Bericht 3 24.10.2017

Bei der weiteren Bearbeitung mit „WindowsBuilder" gab es Probleme. Das Fenster wurde nicht mehr angezeigt und somit wurde die Programmierung erschwert. Nach Neuinstallation und Abänderung der Methode in der Klasse main, die die neue Gui startet mit

Benutzeroberfläche1 oberfläche=**new** Benutzeroberfläche1();

Benutzeroberfläche1.*main*(args);

konnte das Problem behoben werden. Die Gui des Taschenrechner musste aber trotzdem neu gestaltet werden. Klasse Benutzeroberfläche1 ersetzt nun Klasse Benutzeroberfläche. Weiterhin konnte das Problem, dass die nächste eingegebene Ziffer die vorherige Ziffer löscht, gelöst werden. Der ActionListener der verschiedenen Ziffern 0-9 und Zeichen wurde folgendermaßen angepasst: (Beispiel für „1“)

**public** **void** actionPerformed(ActionEvent e) {

textField.setText(textField.getText() + "1");

}

Somit wird einfach eine weitereres Zeichen dem schon Vorhanden hinzugefügt.