

THE GAME IS A LIAR A quest of Good and Evil

Qui est le joueur?

Un homme lambda

Quel est le cadre ?

Start: Crypte glauque

Crypte glauque
-> Forêt
-> village
-> Eglise
-> Autel sacré forêt

End: Autel sacré forêt

Qui est le grand méchant?

Le narrateur (et indirectement le joueur)

Quel est le but du joueur?

Découvrir le fin mot de l'histoire

Quel est le but du narrateur ?

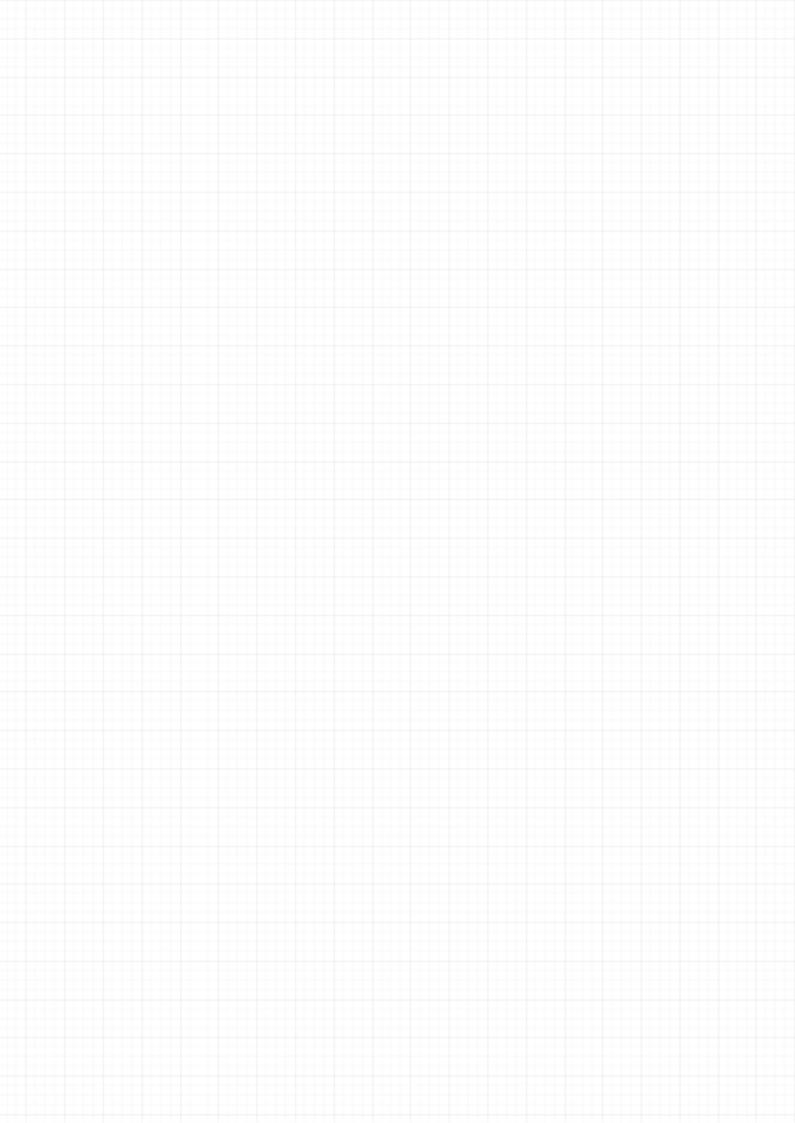
Amener le joueur à devenir un Seigneur du Mal.

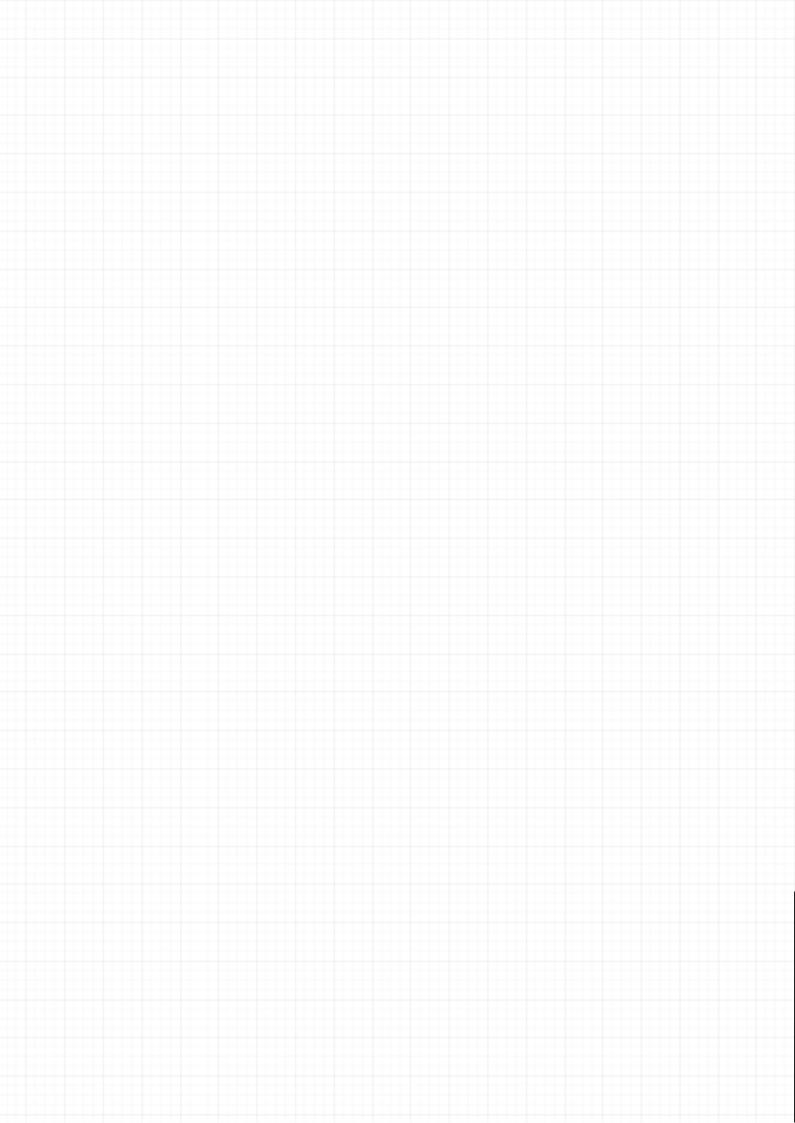
Comment devenir Seigneur du Mal?

- Sacrifier au moins 100 âmes
- Voler une fiole de sang démoniaque
- Profaner le grand livre sacré avec le sang démoniaque
- Lire un passage du grand livre désacré à l'autel sacré dans la forêt

Comment ne pas devenir Seigneur du Mal?

- Ne pas tuer plus de 10% de monstres
- Ne pas profaner le grand livre sacré
- Lire un passage du *grand livre sacré* à l'autel sacré de la forêt





Start You wake up, earing a strange voice whispering to you. Opening your eyes, you realize you are in what appears to be a really creepy crypt End 1 : Lord of Evil The ritual ends, and the ground start shaking. An ominous scent of sulfur besets your nostrils while an heavy smoke suffocate you. End 2: Savior of the world You hear a loud laugh comming from inside your head.

"You, poor fool, I've deceived you all along! Thanks to you and all your stupid actions I'm now going to be reborn within your body, while you soul will rot in hell for eternity!"

