



# Sarah Johnson



Age/Genre  
29/Femme



Localisation  
Toronto, Canada



Profession  
Ingénierie en informatique



État civil  
Célibataire

## Bio

Sarah Johnson est née à San Francisco, en Californie, et a grandi avec un intérêt précoce pour la technologie et les jeux vidéo. Elle a obtenu son diplôme en informatique de l'Université de Californie à Berkeley, où elle a participé activement à des clubs de jeux vidéo et de programmation. Après avoir obtenu son diplôme, elle a déménagé à Seattle pour travailler en tant qu'ingénierie en informatique dans une entreprise de jeux vidéo, où elle a contribué au développement de plusieurs jeux à succès.

**“Je suis convaincu que les jeux sont absolument géniaux, offrant une expérience immersive et divertissante comme aucune autre forme de divertissement.”**

## Envies

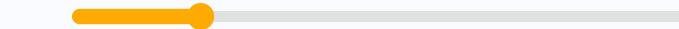
- Créer un menu pour un jeu Space Invaders qui capture l'essence rétro du jeu tout en introduisant des éléments modernes.
- Proposer aux joueurs la possibilité de personnaliser leur propre avatar ou vaisseau spatial dans le jeu Space Invaders, en leur permettant de choisir parmi une gamme de skins uniques.
- Ajouter un système de classement en ligne où les joueurs peuvent comparer leurs scores avec d'autres amateurs de Space Invaders du monde entier, encourageant ainsi la compétition amicale.

## Motivations

Créativité



Innovation



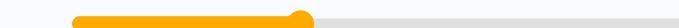
Passion pour les jeux



Récompense personnelle



Communauté



## Frustration

- Elle est déçue par le fait que de nombreux jeux modernes manquent de la simplicité et du charme des jeux rétro qu'elle adore.
- Sarah est parfois frustrée par le manque de temps pour jouer en raison de ses responsabilités professionnelles.
- Si Sarah s'est fixé l'objectif ambitieux de battre le record du monde, elle peut ressentir une pression énorme pour réussir, ce qui peut parfois être décourageant et stressant, surtout si elle fait face à des obstacles.

## Technologie

Internet



Réseau sociaux



Banque en ligne



Messengers





# Max Astral



Age/Género  
32/Homme



Localisation  
Los Angeles, Californie



Profession  
Programmeur de jeux  
vidéo indépendant



État civil  
Célibataire

## Bio

Max Astral est un passionné de jeux vidéo depuis son enfance. Né et élevé à Los Angeles, il a grandi en jouant à des jeux classiques tels que Space Invaders, Pac-Man et Galaga. C'est cette fascination pour les jeux rétro qui l'a finalement conduit à poursuivre une carrière de programmeur de jeux vidéo indépendant. Il a obtenu son diplôme en informatique à l'Université de Californie du Sud et a depuis travaillé sur plusieurs projets de jeux indépendants.

**“Je trouve que les jeux sont absolument géniaux, ils me transportent vers des mondes extraordinaires où l'aventure et la créativité n'ont aucune limite.”**

## Envies

1. Max Astral rêve de moderniser le style 'Space Invaders' en capturant la nostalgie des jeux rétro tout en y ajoutant une touche innovante pour attirer les joueurs d'aujourd'hui.
2. Max aimerait ajouter un bouton "HighScore" au menu pour afficher les meilleurs scores et ainsi ajouter de la compétition entre joueur.
3. Max aimerait composer une bande-son originale pour le menu principal, créant une atmosphère captivante qui plonge immédiatement les joueurs dans l'univers du jeu.

## Frustration

1. Max Astral est quelqu'un qui a un dégoût profond pour les microtransactions et les jeux vidéo qui favorisent les achats intégrés excessifs.
2. Max pourrait être frustré si les joueurs ont du mal à naviguer dans le menu en raison d'une conception complexe ou de commandes peu intuitives.
3. Les longues heures de travail et les échéances serrées peuvent entraîner un stress considérable, ce qui peut être une source de frustration pour Max.

## Motivations

Créativité

Innovation

Passion pour les jeux

Récompense personnelle

Communauté

## Technologie

Internet



Réseau social



Banque en ligne



Messengers

