

UserVerwaltung Delete:

Um einen User zu löschen, markiert man den User in der Tabelle und klickt dann auf den Button „Delete User“. Dadurch wird der ausgewählte User vollständig aus der User-Tabelle in der Datenbank und aus allen anderen Tabellen, die ihn als Foreign Key dabei haben, gelöscht.

Android

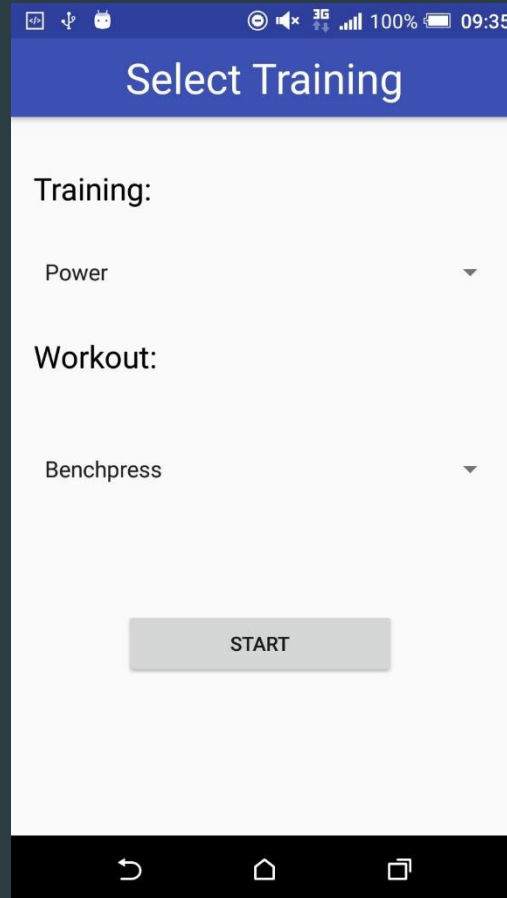
Login



The screenshot shows a mobile application interface for 'FIT-HUB'. At the top is a blue header bar with the text 'FIT-HUB' in white. Below the header, the form has a white background. It starts with the label 'Username:' followed by a text input field containing the word 'User'. Below this is the label 'Password:' followed by a password input field represented by a series of dots. At the bottom of the form is a grey button with the text 'LOGIN' in black. The top of the screen shows a status bar with various icons and the time '09:35'. The bottom of the screen shows a black navigation bar with three white icons: a back arrow, a home icon, and a recent apps icon.

Das Login soll gleich funktionieren wie bei dem C# Programm.

Training auswählen



Hier wählt man aus welches Training man gemacht bzw. machen wird.

Training eintragen

The screenshot shows a mobile application interface with a blue header bar labeled "Power". Below the header, there are two input fields. The first is labeled "Weights:" and contains the text "25kg". The second is labeled "Repeats:" and is currently empty. Below these fields is a numeric keypad with buttons for digits 1 through 9, 0, and backspace arrows. The status bar at the top of the phone screen shows various icons including signal strength, battery level at 100%, and the time 09:47.

Im Fall vom Power und Benchpress kann man einstellen wie schwer die Gewichte waren und wie viele Wiederholungen man gemacht hat.