

D&D manager 3.5

Projet innov

Le projet

Donjon et Dragon manager 3.5 est une application mobile qui pourra permettre de faciliter les sessions de jeu de rôle, aussi bien pour les joueurs que le maître de jeu. L'application fournira une gestion totale et personnalisable des fiches de personnages et des outils pour les joueurs et le maître de jeu.

Contexte

Créer une fiche de personnage rapidement ou sur une partie improvisée peut s'avérer compliqué surtout pour un univers aussi complexe que celui de Donjon et Dragon. L'application permettra aux joueurs de créer rapidement leur fiche de personnage sans se prendre la tête à calculer et appliquer toutes les règles parfois complexes régissant la création de personnage. L'application sera aussi très utile pour les maîtres de jeu en offrant tout un tas d'outils pour lui donner un panel d'option pour rendre son aventure plus immersive.

Description

L'application comportera différentes parties :

- Création de fiche de personnage en version 3.5
- Gestion de fiche de personnage
- Outil de génération de lancés de dés
- Outil gestionnaire de musique d'ambiance
- Outil gestionnaire de sfx
- Personnalisation des règles

Gestion de projet

Le projet sera mené en utilisant la méthode Scrum. Dans un premier temps une étude préliminaire sera faite pour définir un product backlog et définir les Features et Story principales. Des maquettes seront créées pour définir un premier visuel de l'application et les technologies seront définies.

Une fois les Sprints Backlogs définis et les équipes constituées le projet démarrera sur une approche agile avec des réunions récurrentes en suivant le modèle des Sprints.

Equipe

Florian Marty

Rémi Loubiou

Marine Mestreau

Coline Bray

Rémy Laroche

Vianney Chepeau