




## CONTACT

-  06 95 71 97 41
-  thomas.lieghio99@gmail.com
-  La Verpillière (38) France
-  Permis B
-  [https://github.com/ThomL69/My\\_Book/wiki](https://github.com/ThomL69/My_Book/wiki)

## PROFIL

Passionné de jeux vidéo et sérieux dans mes études et au travail. Je suis en recherche d'un stage de fin d'études en lien avec ma formation.

## LANGUES

- Français
- Anglais
- Espagnol

## COMPÉTENCES

- C++ / C#
- Python
- Unity
- Unreal
- Git
- Blender
- Travail en équipe
- Gestion de projet

## CENTRES D'INTÉRÊT



# THOMAS LIEGHIO

ÉTUDIANT EN MASTER 2 INFORMATIQUE / INGENIERIE DU JEU VIDEO (GAMAGORA) EN RECHERCHE DE STAGE DE FIN D'ANNÉES 2023/2024

## FORMATION

### MASTER 2 IMAGE DEVELOPPEMENT ET TECHNOLOGIE 3D (ID3D)

Université Claude Bernard Lyon 1, Lyon (69) | 2022 – 2023

### MASTER 1 INFORMATIQUE

Université Claude Bernard Lyon 1, Lyon (69) | 2020 – 2022

### LICENCE INFORMATIQUE

Université Claude Bernard Lyon 1, Lyon (69) | 2019 – 2020

- C / C++
- Java / JEE
- SQL
- HTML / CSS
- Création d'algorithmes de retouches de photos

### DUT INFORMATIQUE

IUT Lyon 1 La Doua, Villeurbanne (69100) | 2017 – 2019

- C / C++
- Java / JEE
- HTML / CSS / PHP / JavaScript
- SQL
- Création de mini-jeux sur GameMakerStudio 2

### BACCALAURÉAT TECHNOLOGIQUE STI2D SIN

Lycée La Martinière Monplaisir, Lyon 8ème (69) | 2017

- Mention Assez Bien

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### INGENIEUR LOGICIEL

CGI, Lyon (69) | 11 avril 2023 – 11 septembre 2023

- Gamification de la formation sécurité du site sûr

### TECHNICIEN SAV

UBI Solutions SAS, Lyon (69) | 30 juin 2021 – 30 juillet 2021

- Maintenance de terminaux mobiles
- Supervision des expéditions

### STAGE DE FIN D'ÉTUDES EN DUT

UBI Solutions SAS, Lyon (69) | 8 avril 2019 – 28 juin 2019

- Maintenance de terminaux mobiles
- Développement de mini modules intégrés à l'ERP Open Source de l'entreprise

### SALARIÉ SAISONNIER EN INTÉRIM

CNR, Lyon (69) | août 2018

- Archivage et indexation de documents
- Numérisation de plans au service Reprographie