Fitness-App

# Generelle Aufgabenstellung

Das Ziel ist die Verwaltung sportlicher Aktivitäten mit Hilfe einer Desktop-App. Einige Features können über die Smartphone – App angewendet werden, wie beispielsweise die Zeitmessung einer Übung, Laufstrecken Tracking und vieles mehr.

## Iteration 1:

Benutzer: Verwaltung

CRUD

SW: Java-FX

Benutzer: Sportler

Auswertung der Fitnessdaten

SW: C#

Datenbank SW: Oracle

Java (Klauss, Reitbrecht):

* Administrative Verwaltung sämtlicher User

C# (Burger, Pederiva):

* GUI mit WPF
* Ziel ist die Möglichkeit, sämtliche Daten verwalten bzw. anzeigen zu können
* User Login oder Registrierung

## Iteration 2:

Benutzer: Verwaltung

CRUD

SW: Java-FX; Jersey

Benutzer: Sportler

Auswertung der Fitnessdaten

SW: C#

Benutzer: Sportler

Speichert z.B. Tracking Daten

SW: C# - Oracle Spatial

Benutzer: Sportler

z.B. Laufstrecken Tracking, GPS

SW: Android

Webservice

SW: Tomcat; Java –RESTful - Jersey

Datenbank SW: Oracle

Android:

* Laufstrecken Tracking, Anzeigen der Trainingsdaten

## Iteration 3:

Benutzer: Verwaltung

CRUD

SW: Java-FX

Benutzer: Sportler

Auswertung der Fitnessdaten

SW: C#

Benutzer: Verwaltung, Sportler

Dokumentenverwaltung, Datawarehouse

SW: C#, Oracle Text, Oracle OLAP

Webservice

SW: Tomcat; Java –RESTful - Jersey

Benutzer: Sportler

Speichert z.B. Tracking Daten

SW: C# - Oracle Spatial

Datenbank SW: Oracle

Benutzer: Sportler

z.B. Laufstrecken Tracking, GPS

SW: Android

Anmerkungen:

Evtl. Verwendung von NHibernate