**ชื่อโครงงาน** Mini-Typing

**คณะผู้จัดทำ** นายฉัตริน รักษา นายธนาพงศ์ ปทุมสีมา

นายธิติวุฒิ หุ่นท่าไม้ นางสาววรรณษา ชนม์ชูชาติ

**คณะ/สาขาวิชา** คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ

**ปีการศึกษา** 2563

**อาจารย์ที่ปรึกษา** รศ.ดร. กิติ์สุชาติ พสุภา

รศ.ดร. ปานวิทย์ ธุวะนุติ

**บทคัดย่อ**

เกมนี้มีจุดประสงค์จัดทำขึ้นเพื่อความบันเทิงโดยใช้ความเร็วในการพิมพ์เข้ามาเกี่ยวข้อง พร้อมกับพัฒนาทักษะทั้งด้านการพิมพ์ และความสามารถในการจำตำแหน่งของแป้นพิมพ์ของผู้เล่นให้เพิ่มมากขึ้น โดยที่เกมนี้พัฒนาขึ้นมาจากภาษาซี ซึ่งผู้เล่นสามารถเลือกระดับความยากของเกมได้ตามใจชอบ มีฟังก์ชันสำหรับรีเซ็ตสถิติของผู้เล่นที่เคยเล่นไว้ พร้อมทั้งยังสามารถเลือกระยะเวลาในการเล่นได้ ภายในตัวเกมจะมีการสุ่มตัวอักษรที่จะให้ผู้เล่นพิมพ์ตามให้ถูกต้อง เมื่อผู้เล่นพิมพ์ผิดจะมีการแสดงข้อความขึ้นว่าผู้เล่นพิมพ์ไม่ครบตามเวลาหรือพิมพ์ผิด แต่ถ้าชนะจะขึ้นว่าหมดเวลา พร้อมกับแสดงคะแนนกับเหรียญที่ได้และความเร็วว่าพิมพ์ได้กี่ตัวอักษรในภายใน 1 นาที และอัพเดทสถิติการเล่นของผู้เล่นเสร็จสมบูรณ์