Bericht 22.10.2017

Zu Beginn des Projektes wurden Team, Verzeichnis auf Github zur Verwaltung des Teams angelegt. Dieses benutzen wir zur Zusammenarbeit, falls man mal nicht zusammen vor Ort am Projekt arbeiten kann. Wir haben bereits ein paar Klassendiagramme des Taschenrechners angefertigt, wie wir uns das Projekt in Java grob vorstellen. Als nächstes haben wir unsere grobe Projekteplanung im Wiki eingetragen. Es wurde bisher eine grafische Benutzeroberfläche des Taschenrechners mit Hilfe von WindowBuilder in Eclipse erstellt. Weiterhin wurden schon ActionListener für das Drücken der Tasten implementiert. Um den Taschenrechner im Gui auf einen Art Pause-Modus zu stellen haben wir schon mal 2 Radiobuttons. Im Moment sind noch beide gleichzeitig aktvierbar. Das soll dann später aber nicht so sein. Zur Lösung werden wir die 2 Radiobuttons in eine Radiogruppe stecken, in der nur maximal 1 auf einmal aktiviert werden kann. Als nächste Aufgabe wollen wir die grundlegenden Rechenoperationen implementieren. Im Moment befindet sich alles noch in einer Klasse. Steht die Gui fest, so wollen wir alles etwas auslagern und objektorientierter programmieren.