

Uren registratie

Thom Veldhuis - 1055805

DAG	Activiteit	min	uur
27 Sep	Brainstormen voor het idee	30	2
27 Sep	Begin maken aan de main loop waar alles wordt aangeroepen.	0	2
27 Sep	1ste puzzel maken met de lockers	30	1
27 Sep	Main room en stukje verhaal maken	0	1
27 Sep	Github leren aan Robin zodat we online makkelijker samen kunnen werken	0	1
	Totaal:		8
28 Sep	Testen van de code	30	1
28 Sep	De brug puzzel maken	0	3
28 Sep	Meer verhaal schrijven voor de brug en de vermiste bergbeklimmers	0	2
	Totaal:		6,5
29 Sep	Code testen	30	1
29 Sep	Robins code integreren en wat bugs enz. er uit halen.	0	1
29 Sep	Verhaal aangepast zodat onze delen meer bij elkaar horen	0	1
29 Sep	De laatste puzzel schrijven	0	2
29 Sep	Einde schrijven	0	1
29 Sep	Game testen en een playthrough	0	1
29 Sep	Game laten testen door familie en wat opmerkingen opschrijven (feedback.txt)	0	1
	Totaal:		8,5
30 Sep	Game testen en echt alle bugs er proberen uit te halen.	30	1
30 Sep	Proberen geluid toe te voegen maar is niet veel verder gekomen want het ik heb het niet synchroon kunnen laten lopen met de intro/outro.	30	0
30 Sep	Credits toevoegen en de code van Robin reviewen en gelijk trekken met de rest van de code	30	1
30 Sep	Robins personages een geluk meter gegeven voor bij het einde waar eentje 75% meer kans heft en de ander 25% op een "goed" einde	0	1
30 Sep	Alles waar moet nog comments toevoegen	30	0
30 Sep	Nog een playthrough om te testen en laatste puntjes op de i	0	1
	Totaal:		6