



MAUGIN Thomas - 22 ans

Ingénieur Web JAVA/JEE

Baignant dans le monde de l'informatique depuis tout petit c'est naturellement que j'ai décidé de faire une école d'ingénieur dans ce domaine. J'ai tout dabord commencé par apprendre seul quelques langages (C, C++, ...) puis ai décidé d'en faire mon métier.



CONTACT

- Le Bois du Four 49460 - Cantenay-Epinard
- +33 (0) 6 83 65 33 78
- maugin.thomas@gmail.com
- www.thomas-maugin.fr
- Permis B



CENTRES D'INTERET

Electroniqe, Informatique, Aéromodélisme, Guitare, Escrime.

Voyages: Burkina Faso, Irlande, Turquie.



EXPERIENCE

Avril - Août 2014

Développeur d'applications mobiles hybrides

Afone, Angers.

Développement et déploiement d'applications mobiles multiplateformes. Utilisation de NodeJS et du Framework Cordova pour le développement sur les plateformes Android, iOS et Windows Phone.

Référence: vbrosseau@afone.com

Novembre - Avril 2014

Projet Hervé

ISTIA, Angers.

Projet étudiant de deuxième année visant a équiper un quadricoptère d'une Camera GoPro et de restituer l'image au pilote à travers un casque de réalité virtuelle (Oculus Rift). L'aéronef étant piloté à l'aide d'un Leap Motion.

Plus d'info sur : www.projet-herve.fr

Avril -Juillet 2013

Etudiant ERASMUS / Développeur C++

Université Zielona Gora, Pologne.

Développement et implémentation d'un algorithme de vision pour le robot Amigobot et P3-AT. Utilisation Visual Studio C++, Matlab.

Référence: m.patan@issi.uz.zgora.pl



FORMATION

- 2014

Institut des sciences et techniques de l'ingénieur d'Angers

Cycle ingénieur

Formation d'ingénieur en Automatisme et génie informatique avec comme spécialisation Interface Homme Machine et Réalité Virtuelle.

2009

WEB

HTML5

Javascript

Ruby on Rails

CSS3

PHP

SOL

BAC Scientifique option Science de l'ingénieur

Mension Bien



COMPÉTENCES TECHNIQUES

JAVA / JEE

Framework: Spring Spring MVC JSF2 EJB3

Persistance: Hibernate EclipseLink

JDBC

Conteneurs: Apache GlassFish

LANGAGES C

C++C# .NET Python Ruby Bash

MOBILE Android iOS

Cordova

AUTRE Arduino Assembleur Windows Phone Git



COMPÉTENCES

Langues:

Français (langue maternelle) Anglais (TOEIC: 865) Espagnol (intermédiare)

Graphisme:

Photoshop, Gimp, After Effect

Modélisation:

3DSMax, SolidWorks, Blender

Test: JUnit4

Maven

Outils: