# Class Config

</>

Namespace: [Model](#)

Assembly: Model.dll

```
public static class Config
```

**Inheritance**

[object](#) ← Config

**Inherited Members**

[object.Equals(object)](#) , [object.Equals(object, object)](#) , [object.GetHashCode()](#) ,
[object.GetType()](#) , [object.MemberwiseClone()](#) , [object.ReferenceEquals(object, object)](#) ,
[object.ToString()](#)

# Fields

## SCREEN_HEIGHT

</>

```
public const int SCREEN_HEIGHT = 40
```

Field Value

[int](#)

## SCREEN_WIDTH

</>

```
public const int SCREEN_WIDTH = 95
```

Field Value

[int](#)