



# Thomas LIEGHIO

Recherche CDI en tant que Développeur Junior Informatique

thomas.lieghio99@gmail.com

La Verpillière (38290)

25 ans

Permis B

06 95 71 97 41

Passionné par le développement et curieux des nouvelles technologies, je maîtrise les bases de la programmation orientée objet et du développement web. Motivé, curieux et rigoureux, je souhaite mettre mes compétences au service d'une équipe dynamique pour contribuer à des projets innovants.

## Compétences techniques

<b>Langage C#</b>	Niveau avancé
<b>Langage C++</b>	Niveau avancé
<b>Python</b>	Niveau avancé
<b>Java / JEE / MVC</b>	Notions théoriques
<b>SQL</b>	Niveau avancé
<b>Langage web (HTML/CSS, Javascript, PHP)</b>	Notions théoriques

## Expériences professionnelles

### Stagiaire de recherche Université Lyon 3 Lyon (69)

De mai 2024 à septembre 2024

Dans ce stage, j'ai effectué plusieurs missions diverses et variés :

Rédaction d'un cahier des charges, élaboration de diagrammes UML et de schéma RDF,  
Mise en place d'état de l'art sur les serious game et sur l'ingénierie de la trace, création d'un modèle de trace et de traces.

### Ingénieur Logiciel CGI Lyon (69)

D'avril 2023 à septembre 2023

Dans le but de gamifier leur formation sécurité du site sûr avec le moteur Unity.

J'ai utilisé des assets graphiques 3D trouvable sur le store de Unity pour un gain de temps pour la création du jeu.  
J'ai utilisé la bibliothèque SQLite pour gérer l'authentification des joueurs.

### Technicien SAV UBI Solutions Lyon (69)

De juin 2021 à juillet 2021

- Maintenance de terminaux mobiles.
- Supervision des expéditions.

### Stage de fin d'études en DUT UBI Solutions Lyon (69)

D'avril 2019 à juin 2019

Durant le stage, j'ai dû m'occuper de la maintenance de terminaux mobiles avec l'outil Sotti.

Je devais également m'occuper du développement de mini modules devant être intégré à l'ERP Open Source Dollibar.

## Langues

### Anglais

J'ai une bonne aisance en lecture et je peux également engager une conversation de manière efficace.

## Atouts professionnels

### Travail en équipe

### Autonomie

### A l'écoute

### Adaptabilité

### Gestion de projet

## Logiciels et domaines informatiques utilisés

### Visual Studio

### Outils de versionning (Git, Github, Gitlab)

### QT Creator

### MySQL

### React

### Symfony

## Diplômes et Formations

### Master 2 Ingénierie du Jeu Vidéo (GAMAGORA) Université Lyon 2 Lyon (69)

De septembre 2023 à septembre 2024

### Master 2 Image Développement et Technologie 3D Université Claude Bernard Lyon 1 Villeurbanne (69100)

De septembre 2022 à septembre 2023

### Licence Informatique Université Claude Bernard Lyon 1 Villeurbanne (69100)

De septembre 2019 à juin 2020

### DUT Informatique IUT Lyon 1 Villeurbanne (69100)

De septembre 2017 à juin 2019

## Centres d'intérêt

### Musique

### Jeu vidéo

### Karaté

Champion de l'Ain (en combat)