

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронтенд разработка

Отчет по

Домашней работе 1.

Выполнила:

Федотова Александра

К3342/ФРЭНД 1.1

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2024 г.

Задача

Научиться основам языка программирования CSS при помощи мини-игр.

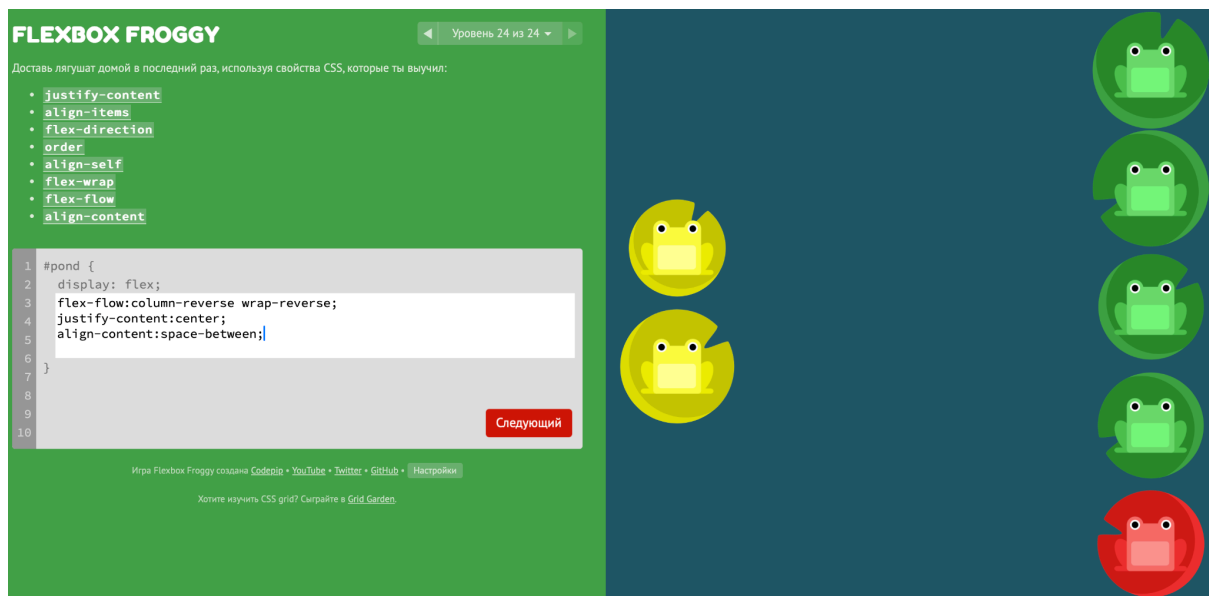
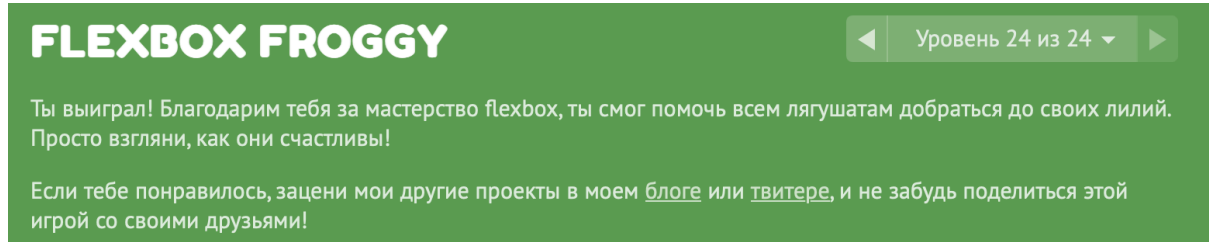
Ход работы

Flexbox Froggy

При прохождении данной игры я познакомилась с некоторыми свойствами языка CSS Flexbox, а именно с:

- justify-content;
- align-items;
- flex-direction;
- order;
- align-self;
- flex-wrap;
- flex-flow;
- align-content.

Скриншоты последнего уровня и успешного прохождения игры:

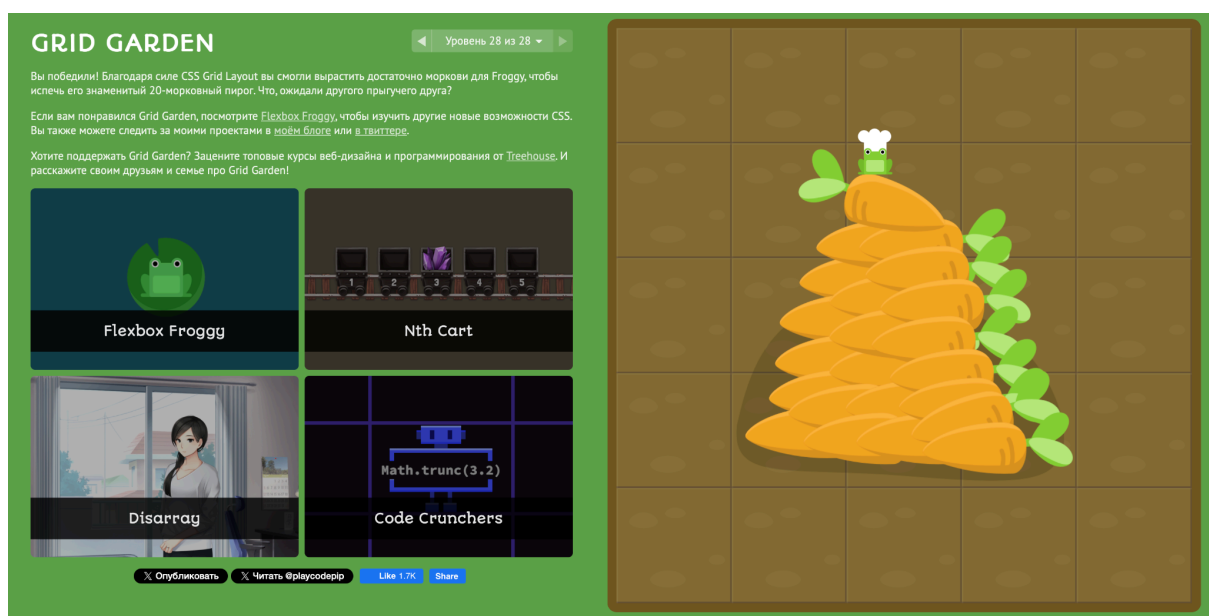


Grid Garden

При прохождении данной игры я познакомилась с некоторыми свойствами языка CSS Grid, а именно с:

- grid-area,
- grid-column,
- grid-row,
- order,
- grid-template,
- span.

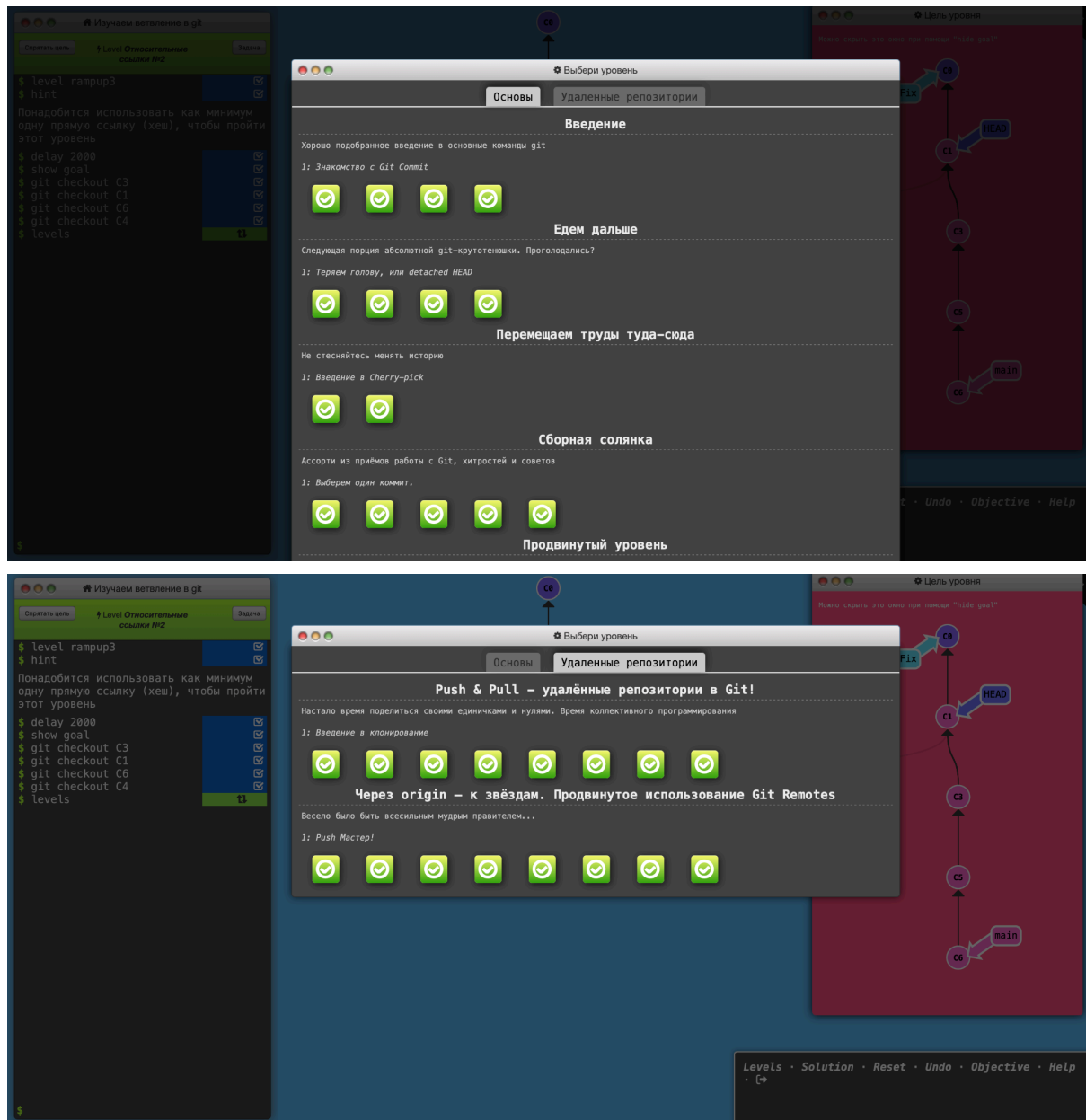
Скриншоты последнего уровня и успешного прохождения игры:



Learn Git Branching

В данной игре я вспомнила не только основные свойства git, но и узнала новые (интерактивный rebase, тэги, cherry-pick и другие).

Скриншоты успешного прохождения 4 уроков основ git и всех уроков по удаленным репозиториям:



Вывод

В ходе выполнения домашней работы я познакомилась с CSS Flexbox и CSS Grid, а также со свойствами git.