



CONTACT

✉ thomas.lieghio99@gmail.com

🚗 Permis B

🐙 https://github.com/ThomL69/My_Book/wiki

PROFIL

Passionné de jeux vidéo et sérieux dans mon travail. Je suis curieux et j'ai une envie d'apprendre continue dans le domaine du jeu vidéo en tant que programmeur gameplay ou moteur.

LANGUES

Français

Anglais

Espagnol

COMPÉTENCES

- C++ / C#
- Python
- Unity
- Unreal
- Git
- Blender
- Travail en équipe
- Gestion de projet

CENTRES D'INTÉRÊT



THOMAS LIEGHIO

DÉVELOPPEUR GAMEPLAY ET 3D

FORMATION

MASTER 2 GAMAGORA

Université Lyon 2, Lyon (69) | 2023 – 2024

- Réalisation d'un jeu en 3 mois sur Unreal Engine avec la collaboration des formations en Level Design et Image 3D

MASTER 2 IMAGE DEVELOPPEMENT ET TECHNOLOGIE 3D (ID3D)

Université Claude Bernard Lyon 1, Lyon (69) | 2022 – 2023

- Réalisation d'un jeu en 1 mois sur Unity

LICENCE INFORMATIQUE

Université Claude Bernard Lyon 1, Lyon (69) | 2019 – 2020

- C / C++
- Java / JEE
- SQL
- HTML / CSS
- Création d'algorithmes de retouches de photos

DUT INFORMATIQUE

IUT Lyon 1 La Doua, Villeurbanne (69100) | 2017 – 2019

- C / C++
- Java / JEE
- HTML / CSS / PHP / JavaScript
- SQL
- Création de mini-jeux sur GameMakerStudio 2

BACCALAURÉAT TECHNOLOGIQUE STI2D SIN

Lycée La Martinière Monplaisir, Lyon 8ème (69) | 2017

- Mention Assez Bien

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

STAGIAIRE EN STAGE DE RECHERCHE

Université Lyon 3, Lyon (69) | 15 mai 2024 – 30 septembre 2024

- Création d'un modèle de trace devant être lié à un serious game

INGENIEUR LOGICIEL

CGI, Lyon (69) | 11 avril 2023 – 11 septembre 2023

- Gamification de la formation sécurité du site sûr

TECHNICIEN SAV

UBI Solutions SAS, Lyon (69) | 30 juin 2021 – 30 juillet 2021

- Maintenance de terminaux mobiles
- Supervision des expéditions

STAGE DE FIN D'ÉTUDES EN DUT

UBI Solutions SAS, Lyon (69) | 8 avril 2019 – 28 juin 2019

- Maintenance de terminaux mobiles
- Développement de mini modules intégrés à l'ERP Open Source de l'entreprise

SALARIÉ SAISONNIER EN INTÉRIM

CNR, Lyon (69) | août 2018

- Archivage et indexation de documents
- Numérisation de plans au service Reprographie