|  |
| --- |
| Projet XYZ |

Pour projet Plot That Line avec XCL

Table des matières

[1 Analyse préliminaire 3](#_Toc175917886)

[1.1 Introduction 3](#_Toc175917887)

[1.2 Objectifs 3](#_Toc175917888)

[1.3 Gestion de projet 4](#_Toc175917889)

[2 Analyse / Conception 4](#_Toc175917890)

[2.1 Gameplay 4](#_Toc175917891)

[2.2 Concept 4](#_Toc175917892)

[2.3 Analyse fonctionnelle 4](#_Toc175917893)

[2.4 Stratégie de test 4](#_Toc175917894)

[3 Réalisation 4](#_Toc175917895)

[3.1 Points de design spécifiques 4](#_Toc175917896)

[*3.1.1* *…* 5](#_Toc175917897)

[*3.1.2* *…* 5](#_Toc175917898)

[*3.1.3* *…* 5](#_Toc175917899)

[3.2 Déroulement 5](#_Toc175917900)

[3.3 Mise en place de l’environnement de travail 5](#_Toc175917901)

[3.4 Description des tests effectués 6](#_Toc175917902)

[3.5 Erreurs restantes 6](#_Toc175917903)

[4 Conclusions 6](#_Toc175917904)

[5 Annexes 7](#_Toc175917905)

[5.1 Manuel de référence 7](#_Toc175917906)

[5.2 Journal de travail 7](#_Toc175917907)

# Analyse préliminaire

## Introduction

Ce projet a été dans le cadre du module I323 de la formation ICT. Le but de ce projet est de réaliser une application avec le langage de programmation C#, le choix du Framework a quant à lui été libre, personnellement j’ai décider de travailler avec Windows Forms pour la simplicité au niveau du graphisme. Le but de cette application et de pouvoir afficher un graphique à partir d’une plage de donnée

### Prérequis

* Module de programmation de base
* Suivie du module I323 de la formation ICT

### Matériel mit à disposition

* Un accès à Internet
* Un ordinateur de l’ETML
* <https://etml.icescrum.com>

## Objectifs

* Afficher le graphique
* Afficher les courbes correspondantes à ma plage de donnée
* Pouvoir appliquer un filtre sur les dates
* Pouvoir appliquer un filtre par pays
* Pouvoir réinitialiser les filtres appliqués

## Gestion de projet

Lors de ce projet, il a été décidé d’utiliser l’outil IceScrum. Pour assurer une bonne gestion, il a été nécessaire de créer des user stories afin d’avoir une idée globale des fonctionnalités de l’application. Il a aussi été nécessaire des réaliser des test d’acceptance afin de valider que chaque fonctionnalité développée répond bien aux critères définis dans les user stories et qu’elle satisfait les besoins du client.

# Analyse / Conception

## Domaine

Les données utilisées pour la réalisation du projet correspondent à la population totale de chaque pays. Les données collectées concernent les années 2022, 2020, 2015, 2010, 2000, 1990, 1980 et 1970.

Les données ont été écrites dans un fichier CSV avec comme séparateur ",". Ensuite l’affichage des données a été faite de la manière suivante :

* L’axe des X correspond aux années (2022, 2020, …)
* L’axe des Y correspond à la population totale
* Une courbe correspond à un pays

## Concept

* *Diagramme de classe*
* *Diagramme(s) d’état*

## Analyse fonctionnelle

***Reprendre le contenu des User Stories d’IceScrum : Story + tests d’acceptance (avec IceTools) + maquettes***

## Stratégie de test

***Décrire quels sont les MOYENS utilisés pour faire les tests, ne pas décrire les tests à effectuer !!!***

***Décrire l’environnement dans lequel se fait la sprint review***

*Décrire la stratégie globale de test :*

* *types de des tests et ordre dans lequel ils seront effectués.*
* *les moyens à mettre en œuvre.*
* *couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?).*
* *données de test à prévoir (données réelles ?)* ***et comment elles seront mises en place****.*
* *les testeurs extérieurs éventuels.*

# Réalisation

## Points de design spécifiques

***Ce chapitre est constitué de plusieurs sous-chapitre.***

***Chaque sous-chapitre explique un point de design technique particulier, quelque chose que vous avez dû inventer pour répondre au besoin et qui ne peut pas s’expliquer par de simples commentaires dans le code.***

***Il s’agit d’explications techniques sur le fonctionnement du système. Les explications sont appuyées par des diagrammes, ou de très brefs éléments de code.***

***NE PAS mettre ici des pratiques usuelles que tout professionnel de la branche connaît déjà. Par exemple, n’EXPLIQUEZ PAS ICI CE QU’EST LE PATTERN MVC.***

***Exemple (simplifié à l’extrême) : Protection contre des formulaires mal intentionnés ou modifiés***

* ***Au moment de générer le formulaire, le script php :***
  + ***Concatène les noms de tous les champs contenus dans le formulaire***
  + ***Calcule un hash SHA256 de la chaîne obtenue***
  + ***Ajoute un input nommé « CSRF » de type hidden dans le form***
* ***A la réception du POST du fromulaire***
  + ***Concatène les noms des indices de $\_POST***
  + ***Calcule un hash SHA256 de la chaîne obtenue***
  + ***Vérifie que la valeur du champ CSRF correspond***

### *…*

### *…*

### *…*

## Déroulement

***Résumer comment s’est passé la réalisation de chaque story, ses difficultés, les alternatives envisagées mais rejetées, ses surprises, …***

## Mise en place de l’environnement de travail

* ***Comment accéder au code source***
* *la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)*
* *les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels*
* *la description exacte du matériel*

***Ce chapitre décrit précisément comment un employé qualifié peut recréer l’environnement dans lequel vous avez effectué ce travail***

## Description des tests effectués

***Reprendre les tests d’acceptance d’IceScrum au moyen de la feuille ad hoc d’IceTools***

## Erreurs restantes

*S'il reste encore des erreurs :*

* *Description détaillée*
* *Conséquences sur l'utilisation du produit*
* *Actions envisagées ou possibles*

***Reporter la*** [***dette technique***](https://www.premaccess.com/qu-est-ce-que-dette-technique-comment-la-maitriser/#:~:text=La%20dette%20technique%20survient%20quand,de%20plus%20en%20plus%20fr%C3%A9quents.) ***connue. S’appuyer sur la pratique des // TODO***

# Conclusions

*Développez en tous cas les points suivants :*

* *Objectifs atteints / non-atteints*
* *Points positifs / négatifs*
* *Difficultés particulières*
* *Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)*

# Annexes

## Journal de travail