



Thomas LIEGHIO

Recherche CDI en tant que Développeur
Junior Informatique

✉ thomas.lieghio99@gmail.com
🏠 La Verpillière (38290)
📅 25 ans
📄 Permis B
☎ 06 95 71 97 41

Passionné par le développement et curieux des nouvelles technologies, je maîtrise les bases de la programmation orientée objet et du développement web. Motivé, curieux et rigoureux, je souhaite mettre mes compétences au service d'une équipe dynamique pour contribuer à des projets innovants.

Langues

Anglais

J'ai une bonne aisance en lecture et je peux également engager une conversation de manière efficace.

Atouts professionnels

Travail en équipe

Autonomie

A l'écoute

Adaptabilité

Gestion de projet

Logiciels et domaines informatiques utilisés

Visual Studio

Outils de versionning (Git, Github, Gitlab)

QT Creator

MySQL

React

Symfony

Diplômes et Formations

Master 2 Ingénierie du Jeu Vidéo (GAMAGORA) Université Lyon 2 Lyon (69)

De septembre 2023 à septembre 2024

Master 2 Image Développement et Technologie 3D Université Claude Bernard Lyon 1 Villeurbanne (69100)

De septembre 2022 à septembre 2023

Licence Informatique Université Claude Bernard Lyon 1 Villeurbanne (69100)

De septembre 2019 à juin 2020

DUT Informatique IUT Lyon 1 Villeurbanne (69100)

De septembre 2017 à juin 2019

Centres d'intérêt

Musique

Jeu vidéo

Karaté

Champion de l'Ain (en combat)

Compétences techniques

Langage C#	Niveau avancé
Langage C++	Niveau avancé
Python	Niveau avancé
Java / JEE / MVC	Notions théoriques
SQL	Niveau avancé
Langage web (HTML/CSS, Javascript, PHP)	Notions théoriques

Expériences professionnelles

Stagiaire de recherche Université Lyon 3 Lyon (69)

De mai 2024 à septembre 2024

Dans ce stage, j'ai effectué plusieurs missions diverses et variées :
Rédaction d'un cahier des charges, élaboration de diagrammes UML et de schéma RDF,
Mise en place d'état de l'art sur les serious game et sur l'ingénierie de la trace, création d'un modèle de trace et de traces.

Ingénieur Logiciel CGI Lyon (69)

D'avril 2023 à septembre 2023

Dans le but de gamifier leur formation sécurité du site sûr avec le moteur Unity.
J'ai utilisé des assets graphiques 3D trouvable sur le store de Unity pour un gain de temps pour la création du jeu.
J'ai utilisé la bibliothèque SQLite pour gérer l'authentification des joueurs.

Technicien SAV UBI Solutions Lyon (69)

De juin 2021 à juillet 2021

- Maintenance de terminaux mobiles.
- Supervision des expéditions.

Stage de fin d'études en DUT UBI Solutions Lyon (69)

D'avril 2019 à juin 2019

Durant le stage, j'ai dû m'occuper de la maintenance de terminaux mobiles avec l'outil Sotti.
Je devais également m'occuper du développement de mini modules devant être intégré à l'ERP Open Source Dolibar.