# LOG121 – Conception orientée objet

Présentation du laboratoire 3

Hiver 2019

Groupe 4

11 mars 2019

1

## LOG121 – Conception orientée objet

Labo	Remise planification	Démonstration de conception	Démonstration préliminaire de fonctionnement	Remise du code et du rapport	Démonstration de l'application
1	14 janv (23h55)	21 janv (08h30)	28 janv (08h30)	17 févr (23h55)	18 févr (08h30)
2	18 févr (23h55)	25 févr (08h30)	N/A	10 mars (23h55)	11 mars (08h30)
3	11 mars (23h55)	18 mars (08h30)	N/A	31 mars (23h55)	1 avril (08h30)

Pour chaque laboratoire, vous trouverez sur Moodle :

- Énoncé
- Présentation
- · Gabarit du rapport
- · Grille d'évaluation

## LOG121 – Conception orientée objet

À faire en équipe de trois à quatre personnes.



But du laboratoire

#### Objectifs:

- Concevoir et developer une application favorisant l'utilisation des patrons de conceptions tels que :
  - Commande
  - Singleton
  - Observateur
- Introduction aux concepts de :
  - MVC
  - Sérialisation d'objets

## Description du laboratoire

- Vous devez concevoir une application qui permet d'afficher une image avec plusieurs perspectives, afin de réaliser des translations et des grossissements (zoom).
- L'application doit avoir une interface graphique comme pour le laboratoire 1. Cette fois-ci l'interface sera programmée par vous-même.

5

## Description du laboratoire

#### Fonctionnalités obligatoires :

- Perspectives multiples (3 vues de la même image)
  - Une vue fixe (== vignette ou thumbnail)
  - Deux vues modifiables (zoom et translation)
- Opérations
  - Zoom et translation indépendantes sur chacune des 2 vues modifiables
  - Contrôle avec la souris
- Annuler des operations (undo)
  - Garder un historique de commandes
- Interface graphique
- · Chargement d'image
  - Selection de l'image avec boîte de dialogue

Déjà fait au laboratoire 1

- Sauvegarder et charger des paramètres de vues
  - Sérialisation d'objet

#### Bonus

#### Fonctionnalités optionnelles

- Vous pouvez gagner jusqu'à 20 % de plus pour des fonctionnalités additionnelles, à condition d'avoir satisfait des demandes minimales du laboratoire.
- Exemples:
  - Fonction refaire (redo)
  - Mécanisme de copier/coller
- Laissez libre cours à votre imagination!

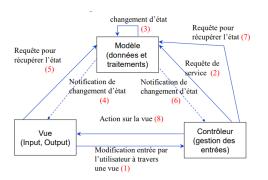
7

## Contraintes de conception

- Vos classes doivent être cohésives
- Minimiser le couplage entre les classes
- Patrons de conception obligatoires :
  - Command
  - Singleton
  - Observer
- Patrons de conception optionnels :
  - Memento
  - Factory
  - Mediator
  - Strategy

## Contraintes de conception

 Se conformer à l'architecture MVC (Modèle Vue Contrôleur)



Le **modèle** : un ensemble de classes indépendantes de tout affichage.

La **vue** : un ensemble de classes gérant uniquement l'affichage.

Un contrôleur par vue.

9

### Procédure de remise

Comme pour les labos 1 et 2, la remise se fait sur Moodle.

Format PDF obligatoire pour les rapports.

Veuillez respecter la nomenclature suivante pour le dépôt :

- Planification: L2\_PLAN\_DMach.pdf
- Code: L2 CODE DMach.zip
- Rapport: L2\_RAPPORT\_DMach.pdf (ne mettez pas le rapport dans le zip du code)

En remplaçant DMach par la première lettre de votre/vos prénom/s et votre nom de famille.

<u>Utiliser obligatoirement les gabarits</u> pour la remise de la planification et du rapport final

### Modalités d'évaluation

Le laboratoire compte pour 14% de la note finale.

Les points sont alloués de la façon suivante :

- 50% des points pour le rapport de laboratoire
- 50% des points pour le code (fonctionnalité et présentation)

Consultez la grille d'évaluation pour plus de détails

→ Il y a des critères pour chaque remise.

1

## À faire aujourd'hui

- Lire et comprendre la description du laboratoire.
- Remplir le gabarit de la planification du laboratoire (disponible sur <u>Moodle</u>) qui est à rendre <u>ce soir</u> avant 23h55!
- Commencer votre conception.

Pendant ce temps, je fais passer tout le monde pour la demonstration du labo 2.