

Application de gestion de budget

DOCUMENTATION TECHNIQUE

POLYTECH LYON DORIAN.NAAJI@ETU.UNIV-LYON1.FR THIBAUT.DELPLANQUE@ETU.UNIV-LYON1.FR

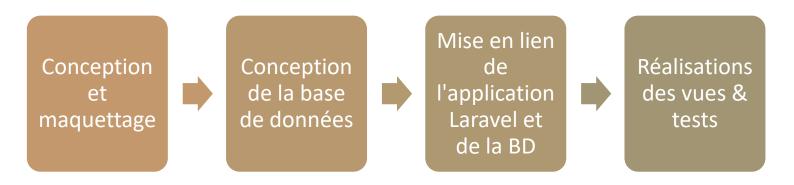
1. INTRODUCTION

1.1. CHOIX DU CONTEXTE

L'application développée se prénomme « What's in my wallet », en français « qu'est-ce qu'il y a dans mon porte-monnaie ». Celle-ci permet à un utilisateur la gestion de ses dépenses quotidiennes, de quelque forme qu'elles soient. Ce dernier peut également classer ses dépenses dans des catégories, personnalisables.

1.2. Organisation et planification

Pour le travail en équipe, un <u>dépôt GitHub a été utilisé</u>, permettant ainsi de versionner le code et d'y avoir accès depuis n'importe quel poste de travail. Cela a grandement amélioré notre productivité. La réalisation du site s'est faite en suivant le processus de travail suivant :



1.3. ADAPTABILITE SUR SUPPORTS MOBILES

Un soin tout particulier a été réalisé pour la « responsiveness » du site, le rendant ainsi accessible à n'importe quel support numérique; ordinateurs personnels, téléphones portables, tablettes...

1.4. TECHNOLOGIES UTILISEES

L'application a été entièrement développée grâce au cadriciel (framework) Laravel, dans le langage PHP et blade. A son stade de développement, l'application fonctionnait avec un serveur HTTP et une base de données MySQL (MariaDB). Lors de la mise en production, la base de données a été migrée dans une base PhpMyAdmin.

HTML & CSS ont été utilisées pour produire l'ensemble des vues, notamment avec le langage blade permettant de générer dynamiquement du contenu HTML. Finalement, une bibliothèque JavaScript a été utilisée pour certains aspects visuels, notamment un diagramme.

Bootstrap fait partie intégrante de notre projet, améliorant ainsi certains visuels et permettant la mise en place aisée de styles.

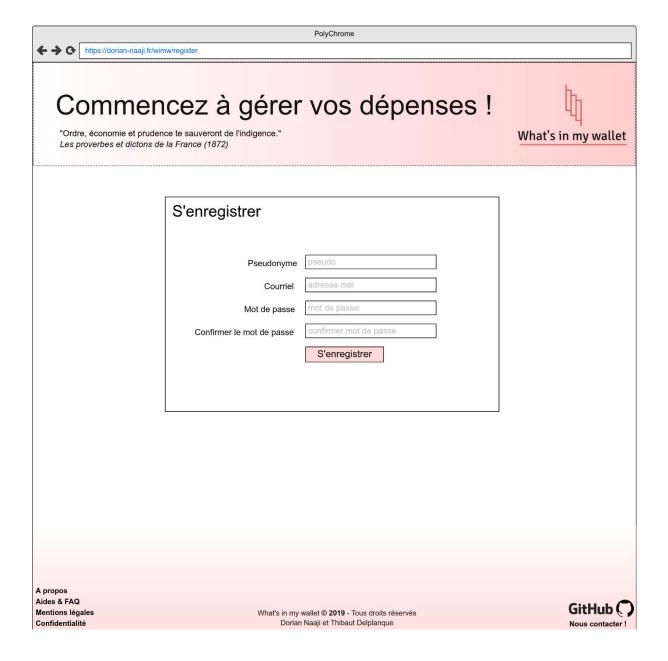
2. FONCTIONNALITES PRINCIPALES & MAQUETTES

2.1. MAQUETTES DU SITE A SON STADE DE CONCEPTION

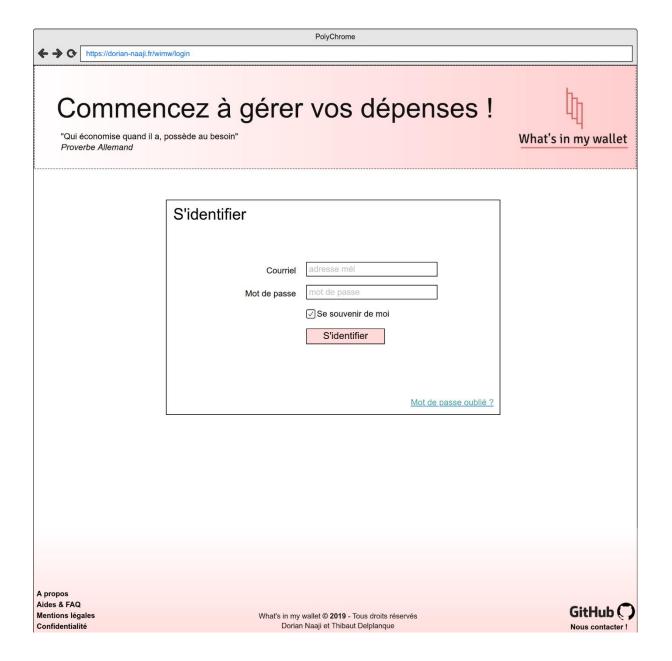
2.1.1. Accueil



2.1.2. Enregistrement



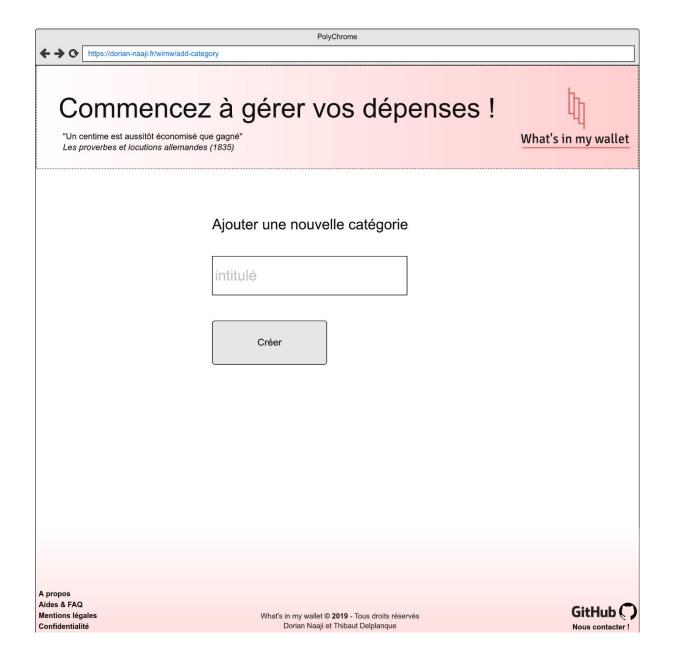
2.1.3. Identification



2.1.4. Visualisation des dépenses



2.1.5. Ajout d'une catégorie de dépenses

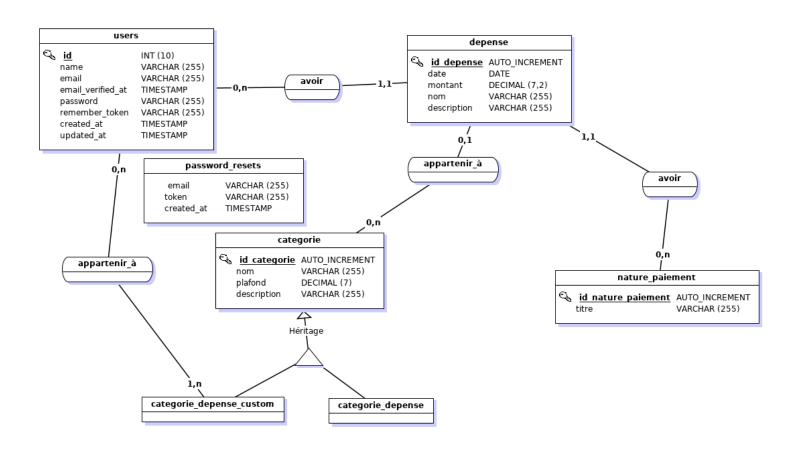


2.2. CE QUE PERMET WIMW AUX UTILISATEURS

Notre site mise sur la simplicité. L'utilisateur se crée un compte ou se connecte, il ajoute des dépenses à une catégories spécifiques puis l'application se charge du reste :

- La première page, la **vue d'ensemble** permet à l'utilisateur d'avoir une vision globale de ses dépenses, sous forme graphique grâce à une diagramme. Il peut régler l'affichage de ce dernier.
- La seconde page, la **liste des dépenses** affiche sous forme d'une liste l'ensemble des dépenses que l'utilisateur a réalisées. Il peut réaliser différents tris (montant croissant/décroissant, dépenses mensuelles, etc.)
- Finalement, la page de budget, qui permet de connaître les dépenses par catégories, permettant de savoir ainsi si les plafonds de ces dernières sont dépassées ou non. Celle-ci est destinée à recevoir des améliorations futures, afin de pouvoir modifier les plafonds mensuels des catégories après leur création et de créer un budget mensuel.
- Différentes pages sont également disponibles (A propos, FAQ, Mentions légales, etc.)

3. BASE DE DONNÉES (MCD)



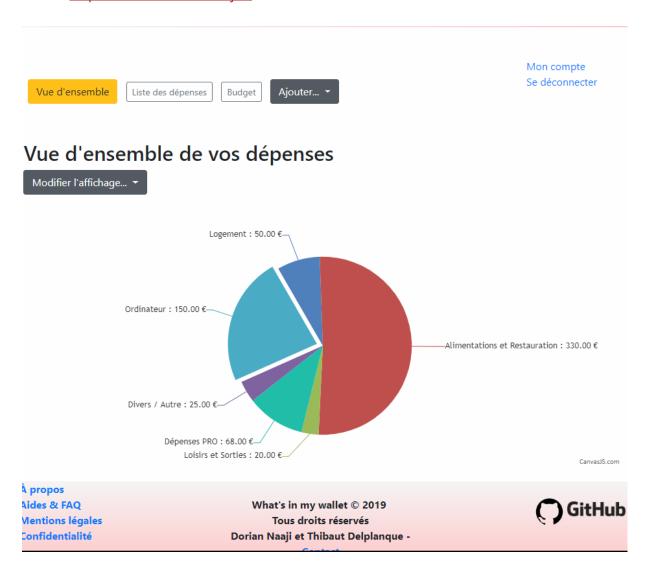
4. DÉPLOIEMENT

git.

Finalement, le site a été déployé sur un nom de domaine existant, dorian-naaji.fr. Un sous-domaine a été créé. La charte des maquettes a été respectée et adaptée (navbar).

Le site est disponible à cette adresse :

https://wimw.dorian-naaji.fr



Un compte de test est déjà créé pour éviter d'avoir à entrer des dépenses soi-mêmes :

login: titi@gmail.com, mdp: titi1234