

ZUSAMMENFASSUNG VON LEKTION 1

1. Der Cursor wird mit den Pfeiltasten oder den Tasten hjkl bewegt.
h (links) j (unten) k (aufwärts) l (rechts)
2. Um Vim aus der Eingabeaufforderung zu starten, tippe: vim DATEI <ENTER>
3. Um Vim zu verlassen und alle Änderungen zu verwerfen, tippe:
 <ESC> :q! <ENTER> .
4. Um das Zeichen unter dem Cursor zu löschen, tippe: x
5. Um Text einzufügen oder anzufügen, tippe:
 i Einzufügenden Text eingeben <ESC> Einfügen vor dem Cursor
 A Anzufügenden Text eingeben <ESC> Anfügen nach dem Zeilenende

ZUSAMMENFASSUNG VON LEKTION 2

1. Um vom Cursor bis zum nächsten Wort zu löschen, tippe: dw
2. Um vom Cursor bis zum Ende einer Zeile zu löschen, tippe: d\$
3. Um eine ganze Zeile zu löschen, tippe: dd
4. Um eine Bewegung zu wiederholen, stelle eine Nummer voran: 2w
5. Das Format für ein Änderungskommando ist:
 Operator [Anzahl] Bewegungsschritt
wobei:
 Operator - gibt an, was getan werden soll, zum Beispiel d für delete
 [Anzahl] - ein optionaler Zähler, um den Bewegungsschritt zu wiederholen
 Bewegungsschritt - Bewegung über den zu ändernden Text, wie
 w (Wort), \$ (zum Ende der Zeile), etc.
6. Um Dich zum Anfang der Zeile zu begeben, benutze die Null: 0
7. Um vorherige Aktionen rückgängig zu machen, tippe: u (kleines u)
 Um alle Änderungen auf einer Zeile rückgängig zu machen: U (großes U)
 Um die Rückgängigmachungen rückgängig zu machen, tippe: CTRL-R

ZUSAMMENFASSUNG VON LEKTION 3

1. Um einen vorher gelöschten Text anzufügen, tippe p . Dies fügt den gelöschten Text NACH dem Cursor an (wenn eine ganze Zeile gelöscht wurde, wird diese in die Zeile unter dem Cursor eingefügt).
2. Um das Zeichen unter dem Cursor zu ersetzen, tippe r und danach das an dieser Stelle gewollte Zeichen.
3. Der Änderungs- (change) Operator erlaubt, vom Cursor bis zum Ende des Bewegungsschrittes zu ändern. Tippe ce , um eine Änderung vom Cursor bis zum Ende des Wortes vorzunehmen; c\$ bis zum Ende einer Zeile.
4. Das Format für change ist: c [Anzahl] Bewegungsschritt

ZUSAMMENFASSUNG VON LEKTION 4

1. CTRL-G zeigt die aktuelle Dateiposition sowie den Dateistatus.
 G bringt Dich zum Ende der Datei.
 Nummer G bringt Dich zur entsprechenden Zeilennummer.
 gg bringt Dich zur ersten Zeile.
2. Die Eingabe von / plus einem Ausdruck sucht VORWÄRTS nach dem Ausdruck.
 Die Eingabe von ? plus einem Ausdruck sucht RÜCKWÄRTS nach dem Ausdruck.
 Tippe nach einer Suche n , um das nächste Vorkommen in der gleichen Richtung zu finden; oder N , um in der Gegenrichtung zu suchen.
 CTRL-O bringt Dich zurück zu älteren Positionen, CTRL-I zu neueren.
3. Die Eingabe von % , wenn der Cursor sich auf (,),[,],{, oder }

befindet, bringt Dich zur Gegenklammer.

4. Um das erste Vorkommen von "alt" in einer Zeile durch "neu" zu ersetzen,

tippe	:s/alt/neu	
Um alle Vorkommen von "alt" in der Zeile ersetzen, tippe	:s/alt/neu/g	
Um Ausdrücke innerhalb zweier Zeilen # zu ersetzen	:#, #s/alt/neu/g	
Um alle Vorkommen in der ganzen Datei zu ersetzen, tippe	:%s/alt/neu/g	
Für eine jedesmalige Bestätigung, addiere 'c' (confirm)	:%s/alt/neu/gc	

ZUSAMMENFASSUNG VON LEKTION 5

1. `:!Kommando` führt ein externes Kommando aus.
 Einige nützliche Beispiele sind

(MS-DOS)	(Unix)	
<code>!dir</code>	<code>!ls</code>	- zeigt eine Verzeichnisaufstellung.
<code>!del DATEINAME</code>	<code>!rm DATEINAME</code>	- entfernt Datei DATEINAME.
2. `:w DATEINAME` speichert die aktuelle Vim-Datei unter dem Namen DATEINAME.
3. `v` Bewegung `:w DATEINAME` schreibt die Visuell ausgewählten Zeilen in die Datei DATEINAME.
4. `:r DATEINAME` lädt die Datei DATEINAME und fügt sie unterhalb der Cursorposition ein.
5. `:r !dir` liest die Ausgabe des Kommandos `dir` und fügt sie unterhalb der Cursorposition ein.

ZUSAMMENFASSUNG VON LEKTION 6

1. Tippe `o` , um eine Zeile UNTER dem Cursor zu öffnen und den Einfügemodus zu starten
 Tippe `O` , um eine Zeile ÜBER dem Cursor zu öffnen.
2. Tippe `a` , um Text NACH dem Cursor anzufügen.
 Tippe `A` , um Text nach dem Zeilenende anzufügen.
3. Das Kommando `e` bringt Dich zum Ende eines Wortes.
4. Der Operator `y` (yank) kopiert Text, `p` (put) fügt ihn ein.
5. Ein großes `R` geht in den Ersetzungsmodus bis zum Drücken von `<ESC>` .
6. Die Eingabe von `":set xxx"` setzt die Option "xxx". Einige Optionen sind:

<code>'ic'</code>	<code>'ignorecase'</code>	Ignoriere Groß/Kleinschreibung bei einer Suche
<code>'is'</code>	<code>'incsearch'</code>	Zeige Teilübereinstimmungen für einen Suchausdruck
<code>'hls'</code>	<code>'hlsearch'</code>	Hebe alle passenden Ausdrücke hervor

 Der Optionsname kann in der Kurz- oder der Langform angegeben werden.
7. Stelle einer Option "no" voran, um sie abzuschalten: `:set noic`

ZUSAMMENFASSUNG VON LEKTION 7

1. Tippe `:help` oder drücke `<F1>` oder `<Help>`, um ein Hilfefenster zu öffnen.
2. Tippe `:help Kommando` , um Hilfe über Kommando zu erhalten.
3. Tippe `CTRL-W CTRL-W` , um zum anderen Fenster zu springen.
4. Tippe `:q` , um das Hilfefenster zu schließen.
5. Erstelle ein `vimrc` - Startskript mit deinen bevorzugter Einstellungen.
6. Drücke `CTRL-D` nach dem Tippen eines `:` Kommandos, um mögliche Vervollständigungen anzusehen.
 Drücke `<TAB>` , um eine Vervollständigung zu anzuwenden.