

Cahier des charges

Ce projet est encore temporaire et il est possible qu'il change dans l'avenir

Ce jeu est un jeu de sandbox , ce qui signifie que le joueur est libre de faire ce qu'il veut

Le joueur peut couper des arbres pour récupérer du bois , ramasser des baies , miner

Il peut ensuite utiliser tous ces matériaux pour fabriquer des machines comme un four ou un coffre ou d'autres outils comme une pioche ou une canne à pêche

Ce joueur est attaqué par les nombreux monstres qui peuplent ce monde

Le gameplay est divisé en différents "âges" (temporaires):

- Age de bois : Le début du jeu , le joueur récupère les premières ressources de base
- Age de pierre : Le joueur découvre les mines et commence à s'équiper
- Age de Bronze : Premières ressources plus resistance / Accès à plus de minerais
- Age de Fer : Ressources les plus résistantes

L