Dat102 Oblig 3

Thobias K. Høivik

March 9, 2025

Uke 10 d) Tidskompleksitetsanalyse

Vi skal analysere tidskompleksiteten for følgende metoder for TabellMengde (array-basert mengde) og LenketMengde (lenket liste-basert mengde). Vi bruker *O-notasjon* for å uttrykke kjøretiden, og tar med både beste og verste tilfelle der det er forskjell.

boolean inneholder(T element)

- Sjekk om et element finnes i mengden **TabellMengde** (Array-basert mengde):
 - Beste tilfelle: Elementet finnes i første posisjon, som tar konstant tid, O(1).
 - Verste tilfelle: Elementet er på siste posisjon eller ikke i mengden i det hele tatt, og vi må iterere gjennom hele arrayet, som tar lineær tid, O(n).

Så, for TabellMengde, er tidskompleksiteten:

Beste tilfelle : O(1), Verste tilfelle : O(n)

LenketMengde (Lenket liste-basert mengde):

- Beste tilfelle: Elementet er i hodet av listen, og tar konstant tid, O(1).
- Verste tilfelle: Elementet er på slutten av listen eller ikke i listen, og vi må traversere hele listen, som tar lineær tid, O(n).

Så, for LenketMengde, er tidskompleksiteten:

Beste tilfelle : O(1), Verste tilfelle : O(n)

ii. boolean erDelmengdeAv(MengdeADT<T> annenMengde)

- Sjekk om mengden er en delmengde av en annen mengde TabellMengde (Array-basert mengde):

- Beste tilfelle: Hvis første element ikke finnes i den andre mengden, kan vi umiddelbart returnere false, som tar O(1).
- Verste tilfelle: Vi må sjekke hvert element i den nåværende mengden for å se om det finnes i den andre mengden. For hvert element i den nåværende mengden, sjekker vi om det finnes i den andre mengden, som tar O(n) for hvert av de n elementene, som gir en total tidskompleksitet på $O(n^2)$.

Så, for TabellMengde, er tidskompleksiteten:

Beste tilfelle : O(1), Verste tilfelle : $O(n^2)$

LenketMengde (Lenket liste-basert mengde):

- Beste tilfelle: Hvis første element ikke finnes i den andre mengden, kan vi umiddelbart returnere false, som tar O(1).
- Verste tilfelle: Vi må sjekke hvert element i den nåværende mengden, som innebærer å sjekke om hvert element er i den andre mengden. Dette krever å traversere begge listene, og derfor tar det $O(n^2)$ i verste tilfelle, der n er antall elementer.

Så, for LenketMengde, er tidskompleksiteten:

Beste tilfelle : O(1), Verste tilfelle : $O(n^2)$

iii. boolean erLik(MengdeADT<T> annenMengde)

- Sjekk om mengden er lik en annen mengde

TabellMengde (Array-basert mengde):

For å se om to mengder er like, matematisk, innebærer å sjekke om de to mengdene er delmengder av hverandre. Så hvis de har forskjellig kardinalitet vil de ikke være like. Desverre ville dette involvert å se gjennom begge mengdene før vi gjør noe mer så vår metode kaller bare hver mengde sin er delMengdeAv() metode siden vi ikke kan spare noe meningsful tid.

- Beste tilfelle: erDelMengdeAv $\rightarrow O(1)$. Vi kaller metoden to ganger som gir oss, men dette simplifiseres til O(1).
- textbfVerste tilfelle: Igjen for vi det dobbelte av erDelMengdeAv, men $2n^2$ simplifiseres til n^2 så vi sitter igjen med $O(n^2)$.

Så, for TabellMengde, er tidskompleksiteten:

Beste tilfelle : O(1), Verste tilfelle : $O(n^2)$

LenketMengde (Lenket liste-basert mengde):

For akkurat samme grunner som i TabellMengde seksjonen får vi LenketMengde:

Beste tilfelle : O(1), Verste tilfelle : $O(n^2)$

iv. MengdeADT<T> union(MengdeADT<T> annenMengde)

- Union av to mengder

TabellMengde (Array-basert mengde):

- Beste tilfelle: Hvis begge mengdene er tomme, lager vi og returnerer vi bare en mengde som tar O(1).
- Verste tilfelle: Vi må traversere begge mengdene. I verste tilfelle, hvis begge mengdene har n elementer, tar det O(n) for å traversere begge mengdene og O(n) for å kopiere resultatet til en ny array. Så, tidskompleksiteten er O(n).

Så, for TabellMengde, er tidskompleksiteten:

Beste tilfelle : O(1), Verste tilfelle : O(n)

LenketMengde (Lenket liste-basert mengde):

- Beste tilfelle: Samme igjen viss begge mengdene er tomme: O(1).
- Verste tilfelle: Vi må traversere begge lenkede listene og sette inn alle elementene fra den andre listen i den første. Dette krever å besøke alle elementene i begge listene, og tar derfor O(n).

Så, for LenketMengde, er tidskompleksiteten:

Beste tilfelle : O(1), Verste tilfelle : O(n)

v. T fjern(T element)

- Fjern et element fra mengden

TabellMengde (Array-basert mengde):

- Beste tilfelle: Elementet er på første posisjon, og vi kan bare bytte dette elementet med det siste og fjerne det siste. Dette tar O(1). Alternativt er mengden tom og det tar fortsatt O(1)
- Verste tilfelle: Elementet er på siste posisjon eller finnes ikke i det hele tatt, og vi må traversere hele arrayet før vi kan fjerne elementet. Dette tarO(n).

Så, for TabellMengde, er tidskompleksiteten:

Beste tilfelle : O(1), Verste tilfelle : O(n)

LenketMengde (Lenket liste-basert mengde):

- Beste tilfelle: Elementet er i hodet av listen eller hodet finnst ikke, og vi kan bare oppdatere pekerne/gjøre ingenting. Dette tar O(1).
- Verste tilfelle: Vi må traversere hele listen for å finne elementet, som tar O(n).

Så, for LenketMengde, er tidskompleksiteten:

Beste tilfelle : O(1), Verste tilfelle : O(n)

Oppsummering av tidskompleksiteter

Metode	Tabell Beste	Tabell Verste	Lenket Beste	Lenket Verste
i. inneholder()	O(1)	O(n)	O(1)	O(n)
ii. erDelmengdeAv()	O(1)	$O(n^2)$	O(1)	$O(n^2)$
iii. erLik()	O(1)	$O(n^2)$	O(1)	$O(n^2)$
iv. union()	O(1)	O(n)	O(1)	O(n)
v. fjern()	O(1)	O(n)	O(1)	O(n)

Uke 10 e) HashSet & TreeSet vs. Tabell & Lenket

Generellt når vi gjorde praktiske hastighetstester mellom Lenket- og Tabellmengde vs. Hash-Set, som vi bruket i JavaSetToMengde implementasjonen, observerte vi en hastighetsforskjell på to størrelsesordener; en enorm forskjell. Når det gjelder sammenligning mellom Lenket- og Tabellmengde observerte vi i våre tester at tabellmengde som oftest var litt raskere. Med HashSet og TreeSet står det på nettet at HashSet som oftest har bedre kompleksitet, gjern O(1) når TreeSet er O(). Den store fordelen for TreeSet er vistnok er sortert og kan da traverserest effektivt. TreeSet har også noen ekstra metoder som egner seg til noen bruksområder.

```
~/Code/dat102/Oblig3
[INFO]
Comparing times for inneholder
TabellMengde inneholder: 4471068806 ns
LenketMenade inneholder: 8231526761 ns
HashSetMengde inneholder: 2897691 ns
Comparing times for erDelmengdeAv
TabellMengde erDelmengdeAv: 4288300 ns
LenketMengde erDelmengdeAv: 2493952 ns
HashSetMengde erDelmengdeAv: 5744575 ns
TabellMengde erLik: 3257034602 ns
LenketMengde erLik: 6915381394 ns
HashSetMengde erLik: 7574542 ns
Comparing times for union
TabellMengde union: 6450403454 ns
HashSetMengde union: 12820513 ns
Comparing times for fjern
TabellMengde fjern: 1493436145 ns
LenketMengde fjern: 6067215806 ns
HashSetMengde fjern: 4753961 ns
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] Total time: 01:03 min
[INFO] Finished at: 2025-03-09T02:13:50+01:00
```

Figure 1: Kjøretider

Uke 11 f)

```
~/Code/dat102/Oblig3
A .../Oblig3 & main ?
) mvn clean compile exec:java
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -
               ------ com.uke10:mengde-adt >------
[INFO] Building mengde-adt 1.0-SNAPSHOT
        from pom.xml
        -----[ jar ]------
[INFO]
[INFO]
        --- clean:3.2.0:clean (default-clean) @ mengde-adt ---
[INFO] Deleting /home/thobias/Code/dat102/Oblig3/target
[INFO]
[INFO] --- resources:3.3.1:resources (default-resources) @ mengde-adt ---
[WARNING] Using platform encoding (UTF-8 actually) to copy filtered resources, i.e. build is platform depen
[INFO] skip non existing resourceDirectory /home/thobias/Code/dat102/Oblig3/src/main/resources
[INFO] --- compiler:3.8.1:compile (default-compile) @ mengde-adt ---
[INFO] Changes detected - recompiling the module!
[WARNING] File encoding has not been set, using platform encoding UTF-8, i.e. build is platform dependent!
[INFO] Compiling 6 source files to /home/thobias/Code/dat102/Oblig3/target/classes
[INFO] --- exec:3.1.0:java (default-cli) @ mengde-adt ---
Match score between Arne and Bjorn: 0.2
Match score between Bjorn and Charlotte: -0.7142857142857143
Best match: Arne and Bjorn
Match score for Arne with themselves: 1.0
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] Total time: 0.891 s
[INFO] Finished at: 2025-03-09T02:26:55+01:00
             Oblig3 🎖 main ?
```

Figure 2: Match