

Enseignant(s)

SANANES Frédéric

Email(s)

sananes@myges.fr

Extend and Play Soft

1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet : **Projet Annuel**Formations : **3ESGI - Groupe AL ||**Nombre d'étudiant
par groupe :**2 à 3**Règles de constitution des groupes: **Libre**Charge de travail
estimée par étudiant : **70,00 h**

2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Sujet libre à valider**

3 Détails du projet

Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)

Construire une application Java, extensible, annotable et utilisatrice de services WEB, couplée avec une interface Web.

Descriptif détaillé**Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)****Outils informatiques à installer**IntelliJ, JDK 11, SGBD (JDBC/MongoDB) et outils Web (NodeJS, Angular ou Tomcat pour JSP/Servlets)
L'utilisation de frameworks est libre (sous réserve de validation)
L'utilisation d'outils cross-platform est interdite

4 Livrables et étapes de suivi

0	Définition du sujet	<p>Présentation des règles du projet</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constitution des trinômes et délimitation du type de sujets à construire • Explication sur l'organisation et les modalités de travail • Conditions de validation du projet <p>Le projet doit proposer impérativement :</p> <ul style="list-style-type: none"> - une définition de services WEB (définis en NodeJS) donnant accès à un mécanisme de persistance (SGBD, XML ...) - un client lourd Java, possédant une interface graphique de type JavaFX, également exploitable en ligne de commande (les deux interfaces ont attendues) - un système d'extension de type plugin : il faudra vérifier que le plugin, pouvant être construit par un tiers possède bien la liste des fonctions attendues, et que celui-ci s'intègre à l'application sans recompilation; une gestion des différents plugins devra être intégrée dans l'interface (exemples possibles : module d'impression, exportation PDF, module d'accessibilité audio) - un processeur d'annotation, à choisir entre une génération du code classique d'une classe (constructeurs, getters/setters, redéfinition Object) ou un outil de DAO - une application Web Angular comme par exemple un outil d'administration et de gestion des plugins <p>De plus, cette construction doit s'appuyer sur une démarche de gestion de projet traditionnelle et l'utilisation d'un Trello est obligatoire.</p> <p>Exemples :</p> <p>Editeurs en tout genre (graphique, audio, programmation, ...), application de type podcast, compagnon de bureau, outil d'elearning, générateur d'albums photo, générateur de code, application d'art numérique ...</p>	<p>mardi 08/01/2019 23h59</p>
1	Etape intermédiaire	<p>Validation définitive du sujet</p> <p>Il est nécessaire d'avoir posté sur l'extranet, avant la date indiquée :</p> <ul style="list-style-type: none"> ¥ la (les) proposition(s) de projet et un bref descriptif fonctionnel ¥ pour chacune d'entre elle, des idées de plugins ¥ pour chacune d'entre elles, proposer un nom de projet et un logo identifiant l'application (réfèrent visuel) <p>Rqs :</p> <ul style="list-style-type: none"> ¥ éviter les sujets trop habituels (pas de messagerie/chat, pas de "truc en thème", pas de jeux standards) ¥ si le projet est un jeu, rendre les règles détaillées de fonctionnement du jeu à la validation ¥ dans tous les cas, prévoir une partie Web (par exemple, administration du produit, droits etc ...) ¥ tous les sources devront être déposé sur un compte Github et identifiés par programmeur 	<p>dimanche 27/01/2019 23h59</p>

2	Etape intermédiaire	<p>Validation des règles fonctionnelles demandées Amener obligatoirement les premiers programmes construits (premières pages Web, test d'API etc ...)</p> <p>Fournir :</p> <ul style="list-style-type: none"> ¥ planification de l'application (type quelconque), ¥ Documentation technique complète (descriptif fonctionnel ou cahier des charges, use cases, MCD et/ou diagramme de classes, justification architecture logicielle, définition des algorithmes complexes à utiliser) ¥ Dessin des IHM souhaitées ¥ Description des APIs/Frameworks extérieurs à JSE utilisés dans l'application 	dimanche 10/03/2019 23h59
3	Etape intermédiaire	<p>Etat d'avancement et vérification de la partie Java, questions diverses Amener obligatoirement les programmes construits</p> <p>Fournir :</p> <ul style="list-style-type: none"> ¥ Reprendre les dossiers en intégrant les modifications vues pendant la séance précédente, pour finaliser le dossier fonctionnel et technique complet ¥ Etat d'avancement (Trello) ¥ Prévoir de montrer des tests unitaires appliqués au projet ¥ Parser d'annotation construit 	dimanche 21/04/2019 23h59
4	Etape intermédiaire	<p>Vérification des documents remis en forme et corrigés Démonstration du client lourd (au moins 75 % doit être réalisé, dont la gestion des plugins) :</p> <p>Fournir :</p> <ul style="list-style-type: none"> ¥ Reprendre les dossiers en intégrant les modifications vues pendant la séance précédente, pour finaliser le dossier fonctionnel et technique complet ¥ Etat d'avancement (Trello) ¥ API terminée ¥ Système d'extension construit 	dimanche 26/05/2019 23h59
5	Etape intermédiaire	<p>Démonstration du soft (au moins 90 % doit être réalisé) : il doit être terminé et les dernières semaines doivent servir au débogage</p> <p>Fournir :</p> <ul style="list-style-type: none"> ¥ Reprendre les dossiers en intégrant les modifications vues pendant la séance précédente, pour finaliser le dossier fonctionnel et technique complet ¥ Etat d'avancement (Trello) ¥ Client Web Angular 	dimanche 30/06/2019 23h59

6	Rendu final	<p>Intégralité des sources (nettoyés des traces de débogage), des classes et des exécutables de l'application (si existants)</p> <p>Intégralité des fichiers du site : html, javascript et Node.js, multimedia (images, vidéo, sons) + driver BDD</p> <p>Base de données sous la forme d'un fichier texte à importer (prévoir plusieurs jeux d'essais, dont un vide)</p> <p>Dossier technique complet et dossier utilisation sur plateforme,</p> <p>Installer automatique à prévoir</p> <p>Document de synthèse sur la réalisation du projet, comportant une explication sur la démarche de réalisation suivie, une explication précise sur le travail effectué par chacun, et une analyse critique et objective du projet.</p> <p>Tous les documents ci-dessus devront être postés sur la plate-forme de projets et imprimés en un exemplaire.</p> <p>REMARQUES :</p> <p>¥ TOUS LES DOSSIERS DOIVENT ETRE IMPRIMES ET DE BONNE QUALITE</p> <p>¥ LES FICHIERS DOIVENT ETRE POSTES SUR LA PLATE-FORME DE PROJETS UN JOUR AVANT LA SOUTENANCE (MEME SI UN ACCES A UN COMPTE GITHUB OU BITBUCKET A ETE FOURNI)</p> <p>¥ L'APPLICATION JAVA DOIT ETRE LIVREE SOUS LA FORME D'UN FICHIER JAR AUTO-EXECUTABLE</p>	<p>dimanche 14/07/2019 23h59</p>
---	-------------	---	---

5	Soutenance		
Durée de présentation par groupe :	30 min	Audience : Publique	
Type de présentation :	Démonstration		
Précisions :	Jurys extérieurs		