Documentation technique du projet BanqueClient dans le cadre du cours « Tests »

Documentation technique

Application BanqueClient

Table des matières

Ir	ntroduction	2
	ocumentation technique	
	Description	2
	Technologies utilisées	2
	Diagramme des vues	3
	Diagramme d'utilisation	4
	Schéma de la base de données	

Introduction

Dans ce document vous trouverez la documentation technique de l'application BanqueClient.

Documentation technique

Description

Cette application a pour but de permettre à un premier type d'utilisateur (client) d'accéder à la liste de ses comptes et à effectuer des actions sur ces derniers, comme des virements ou des retraits. Elle permet aussi à un deuxième type d'utilisateur (responsable d'agence) d'effectuer des actions comme créer ou geler un compte.

Technologies utilisées

Front-end: Interfaces en javaFX développées sur Eclipse et SceneBuilder. L'interface aurait pu être développée en J2E mais nous avons choisi JavaFX à cause de la contrainte de temps du projet, et de la mauvaise maitrise de cette technologie.

Back-end: Développé en Java sur Eclipse. Le projet est MVC, une DAO est utilisée pour la base de données. Les tests sont réalisés avec JUnit 4.

Base de données : Créée et implémentée en MySQL.

Diagramme des vues

Vues Lancement **Identifiants** incorrects Erreur Connexion Choix du Ouverture d'un compte compte Champs vides ou incorrects Infos du compte Outil Virement conversion euro

Le diagramme des vues schématise le chemin (les pages dans lesquelles il se trouve) que prend le client lorsqu'il utilise l'application.

Diagramme d'utilisation

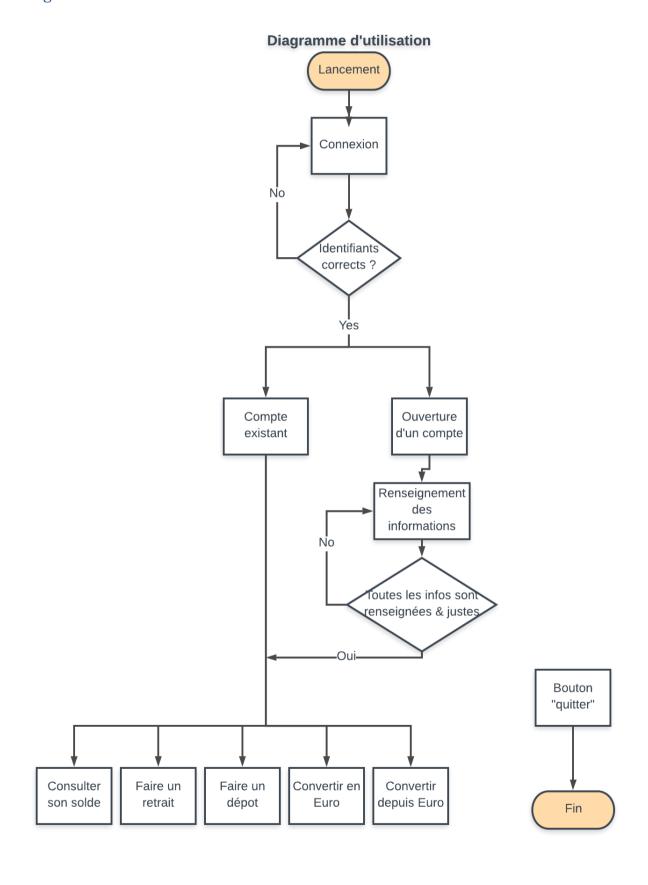


Schéma de la base de données

