

Reflectie Basecamp – deel 2

Reflectie Learning Outcomes - leeruitkomsten

In de [studiehandleiding](#) staan de leeruitkomsten van BaseCamp beschreven. In de les zijn jullie hier actief mee aan de slag gegaan; wat zijn de leeruitkomsten en wat wordt er allemaal onder verstaan?

Aan de hand van dit formulier gaan jullie reflecteren op jullie eigen leeruitkomsten. Pak het assessmentformulier uit de studiehandleiding erbij en werk per onderdeel de volgende items uit:

1. Wat heb ik tot nu toe gedaan? *Geef hierbij een aantal voorbeelden.*
2. Wat kan ik al goed?
3. Wat kan ik nog verbeteren?

Professional Skills Learning Outcomes

Studiesucces

Ik wilde meer plannen, dus ik ben in arch 2 begonnen met elke maandag van elke week een todo lijst te maken op basis van wat er die week gemaakt moest worden. Dit ging in het begin wat moeilijk met het inschatten hoelang een problem zou duren om te maken. Ik wil dit wel blijven doen, maar ik wil me er nog steeds meer aan houden want soms was ik veel sneller klaar met het maken van de problems en ging ik gelijk door met het maken van die van de dag daarna (bijv.).

Daarbij wilde ik ook minder moeilijk/complex denken over simpele problemen, waardoor ik soms meer tijd stopte in iets wat niet hoeven zou hebben. Dit wilde ik bereiken door voor dat ik te werk ging aan mijn team genoten te vragen of ik de goede kant op ga qua denkwijze – en niet te moeilijk na dacht. Dit ging in het begin eigenlijk wel goed en nog steeds, maar ik zou liever ook later willen kijken naar gemaakte werk om te kijken of ik het minder complex had kunnen maken.

Research

Ik probeer van alles te onderzoeken en als ik iets op het gebied van programmeren wil weten dan ga ik altijd het liefst naar de officiële documentatie van hetgeen waar ik mee werk. Ik ben er sinds het MBO achter gekomen dat je op die manier de beste informatie krijgt dan via meeste andere bronnen. Wij hadden in arch 2 ook een interessante opdracht gedaan over kritisch nadenken en onderzoek doen en daar moesten we onderzoek doen naar een product dat wij zouden willen kopen. Ik had voor een noise cancelling headset gekozen, ik ging eerst naar rtings om daar te kijken naar wat zij aanraden omdat dat een goede en betrouwbare website is met heel veel grafieken en data om naar te kunnen kijken en op basis van die grafieken een beslissing maken. Ik denk dat ik best makkelijk kan begrijpen wat een betrouwbare bron is, maar ik kan wel meer naar datums kijken, want soms kom ik op oude blogposts uit met info wat 9 van de 10 keer al niet meer bruikbaar is.

Problem solving

In arch 3 wanneer we met JSON werkte hadden mensen op windows een probleem met de encoding van het uitlezen van een JSON-bestand. Robin en Douwe kwamen naar mij met hetzelfde probleem en ik had het nooit eerder gezien (meer omdat ik met een Mac werk en die is standaard UTF-8 met dank aan Ken Thompson en UNIX). Dus wat ik als eerste deed was het probleem opzoeken op het internet, waar ik op de python docs uitkwam waar precies stond wat je kon doen om het op te

lossen. In dit geval was dat “rb” in plaats van “r” gebruiken of encoding=”utf-8” toevoegen. Dit doe ik meestal bij elk probleem waar ik tegen aanloop en dat gaat meestal wel goed. Soms is het een obscuur probleem en zou ik eigenlijk zelf een vraag moeten stellen maar dat doe ik eigenlijk te laat. Dus dat kan wel eerder.

Realisation Learning Outcomes

Basic and advanced structures

Dit gaat bij mij wel goed en ik denk dat niemand zich daaraan twijfelt. Ik moet wel elke keer weer wennen door het vaak switchen tussen twee talen (PHP en Python). Er zit gelukkig wel altijd verbetering in want ik wil mij blijven verbeteren en probeer altijd nieuwe dingen te zoeken in de python docs om uit te proberen in mijn toekomstige code. En de kennis gaat ook weer door naar C# en hoop daar weer meer van te leren buiten het gebruikt te hebben met Unity (game engine) op het MBO.

Debugging and testing

Ik ben in arch 3 meer uit mijzelf unit tests gaan schrijven, dit deed ik voor 2 problems in de week. Dit heb ik goed vol gehouden, maar ik had het eigenlijk meer kunnen doen met paar functies per problem dan gelijk alle functies in een problem, dus dat ben ik in arch 4 gaan doen. Dit wil ik blijven doen en dan weer meer per functie, want dit kan ook in C#. Ik wil wel meer gaan unit testen wanneer ik een functie af heb en dan een unit test schrijven in plaats dan dat als laatste te doen wanneer alle functies enz. af zijn.

Dataprocessing

Ik heb alle opdrachten van week 10 gemaakt wat volledig ging over het processen van txt bestanden, in week 11 de problems en assignment wat met CSV en JSON was. En ik kon niet wachten tot we bij SQL aankwamen omdat dat een hele fijne manier is om data te processen en op te zoeken. Alleen hebben we nog niet een opdracht gehad waar we 2 tables moesten linken met LEFT JOIN bijv. Ik heb bij geen een van de manieren voor dataprocessing echt problemen gehad. Ik kan wel meer naar situaties zoeken waar ik de een over de ander kan kiezen dan gelijk voor het makkelijkst voor mij te kiezen en gebruiken (wat SQL is), want je hebt situaties waar je eerder met CSV werkt bijvoorbeeld of met JSON.